电子游戏软件

1996

GAME风景线

7

传闻(下)——仲夏夜之梦



三国·官渡——中国游戏扛鼎之作

蝙蝠侠和罗宾的冒险·毁灭警官·摇滚赛车·蚯蚓战士Ⅱ·魔界使者

吞食天地Ⅱ之赤壁之战·幻想水浒传·ZERO DIVIDE

独家披露：中国首家电子游戏培训班揭秘

创世圣战·银河英雄传说Ⅳ·INTERNET与看图工具(二)·游戏中毒症例(下)

勇者斗恶龙Ⅵ·巡逻奇兵

DARK HALF·热斗'95格斗之王

《'95格斗之王》系统解析

制作者：Daraku_Angel[3DM-SMV]
免责声明，杂志内容源于互联网和个人收藏，内容版权归原杂志社所有。下载后请在24时之内删除，请支持原版。
制作时间：2012-03-04
Canon CanoScan LiDE 110

运用了最新的“活动块捕捉”技术，使游戏高度真实！





▲看，罗迪的超必杀“夺魂”令此回合成为了“终极 K·O”。



▲藤堂香澄的“藤堂流·秘传超降破”看起来很厉害吧！



机种 N·G	厂商 SNK	类型 ACT	容量 288M



▲龙虎之争势在难免吧！



▲只有强者才能生存在这残酷的世界中。

岁月流逝，转眼间《龙虎之拳 2》已是两年前的格斗巨作了。如今，“无敌之龙”坂崎良和“最强之虎”罗伯特又回来了。游戏中加入了许多新的系统，如气力、挑衅、变焦系统等。

故事发生在“KING OF THE FIGHTERS”大会半年之后，罗伯特在赴坂崎由莉的约会时，遇到了自己儿时的青梅竹马芙蕾亚，得知她正为解开考古学者的亡父所留下的一些谜团而在调查一名叫威拉的男子（本作最终 BOSS），罗伯特自然拔刀相助。这时，又有多位强者在这场龙虎风云中登场了……

本作在制作中采用了最新技术，使角色动作更加流畅圆滑；系统方面除保留了过去的所有独特设计外，还增加了中段及对地攻击、回避攻击及前冲攻击等操作；而最大胆的尝试则是“ULTIMATE K·O”的设计，在战斗中以超必杀给予对手致命一击，使其体力空格后透支，可以免去下一回合战斗而直接获胜……对传统的三局两胜制是一大挑战，以后格斗游戏会融入此种设计吗？

角色方面，可选用的只有 8 人，除了良和罗伯特，另 6 人都是新面孔，有如月影二门下的不破刃、有藤堂龙白的女儿藤堂香澄、以及罗伯特家的大管家卡曼·柯尔，另外三位是私人侦探伙伴罗迪和蕾妮，以及来自中国的流浪画家王觉山。还有两名 BOSS 也是能选用的！



◀变身前后的最终 BOSS 威拉是十分难对付的角色呀！

▶中头目辛古莉的必杀“召唤剑舞”直向良的面门飞去，快闪呀！





◀大魔头威拉的必杀技颇似《饿狼传说》中东丈的“死亡龙卷”。

▼帅吧，角色的连续技很是细致吧！



我不下地狱，谁下地狱！

“看看能赔多少钱？”

《官渡》，中国游戏扛鼎之作

本刊特约评论员

95年是中国游戏业的发轫期，清华金盘公司的《神鹰突击队》为嚆矢。96年中国游戏业全面启动，步履艰难。年初有以WPS誉满神州的的求伯君“不务正业”，弄潮游戏，推出《中关村启示录》；六月下旬则有北京前导软件有限公司制作的电脑光盘游戏《官渡》问世。称其为扛鼎之作，理由有三：一、这是目前唯一基于Window95的32位中文游戏；二、这是中国第一部自行研制的大型游戏软件，容量高达350 M；三、中国游戏第一次破门而出，《官渡》日文版和中文繁体版将同时于海外发行。

《官渡》给人的第一印象是创新，它突破了三国题材策略类游戏的现有格局，突出战役特色、改进游戏规则，为游戏者提供了更丰富的战争指挥手段，表现出鲜明的设计特点。

《官渡》的另一特点是气势恢宏。作者大胆运用多媒体技术，以多种方式使用《三国演义》电视剧的实拍镜头，渲染战争场面、表现人物特征，再辅以逼真的战场画面、具有震撼力的音乐以及部分人声配音，给人以耳目一新的感受。

《官渡》运行在Windows 95上，会使其失去大量DOS用户和Windows 3.X用户，但换来的是软件的相对稳定和对各种外设的适应能力，以及对未来32位软件市场的先机。

三国是中国历史上的好时代、好人物、好题材、好教材、好宝藏。日本软件公司反客为主，借此题材制作的游戏至今已达十余款，玩得游戏迷如醉如痴。“暖风吹得游人醉，直把杭州作汴州。”受此刺激，《官渡》的作者们93年开始策划制作中国气派的三国游戏。本刊95年第1期曾披露此事，以鼓励其勇气。从95年起，前导公司破釜沉舟，耗资数十万元，开始大规模投入制作《官渡》。本刊亦抱着“我不下地狱，谁下地狱”，全力振兴中国游戏业的历史责任感，在极其困难的条件下，给予资金支持。用求伯君先生的一句名言：“看看能赔多少钱？”

现在，《官渡》终于问世了。尽管目前仍难于判断它的商业前途，尽管它必定还有很多缺憾，但是我们仍然要为其喝采！

因为，《官渡》是我们爱国主义和传统文化教育的好题材。

因为，我们只管耕耘，不问收获！

因为，我们还有更多的期待！

新消息　快节奏
欲知 GAME 天下事
请看——

海外采风



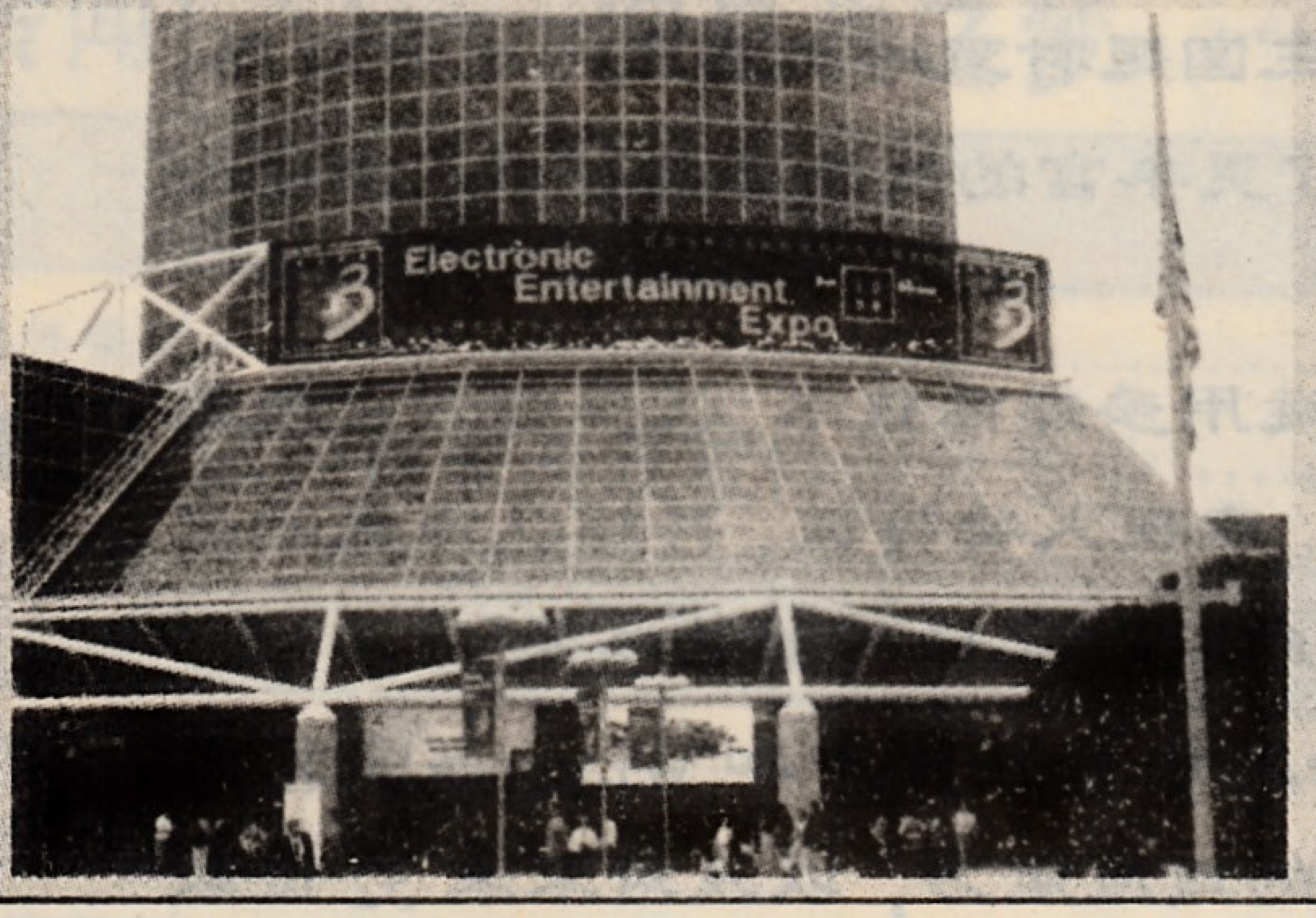
FOLLOW ME!

EVENT 世界最大的电子娱乐展览会 E3 召开！

编者按：本刊曾经报道过美国将召开 E3 的消息。目前，E3 已经圆满结束。请看本刊社长、主编及特约撰稿人 KEN 发回的详细报道。

5 月 16 日至 18 日，全世界规模最大的电子娱乐专业大展 Electronic Entertainment Expo(E3)在美国洛杉矶会议中心召开，五个宽阔的展厅里，汇集了 454 家厂商及数万名业界人士。

最热闹的是橄榄球形状的南大厅，任天堂、世嘉、索尼、微软、迪斯尼、飞利浦等大牌厂商云集于此，各自使出浑身解数，一争高下。



◀这就是 E3 的展示会场——洛杉矶会议中心。

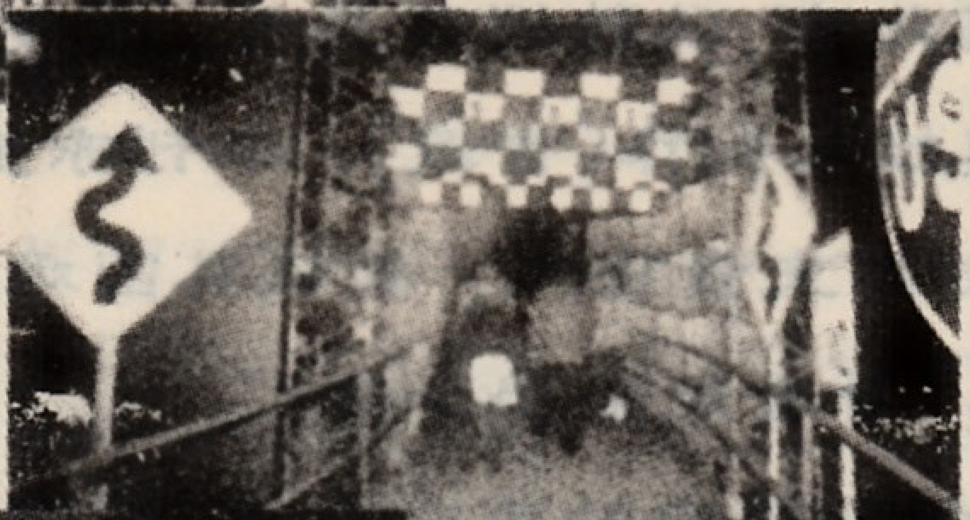
任天堂 VS 世嘉 VS 索尼

任天堂展区

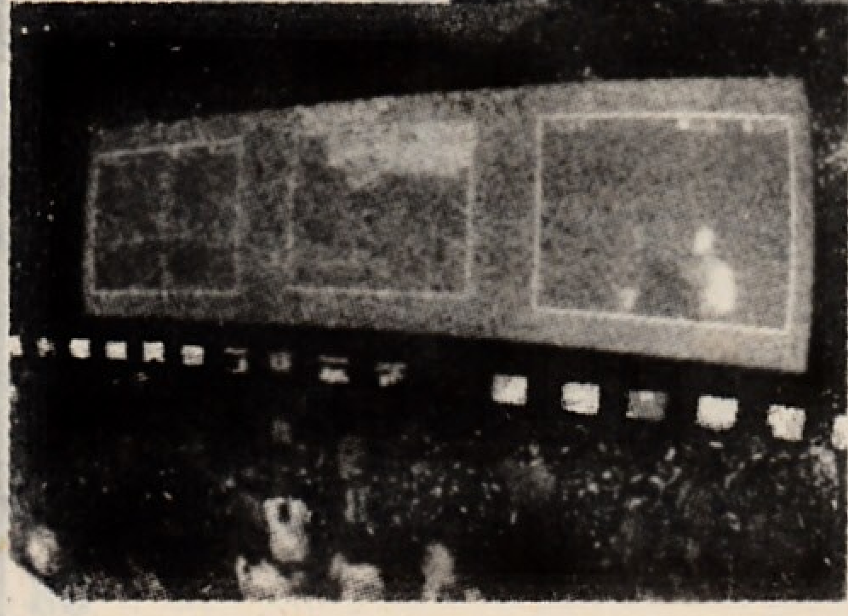
在任天堂展区，红色 NINTENDO 大字向下俯视，呈现泰山压顶之势，数十米直径的演示区内摆满了将于 9 月份在美国发售的“新科状元”NINTENDO 64，并运行着多款 3D 游戏，人头蹿动，争相试玩，巨大的环行屏幕播放着广告。与日本任天堂相比，美国任天堂这次展出的 N64 专用节目显然更多，也更完善。除《马里奥 64》之外，《星际火狐 64》、《星球大战 64》、《WAVE RACE64》等近 30 款游戏纷纷亮相。这些 3D 游戏的画面均相当出色，充分体现了新主机强大的三维动画处理能力。展区的另一端是一片陈设典雅的谈判间，号称要在年底前销售 200 万台 N64 和 500 万套软件的商务会谈大概已经在这里开始了。行家估计，任天堂的这片上千平米展区的花费在百万美元数量级。



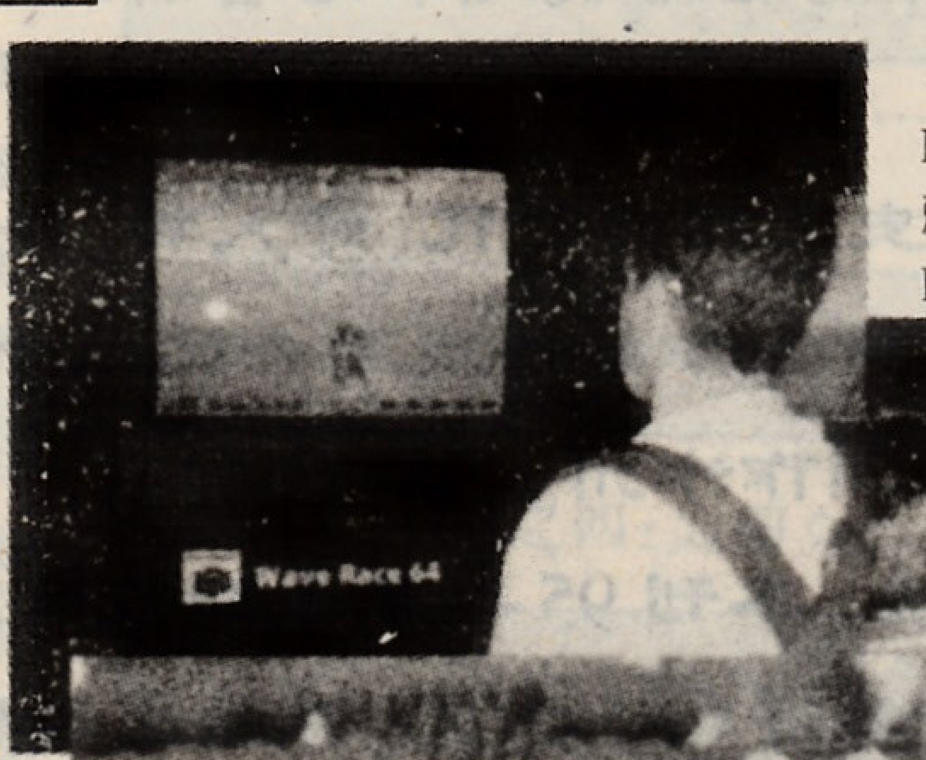
◀这是任天堂展区的外观，并明显地贴出 N64 的标志，这是 E3 中最引人瞩目的话题。



▶这是任天堂展区的入口，在黑白格相间的旗子上写着“FINISH”字样意味着什么呢？



◀巨大的场地中有一圈电视屏幕正在展示 N64 的游戏，许多人在试玩，而超大的屏幕也正播放预计发售的 N64 游戏。



◀唉呀，真好！可以亲自上手玩一下 N64 的节目。这位美国老兄正玩的游戏就是以水上竞速运动为主的《WAVE RACE 64》。



▲他们正在玩第一次公开的 NHL(全美冰球联赛)题材的游戏《WAYNE CRETZKY'S 3D HOCKEY》，美国人就是崇尚体育嘛。



▲卡比是任天堂公司仅次于马里奥的又一个明星，这次又在 N64 节目《KIRBY'S AIR RIDE》中登场，并已经宣称该节目将由“主将”宫本茂来制作。

海外采风

世嘉展区

世嘉的展区居中，是一块上千平方米的正方形。在软件方面也摆出一幅不甘示弱的架式，全美人气第一的角色刺猬索尼克终于在土星上登场亮相，《SONIC X－TREME》以毫不逊色于 64 位主机的 3D 画面和良好的操作性，获得玩家一致好评；大受瞩目的《VR 战士 3》也是人们争相试玩的节目；此外大作《NIGHTS》亦得到交口称赞。相信这些都是今年世嘉在美国最有力的武器。



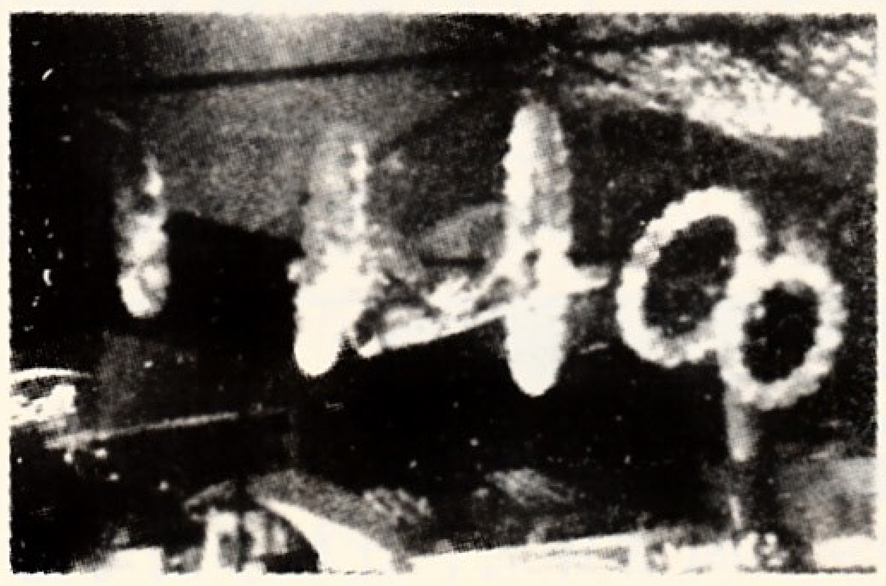
▲世嘉的展区就在任天堂展区的旁边。



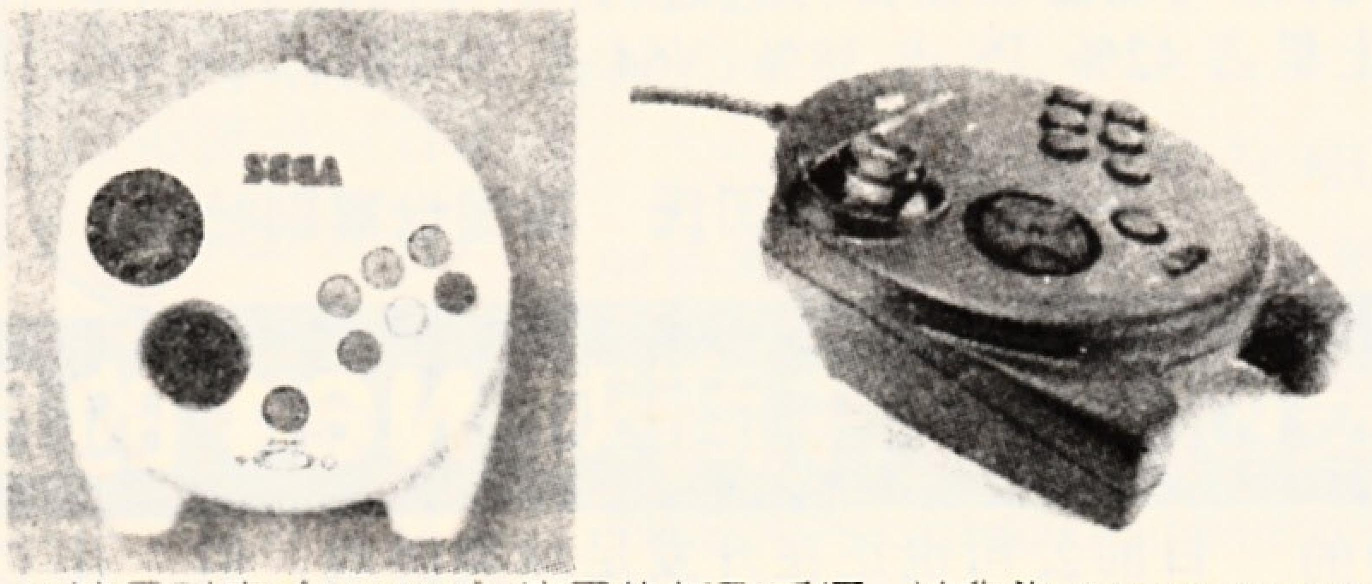
▲在世嘉展区内，照例是人头攒动，人们对世嘉的游戏显示出很高的热情。



▲除了软件之外，世嘉也展出了土星的网络系统「NETLINK」，这是用来使用 INTERNET 而开发的设备。



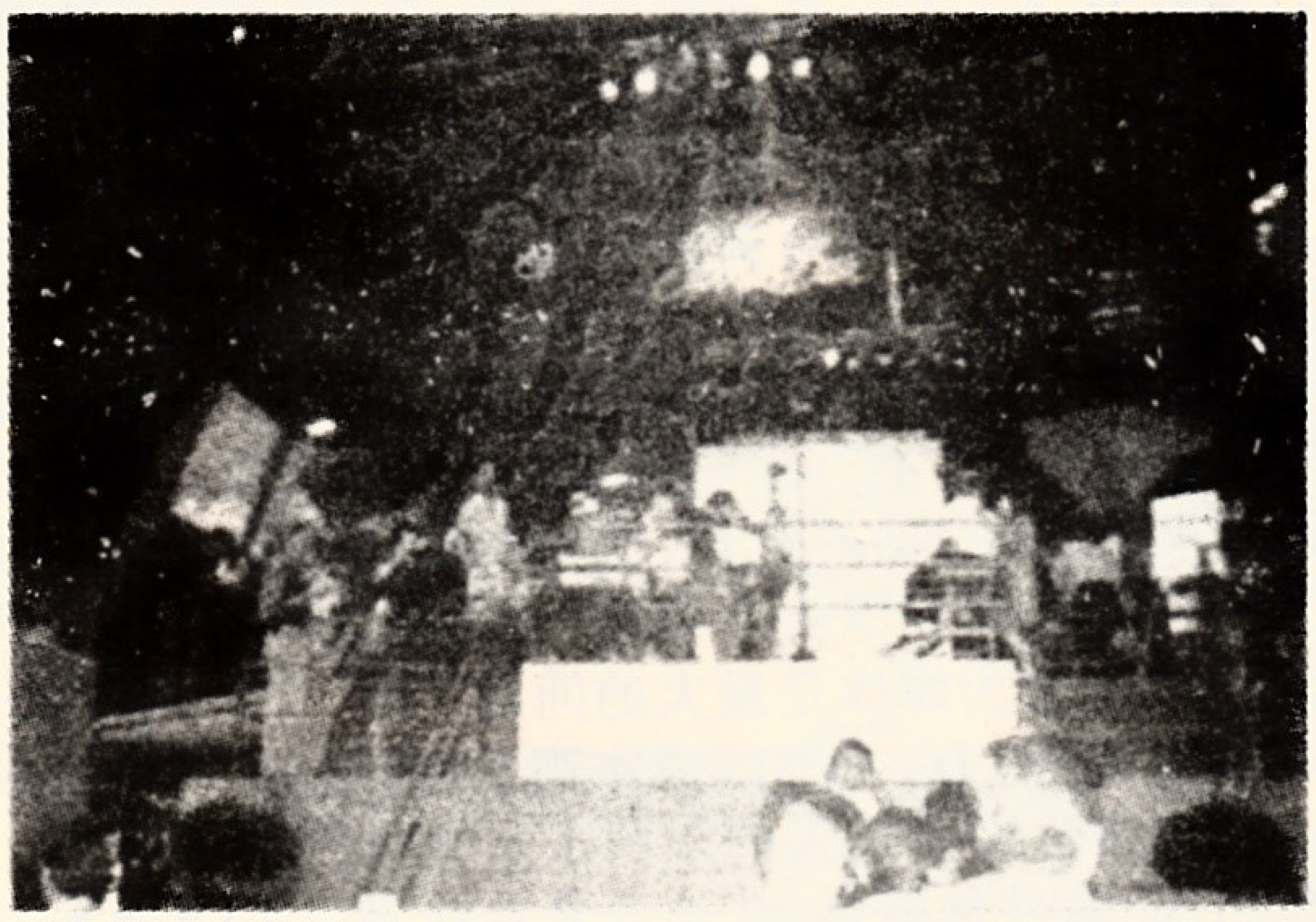
▲在展区上空悬挂着《NIGHTS》中的人物造型及在游戏中出现的圆圈。



▲这是对应《NIGHTS》使用的新型手柄，被称为"SEGA MULTI CONTROLLER"，日版为白色，与白壳土星相对应；美版为黑灰色，与美版土星相对应。

索尼展区

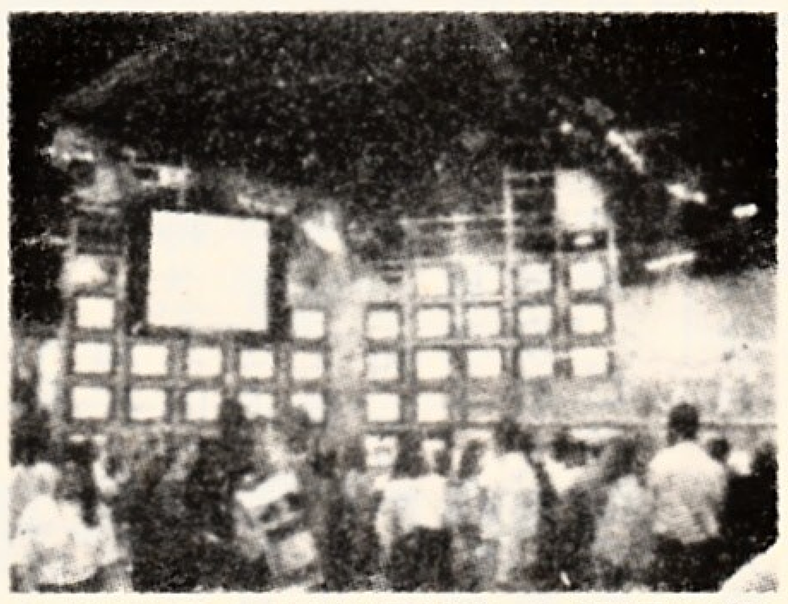
索尼也毫不示弱，展区布置得错落有致、声势浩大。展会的第一天，索尼突然宣布 PS 在美国的售价降为 199 美元，之后第二天世嘉也宣布土星降价至 199 美元，看来它们都要与任天堂做拼死一搏，希望以价格优势将任氏"致命一击"扼杀在摇篮之中。索尼出道虽晚，但后来居上，目前已在全美售出 120 万台 PS，在欧洲的销量也达到了 80 万台，远远超出了土星在欧美的销量，稳扎稳打，基础牢固。与任天堂和世嘉不同的是索尼因本身较少出游戏，也拿不出绝对一流的作品，展区内基本都是其他游戏商的节目，象 SQUARE 的 3D 格斗游戏《TOBAL NO.1》、KONAMI 的《魂斗罗》等。但 PS 的实力已经得到了普遍的承认，无人能够小视。



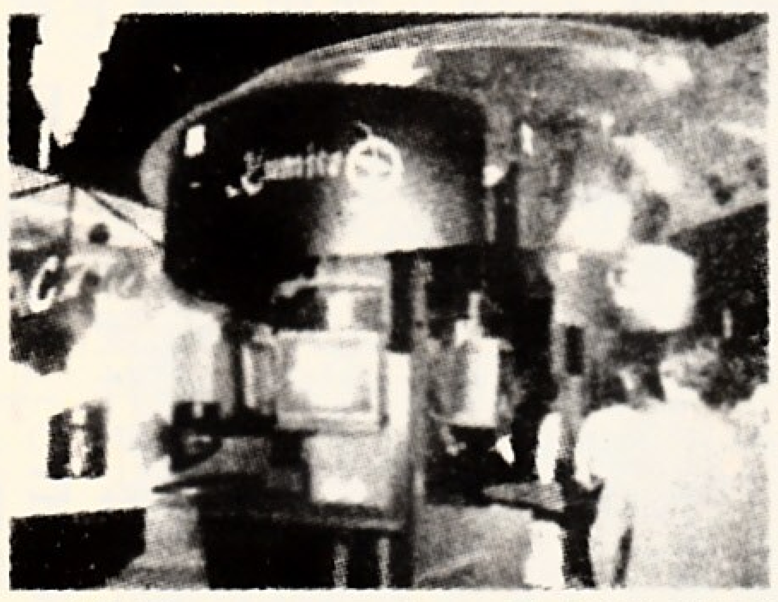
▲在索尼的展区内有一块叫"SPORTS BAR"的地方展示着体育类游戏。



▲PS 版的《魂斗罗》！KONAMI 又玩了一招突然袭击。



▲这块巨大的电视墙让人很远就能看见上面播放的内容。



▲这是 KONAMI 的一款格斗游戏《KUMITE》，在日本是叫《组手》吧。



▲SQUARE 的《TOBAL NO.1》也在此展出。

三巨头的美国反击战略

"N64 的反响惊人的好，软件商集会上已经传出'今年发售 100 万台也不够'的呼声。由于今年的重点放在卡带版的游戏上，所以原定的磁碟机系统并没有展出——这个系统预计明年春天会在美国登场。

目前与任天堂缔结协约的美国软件商已有 10 多家，9 月 30 日美版发售的同时会推出 5、6 个游戏，之后还预定有 5、6 个节目的计划。基本上年内发售游戏的总数会在 20 个左右，其中 7、8 个是其他软件商的作品。数量方面虽然不是很多，但一般来说，购买主机后只买 2、3 个游戏的玩家占绝大多数，所以 20 个游戏是绝对够了的。任天堂希望 N64 在日本能够一年内发售 360 万台。

卡带没有优势吗？我看不见得。N64 的'马里奥'与其它机种的游戏相比更有趣、更快速。玩家买游戏不是光考虑容量和价格的。16 位机的时代，任天堂与世嘉为争夺份额展开大规模的价格竞争，结果造成了两败俱伤的局面。然而现在可不是什么价格竞争；价格竞争是基于相同机种而言的，64 位机与 32 位机性能完全不同，也谈不上什么'反击'的问题。大家都看到了 N64 的硬件机能大大超出其他公司的主机，胜负显而易见。

——以上　荒川氏　美国任天堂社长

"软件方面的《NIGHTS》、硬件方面的'英特网土星'都得到了好评。任天堂的《马里奥64》、索尼的《CRUSH BANDICOOT》都是与《NIGHTS》类似的游戏，但是看来还是《NIGHTS》更高出一筹。网络化方面，单单两天内就接到140件以上的合作意向。美国人对英特网的兴趣很高，入网对战将使土星获得大多数美国人的支持。

N64的机能没什么问题。不过主机249美元、软件69-89美元的价位实在是太高了。对美国玩家来说，主机售价绝对不能超过200美元。此外卡带成本过于昂贵，能否得到软件商的大量支持也是一个疑问。如果没有超大作诞生，N64要卖到800万台是不可能的。

9月份N64发售以后，世嘉会以《NIGHTS》相对抗，另外还有11、12月份发售的《SONIC X-TREME》。今年的圣诞节和年末的商战，主要就靠这两份主力软件决定胜负。

在美国对PS确实反应有些迟钝，但现在已经在奋力追赶，计划年内赶上、明年超出。一年之后的市场份额应该是土星占42%、PS占38%、N64占20%的样子，N64占有率会相当低。"

——以上　丰田氏　美国世嘉副社长

"现在全美的情况，PS发售数量总计是120万台，软件总销量500万份。32位主机系统，PS占有72%，世嘉仅为22%，根本没有形成威胁。下面该考虑的该是如何应战N64的问题了。

N64的问题是卡带的价格太高。现在的软件并不少，但没有什么好节目，玩家不见得有买主机的必要。PS方面，目前已有75个游戏，到年底还有125个游戏要出版，今年的总数就是200个。这是对任天堂最大的威胁。

——以上　安东尼氏
美国索尼宣传部长

E3展欧美软件商对N64的反应

SPECT：实际上本公司《TOP GUN》的开发工作已经停止了。这不是N64主机本身的问题，而是公司所获得资料太缺乏，开发自然不能尽力。现在最缺乏的是成本方面的情报，这样对将来的收益便不能做到心中有底。反过来说，如果资料充分，就不会有任何问题。要使开发工作顺利进行，不管硬件机能如何高级，任天堂方面的协助是不可缺少的。当初见到N64时，确实发出了"确实不一样"的惊呼。但是现在呢？真正启动的只是一些小公司，大公司根本就是按兵不动。

EA：以卡带为媒体是最大的问题。现在的主流是CD-ROM，成本高、容量小的卡带已经是过去的东西了。主机价格高、软件价格高，从长远来看在美国市场势必陷入苦战。技术方面N64的贴面机能、压缩技术等都是一流的，目前公司也正在开发足球类游戏，但成本方面资料太少，不知道消费者是否会有购买的兴趣，得不到积极的情报。总的来说，从制作者的角度讲，N64并不是一个充满魅力的环境。

UBI：目前发表的软件不少。硬件方面，感到为游戏设计的技术很多。只要软件商进一步增加，大量优秀软件出品必然会走向成功，尤其是在欧洲——欧洲的玩家对高新技术更感兴趣。关键的问题还是在卡带方面，价格、容量是最大的阻碍。音乐部分、影像部分，没有CD-ROM是不能实现的。此外还有主机的售价，如果无视这个问题，会有多少玩家购买就很难预料了。

LUCAS：对N64的硬件做过直接的比较。在公司的开发工作中，并没有感到在使用卡带上有不方便的感觉。使用CD-ROM媒体时，比较多的考虑游戏以外的东西，比如实写动画等等；而卡带没有这方面的要求，就可以多考虑一些游戏本身的东西。现在的计划是今年先制作一个软件，将来还会有其它游戏推出。

注：LUCAS ART为N64制作的游戏是《星球大战》。

B.D.S：N64是非常适合制作游戏的主机，对我们来说也是很好的一个机会。就现在对硬件的所知，已经感觉到是相当的优秀。在这次展览会上也可以看到，N64比土星和PS更为出色。《飞翔之翼64》的制作，并没有使用到主机的所有机能。发挥出其最大潜力以后想必是非常惊人的。

注：B.D.S.为N64制作的游戏是《飞翔之翼64》

由E3看未来之趋势

与三大巨头的热战形势成鲜明对照的是，32位机的开山鼻祖3DO却没见到多大动静，仅在松下的展区内占据着一个角落，他们是蓄势待发？以格斗游戏见长的SNK公司此次根本没有到场，他们要退出家用机市场了？

E3是不对公众开放的商务展览，今年是第二届，规模比去年的第一届扩大了一倍。明年换到亚特兰大的世界会议中心，规模比今年还大。E3的日本展已定在今年秋天举办，正在策划97年或98年的E3中国展。E3的组织者们成功了，他们借力于电子娱乐业的发展大潮。我们所在的大洋此岸，已经感受到这巨大的冲击波。

在展会上，各大游戏软件公司相当活跃。美国的EA、Virgin，日本的光荣、CAPCOM等等。同时为多种硬件平台制作节目，看来是大型游戏软件公司的必由之路。

从节目内容看，美国传统的格斗、体育、驾驶、模拟等类型的节目仍为主流，但为孩子们制作的节目数量明显增加。在大会手册的节目分类表中，就有儿童、教育和育乐（Edutainment）三大类，而纯游戏节目则都归在Games一类中，由此可见美国人对孩子的重视。制作精美的节目随处可见，琳琅满目，使人流连忘返。

十年前中国人出国，能够明显感觉到国内外商业的差距。现在中国人出国，这种感觉已经不明显了，好象没有多少东西是一定要到国外买的，国内差不多都有。这次参观E3，与十年前在国外商场中的感觉很象。十年后，在能不能让中国老百姓感觉到，在中国也能很容易地买到制作精美的优秀节目，好象与在国外没多大差别？可能吗？这应当是我们这些业界人士为之努力奋斗的目标。

纵观此次E3展，大致可以对未来游戏业的走向下一个定论。那就是：3D游戏将成为主流、网络联机必不可缺。

事实上，随着新主机（包括32位系统）在3D多边形处理能力上的加强，各公司都加强了立体游戏的制作，许多原来的2D名作也纷纷被重新制作为3D游戏。比如《SONIC》(SS)、N64的《马里奥64》等均是此例。一些已经在电脑上走红的3D节目，如《DOOM》等也被重新包装；界于对话型电影与游戏之间的《D之食卓》《BIO HAZARD》等更是运用了大量的三维动画技术。如果说，次世代机开始让玩家逐渐接受了3D这种全新的游戏系统的话，N64介入势必促使未来游戏全面3D化，这是不容置疑的。

此外，英特网络的全面推广，迫使未来的游戏主机也必须做到网络化。在欧美已经开始有完全生活在网络之中的『INTERNET一代』诞生，并且数量有大量增加的趋势。这种更便捷、更自由的交往方式将给传统电子游戏带来全面的革新。没有网络的支持，未来的主机也许连一个用户都得不到。

与E3盛况相比，我国的娱乐业还处于一个相当低的水平。无论是玩家，还是硬件、软件的制作商，都完全无法同国外同行相比，如再有踌躇，势必将远离国外市场。如何跟上世界的先进水平，这是摆在我们面前的一个紧要话题。

EVENT

世嘉土星发售量超 300 万

据来自世嘉的消息称，截至 96 年 5 月 20 日，该公司次世代主机——土星的日本国内发售量已经达到了 300 万台。这样，SS 成为日本第一个超过 300 万台大关的次世代主机。ENIX 福岛部长是否会因此兑现加盟世嘉的诺言，成为了近日业界和玩家最关心的话题。

此外，截止到 96 年 3 月为止，各主力机种的发售数量统计如下：任天堂红白机－6150 万台（日本 1895 万台）、超任－3821 万台（日本 1625 万台）、GB－4766 万台（日本 1216 万台）、世嘉 MD（含 CD－ROM）－3078 万台（日本 398 万台）、GG－1062 万台（日本 178 万台）、土星 340 万台（日本 250 万台）；索尼 PS（预测值）－446 万台（日本 246 万台）、松下 3DO－132 万台（日本 72 万台）。



▼为了纪念土星突破 300 万台将于 7 月 5 日发行的特别限定版套装，其中包括 ACT《NIGHTS》及对应的新型手柄一只。



▶哇，这么多游戏机！我觉得这是在梦中的仙境，别把我叫醒！

SOFTWARE

世嘉对电脑市场大举进攻

继《VR 战士 REMIX》和《飞龙》之后，世嘉再度染指电脑市场。近日，SEGA 发表了数个对应 WIN95 的游戏制作计划。

与前作不同的是，今次发表的节目无需特别附件支持（前两个作品必须使用专用 3D 图形处理器）便可以在 WIN95 下直接使用。现在，已经确定的作品有：《VR 战士 PC》、《SONIC CD》、《ECCO》（海豚）等。年内预备推出的土星和 MD 的移植大作总共有 20 件。

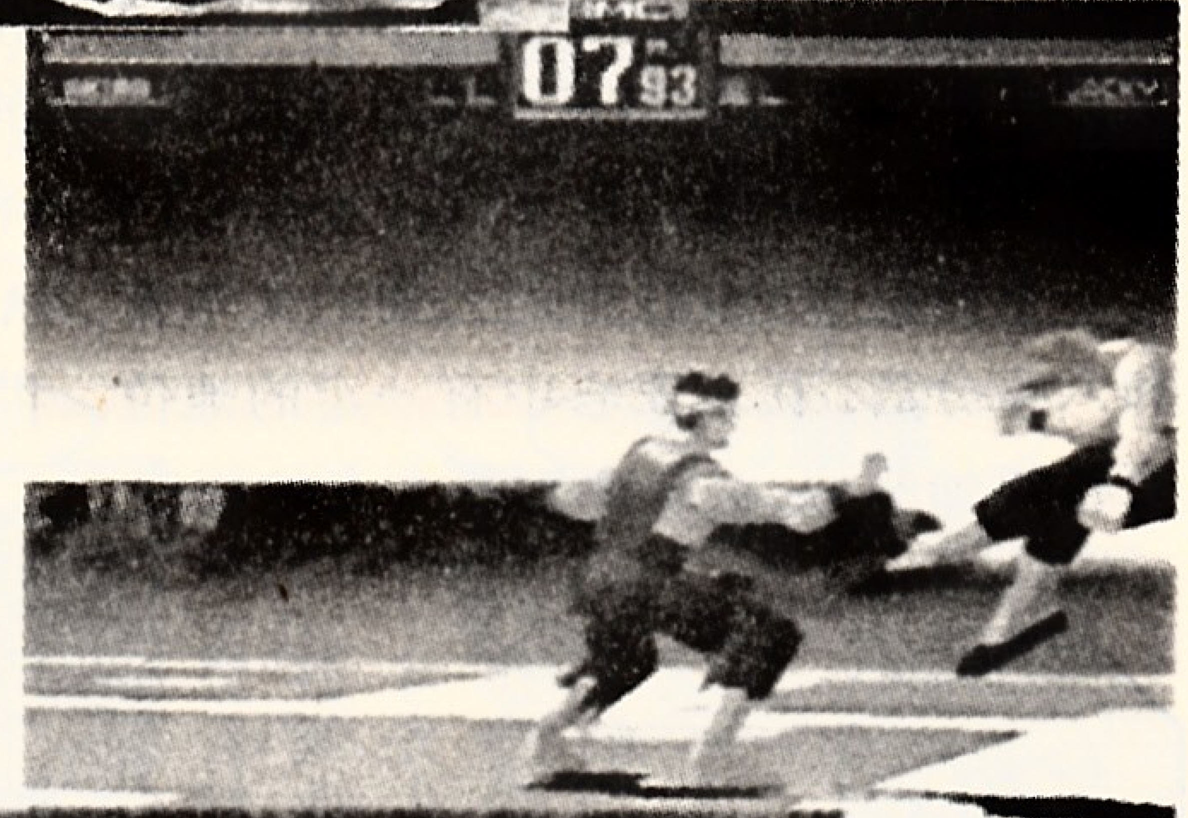
"为了让玩过土星与 MD 的玩家在电脑上享受到世嘉游戏的乐趣，移植游戏将作一定的改变，敬请期待。"（世嘉　宣传部）

比土星还贵！？



▼以前发售的《VF REMIX》是要加特殊附件的，可是那样一块卡比土星主机还要贵，有谁会真正对它感兴趣呢？

世嘉帝国进军个人电脑！



▶这是《VR 战士 PC》的开发画面，其 POLYGON 描绘的人物与土星版十分相近。



▼在 MD 及 MD－CD 上大受欢迎的《海豚》也在 WIN95 上复活了。

SOFTWARE

AM2 研完成《VF3》，业界将再掀 VR 狂潮！

据来自世嘉的消息称，万众瞩目的 ACT 巨作《VR 战士 3》的开发工作已完成，《VF3》的成品机型已于 6 月初在东京玩具展上亮相，预计将于今年 7 月份正式推出。

《VF3》是世嘉尖端技术部门 AM2 使用了该公司最新型的底板 MODEL3 制成的对战游戏，其画面与音响效果之出色，可与电影《魔鬼终结者 2》中的特技相比拟。



▲梅小路葵的场地在竹林之中，一条小溪在涓涓地流淌，空中还散漫着薄薄的雾。

▼再仔细看看葵那宽大又半透明的和服袖子及领口的自然摆动，可以想见 MODEL3 的强大机能。



SOFTWARE

世嘉电脑网络游戏开局

SEGA 在英特网中的游戏《VR UFO 追踪》于日前开局。该游戏设在世嘉的 HOME PAGE 中，每月将抽选 20 名玩家赠送特制的奖品。

网络游戏的设置是世嘉于 6 月份大规模更新 HOME PAGE 的主要原因。世嘉认为，只要能够得到较好的评价，续作频出也是可能的。考虑到将来土星可以对应网络，相信不久将在英特网中便可以玩到 SS 的 GAME 了。

EVENT

索尼受不公正竞争指控

索尼公司由于限制 PS 在各专卖店的售价，以及禁止商店低价贩卖二手游戏软件的行为，涉嫌违反公平竞争法，最近受到了日本公平竞争委员会的调查。此事件在日本业界引起了喧然大波。

“目前本公司正全力协助委员会的调查行动，有关此事件的所有情况现在无可奉告。”(索尼　宣传部)

据悉，如果指控成立，索尼将面临巨额罚款，并将被迫开放 PS 及软件的价格限制，从而大大减少会社的收益。(消息灵通人士)

AMUSEMENT

世嘉与南梦宫中国领土之争全面展开

SEGA 上海第二分店于 6 月底正式开业。这样，加上下半年的新店铺计划，该公司与 NAMCO 争夺中国市场份额的竞争已全面展开。

第二分店原属 ATLUS(梦大陆) 的产业，紧靠申城商业重地淮海路，店位极佳，世嘉亦有意将其建为招牌店。据来自世嘉华瀚 (世嘉中国公司) 的消息称，目前该公司已引进了 SEGA 的优秀作品近百件，一些超新作品也预备登场——其中包括即将于本月推出的《VR 战士 3》。为争取玩家的支持，世嘉计划采用在日本屡试不爽的方式：组织大规模的比赛以扩大影响，目前如日中天的《VR 战士》系列和《VR 足球》是当然之选。

上海是 NAMCO 中国公司的大本营。NAMCO 在此已拥有三年的经验和六家分店，在玩家心中有一定的地位。世嘉的进入必然会使市场竞争变得更加激烈，对玩家则是大大的福音。

AMUSEMENT

NAMCO 计划制作 CG 电影

NAMCO 开始计划制作全 CG 电影，目前已经得到了 CG 影像株式会社 POLYGON PICTURE 的支持，最快在年内就会开始制作工作。早些时候，好莱坞的《玩具总动员》作为世界电影史上第一部全 CG 的影片，轰动了世界各地 (我国定于本月上映)。受该片启发，加上在《铁拳》、《山脊赛车》系列游戏制作中获得的宝贵经验，终于促使 NAMCO 下定决心涉足影视业。

文/KEN　责编/PINSER

EVENT

中国索赔额最大的游戏业官司

大概是嫌大陆游戏业太寂寞，以生产『博士』磁碟机闻名大陆的香港『邦谷』公司 5 月 29 日就『广州港之广贸易商行』侵权一案向广州中级人民法院提起民事诉讼。据邦谷公司法人代表、总经理梁耀才先生说：『博士』磁碟机自 92 年问世以来在港台及东南亚一直是游戏业的主流产品，目前已推出第七代。近一两年来在大陆销售走势看好。广州『港之广』假冒『博士 7』磁碟机及说明书，并声称为『邦谷』代理商，严重侵害了『邦谷』的权利并使『邦谷』至少损失 400 万港元。据此『邦谷』提出停止侵权，停止销售假冒的磁碟机，赔偿 200 万港元等七项诉讼请求。目前广州市中级法院已正式受理此案，并接受『邦谷』预交纳的 21010 元案件受理费。何时开庭，还不得而知。『港之广』方面目前也没有什么说法。这可以说是大陆索赔额最大游戏业诉讼案，本刊将会连续报导事态发展。

邮购信息

《秘技宝典》暑期八折优惠

《电子游戏软件》96 年第三期以前全部无货，自第四期起有少量留存，每册 5.40 元，欢迎邮购，邮费免收。

为玩友们渡过一个愉快的暑假，本刊《秘技宝典》(上下册) 再次八折优惠，每套原价 22 元，优惠价 17.60 元，时间 96 年 7 月 10 日—8 月 31 日，邮费免收。

邮购办法：到附近邮局汇款到杂志社 (地址邮编详见本刊版权页)，在邮汇单附言栏写明邮购《秘技宝典》及册数。

《秘技宝典》600 余页，收录 83 年 7 月至 95 年 5 月十二年间主要机种的所有游戏和厂家正式公布的秘技，共计 3793 部游戏，5180 条秘技(实在惊人!!)，这是我国目前唯一一套大型电子游戏工具书，具有收藏、实用双重价值。

蝙蝠侠与罗宾的冒险

城市奇侠 正义组合

随着“轰——”的一声巨响，关在监狱中的罪犯破墙而逃，城市中再度被邪恶的匪帮搅得天翻地覆。“祝我生日快乐吧！哈……”匪首的气焰十分嚣张，这一切做为城市保护者的 BATMAN 和 ROBIN，当然不能坐视不管啦！

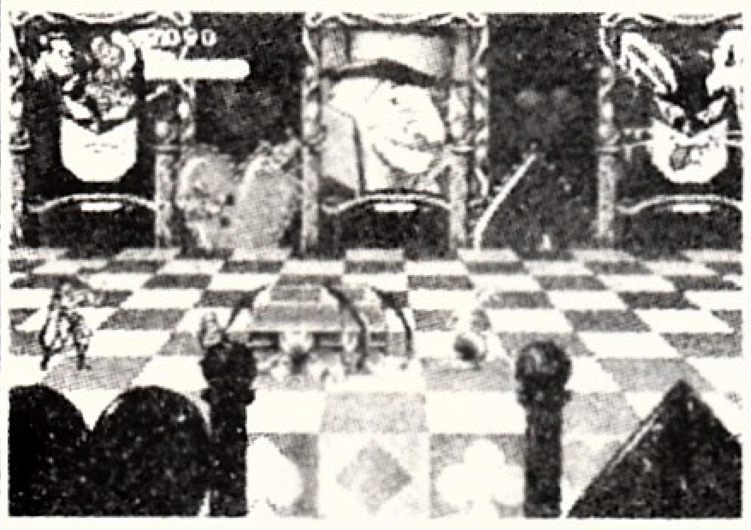
MD	厂商 SEGA	类型 ACT
	容量 16M	





一款绝对优秀的美版动作游戏！



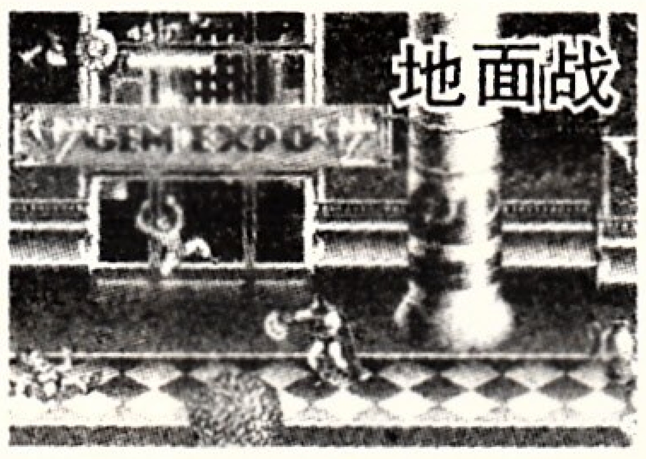


◀这款游戏的画面绝对会令玩者感到吃惊的。

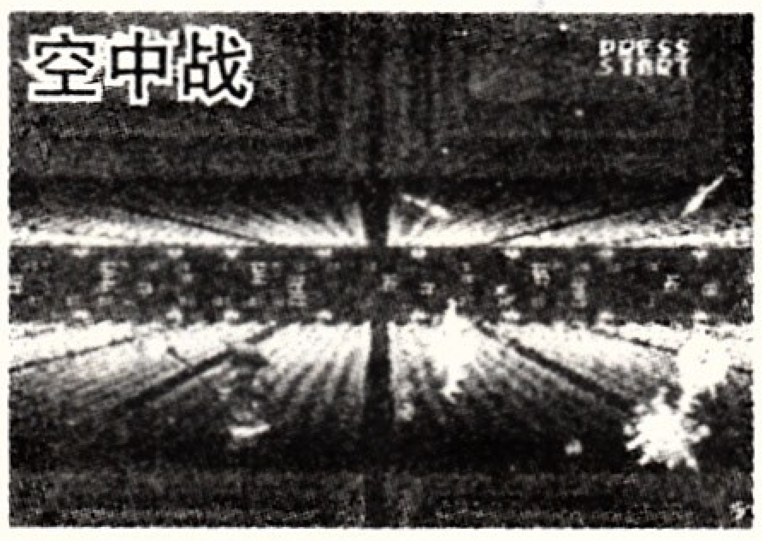
又一款以美国英雄人物蝙蝠侠为题材的游戏由 SEGA 公司制作而成。游戏的最大特点就是画面效果十分优秀，虽然都是以 2D 横版的方式进行的，但有些背景上的物体会随主角的移动而改变外型，颇有 3D 的感觉。另外，此游戏的关数也比较多。

共有两种模式

这是主要的作战方式，两名主角在街头巷尾施展拳脚，打倒一群群扑上来的敌人。在这时，你一定要眼明手快，否则蝙蝠侠在你的手里可要吃大亏了。



◀别看单个敌人不起眼，若是一群敌人同时冲过来……

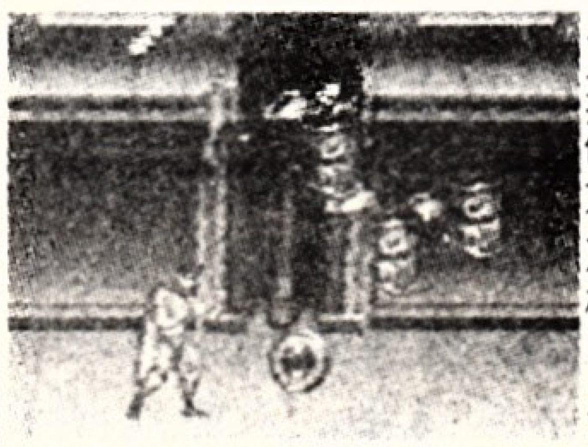


▶在空中，躲避是一件最重要的事。

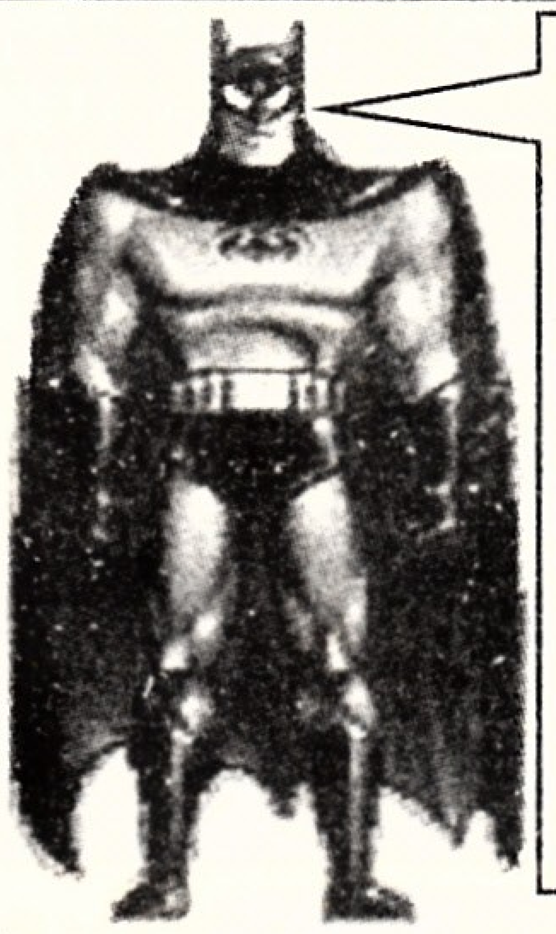
有些关要在空中与敌人战斗。这两名身披斗篷的正义战士都可以在空中飞行，而敌人也不甘示弱地在天上与你纠缠，打不过的话就快闪呀！

宝物在垃圾桶中

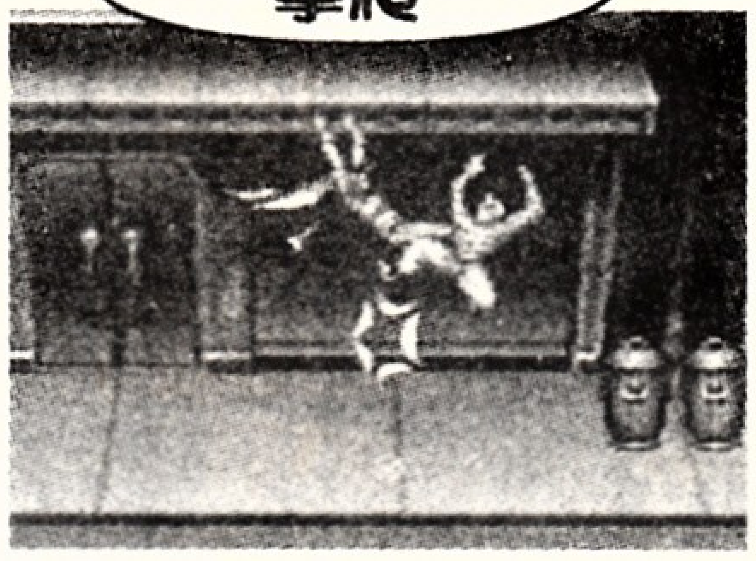
在游戏中，随处都可以打破某些物品（如垃圾桶），里面会有宝物出现，除了可以加强火力的宝物以外，还有能量宝物及“清屏”宝物，都是好东西呀！



◀打破垃圾桶，并「吃」掉里面的东西，真脏呀！



攀爬



可以用双手抓在屋檐等地方，使身体悬挂起来。攀爬时也可以攻击敌人。

跳跃攻击



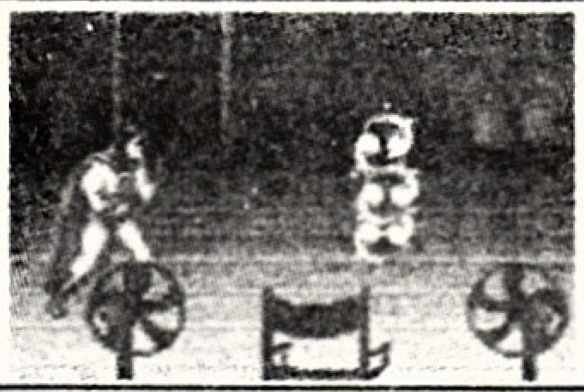
当跳跃中再按一下跳跃键（B键），并配合方向键，就可以使出跳跃攻击，而且可以连续攻击几下，对有些敌人非常有效。

拳打脚踢



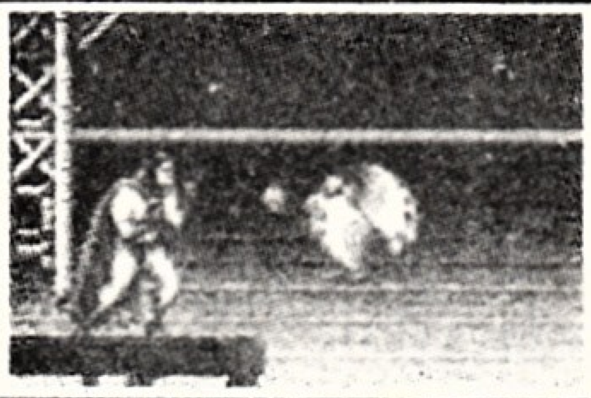
当敌人近身时，就要靠拳脚来解决问题了，而且这样的攻击是最为有效的，弱小的敌人只一下就完蛋了。

红色蝙蝠镖



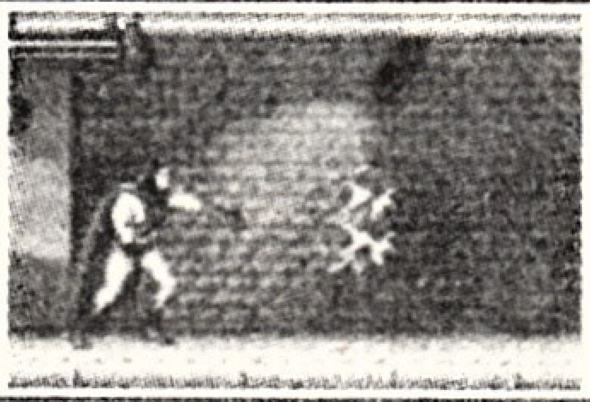
蓄能速度及攻击力很平均。

绿色蝙蝠镖



蓄能速度最慢，但攻击力最强。

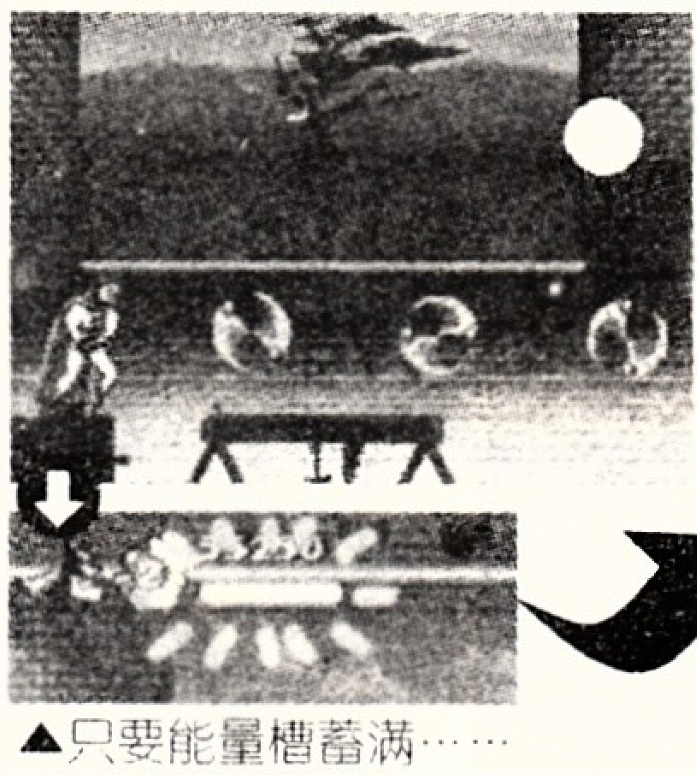
蓝色蝙蝠镖



蓄能速度非常快，但攻击力稍差。

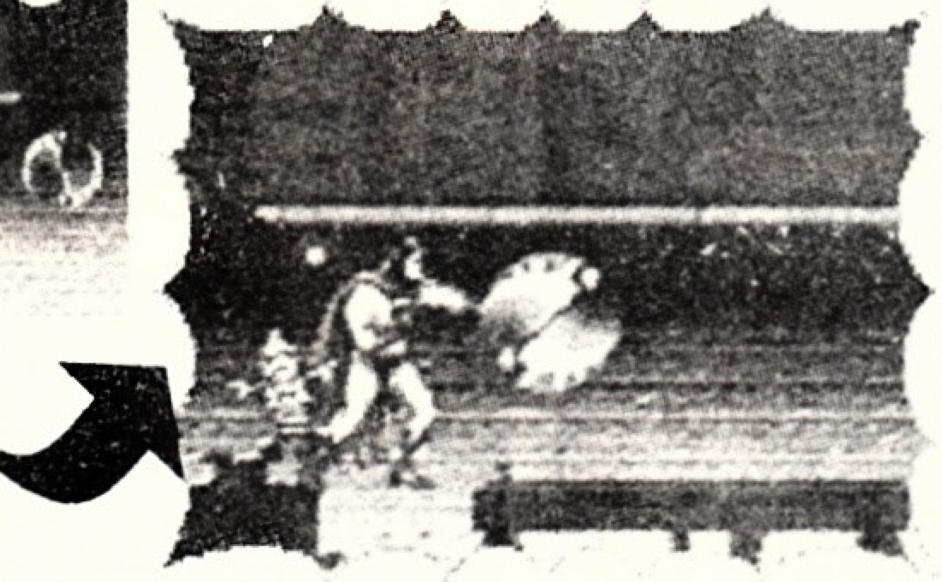
在敌人处在远距离时，按攻击键（A 键或 C 键）就会发出蝙蝠镖，并且画面右上方的能量槽蓄满时，可发出大威力的蝙蝠镖。共有三种不同类型的蝙蝠镖，每种都可以通过获得宝物来提高威力。

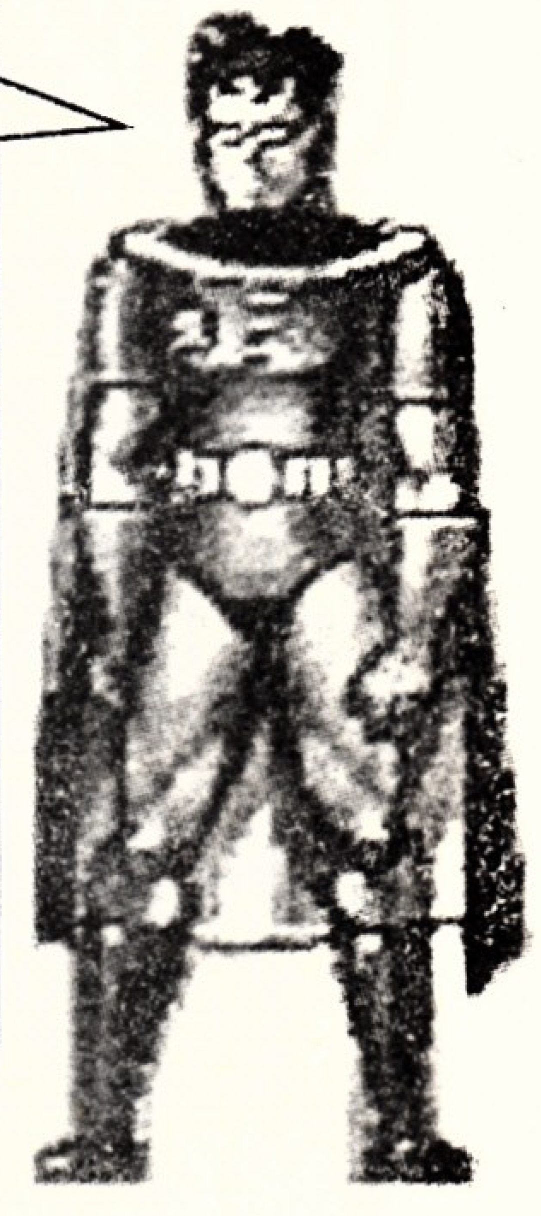
▼平时只能发出一般的蝙蝠镖。



▲只要能量槽蓄满……

POWER UP！！！





蚯蚓战士 2

动物超人爆笑登场

自从一代起，《EARTHWORM JIM》就以它那美丽的画面、良好的操纵性及美国式幽默受到欧美玩家的喜爱，继而在日本也受到了欢迎。而这次 JIM 的女友又被抓走了，它只得再次端起正义的枪，出发啦！

MD	类型 ACT	容量 24M
	厂商 SHINY＆PLAYMATES	



在欧美比《超级大金刚》还受欢迎的 ACT！



我的基本行动技巧

虽然只是一条蚯蚓，但战士必竟还是与众不同的，我除了跑跳之外，还会许多技巧，可我自己会并不重要，重要的是玩者您要熟练掌握呀！

蚯蚓长鞭

这是利用我自己的身体进行攻击的方式，当我弹尽时就要按 B 键用它来对付敌人了。



▲"锵锵，我手执钢鞭将你打！"

安全着陆

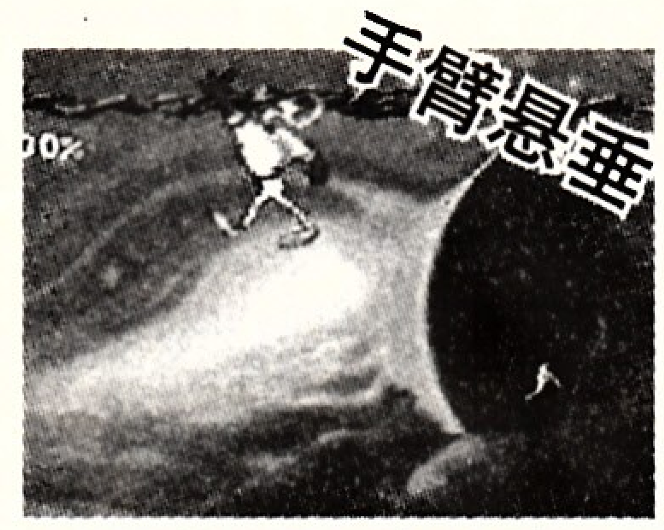


▲"哎哎，醒醒，醒醒！你怎么连跳伞都能睡着呀！"

在空中，只要按住 A 键，我就会打开降落伞徐徐降落，沿途可以好好欣赏风景哟。

手臂悬垂

有些地方只有通过长长的藤蔓才能过去，我就要跳起来拉上键用双手抓住它，并一下一下移过去。



▲大自然的风景虽然很美，你也不用到这儿来欣赏呀！

粘液秋千



▲"啊呀！女友我来啦！""我也来啦！我也来啦！"（谁又犯病啦！）

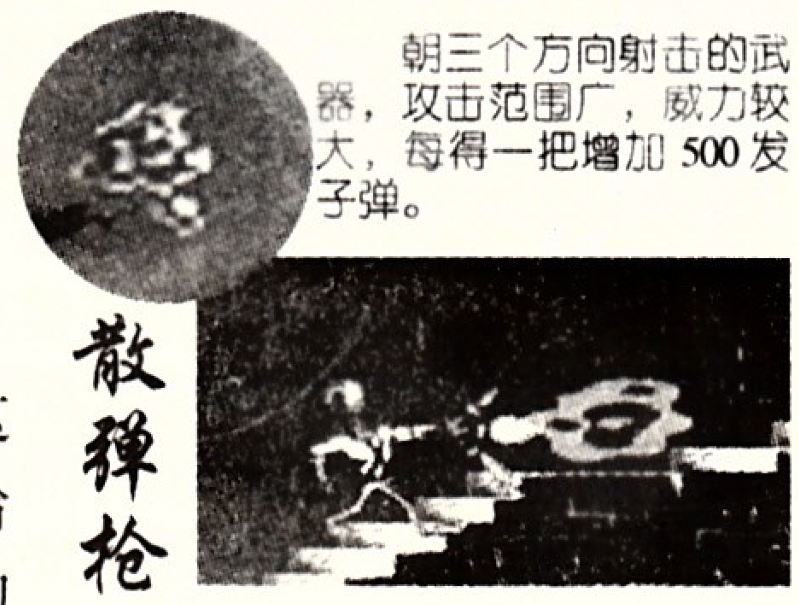
在跳跃过程中，按 C 键的话我会发出绿色粘液粘住有绿色粘液的地方并可向前荡出去，许多距离很大的地方就要用这种方法过去。



七种武器让我使用

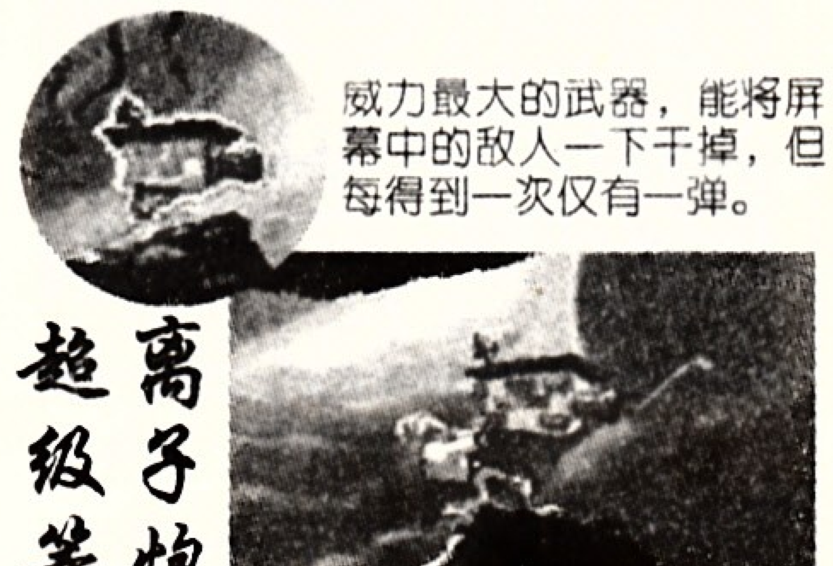
既然是战士就要拿着符合这个职业的道具——武器，制作者给我设计了六种枪，每种都有自身的特点，它们的共同点就是都会有弹量的限制，且当我得到一种新武器时，旧武器仍然保留着。

散弹枪



朝三个方向射击的武器，攻击范围广，威力较大，每得一把增加 500 发子弹。

超级等离子炮



威力最大的武器，能将屏幕中的敌人一下干掉，但每得到一次仅有一弹。

气泡枪



小孩子玩的玩具枪，只能打出肥皂泡，不具攻击力，一次有 10 个泡泡。

机枪



最基本的武器，也是射速最快的武器，每得到一把增加 250 发子弹，当没子弹时会自动补充 100 发。

电击枪



用于在沙土中作战，可将沙土打松并从上方落下来用来垫脚，无弹量限制。

火焰炮



发射一团长长的火焰，威力极大，每得到一把加 2 枚火焰弹。

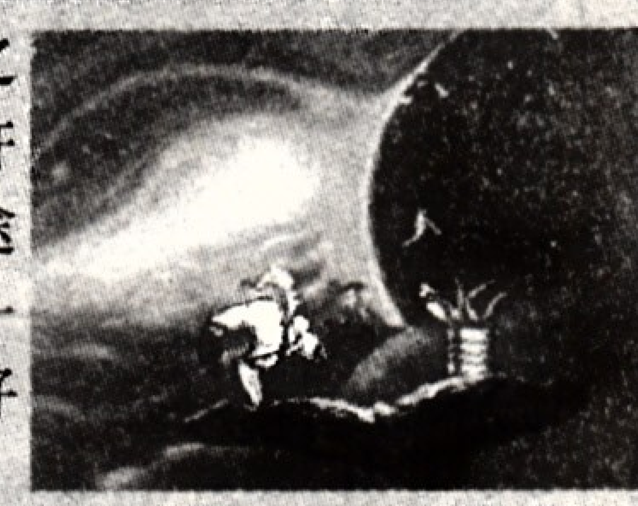
导弹



发射后可自动寻的，威力较大，每得到一次加 3 枚导弹。

还有许多宝物

除去各种枪械的宝物之外，制作者也为我设置了许多别的宝物，大多都在沿途就能看见，尽量让我多吃一些吧！因为这是对你也有好处的，可以多玩一会儿哟。



▲哇，"蚯蚓罐头"，请吃吧，别客气！



▲有些宝物其实是陷阱，吃的话……



▲喂——酷！为了吃枪不怕死。



WELL DONE!

设计者使你成为明星，你要感谢他们！

SHINY 的制作人员不但赋予了你灵活的身体和各种技巧，让你在美丽的背景中冒险与战斗，更应感激他们的是游戏的创意非常优秀，几乎每一关都能让你在轻松幽默的气氛中前进，并且每一关都能让玩者感到新意，不会有雷同的感觉。这些都是使你成为明星的因素，是 SHINY 的制作者给了你这一切，并通过你把这一切享受带给玩家。

在第一关中会有斜上 45 度角的电梯，在你乘坐时有许多老女人掉下来，你好心接住她，可她却打你，人类何时能对动物文明些呢？现在还是躲开为妙。

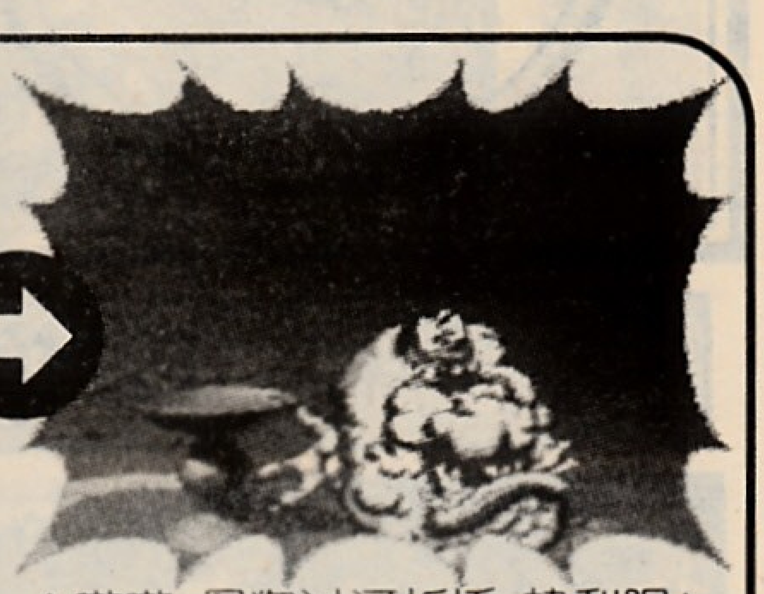


▲欧巴桑（老奶奶之意），你们家为什么除了楼梯没有别的东西呢？

可恶的 Psy Crow 在胡乱扔小狗崽子，你好心用软垫接住并将它们弹向母狗处，可母狗却还是对接不好的你的狂咬（差点就得狂犬病），还好 PsyCrow 经常扔一些宝物和炸弹给你，你弹给母狗后，它会教训 PsyCrow 的。



▲狗来啦！狗来啦！请看弹！狗马戏！



▲嗷嗷，母狗过河拆桥，势利眼！



▲土中纵横显英雄本色！



▲唉呀！唉呀！唉呀呀！

这似乎才是你的本行，不同的是每当我的位置不够高时，就要用枪打松上方的土，让它们掉下来垫你的脚让你过去。

奶牛从中圈中跑出去了，你要当牛仔去把它们赶回去，有些牛头上有定时炸弹，先要赶它去澡盆中去熄灭，还有飞机要捉那些牛，你要用蚯蚓鞭狠狠地抽它。



▲"请你跟我回到牛圈里去吧！PLEASE！""哞——"

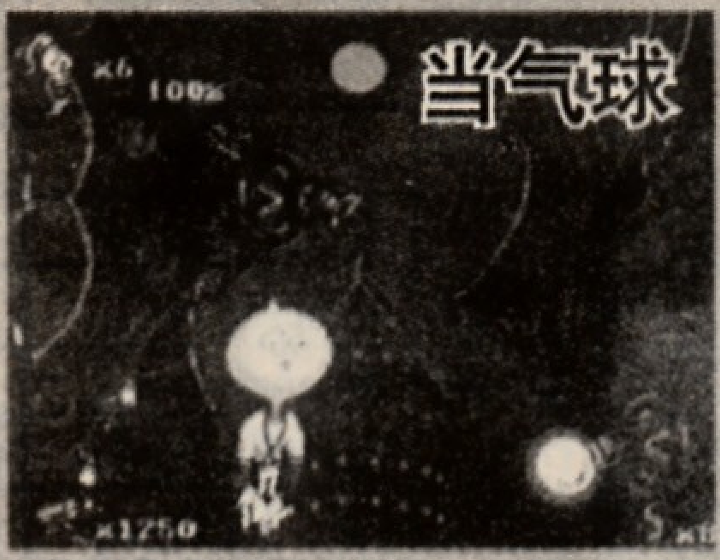


▲对于瞧不起蚯蚓的牛，必须送到炼乳厂去！（这不是泻私愤吗？）



▲喂，猪们，别老象幽助那样蹲在地上！

有时你要抱起一头猪（蚯蚓抱猪?!）放到一些机关处来砸某些怪物及压起挡路的开关。



▲十五的月亮，到了十六也没我的头圆！

你的头被充上氢气向上飞，途中要通过按 B 键放气、C 键充气来控制速度，可不能让你的头被击中呀！不然，咻——，自由落体！



▲「我不是食物，我是主角呀！」「什么「煮饺」，我看你象面条！」

在食物的世界中，似乎只有一种欲望——吃！但你要利用鸡蛋才能从热烤箱上过去。原本见到那些美味也想吃的你却也被当成食物，有人一劲地向你撒调料！



▶「「脖子鸡」是什么东西？」「笨蛋，那叫「鸡脖子」」

在晦暗的蝾螈洞中前进，不能碰到周围的纤毛状物质，这里居然有波子机，碰上的话就会乱弹一气，最后还有智力测验。



▲嗨，乘客您好，由于身体太重，飞机超载，请每人买两张票。

骑着火箭助推器在天上飞，目的是要把气球吊着的炸弹顶至关底去炸它，若飞过了头要按 C 键掉头回去，还要小心，不断被抛上来的猪会让你难受不已。



▲永动机，永动机！再也不用找能源了。

门居然也会长腿，你总想追上它却不行，设计者居然要你用衣柜来挡住它，这衣柜居然伸腿将那门绊倒。而疯狂的保险柜也要靠吃飞起来的文件才能安静。

摇滚赛车

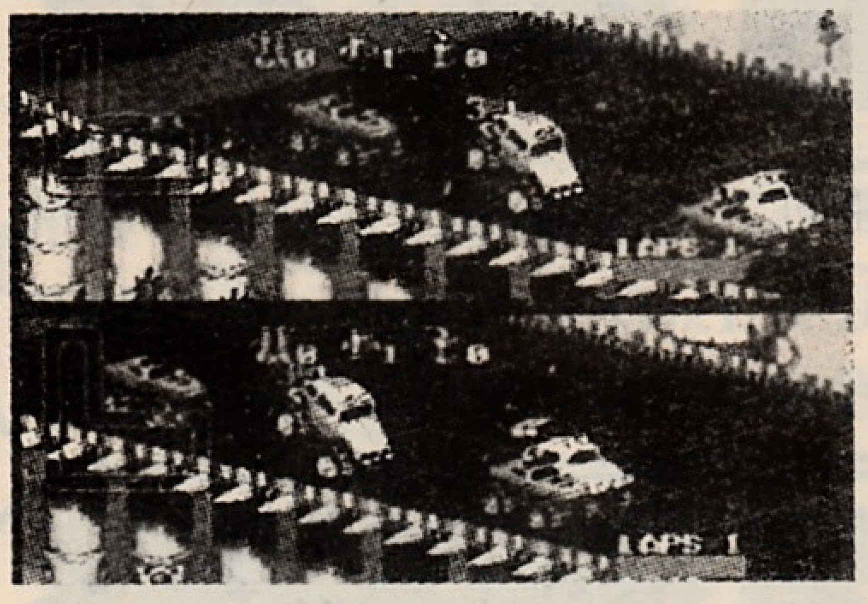
摇摇滚滚
碰碰撞撞

很早就在 SFC 上玩过这款游戏，当时就对其新颖的创意及爽快的感觉所吸引。现在，MD 版也能玩到了，依旧是几名各星球上的摇滚明星驾驶着巨轮车在赛场上驰骋，快感也依旧。



MD	厂商 INTERPLQY	类型 RAC
	容量 8M	

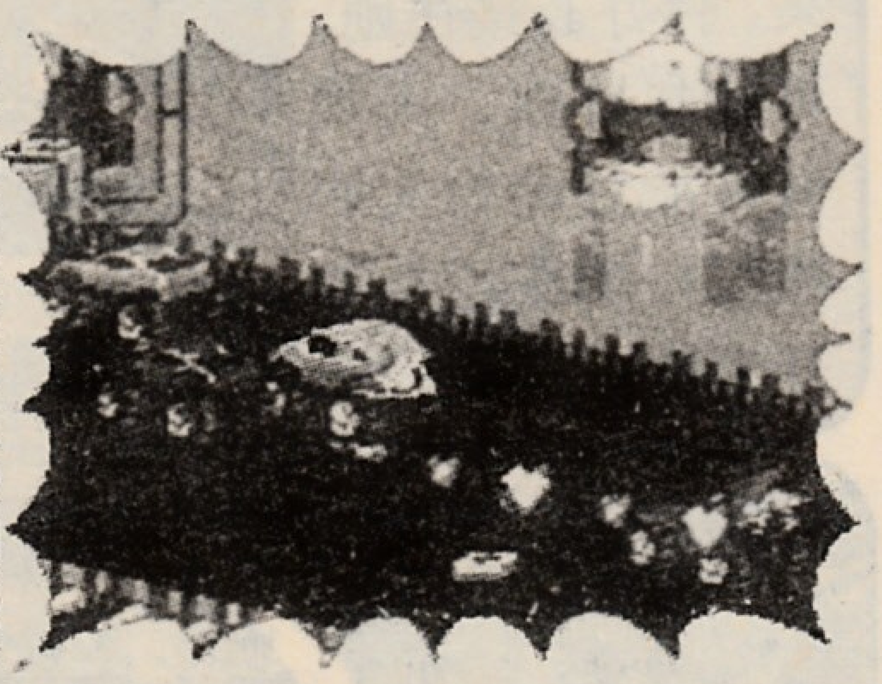
听说过摇滚乐与赛车结合吗？这里就是！



◀赛车居然能够在摇滚乐中进行？！

这是一款十分新奇刺激的赛车游戏，原因不仅在于它那热烈而节奏鲜明的摇滚伴乐，也不仅在于自始至终清晰的人语解说，而更在于独特的 45°视角、优良的操纵感和各种各样的武器装备。

游戏的主角是六位来自不同星球的摇滚明星，他们分别都有不同的驾车能力。玩家可以根据自己的爱好来选择。游戏将在不同星球的赛道上进行，每次进行 8～15 轮的角逐。每轮只有几圈，主要考验玩家的弯道技术和使用各种武器装备的能力。每轮结束后根据不同的名次颁发奖金及加记奖分。奖金可用来购买更强的装备甚至新的赛车，而要取得足够的奖分才可以飞往另一个星球去参加下一站的比赛。



▶在比赛中还可以使用武器来攻击对手。

摇滚乐手要用赛车来与对手竞争！

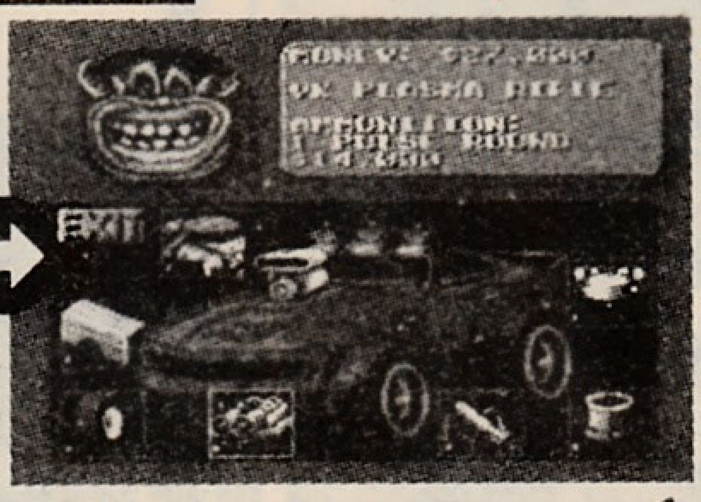
游戏有常规和对战两种模式，可以用密码储存进度。这两种模式都可以双人玩，有 Rookie(新手)、Veteran(老手)、Warrior(斗士)三种难度。随着难度的增大，竞争更趋激烈，场面也越发火爆。

奖金和奖分

奖项＼名次	一	二	三	四
奖金	10,000＄	7,000＄	4,000＄	下次努力
奖分	400	200	100	下次努力

▶尽量争得好的名次，以获得奖金。





◀有了钱就可以购买好的装备。

常规模式中，玩家通过比赛获取奖金，购买装备或赛车。一站站地比下去就可以看到结束画面。对战模式中，玩家一上来就可以得到一辆超级赛车，所有零部件均为最强，武器弹药数量最多。在这里，玩家要向五个不同星球上的对手挑战。

六位摇滚英雄档案

姓 名	所在星球	能 力	
Snake Sanders	Terra	Acceleration	Top speed
Cyberhawk	Serpertis	Acceleration	Jumping
Invanzypher	Fleagull	Jumping	Top speed
Katarina Lyons	Panteros V	Jumping	Cornering
Jake Badlands	Xeno Prime	Acceleration	Cornering
Tarquinm	Aurora	Top SeeSpeed	Cornering


SNAKE SANDER


CYBERHAWK


INVANZXPHER


KATARINA LYONS

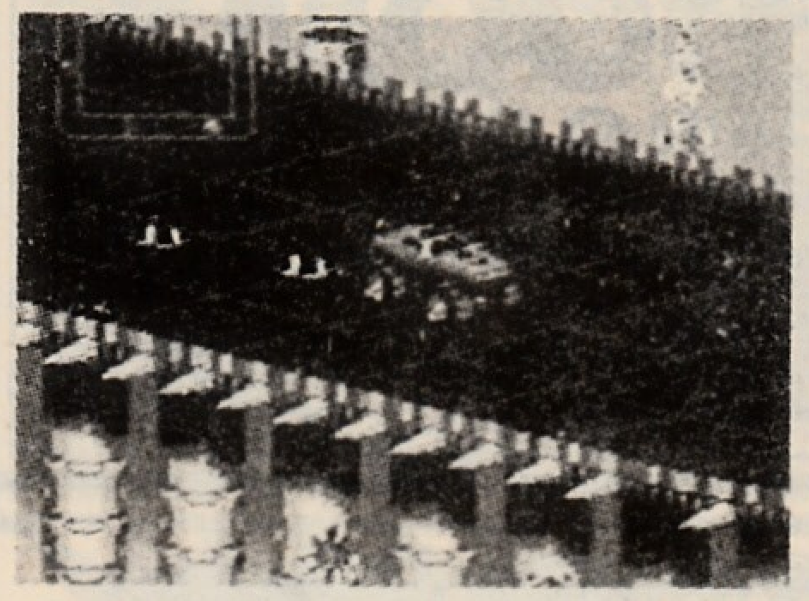

JAKE BADLANDS

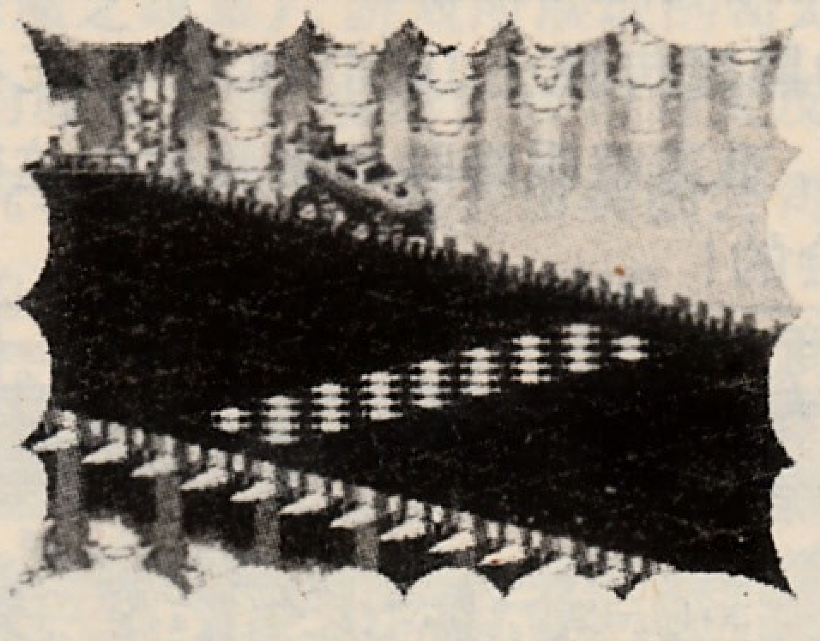

TARQUINM

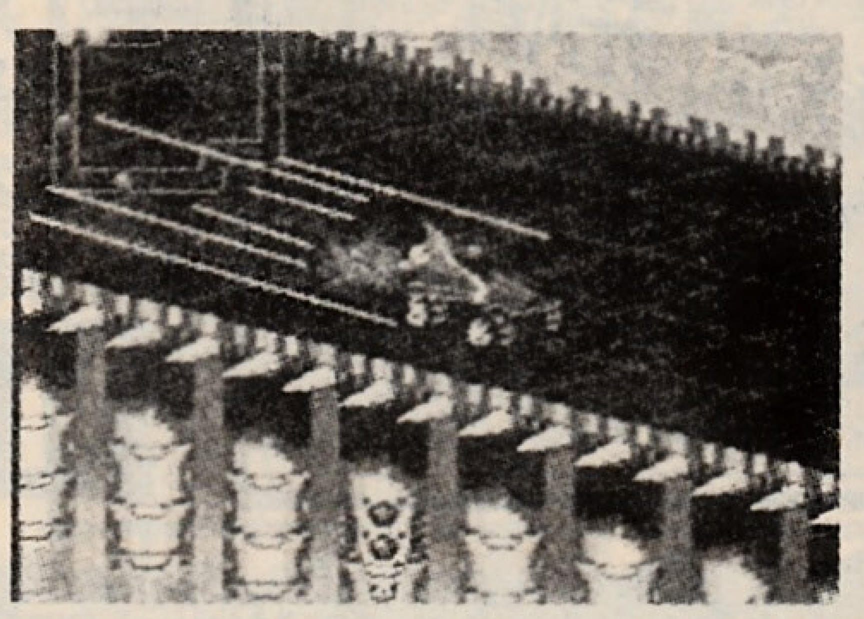
赛车零、部件及武器装备

	使用	一级	升级价格	二级	升级价格	三级	升级价格	四级
发动机	——	COBRA MARK Ⅶ	40,000＄	WAR HAMMER	70,000＄	SUPER CHARGER	110,000＄	ATLAS POWER BOSS
轮胎	——	TRACK MASTERS	30,000＄	ROAD WARRIORS	50,000＄	SUPER MUOWHUMPERS	70,000＄	ATLAS POWER CLAWS
减震器	——	RASS HOPPERS	20,000＄	HYDRDSPRINGS	40,000＄	HYDR O TWINPACKS	60,000＄	ATLAS POWER LIFTS
装甲	——	DEFENDER	24,000＄	RHINDSKIN	48,000＄	SABRRTOOTH	64,000＄	ATLAS POWER PLATE
等离子步枪	按 A 键	VK PLASMARIFLE	14,000＄	+1	——	——	——	——
导弹	按 A 键	ROGUE MISSILE	20,000＄	+1	——	——	——	——
触发雷	按 C 键	BEAR CLAWMINE	20,000＄	+1	——	——	——	——
跳跃喷射器	连按两下 B 键	LOCUS JUMP JETS	6,000＄	+1	——	——	——	——
喷射引擎	连按两下 B 键	LIGHTNING NITRO	24,000＄	+1	——	——	——	——
散布雷	按 C 键	K.OS SCATTERPACK	24,000＄	+1	——	——	——	——
滑油释放器	按 C 键	BF'SSLIPSAUCE	20,000＄	+1	——	——	——	——

发动机升级可以改善赛车的 Acceleration(加速度)和 Top speed(最高速度)；轮胎升级可以改善赛车的 Cornreing(转弯性能)；减震器升级可以减少赛车腾空后落地时的损伤；装甲升级可以提高防御对手攻击的能力，减轻触雷时的损害，甚至可以利用自己装甲厚壮的优势对对手进行挤、撞；滑油释放器放出的滑油可使赛车失去控制一小段时间；触发雷象放在公路上禁止通过的标志，赛车碰上它会损坏或爆炸；散布雷投放后会在跑道上散开来，赛车触到其中任一颗都会损坏或爆炸；安装跳跃喷射器的赛车按两下 B 键会腾空跃起，避开路面上的障碍物或闪开对手的攻击。安装喷射引擎的赛车连按两下 B 键会喷出火焰突然加速，可以在起跑时抢占先机。”


▲放出润滑油，给对手来个「溜菜」。


▲跳跳！摇滚赛车缺了跳可不象摇滚。

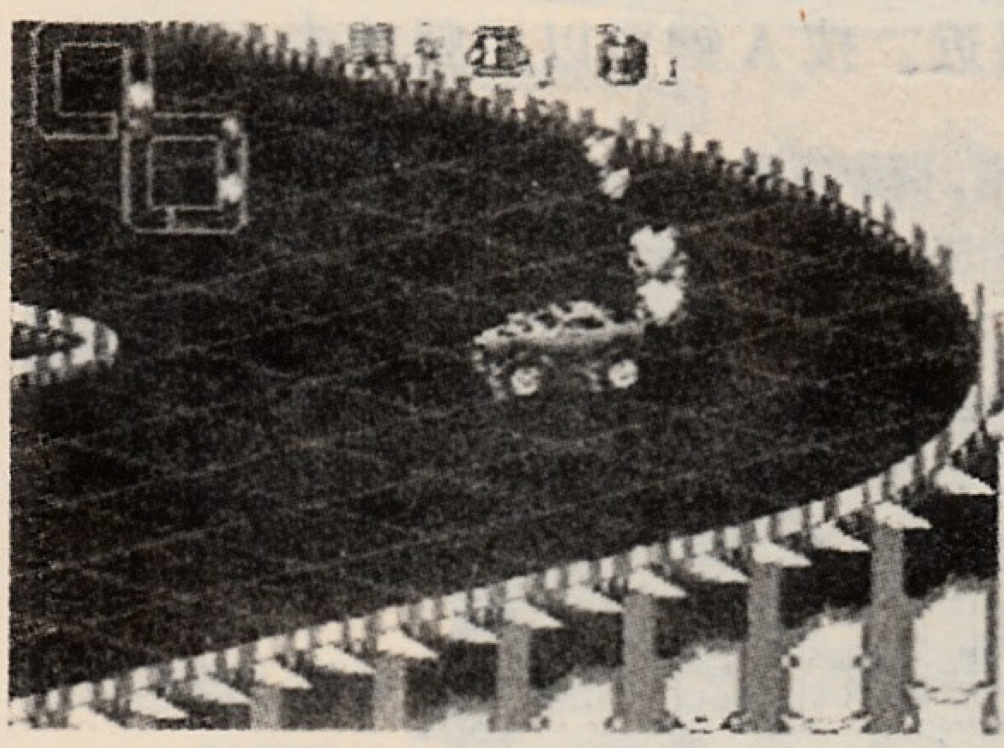

▲呀嗬！看我的车象不象蝙蝠侠的蝙蝠车。

赛车一览表

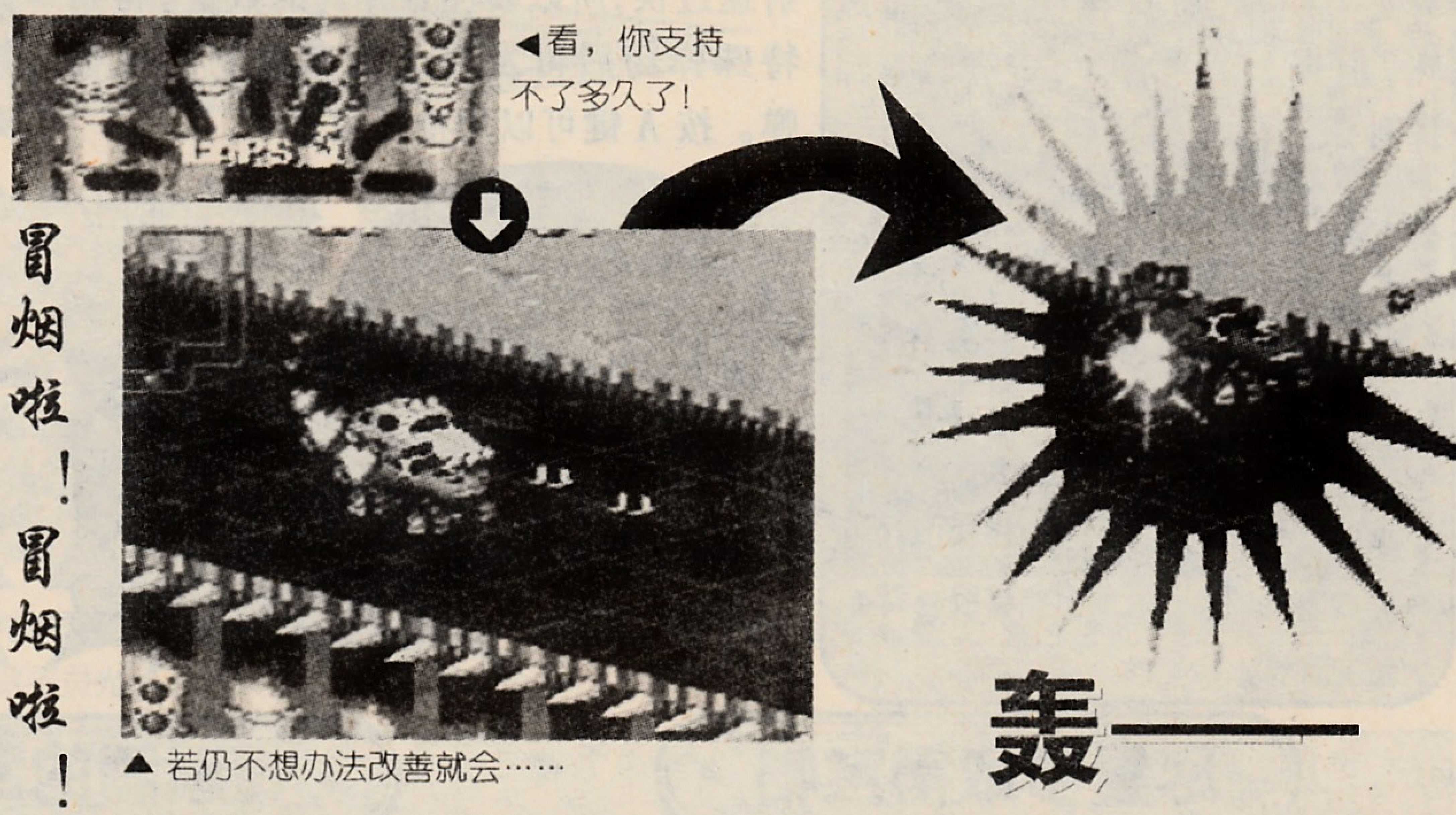
档次＼项目	名称	价格	武器	设障物	性能特点
一档	MARAUDER DIRT DEVIL	18,000 $	等离子步枪	滑油投放器	能够跳跃，可跃过路面上的障碍物，但速度较慢。
二档	AIR BLADE	70,000 $	导弹	触发雷	能够利用涡轮发动机的加力功能能突然加速，速度快，但车身较长，转变不灵活。
三档	BATTLE TRAK	110,000 $	导弹	散布雷	由于采用履带式前进装置，因此转弯性能特别好，且也有涡轮加力功能，速度也很快。
	HAVAC	——	SUNDOG BEAM(一种会在赛道上弹跳的圆球)	散布雷	基本上是一艘气垫船，船体与地面不接触，因此一般障碍物对它无效，而转弯和落地性能也非常好。

摇滚赛车的规则就是一边摇滚一边赛车

拐弯干嘛要冒烟？！

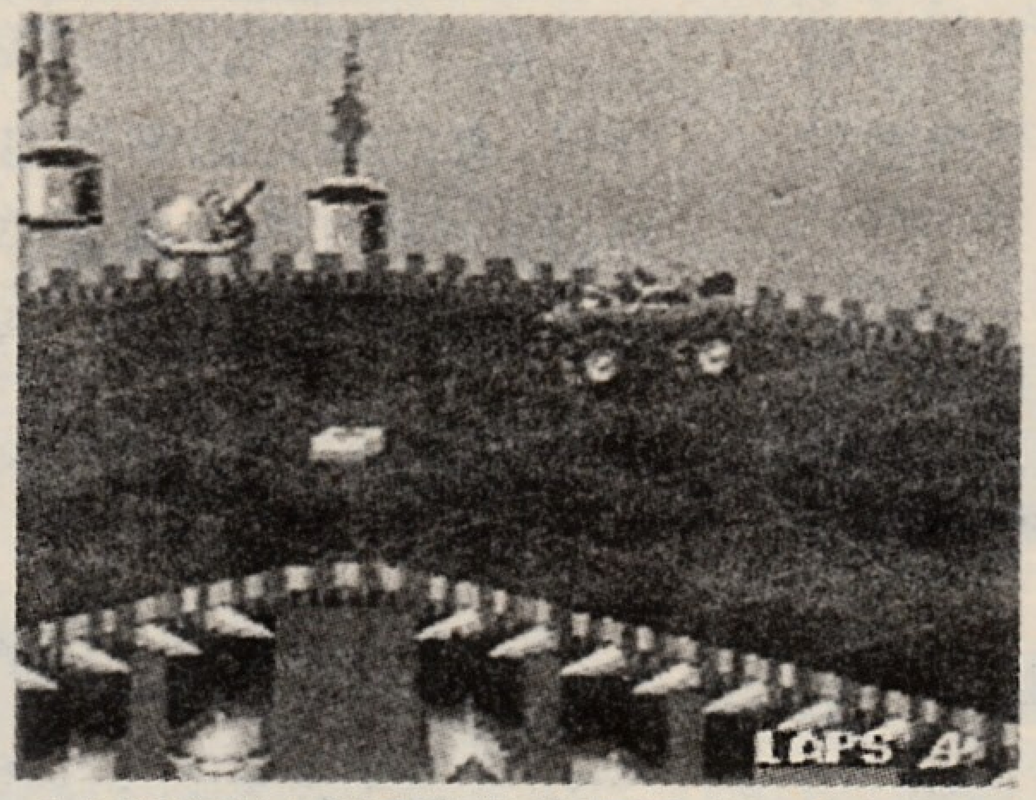

▲侧滑是最重要的技术，熟练掌握的话会使你常处于领先位置。

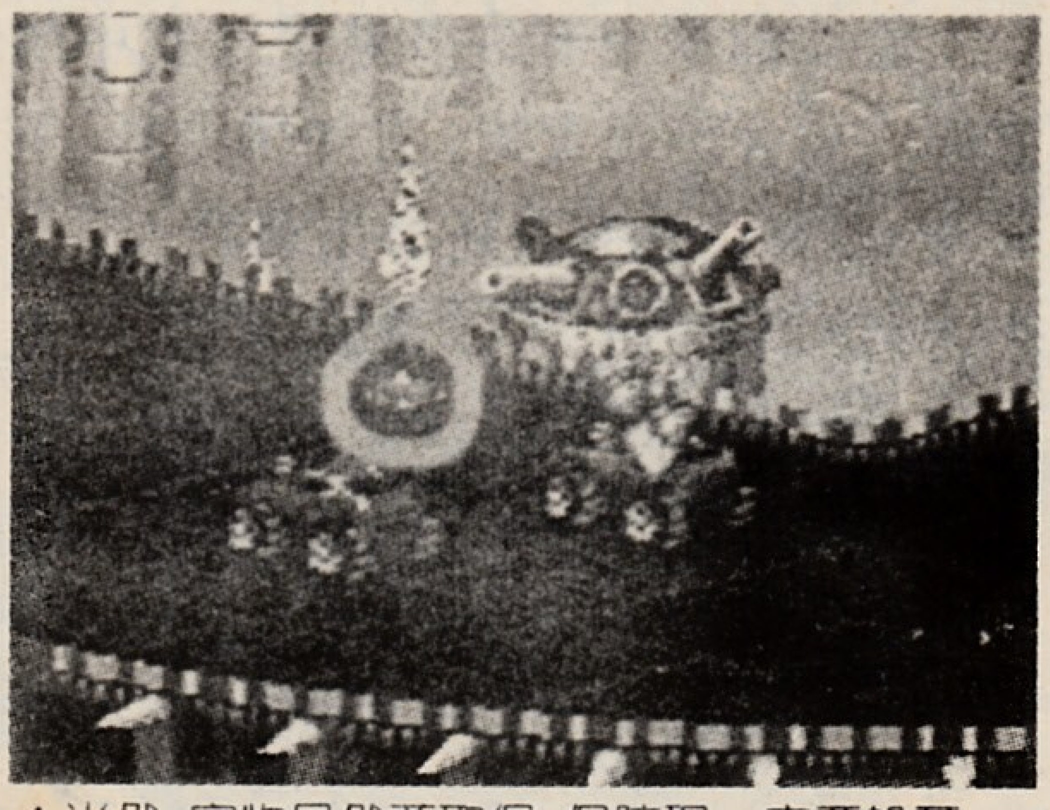
由于是斜 45°视角，与其它赛车游戏不大一样，不过经过几轮比赛后就会适应的，那时你就会感到操纵起来非常灵活。如果是新手的话还是请你选择弯道技术好的摇滚英雄，这样你会很快进入佳境。弯道技术虽然一般，但加速度和最快速度高的摇滚英雄是老手们喜爱的角色。因为在转弯时可以通过侧滑技术来减速，基本上可以与弯道技术好的角色做得一样好，而进入直道后的冲刺就可以充分发挥自己的优势了。而且，高手们侧滑时掀起的烟尘以及轮胎与地面摩擦发生的尖啸声会使场面变得更加刺激。



◀看，你支持不了多久了!
▲若仍不想办法改善就会……

在玩的时候要注意右下角的红杠，它表示赛车受损的情况，当只剩下一点点时，赛车会冒出滚滚地浓烟，这表示如果再经受一次碰撞或打击赛车就会爆炸。在赛道上经常会出现一些宝物，取到红十字会使血(红杠)加满，取到灰色的会得到 1,000 $ 奖金。赛道上的障碍也不少，除去赛手们人为放置的外，还有一些会使赛车减速的水塘和使赛车发生失控旋转的油渍，要小心提防，及时躲避。


▲每条赛道上的宝物数量有限，所以先吃为妙!


▲当然，宝物虽然要取得，但障碍一定要躲开。

文/时雨　责编/PINSER

毁灭警官

铁血无情
生化警官

一个邪恶的黑暗军团 MAURADING 企图统治整个宇宙。目前，他们已经在太阳系发展了力量，其军团中的黑暗传教士 DEMNOGONIS 正在金星上发展邪教，难道就眼睁睁地看着他们这样干吗?我想你不会的!

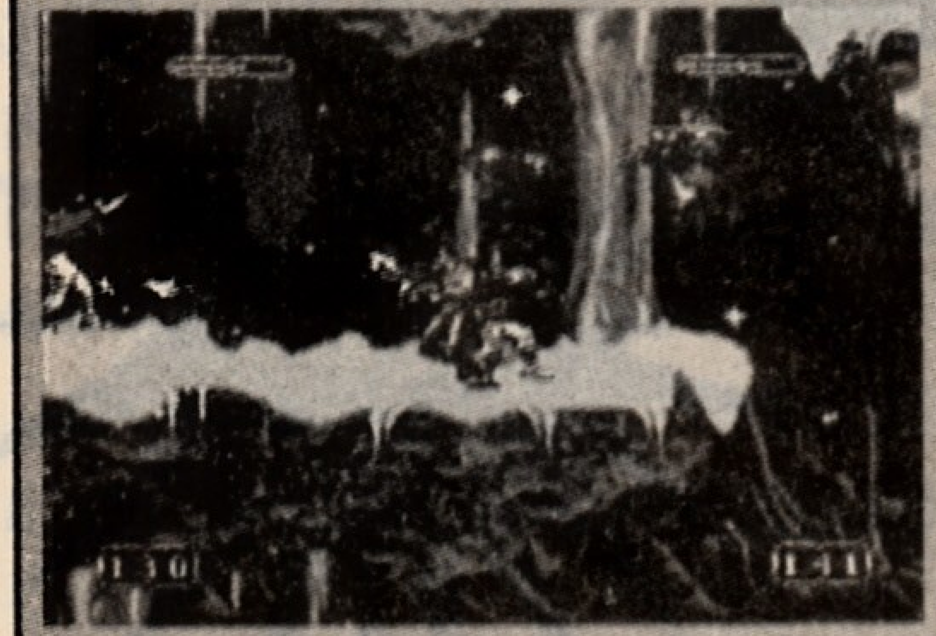
MD | 厂商 PLAYMATES | 类型 ACT | 容量 16M



一款充满刺激、快感及科幻色彩的 ACT!

《魂斗罗》是全国电玩迷的"启蒙"游戏，也是这一类节目的典范，现在由美国公司制作的《DOOM TROOPER》又可以让你体现那种快感了，赶快同朋友一起并肩作战吧!

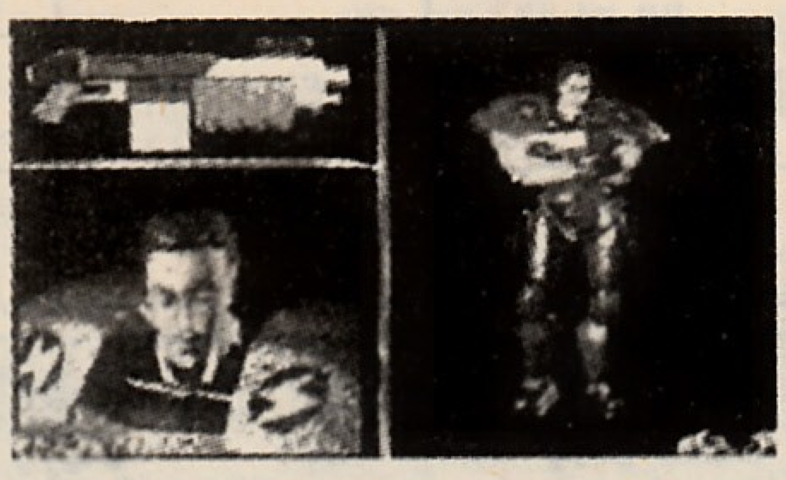
游戏非常火爆刺激，画面效果也是很优秀的。刚开始玩时会有一些不适应其浓重的美国风味，但当上手之后，一定会感受到那种疯狂战斗的快感的。



▲光只看这个画面就可以想象这是一个火爆的游戏。

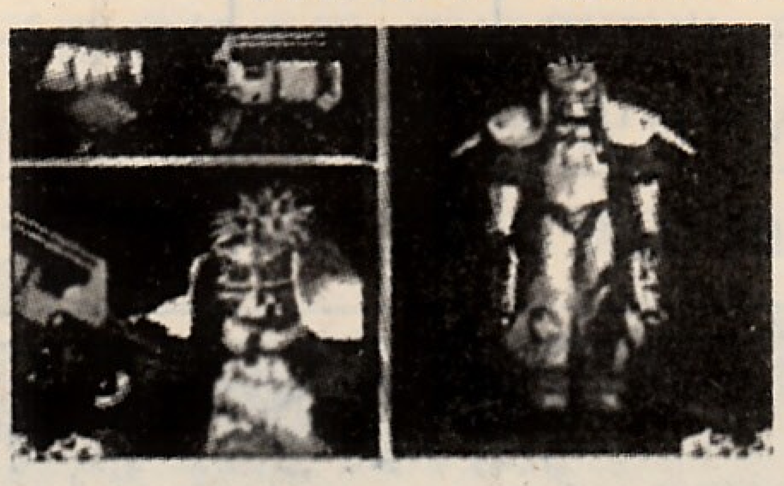
两名最优秀的铁血骑警

MITCH HUNTER

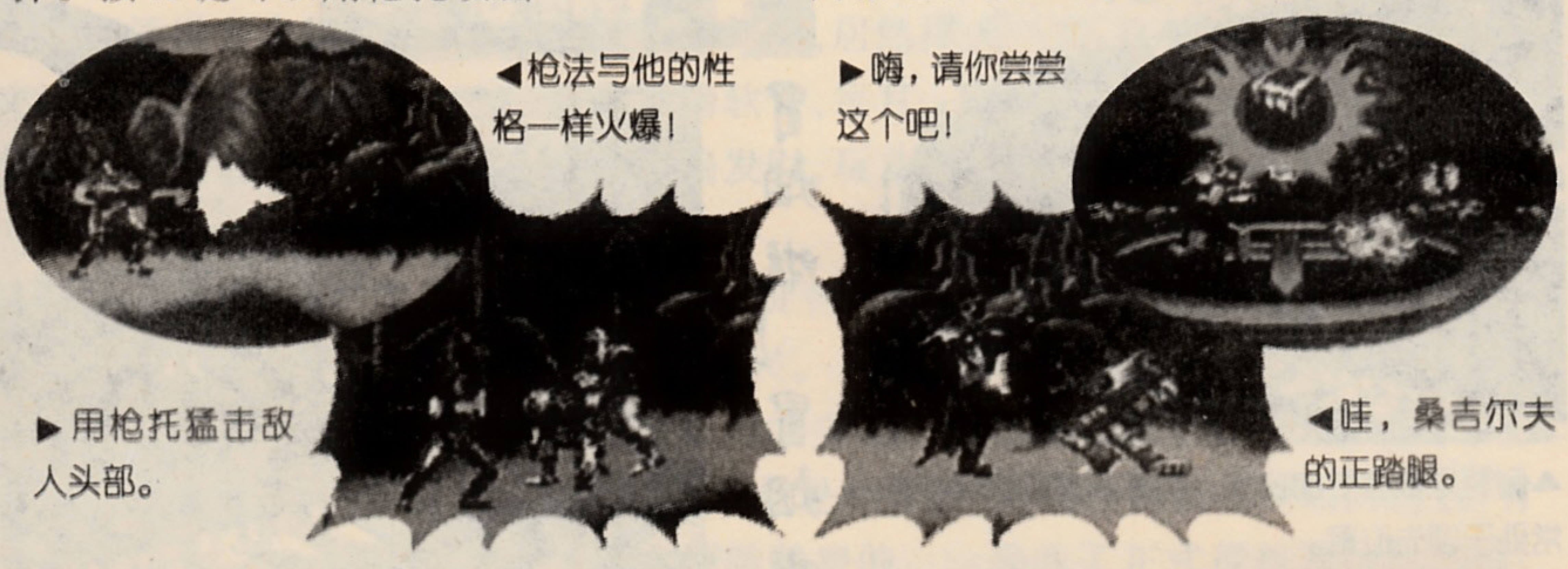


身材高大魁梧，双手持一把冲锋枪，但该枪的射速过快，所以要注意弹药的数量。得到特殊弹药后可发射无距离限制的枪榴弹。按 A 键可以用枪托攻击

MAX SETINER



身披金属铠甲的警官，双手各持一把微型冲锋枪，射速适当，不必过分担心会将弹药耗尽，得到特殊弹药后可喷出火焰，但距离很近。按 A 键可以用腿攻击。



◀枪法与他的性格一样火爆!

▶嗨，请你尝尝这个吧!

▶用枪托猛击敌人头部。

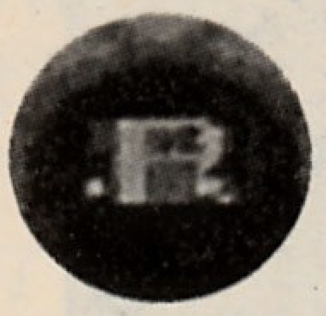
◀哇，桑吉尔夫的正踏腿。

尽量多取得宝物

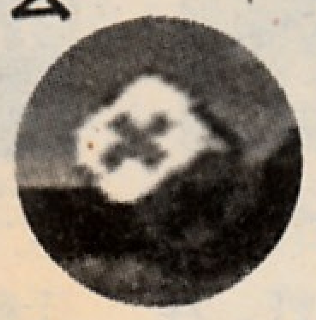
游戏的途中有许多悬浮在空中的箱子，打破它们之后会出现宝物，有加体力的、有加子弹数的等等，但要注意有时还会出现敌人。



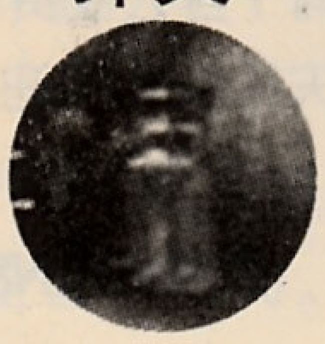
▶打破这样的箱子便可得到宝物。



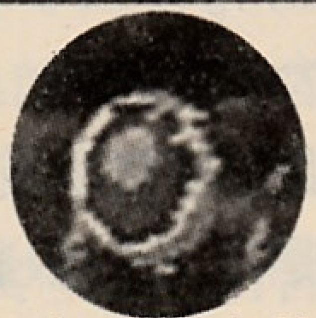
续关机会



医药箱



弹夹



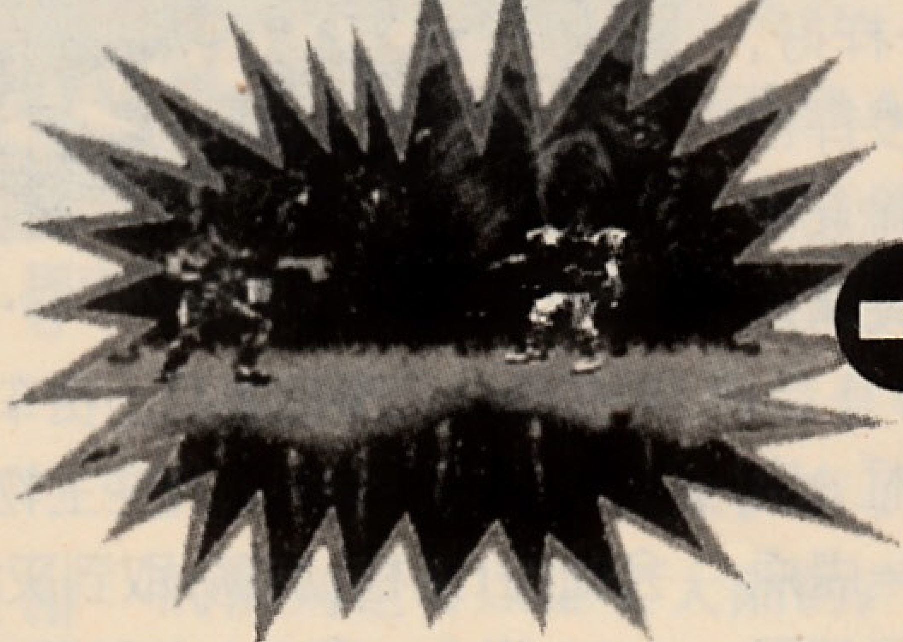
特殊弹药



1UP

顽固的敌人会作垂死挣扎

敌方的生化兵非常凶猛，有的敌兵被打掉了脑袋还会向你开枪，有的敌兵瘫倒在地上还会向你开枪。有的更是枪刀疯狂地冲过来，被打得支离破碎还不忘在向你补上一枪，所以一定要彻底干掉每名敌兵才行。另外，途中弹药用尽的话，只要过一会儿会自己补充一定的弹药。



▲被打得头都掉了，可过了一会儿……



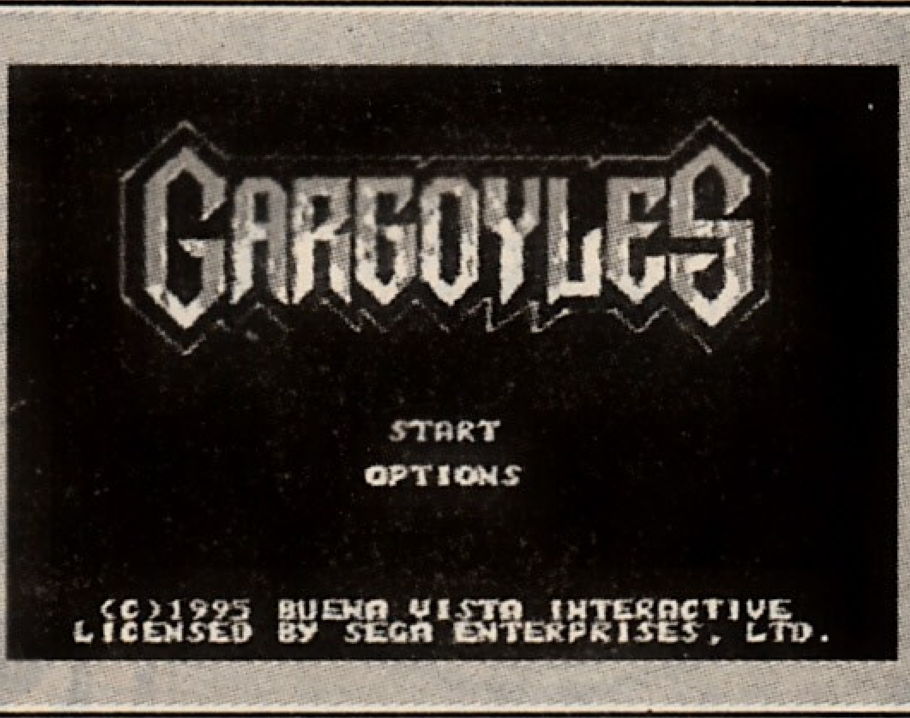
▲居然还敢不死，让我来送你上路吧!

魔界使者

穿越时空
寻找圣物

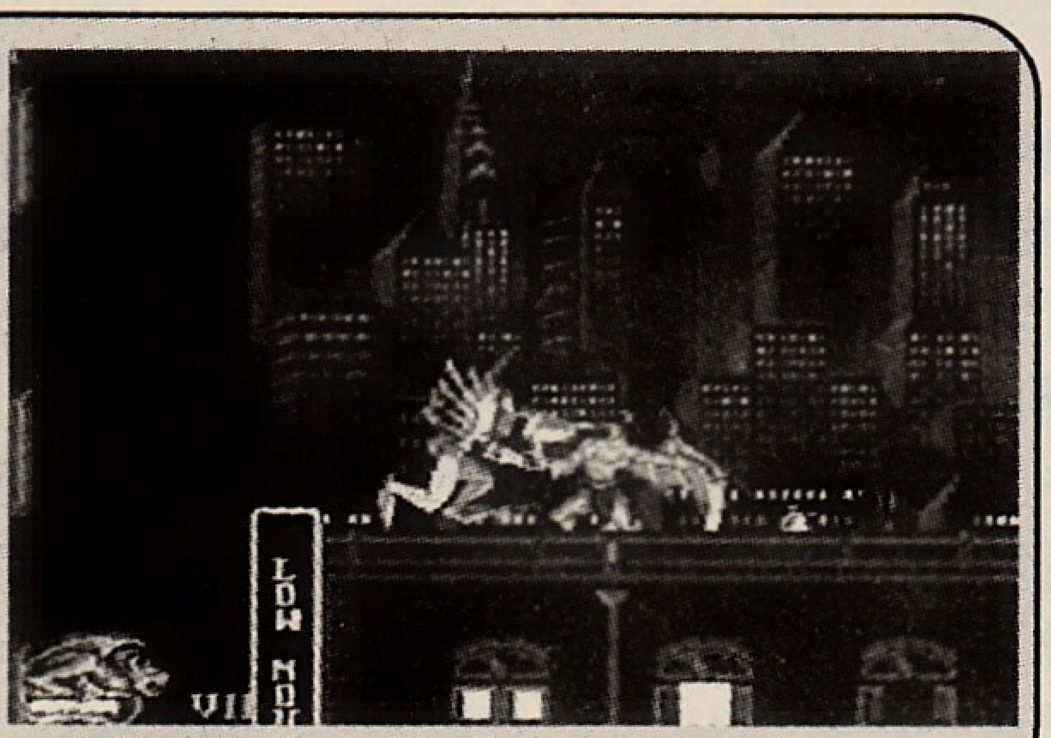
不知各位有没有玩过 SFC 上的一款 16M 的游戏《恶魔之纹章》，游戏所展现的奇幻故事、长着翅膀的魔鬼主角、多彩的攻击方式及颇高的难度都令玩者心醉不已。现在由美国公司制作的与其类似的游戏正等着你去心醉呢。

MD	厂商 BUENA VISTA	类型 ACT
	容量 24M	



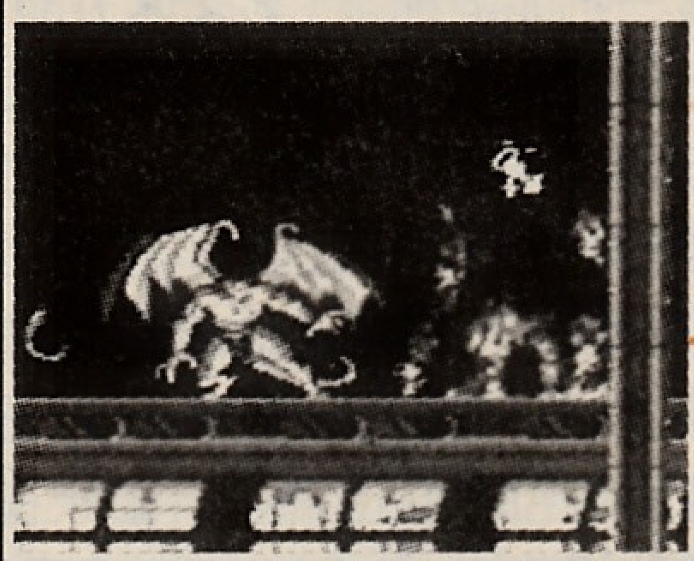
为了寻回民族的圣物而在魔界展开冒险！

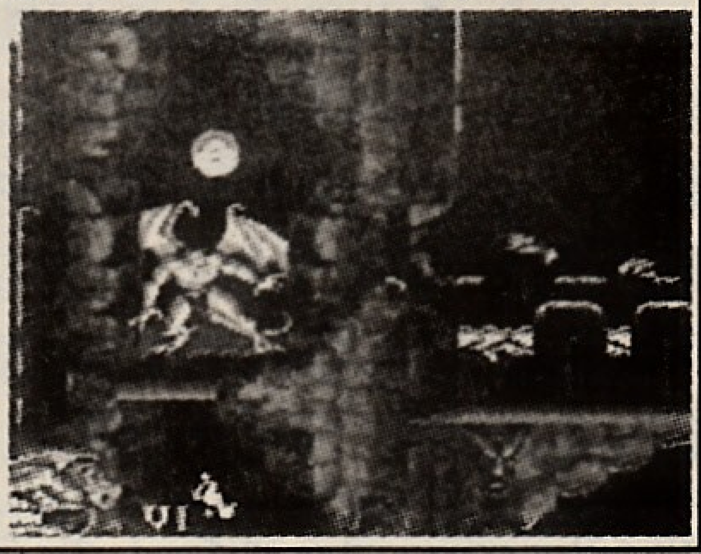
故事发生在中世纪的苏格兰，有一个叫 GARGORLYS 的古老种族，他们与一伙无耻地霸占着 ODIN 神秘的眼睛的北欧海盗斗争，那伙人被称为维京人。GOLIATH 是 GARGORLYS 人的领袖，他拥有强大而神秘的力量，为了寻找种族护符，他来到现代的曼哈顿岛，在那里的神秘空间中与一伙叫 ROBOTS 的魔界种族战斗，如果失败的话，GOLIATH 就会被变成石头。


▲在繁华的曼哈顿居然会魔族在战斗。

获得宝物的方式有两种

游戏途中有两种获得宝物的方法：一是打倒敌人而获得；另一种是从隐蔽的地方获得。有些宝物的隐藏地点很难达到，能否取到只看你的本领啦！

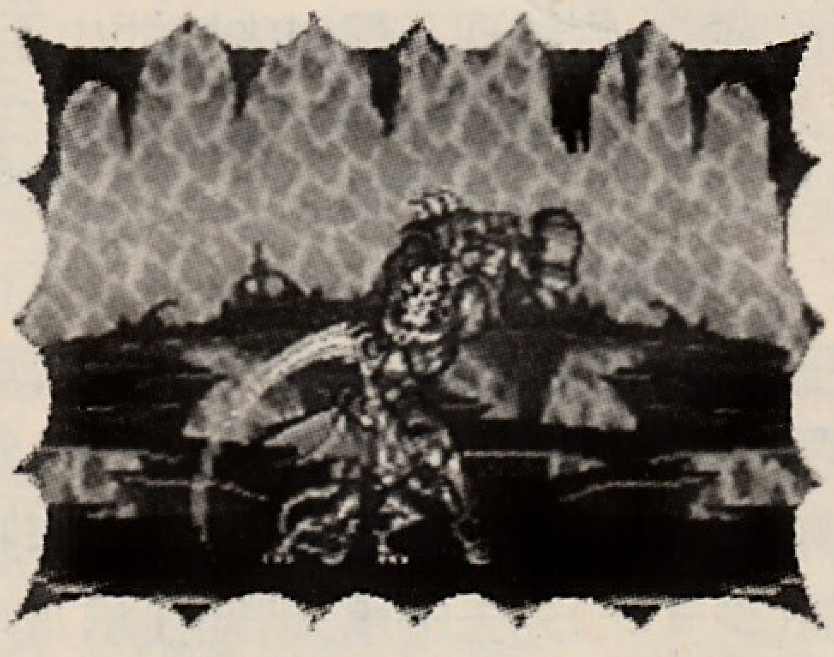

◀每打败一名敌人都可以得到加血的宝物。

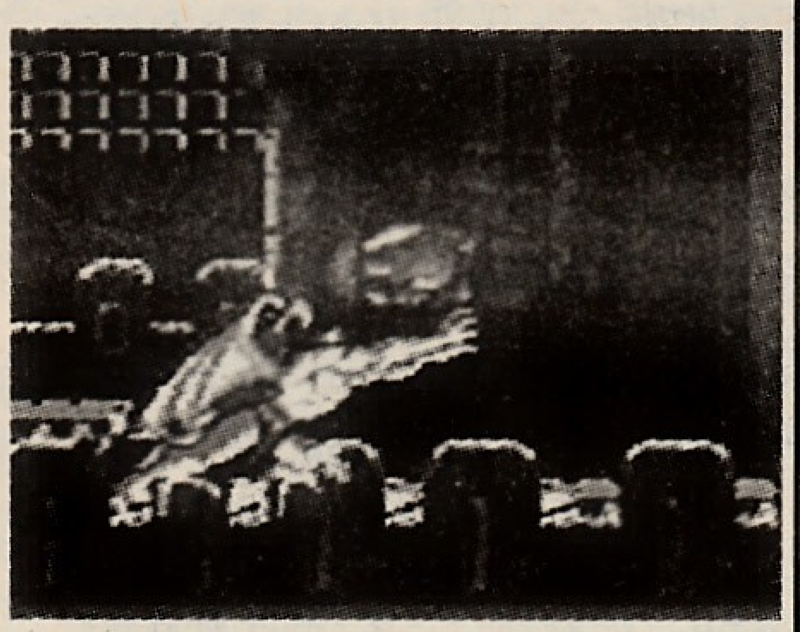

▶有些宝物很难得到，但为活下去也要拿呀。

GOLIATH 所拥有的能力

战斗能力

作为 GARGORLYS 族的领袖，GOLIATH 的战斗能力是很强的。他可用连续拳击打敌人，也可以将敌人狠狠地摔在地上。拳打的速度很快，但威力不大，摔投虽可一击致命，但速度慢，在不熟练时很容易吃亏，所以要尽量利用初期敌人不多且弱时多多练习摔投，以备后用。


▲拳打用来对付较弱的敌人还可以，但遇到强敌时就不灵光了。


▲摔投虽不太好用，但这是一击必的技巧呀！

行动能力

在这个游戏中行动能力可以说要比战斗还重要，因为往往许多难关都需要有极娴熟的技巧来完成，只有对于动作游戏非常精通的玩家才能应付自如吧！



GOLIATH 可以跳跃，若在半空中再按一下 C 键就可扇一下背上的翅膀，并向上飞高一段距离（蝙蝠侠?）



在跳跃或飞行的过程中可以爬到墙上，有些高的地方要靠爬上去才行。不止是墙，许多地方都可以爬上面。



跳起抓住某些物体并借力将身体荡过去，有些关这项技巧是唯一过关的办法。



轰！

这是一项非常重要的技巧，当你走投无路时往往是有石头堵住了路口，就要用前＋B 键来撞碎石头，而要撞碎石桥，则需跳至空中按下＋A 键。这种技巧也可以攻击敌人。

勇者斗恶龙 VI —幻之大地

亦真亦幻 勇者屠龙

魔王姆多被打倒了，然而耐克等众人的冒险却并未结束……，在王宫中又发现了一个与耐克长得一模一样的人，他究竟是谁呢？而耐克的真实身份又是什么呢？



SFC | 厂商 ENIX | 类型 RPG | 容量 32M

（接上期）

轻松时光

耐克从大臣那里得知，德玛神殿在梦的世界复活了，大家便急急赶到神殿，向祭司提出转职的要求。根据传统 RPG 的经验，勇者＋战士＋僧侣＋魔法师是理所当然的最佳组合。一般最初的转职，让耐克做战士、汉森做武斗家、芭芭拉做僧侣、查莫罗做魔法师、米莉尤做魔物使比较合适，并立刻去捉两只史莱姆加入。

消灭姆多后，便可以乘神之船在现实世界里到处溜哒。先到肯特村东面的芒斯特尔村（モンストル）看看。村民们说在这村子里住着一名叫阿穆斯（アモス）的勇者，一直守护着他们，可自从上次出外讨伐魔物后就染上怪病，会在半夜变成怪物。果然，晚上怪兽出现了，耐克等赶忙上前去收拾它。第二天，耐克从村口老婆婆处得知北之山有能医治阿穆斯的理性种子（りせいのタネ）。在北之山山顶，一颗会说话的草叫耐克到泥地里寻找，终于发现了理性种子。回村找到阿穆斯，把解药给他吃（选两次“はい”），如是者便能将他拉入队伍。（注：如果在取得种子前去找阿穆斯，并将其变身的事告之，他会惭愧地离开村子，永远也无法令他加入！）

从圣玛利诺镇乘船向北，再往东步行就可到达阿克伯尔特王国（アークボルト）。耐克一进城就看见一名剑士拖着口棺材离去，打听下来原来是应国王的召集去城西北面的旅人洞穴铲除魔物，我们也去。耐克要先通过两轮守卫的测试方可见到国王，见到国王后才能提出到旅人洞穴去。为了证明耐克的实力，国王让兵士长普拉斯特（ブラスト）在城内的训练场和众人比试。战胜普拉斯特后，国王说若能收拾洞里的魔物便可获得王国中最强的武器“雷鸣之剑”，接着命大臣把一口大棺材交给耐克，让他把魔物的尸体带回来作证明。但在旅人之洞的尽头，耐克看到先前的剑士泰利（テリー）正和一匹恶龙作战，只见他很轻松地便收拾了它。回到城堡只能看着泰利拿了雷鸣之剑得意洋洋地离去，真是可气！穿过旅人的洞穴，在附近三间小屋中调查后，从西面的楼梯到梦的世界。

再战魔王

耐克从梦的世界东北面的大陆经过南面的洞穴，来到了沙漠之乡卡尔卡德（カルカド）。在这里可听到有关幸福之国及西之岬的情报，不久天色阴暗下来，耐克便出村在大陆的西面发现村民所说的移动岛。登上岛后与水手交谈后，移动岛就开始航行。耐克进入室内，看见很多由村子里来的村民，和酒保交谈后（选三次“はい”），他会等到达目的地时叫醒耐克。到了目的地后，众人却是被怪物所叫醒的，并被带到“幸福之国”。在城堡里，大家看到有许多怪物正向魔王朝拜，还在祭坛前发现了被石化的卡尔卡德村民们。见此耐克非常愤怒，遂向四天王之二的加美拉斯（ジャミラス）发起攻击。战胜后村民们回复原状，同时释放了小金币王的灵魂，令其城堡在梦的世界重现（位于耐克最初掉下的大窟窿处）。

取得移动岛后，耐克可先回其故乡莱夫科德村，以 7000 元买下武器店中那副闪亮的精灵之甲（せいれいのよろい）。然后以移动岛到幸福之国西南方的小庙，有位老伯告诉耐克有关传说四武具及神之城的情报。在地底魔城西南方有一道楼梯，可从此走回现实世界，通过东南方的关卡便可抵达贺尔斯特克王城（ホルストック）。该城的国王贺尔汀（ホルテン）请求众人带其子贺尔斯（ホルス）到城南的洗礼之洞去接受神的洗礼，以令他勇敢起来。问过地下室的小孩后，结果在城一楼右边的货仓找到王子，国王训示过后，王子便和耐克一起走。但到了一楼又再度失踪，最后在地下室通往外庭的石台上找到他。众人出城向南方洗礼之洞进发，但没走多久王子又逃掉了，这次是在王城东面的贺尔戈达村（ホルコッタ）左上方民房找到他。进入洗礼之洞，虽然途中王子又会逃走，但最后总算是通过了三项试练，平安地回到王城。当晚，城内举行了盛大的庆祝会，国王将国宝魔法钥匙送给耐克以示感谢。耐克现在可以由城西小庙的井移动到梦的世界了。

会飞的床

出了水井后向东行，来到了克利尔威尔镇（クリアベール）。在镇里打听到有关飞行床的情报，可惜那已经是过去的事了。耐克再从镇西面的井到达现实世界，然后东行至这里的克利尔威尔镇。在教堂中，耐克听到了一对夫妇向神父求教有关他们儿子约翰（ジョン）死去的事，得知在东北方的命运之墙上可得到勇气之岩，若能把其碎片带回来的话，可使约翰超生。助人乃为乐之本，耐克遂前往命运之墙。在入口的山洞内，神父告诉耐克山上有一件叫黄金锄（おうごんのつるはし）的秘宝。耐克沿着石壁的空隙往上爬，发现某些去路受阻，还有左上方有一悬空的洞，于是走到洞的上方然后往下跳，进入洞中得到了黄金锄。现在可以用黄金锄将先前堵住去路的石墙敲掉了。上了山顶用锄头在勇气之岩上挖下一块碎片来。回村后，将勇气碎片（ゆうきのかけら）交给约翰的父母，然后休息。在梦中，约翰出现并向耐克表示感谢，他将自己的床施以法力，成为飞行床（此时耐克会自动返回梦的世界）。取得床后，往西飞到占卜婆婆的家。

从占卜婆婆处得知现在要去北面的井，于是立刻穿过位于阿莫尔南方的井，到达现实世界。来到东南方的法恩王国（フォーン），获悉城内的公主被魔法封在了镜子里。耐克向大臣询问国王的去向后，在地下室找到了他。回到王座，耐克告诉国王自己有太阳神之镜，他便带众人回地下室中的镜房。可惜太阳神之镜未能使公主复活，看来必须打倒令公主困在镜子里的魔法师米拉尔戈（ミラルゴ）才行。大臣说米拉尔戈住在城堡北面湖心的一座塔中，但要用因巴斯咒文才能打开入口。耐克找了大半天也看不见半个塔影，猛地想起王城西北井里老人所说的话来，于是返回梦的世界，在中部那片大沙漠中，果然找到了一座塔。爬到塔顶消灭

了米拉尔戈后，回到法恩王国找到国王，他再次来到镜房向镜公主念起咒语，终于令公主重生。为了表示感谢，国王将开启城东水门的水门之匙交给了耐克，现在可以乘船横渡西南方的大海了。

解放人鱼

由法恩城东面的海峡一直行驶到位于西面的渔村帕斯加尼（**パスカニ**）。在村外有一洞穴，可是一走进去，里面的人鱼会马上逃走。当船驶近村子时会自动靠岸，一名壮汉迎面走来问众人是否发现了人鱼，耐克自然回答有，他却说“这样的事也会相信”后便离去，这不免令耐克产生怀疑。耐克来到村中一间餐馆，只见老板匆匆离店，就跟着他到那壮汉罗伯的家里。耐克刚想和老板说话，他却说要回店去，众人只得离开小屋。就在此时，罗伯鬼鬼祟祟地出来，并慢慢地走进村北的洞里。耐克感到十分可疑，于是便悄悄地跟在后面。注意！如果被他发现便要重新来，所以要保持一段距离。在洞内，耐克看到罗伯调查墙上的隐藏开关，出现了一条秘道。待他走后，上前去依样画葫芦，然后在秘道的另一头找到罗伯和人鱼狄妮（**ディーネ**）。原来罗伯出海时遇上暴风雨，幸得狄妮相救，可是他的脚因受伤而不能再出海，所以十分担心狄妮一人回不了家。于是，耐克出村将船驶入村外的洞穴，并答应将狄妮送回其东北岩场的家。

先用“鲁拉”飞到圣玛利诺镇，然后向北航行不久便发现一个岩场。当耐克的船一驶入，原先正在嬉戏的人鱼们立刻鸡飞狗走，狄妮连忙叫住她们。最后，狄妮的姐姐狄娜非常感激耐克将她的妹妹送返老家，特地将其族的秘宝人鱼竖琴（**マーメイドハープ**）赠给耐克。此道具的功能是在现实世界的海里，能令原先浮在海面上的船被一个大气泡包围住，然后可沉到海底里。众人回到帕斯加尼向罗伯复命，他感到非常宽慰。出屋后，耐克从一老人口中得知在东南方的海底有魔物，众人便又出发了。

三战魔王

到东南方的海底不断搜索，便可找到一海底神殿。耐克先绕道至B2后再返回1F来开启机关，让入口的水位下降得以进入。然后一直往下走，在B1取得秘宝“沙之器”（**すなのうつわ**），再去找四天王之三格拉高斯。他问耐克是否来将魔法都市卡尔贝罗那的封印解除，耐克答“是”，双方立即展开战斗，若等级近30便可稳操胜卷。胜利之后，不仅拾到了格拉高斯之矛，还令梦之世界的卡尔贝罗那重现。

耐克返回梦的世界，在大沙漠西南方的岛上找到卡尔贝罗那村。带上芭芭拉来到村中，得知她是曾经牺牲自己拯救族人的大魔导师。而村西北面的加尔比老夫妇在村中的长老被封印时便沉睡至今，他们所拥有的魔法飞毯已落入一名富商的手里。打探完情报后，从正屋的地下通道来到长老家。耐克入门后发现是个无限空间，便退出来向门前的女子询问。得知长老为了延续生命而用时之沙将时间的流动减慢，于是再入门内，让芭芭拉使用“沙之器”将时间流动同步化，藉此找到了长老布波尔（**ブホール**）。长老对芭芭拉说自己已时日无多，故要尽快将究级咒文“玛丹地”传授。此举惹怒了大魔王，施法将长老杀死。众人怀着悲痛的心情去找已经醒来的加尔比老夫妇，希望可以取得魔法飞毯。其方法是先回现实世界的托尔卡村，经南面的秘密海底通道到江波尔迪（**ジャンポルテ**）的地下剧场，参加“时装比赛”并取得第三场胜利，把奖品“美丽的地毯”带回卡尔贝罗那，让加尔比老伯施法将“美丽的地毯”变为“魔法飞毯”。

传说之剑

在帕斯加尼西面大陆的小屋中，从神父的口中了解到萨姆神官在北方的雪山村。来到雪山村发现除了宿屋中的男子外，全村的人均变成了冰雕。后来又在右上角的民家中找到一老者，可马上给他赶了出来并被告之不要靠近东北方的小庙。既然他这样说，耐克当然是立刻赶往那座小庙。小庙中只有一女子，她让众人回村找一名叫格兰（**ゴラン**）的人。刚一进雪山村又遇上正欲离去的泰利，找那老人打听，原来他就是格兰。耐克再回小庙，才知那女子是雪女尤莉娜（**ユリナ**），在50年前为了惩罚背信弃义的格兰，一怒之下将全村的人变成了冰雕。说毕她亦知道自己的不对，遂施法解开村民的封印。回村后，耐克在教堂里找到神官萨姆，取得了暗号。来到村北的洞穴，以暗号来开门（依次选1、3、2），继而进入洞内。在下层有一道机关，通过的方法是不重复地踏着地面并根据“北西东南”的顺序，按下地上四个按钮。过了这道机关后，就看见了传说之剑。突然，泰利出现想夺这把剑，可当他发现该剑不过是把生了锈的破剑便放下走了。耐克取了锈剑返回雪山村，萨姆告诉他要令传说之剑重放光芒，只有住在德玛神殿南面隆卡迪塞奥（**ロンガデセオ**）村的铸剑师才能办到。临走前，萨姆还将通行证给了耐克。

回到梦的世界德玛神殿南面的大陆，穿过楼梯即可抵达隆卡迪塞奥。在镇的入口处出示通行证，即可进入。众人找遍全镇都没能找到铸剑师，于是就去找万事通霍克（**ホック**）。站在晾衣服架子的位置处，往右侧墙壁走，原来这里有一暗门。来到屋顶见了霍克，他要耐克在镇里找到乔装成村民的他三次，才肯替耐克办事。答应下来后，可以分别在教会（神父）、舞厅（舞女）、酒吧（老板）找到他。然后到霍克的家去（在镇里的井内），付给他两千元，获知有关铸剑师的事情，可该铸剑师现在下落不明。最后，耐克在镇外北面的坟场找到铸剑师的女儿莎莉（**サリイ**）。但她一见传说之剑就想起其父为了此剑抛妻弃女，因而激动地跑回家去。耐克回村在右上角的民房中找到她，她问耐克是否用此剑来作恶，耐克当然回答“不”。当莎莉说“让我看看你的眼睛，那么我就可以知道你是否在说谎。”，这时玩者应不要按任何键，让耐克站在原地。经过四至五秒的时间，莎莉从耐克的眼中看出他并没有说谎，遂答允替耐克铸剑。由于铸剑要花费一些时日，所以得将其余三件传说的武具找齐后方可取剑。离开镇前再去找霍克，他会告诉众人在传说之武具上的符号，是通往某处的关键。

在现实世界莱德克城北面地区的小屋里，一名来自莱德克城的士兵将耐克误认为王子，还告诉他在北面山顶的莱夫科德村中，有一很象王子的人出没。于是，耐克就上山去查看。途中遇见一名很面善的人，而到达莱夫科德村时，耐克获悉他的妹妹被选为精灵使者一事。回家找过塔妮娅后，再去见村长，竟发现那个长得和自己一模一样的人！村长顿时被吓昏，耐克上前去和那人交谈，突然两人身上发出光芒，那人立刻害怕地逃走。耐克在村外的山道上找回他，谈话间一村童跑来说村子正被魔物们攻击，那人闻言立刻回村。耐克跟着回到村中，把众喽罗打败后来到自己家里。那人正在和魔物搏斗，耐克欲插手时，他却要将塔妮娅托付给耐克。耐克答应照顾塔妮娅后，对方道出自己乃莱德克王城的王子，讨伐姆多失败后分裂成两个人。说完，两人产生共鸣并合二为一，耐克学会了雷系咒文莱丁（**ライデイン**），然后将魔王的使者打败。耐克回到莱德克城和父母相见，举行了庆祝会后占卜婆婆告诉耐克其冒险并未结束，于是耐克起身在城内到处溜哒。在城内各处的光球中，耐克看到自己在讨伐姆多前的情景，回忆起所有的事情之后继续睡觉。第二天耐克向父母告别，国王将传说四武具的第二件塞巴斯头盔（**セバスのかぶと**）交给耐克。

从隆卡迪塞奥向南航行，来到了甘迪诺城。在城内，众人打听到有关“金德罗组”（**ギンドロ组**）以前的种种恶行以及皇太后很喜欢把美貌女子抓入宫中的情报后，遂进入王宫内的监牢去探个究竟。在一牢房中，一位老人告诉耐克城内曾有一女子，为了找回失散的弟弟而离开这里，该女子有着不可思议的力量，且身上还

带着一支黄金笛……老人所说的女子难道是米莉尤?暂且不管这些，耐克用“鲁拉”飞回阿莫尔村，再乘船到达藏有传说之盾的金德罗组的秘密洞穴。经过底层的无限迷宫后，在B2的石像对面的墙壁上调查隐藏楼梯。楼梯下又是一个无限楼梯阵，耐克想起海皇波士顿的话，先向下三层后再向上走两层，就能到达另一区域，取得传说四武具之三斯费达盾(**スフィダのたて**)。

坐着飞毯从雪山村往南行，在群山中发现一座废墟，通过城内的井来到梦的世界。梦的世界中废墟还是一座十分气派的王城——加雷斯城(**ガレイス**)，城内正在举行一项重大的仪式：国王想召唤传说中的大魔王来收复魔物！耐克忙到王室去劝阻，可国王执迷不悟坚持要举行仪式。虽然在右边的房间里发现了传说之甲，但现在却不能拿。耐克来到顶楼的祭坛，门前把守的士兵问他是否能把仪式的备用品带来，耐克便跑到厨房要来了“仪式的备用品”(**ぎしきのそなえもの**)。交给士兵后跟着到王座去，再随着国王回到祭坛。不一会儿，国王召来了大魔王，其下场可想而知——国王被杀，并殃及全城。兵士长担心传说之甲被魔族抢走，因而决定将铠甲藏在训练场地下的仓库内。耐克返回现实世界，用黄金锄找到原先的隐藏楼梯，在里面找到了奥尔戈之甲(**オルゴーのよろい**)和兵士长的尸体。三件武具齐全之后，耐克回到隆卡迪塞奥找到莎莉，取得传说四武具的最后一件——拉美亚斯之剑(**ラミアスのつるぎ**)。

最后的天王

既然传说四武具都齐全了，耐克便来到梦的世界右下角的大洞。(先用飞行床飞到大洞旁的陆地，下来穿过树林后再用飞行床飞至大洞处。)跳下大窟窿后，进入一棵大树内，分别按地上的按键直至和传说四武具上的符号相同为止。其位置是：东—十字架；南—心形；西—闪电；北—太阳。如是者，耐克便会被中间的光束吸起，和海尔克劳德城(**ヘルクラウド**)进行战斗。胜利后，耐克进入城内寻找四天王的最后一人迪兰(**デュラン**)。迪兰会先让两名部下攻击耐克，然后是泰利。赢了两场战役后，迪兰才亲自出马。将他打倒后，解除了海尔克劳德城的封印，浮回梦的世界。当泰利叫众人杀死他时，米莉尤走近来劝阻，原来泰利是她的亲弟弟。泰利加入后，耐克回到阿克伯尔特城的地下牢房，原先那只败给泰利的龙会复活，看见泰利后它亦加入耐克的行列。(此时人数若超过八个，龙就会到德玛神殿中的酒场等候。今后若要更换伙伴，便得到酒场去。)

冒险终章

梦之世界右下角的塞尼斯城(**ゼニス**)就是复活了的海尔克劳德城，在这里耐克打听到此处是前往天马之塔的必经之道，而且只有天马佩格萨斯(**ペガサス**)才能到达峡隙世界(**はざま**)。找到国王并获知一些有关大魔王迪斯塔姆亚(**デスタムーア**)的事，然后通过城内的井来到现实世界的天马之塔。经过一轮熟悉的地形后，在塔顶发现了天马的石像，且长得和马车的马一模一样！就在这时，大魔王的手下出现阻止众人，消灭他们之后，耐克的马和石像产生共鸣，变成了天马。耐克再回到塞尼斯城，从国王手中取得天马的缰绳(**てんまのたづな**)。今后只要使用该道具，就可将马变成天马飞行，飞行中按X键，可前往峡隙世界。

来到峡隙世界时，所有伙伴的基本能力和MP都变为0，HP只有1！因此要小心翼翼地走到旁边的绝望之村(**ぜつぼうのまち**)。进村后，发现所有的村民都死气沉沉的。在村左边的民家地下室中，他们发现了老人恩迪(**エンデ**)，因为没有信心消灭大魔王，所以他不再制作防具了。可当他知道耐克是凭着自己的意志来到峡隙世界后，又重新燃起希望，叫众人回到现实世界中的赞克索村(**ザクソン**)去找他的妻子，并向她拿一件道具，有了它恩迪便可以为大家打造更好的防具。拿到恩迪给耐克的信物——古旧烟斗(**ふるびたパイプ**)后，出村向西走，众人发现了一个温泉。顺着温泉的水流来到中央岩洞，由井口来到现实世界。坐上飞马向北飞即可找到赞克索村，村内有一条叫塞尔瓦的狗，把古旧烟斗给它看，它便带众人入屋见恩迪的妻子。得到恩迪的道具(**エンデのどうぐ**)后，回绝望之村交给对方，他会问耐克想要什么防具，你可以在头盔、铠甲和盾中任选一个。老人完成制作后，耐克在床边取得防具，各项能力亦恢复了原状。村民们也重新振作起来，将村名改为“希望之村”。

穿过希望之村北边的岩山向东行，众人来到了欲望之村(**よくぼうのまち**)。打探到村内北面的矿井里有宝藏的情报后，耐克便跟去凑热闹。然而，在洞的深处一宝箱内只有一张纸条，上书“大贤者的宝物，只有我知道在哪儿。毛尔甘(**モルガン**)字。耐克在洞外右边的屋中找到毛尔甘，付了5000元咨询费后，到西北方的森林去。在森林中遇到许多村民，和他们谈话后，湖水突然下降显出一段路来。村民们纷纷拥上前去寻找宝物，耐克应在不碰到任何村民的情况下到达湖底。打开宝箱发现空无一物时，众人均失望地离去。再去找毛尔甘，他却病倒在床上，好在左上角的老人告诉耐克宝箱底有机关。果然，耐克在宝箱底发现秘道。先回欲望之村，到铺着红地毯的房子去，向屋主要来大贤者的物品“龙袍”(**ドラゴンローブ**)，然后再穿过秘密通道。

向西行至一口井处再往东北走，来到了牢狱之村(**ろうごくのまち**)。打倒第一个守卫正想和另一魔物较量时，它忽然听到大贤者的声音，身为巨人族的它亦希望耐克能打败大魔王。于是，众人不仅得以进入城堡，还获得了“牢狱之匙”。刚一进城，即被发现并被关入牢房。幸好有牢狱之匙，耐克轻而易举地逃了出来。众人找到莱德克城的兵士长索鲁迪，拿到了四套狱卒的制服(**へれるのふくつ**)。

乔装打扮之后，众人混入居住区，和全村的人对过话后脱下制服再问一次。当耐克把安娜修女(**シスターアンナ**)于天明处决的消息告诉酒吧老板时，她让耐克去道具店。而道具店老板又叫众人找一叫“冈”(**ゴン**)的男子，在右下角找到他，冈让路给克通过。道具店老板方告诉众人他们将起义的事情。耐克正想离开时，却看见处决犯人。耐克当然义不容辞地上前去将狱卒打倒，但兵士长多古马(**ドグマ**)和佐佐基尔(**ゾゾゲル**)闻声赶到，将耐克打翻在地。因为制服和牢狱之匙都被搜去，所以众人只得乖乖地呆在牢房里，等到天黑村民们给狱卒喝下混有迷药的酒后，方可脱身。回到居民区和义军领袖冬涅拉(**トンヌラ**)会面，取回牢狱之匙和四颗力量种子。然后到狱长室去收拾佐佐基尔，并在房内找到了安娜修女。这时，狱长阿库巴(**アクバー**)率领两名部下冲进来向众人发起猛烈的攻击，好不容易才将其击倒在地。之后，索鲁迪让耐克赶快去救大贤者。大贤者并没有找到，却救出了其弟克里姆特(**クリムト**)，而大贤者马萨尔(**マサール**)一直被大魔王囚禁在西北方的黑暗之岬。为了让耐克能到达那里，克里姆特将真实之玉(**しんじつのオーブ**)交给他。大魔王迪斯塔姆亚见此十分愤怒，遂将耐克之外其他人都变成石像和动物。

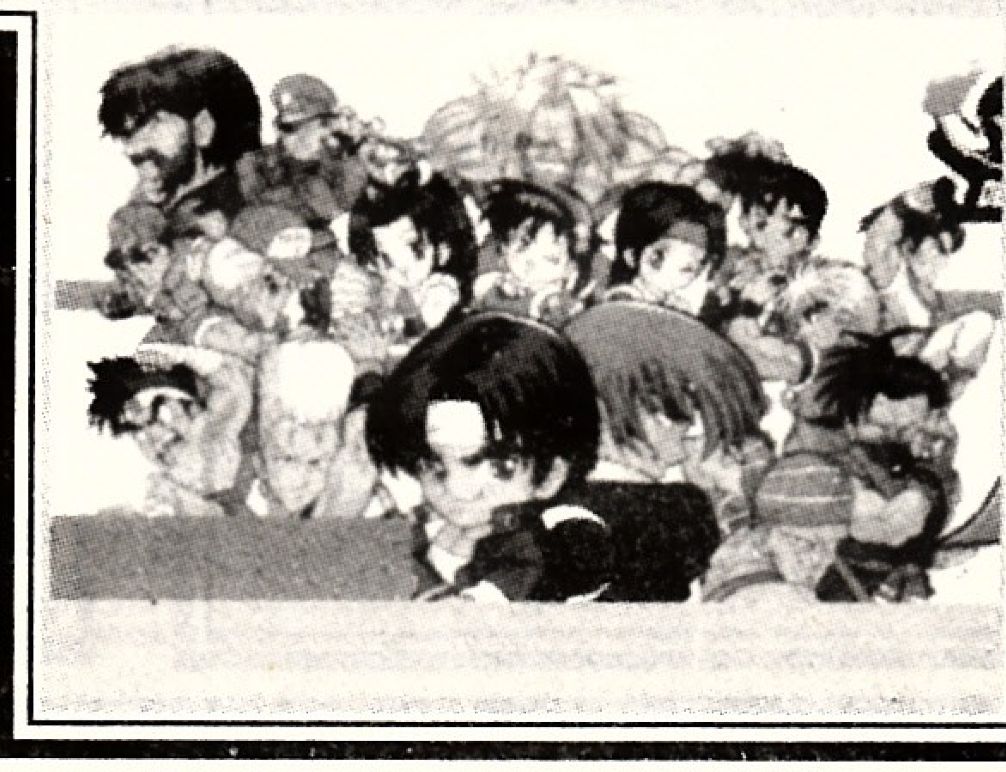
翌日，耐克来到黑暗之岬，使用真实之玉后到达另一区域。在北方的小庙中，众人找到了被封的大贤者马萨尔。在无计可施的情况下，耐克只能再回去找克里姆特商量。克里姆特便跟着众人一同去见其兄，并将他唤醒。大伙正欲离开，大魔王的两名手下出现向耐克挑战，击倒它们后便可脱离梦境。贤者两兄弟合力将大魔王的城堡弄下来之后，耐克进入穆亚城(**ムーアのしろ**)。经历了漫长艰苦的旅程之后，众人终于面对面地和大魔王展开了殊死的搏斗！按照惯例，魔王会作两次变身，但相信更多的变身也吓不倒勇者们，胜利就在眼前啦……

文/雪鹰　责编/PINSER

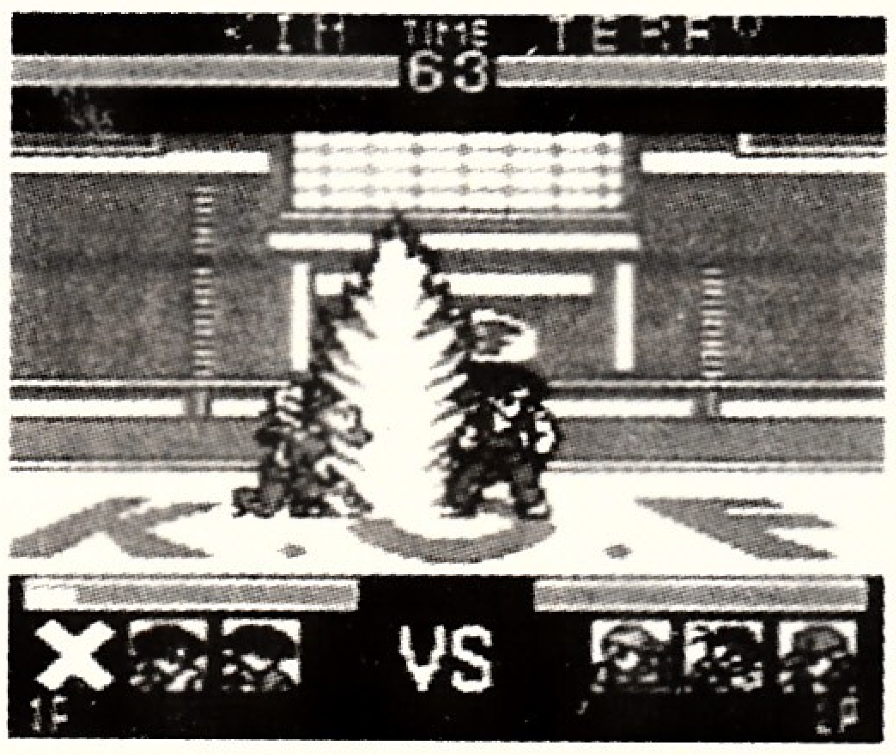
热斗'95格斗之王

GB舞台
格斗至尊

格斗热作《'95格斗之王》以其华丽的必杀技及独特的组队模式在玩家心目中奠定了其"格斗之王"的位置。此次在GB的世界中再次展开这格斗热战！

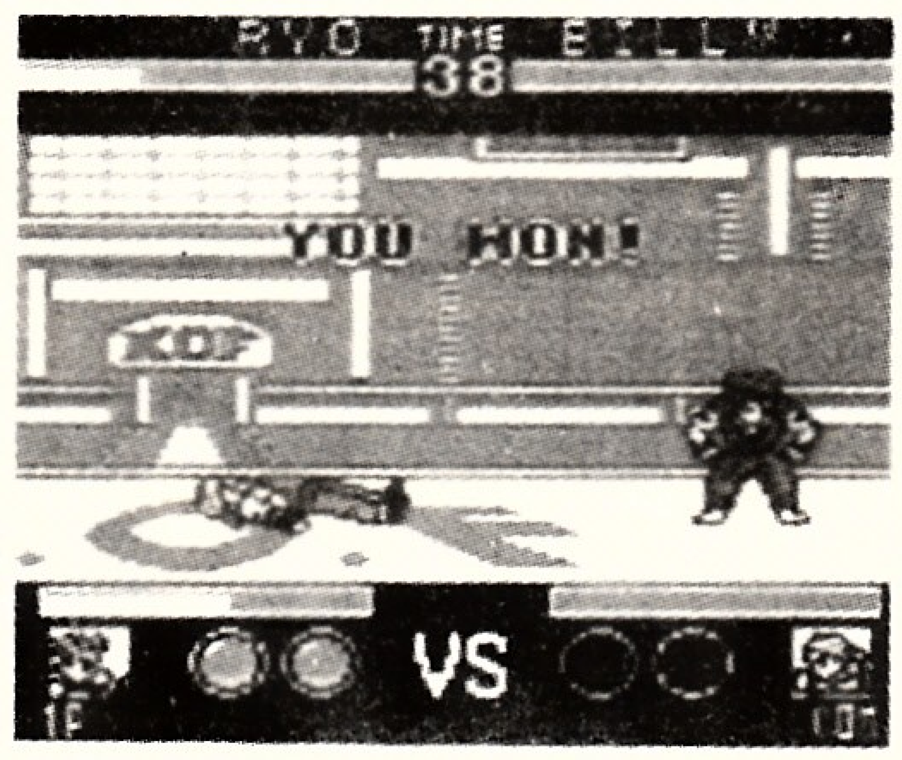


GB	厂商 TAKARA/SNK	类型 ACT
	容量 4M	



◀特瑞的一记超必杀令金家潘乱了方寸。

游戏忠实移植N·G版的各种模式。同时按住A、B键即为回避攻击技；同时按↓+A、B键即为蓄气攻击；还忠实再现必杀技及超必杀技，那华丽的超必杀技还是会令局面一发逆转的呀！依然是三人一组的格斗队伍，另外也可以使用草雉柴舟和鲁卡尔两位BOSS和《侍魂》中的娜可露露。共有15名格斗家供你操练，为了最终的格斗之王的荣誉而激战GB吧！



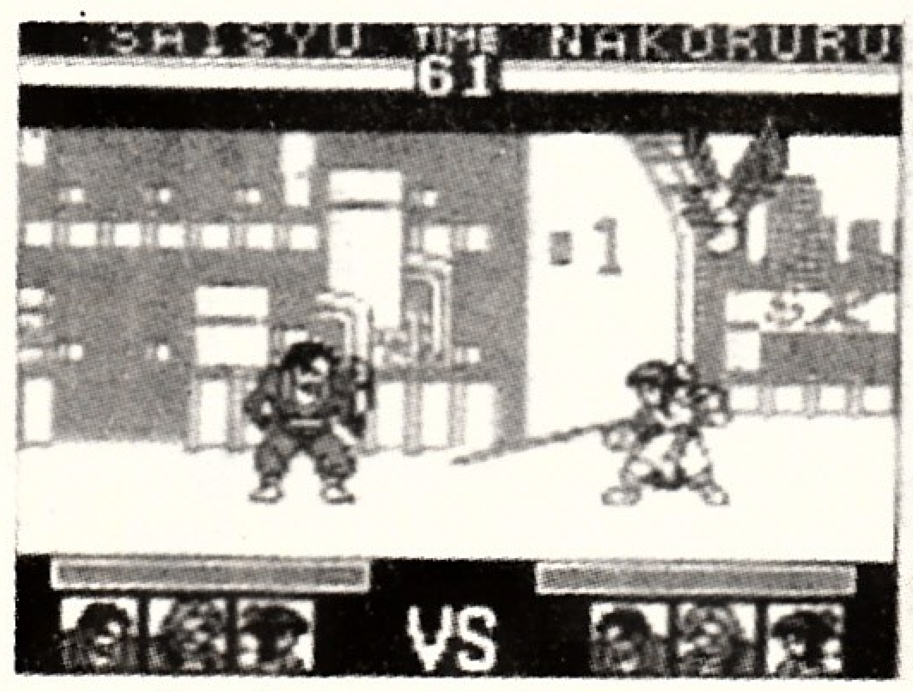
◀醉卧沙场君莫笑，我BILLY会再回来的！


▶哈哈哈，我黑暗帝王是永远不败的！



▲看图片的右下角，三名隐藏人物全部登场了。

夢の対決!!



▲哇，草雉柴舟 VS 娜可露露。

格斗技界年度盛事 GB总动员！



金加藩 ▶帮助恶人改邪归正的韩国勇士。

东丈 ▶泰拳高手，别名岚的男人。

特瑞 ▶使用街头格斗技的流浪战士。

二阶堂红丸 ▶拥有冲击系腿技的疯狂斗士。

草雉京 ▶操纵火炎战斗草雉流的继承者。

椎拳崇 ▶中国(?)的格斗少年，威力不小喔。

麻宫雅典娜 ▶使用超能力战斗的正义女高中生。

不知火舞 ▶最受欢迎的女忍者，不知火的骄傲。

坂崎尤莉 ▶良的妹妹，极限流的女斗士。

坂崎良 ▶极限流高手，「无敌的龙之战士」。

八神庵 ▶草雉京的宿敌，一名超强的敌人。

拉尔夫 ▶参战无数，不屈不挠的雇佣兵士。

如月影二 ▶如月流的忍者，极限流的死对头。

哈迪兰 ▶为了名誉而战的佣兵部队的总帅。

比利 ▶使用斗之棒术的英国暴走战士。

文/SHADOW PHOENIX

ENERGY BREAKER

热门类型 全新系统

现今最流行的游戏形式，恐怕要算是融入 RPG 要素的 SLG 了，而且战斗还是回合制的，现在 TAITO 公司又在 SFC 上推出这样一款游戏，让我们一起来看一看吧！

SFC	厂商 TAITO	类型 SLG
	容量 24M	

RPG 要素与 SLG 战斗的高次元混合！

STORY

游戏是以扎姆利亚岛为舞台展开，故事的中心是以几个"那佐"的探明而进行的。所谓"那佐"就是包括主人公在内的五名角色的过去及扎姆利亚岛的创世秘密。那么，人类的未来是"进化"还是"毁灭"!?



▲在「那佐」的探明中展开的故事。

真实的谈话态度系统

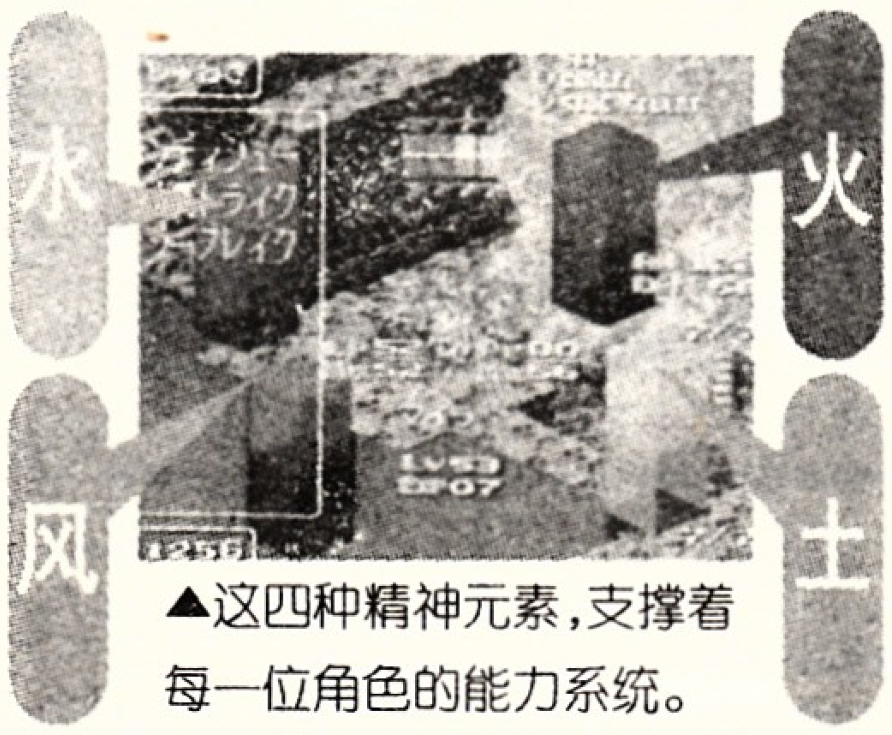
与别人对话，是获得信息并得以进展的重要途径。本作中导入了模拟真实生活中人与人对话的态度系统，主角可有四种状态可供选择，在你想采取"逼供"式手段时，就要用"つよきにでる！"而有时在对话的过程中会突然响起钟声，这说明主角突然从对方的话中悟到了新的情报，并通过提问来获得证实。



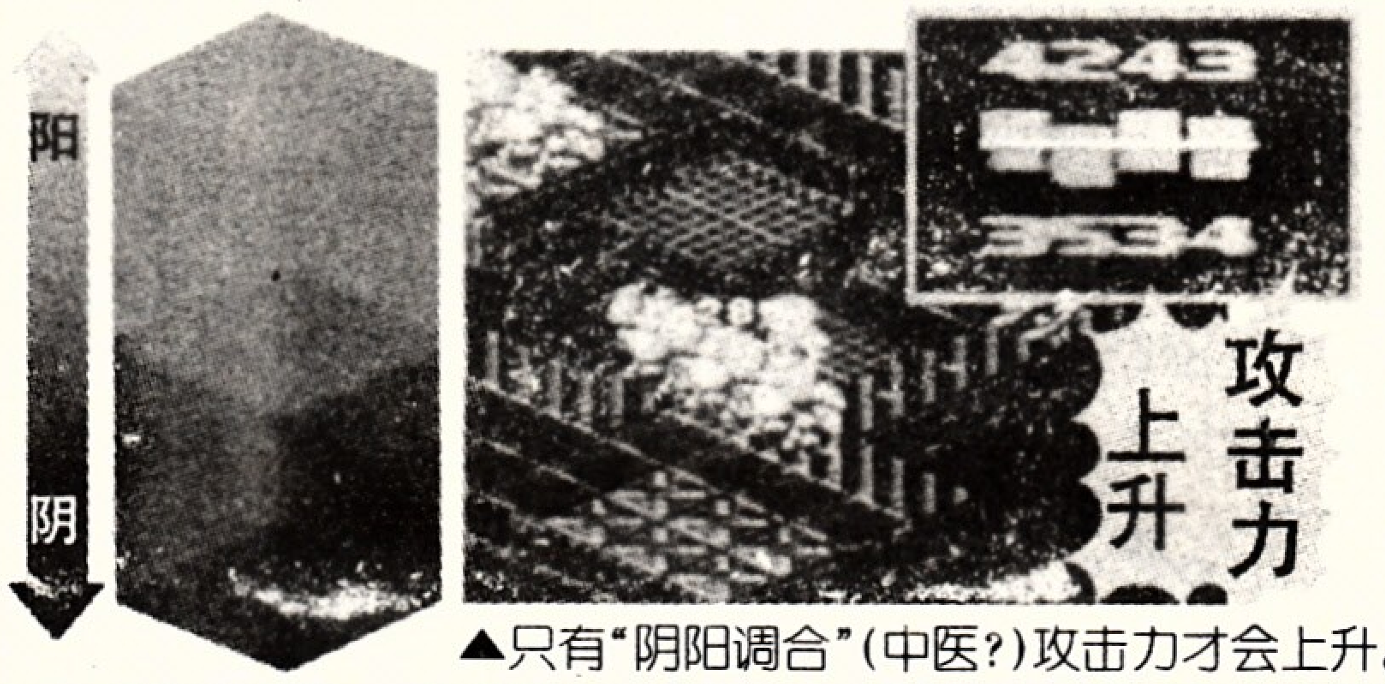
▲不同的谈话态度，会使对方的回答不同的。

需要阴阳调合的战斗系统

本作的战斗画面有点象《皇家骑士团 2》，但系统却是很特别的。主角们的力量源泉即来自自身所掌握的水、火、土、风四种精神元素，获得精神元素值的方法是靠杀敌提高等级，每当主角的等级上升一级时，即可获得一点，而每一种精神元素均有"阴"与"阳"两个发展方向，并且各以 7 点为满值。当你进行精神元素的分配时，一定要注意阴与阳都要发展。因为主角的攻击力增加是由"阴的数值"乘以"阳的数值"得到的。如你只发展一方，另一方为零的话，那么就得不到增加的攻击值，只能维持基本的数值。



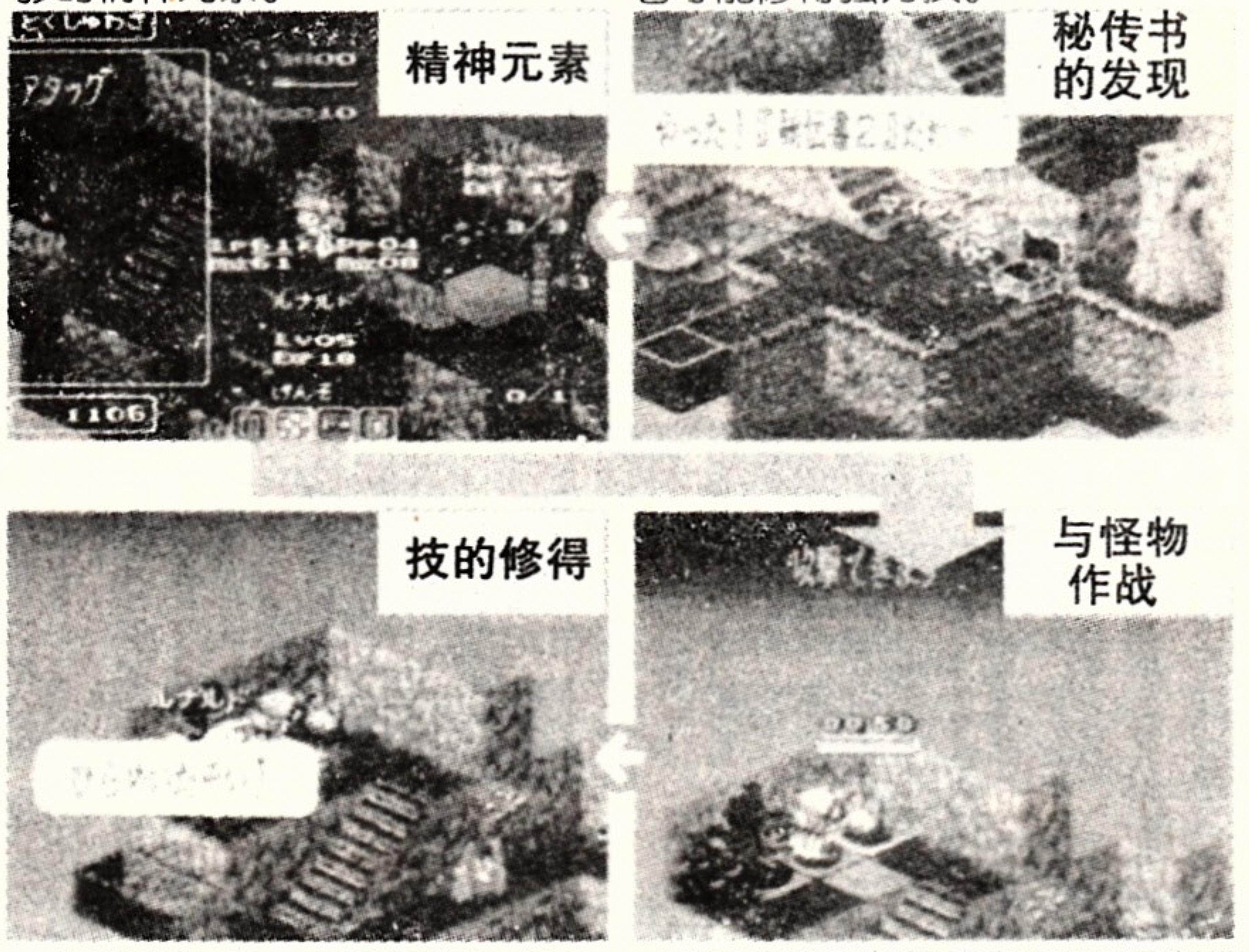
▲这四种精神元素，支撑着每一位角色的能力系统。



▲只有"阴阳调合"（中医?）攻击力才会上升。

▼每种强力技的修得必须拥有足够的精神元素。

▼许多宝箱中都藏有秘传书，得到它才能修得强力技。



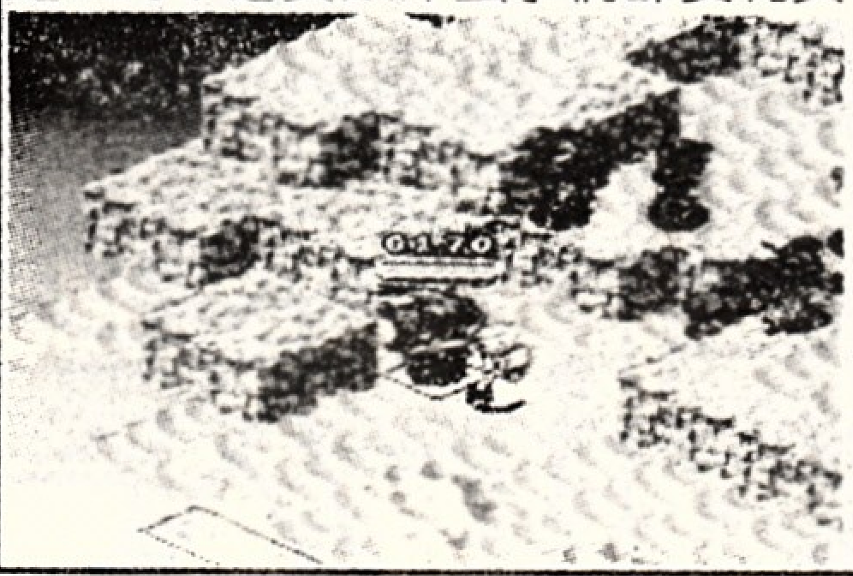
▲打倒怪物后，出现了这句台词，即说明技巧已修得了。

▲在与怪物作战中就可以逐渐悟到技巧的真谛。

BP 左右着战局的发展

所谓 BP 即是 BALANCE POINT 的缩写，大致可以理解为行动力显示吧！每一名角色在战斗中，头顶上都会有一个 BP 槽显示，左侧的数字即是 BP，右侧的数字是 HP。不论要做什么事情都要耗费 BP，当 BP 为零时角色在本回合内就什么也做不成了，而到了下一回合，BP 值又会自动回复，但回复的程度要依据角色 HP 的剩余值占目前最高值的比例来确定，简单的说就是 HP 越多，所回复的 BP 也越多。

基于此点，战斗可说是对战术的要求比较高，要合理地运用 BP 才能处于优势之中。并且，与同类游戏一样，本作每关都有一定的通关条件，所不同的是同一条件对敌我双方都通用。另外，在战斗中先远距离杀伤敌人，再进行近战是很有效的作战方法，而从敌人背后攻击的话，威力会提高一倍的，并不会遭到敌人的反击。



▲从敌人的背后攻击，虽有些卑鄙，但威力却很大。



左侧是角色的 BP 数值，每人的上限都是不同的。

右侧是角色的 HP 数值，每当 LV UP 时都会上升。

巡逻奇兵

奋起反击 捍卫和平

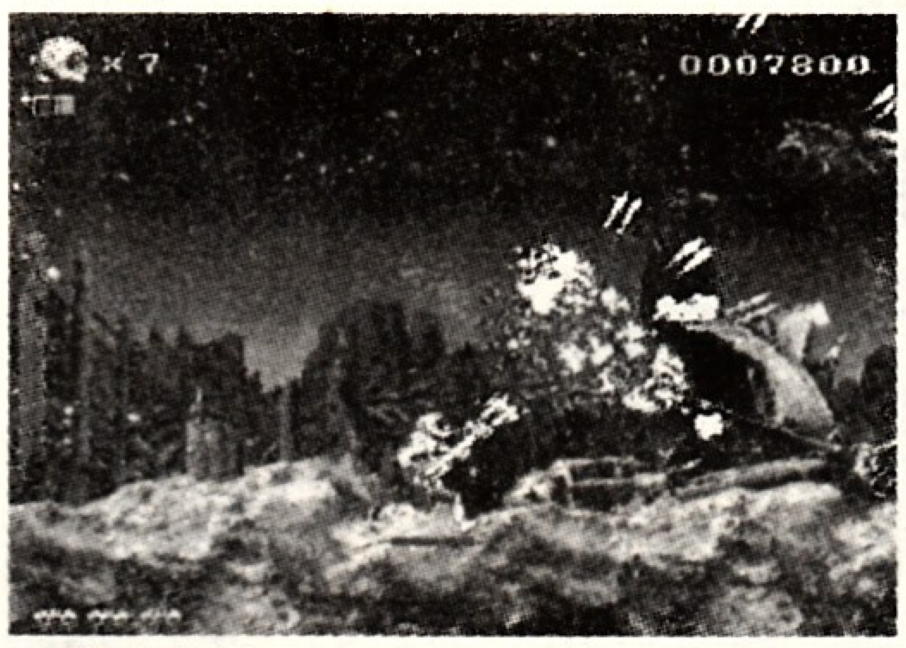
最近一段，由于 SFC 上 SLG 及 RPG 大作频频，似乎大有非玩 SLG、RPG 不可的感觉。确实，SFC 上能够让人觉得火爆的射击游戏最近以来可说是很少，这款名为《R^2》的游戏可刺激许久没有快感的 STG 迷们的中枢神经吧！

SFC	厂商 VIRGIN	类型 STG
	容量 16M	



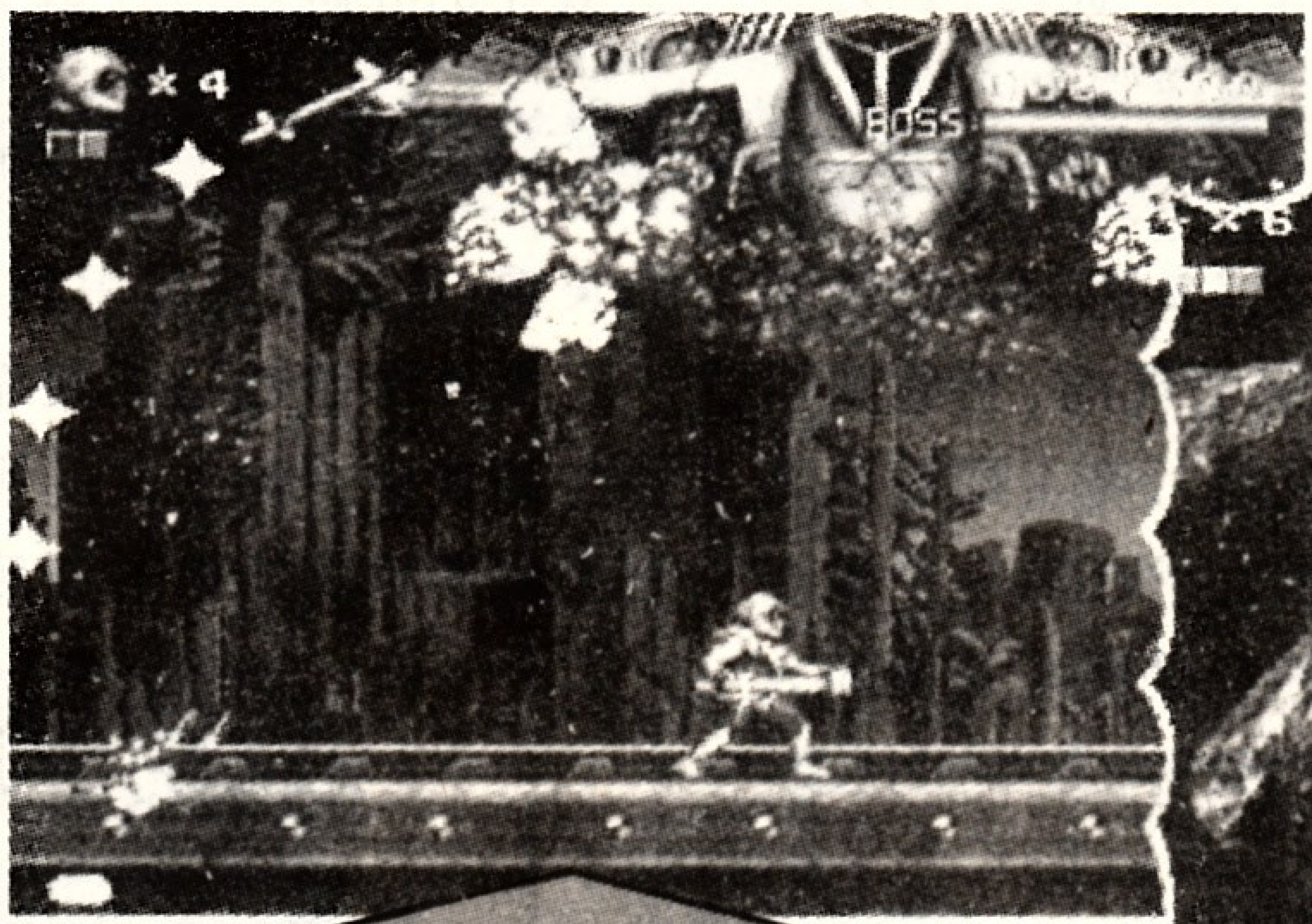
一款充满火爆气氛的 STG 在 SFC 上登场！

故事发生在未来时代，那时地球真是高度工业化、高度文明。不料却遭到异星的侵略，虽有高度发达的工业力的地球军也不能抵抗。主角的任务是夺取高性能的宇宙战斗机，直达敌军的根据地，将可恶的异星人一网打尽。



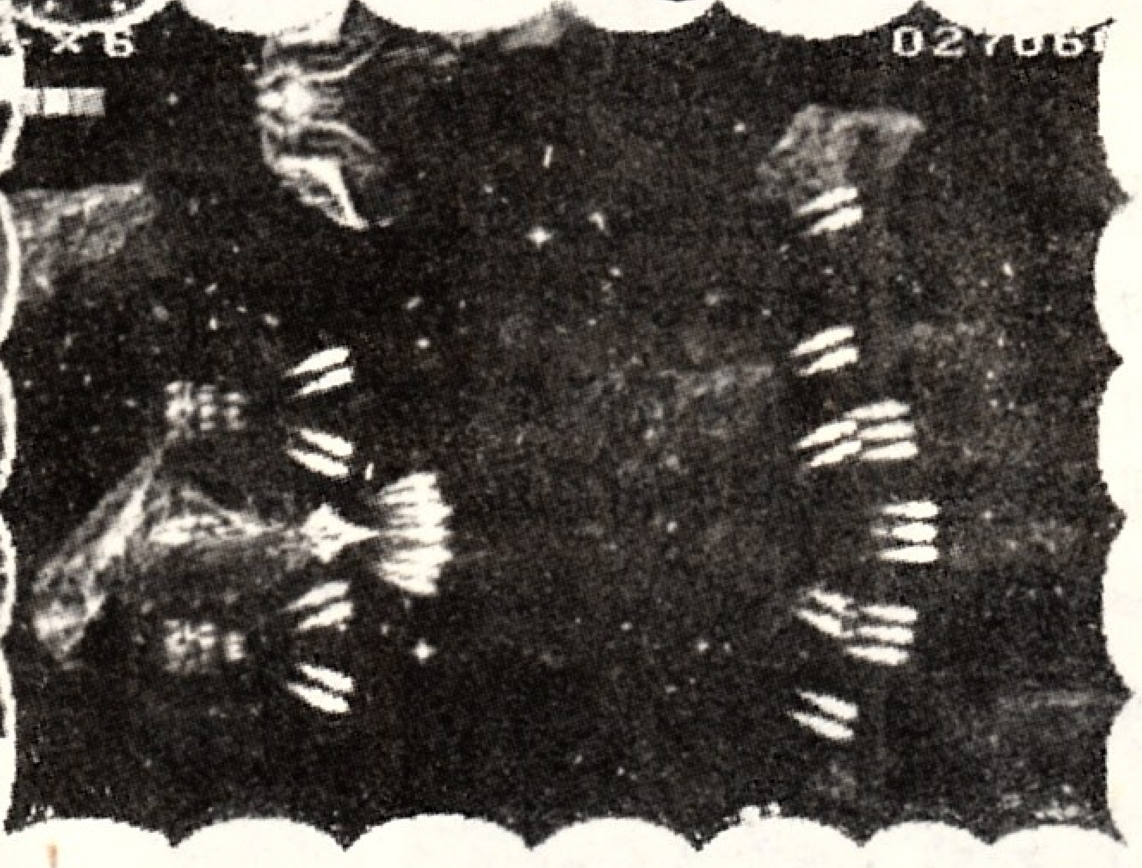
▲游戏的场面十分火爆刺激，去打倒异星人吧！

共有两种作战模式



地面战

地面战是横向 2D 卷轴进行的，主角手持各种武器进行八方向射击，按 B 键还可以跳跃。



空中战

空中战是驾驶战机在空中迎战异星军团的进攻，按 B 键可以改变飞行方向，按 SELECT 键可增减速度。

通过宝物来加强力量



▶保护层既可以使主角免受伤害，又可以攻击敌人。

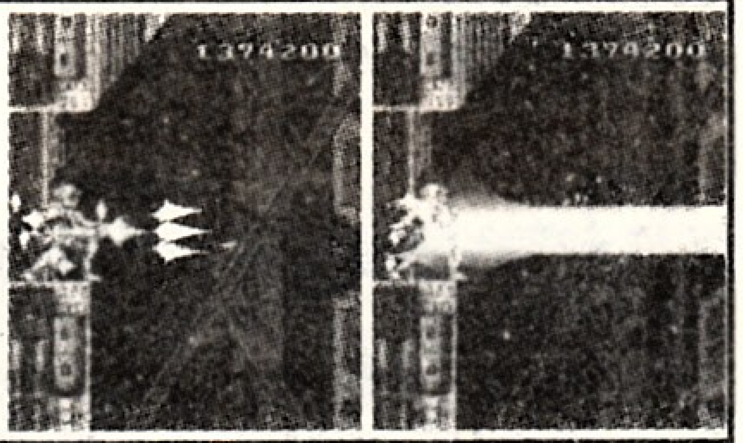
在破坏特定的敌人或建筑物时，就会出现许多宝物，有加武器的，有加生命力的，如体力全满时，再吃加血就可得到保护层。

强大的武器系统

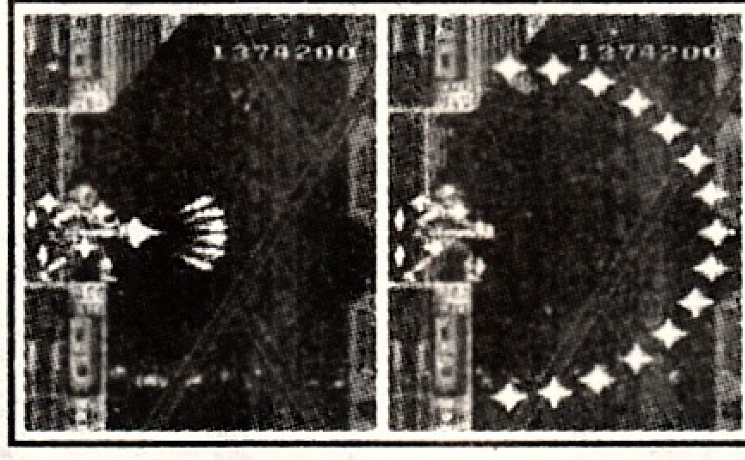
不论是在哪一种作战模式中，主角都可以通过得到不同颜色的宝物来增强自己的武器。但要注意每当主角死掉时，当时手中的武器威力就会变为初级，所以当体力很少时，就要注意按 A 键更换一种自己不经常用的武器，等新的生命“诞生”后再把威力大的武器换回来。共有四种武器，而每种武器都有三阶段威力提升，并且每种武器都附带一种超级武器，共可以使用三次，之后储存一段时间能量就又可以使用了。

激光炮

可发射威力奇高的激光弹，但攻击范围不广，其附带的超级激光炮发射后可持续一段时间，但只能攻击左右两方。



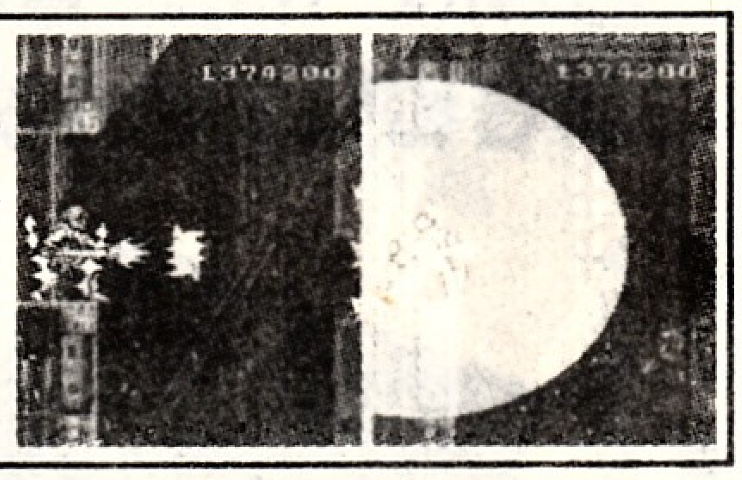
机关炮



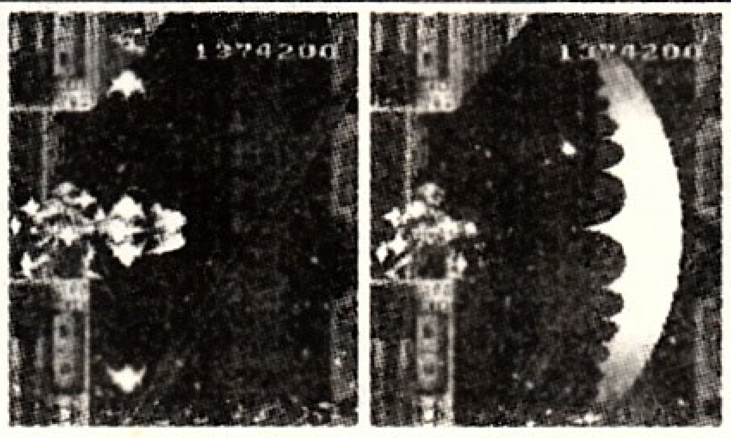
这是游戏的最初装备，POWER UP 后可象前方散射，攻击范围广。其附带的超级武器散射爆弹可攻击多方位的敌人。

反射炮

可发射接触到障碍物即反弹的反射炮弹，在狭窄的通道内使用极有效。其附带的超级武器超能爆发会呈放射状放出，所有在屏幕上的敌人统统逃不了。



火焰炮



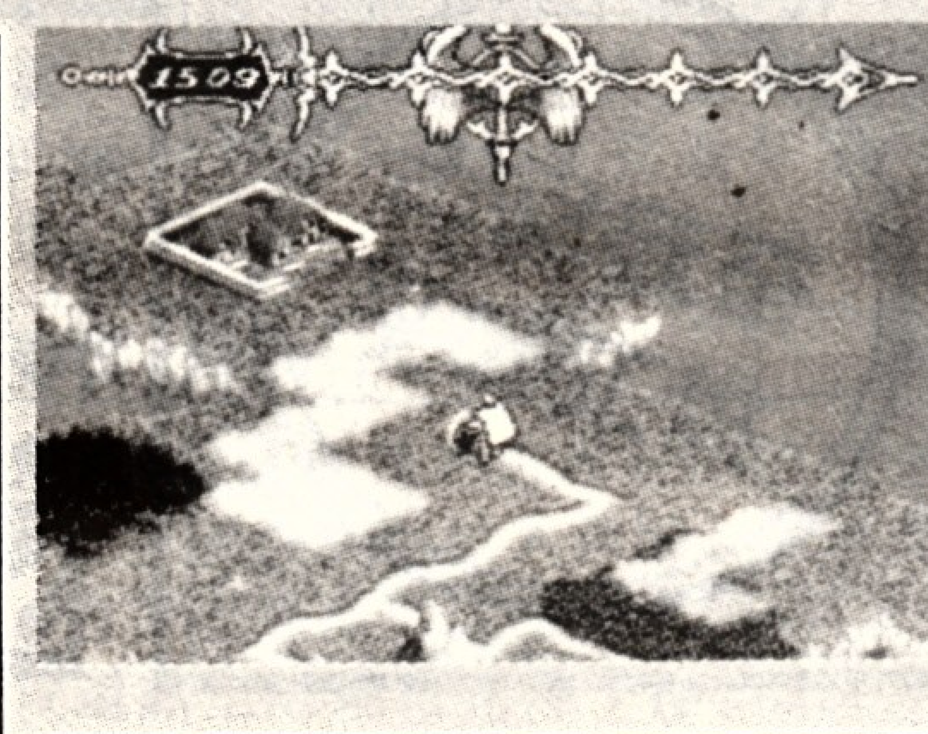
可向三个方向发射的火焰炮，在广阔的地方最能发挥威力。其附带的超级武器火焰镰刀在发射后可贯穿一切，但只能攻击左右两方。

DARK HALF

魔王至上 勇者无敌

交互着操纵魔王和勇者进行游戏的新款 RPG 业已上市，又是一部波澜壮阔的战斗史诗，吹起冲锋号，去吧！

SFC	厂商 ENIX	类型 RPG
	容量 24M	



故事被区分为七天，这可是决择人类是否灭亡的七天，当玩家在经历操纵勇者的降临节和魔王的复活节时，就意味着一天就将结束了。游戏舞台是在魔王鲁乔被封印后的 1000 年，君临天下的时代一去不复返。此时，剑之达人(剑圣)法尔科就踏上寻找传说中的魔王之路，魔王复活了，法尔科卷入其中，因此丧命。于是魔王便展开了他找寻被封印的七名圣骑士之旅……就此七日之中魔王、勇者交互战斗的壮阔物语开始了！

孰正孰邪，魔王与勇者的命运交给你！

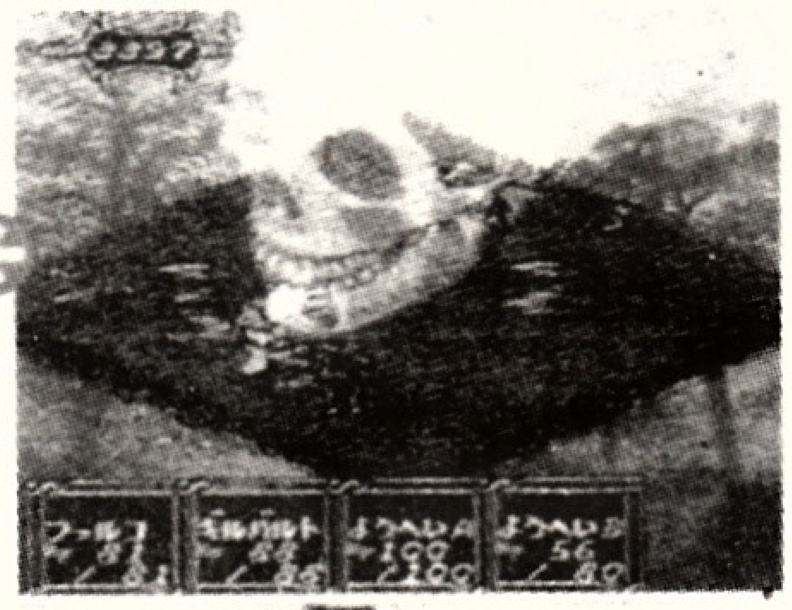
在游戏中尤其要注意的就是所谓的"灵能"系统，主要是在两者于原野行走或魔王使用魔法时消耗的，当它显示为零时，即 GAME OVER。若想恢复"灵能"，魔王即要杀戮街人及生物；而勇者则是在宝箱中寻找它。还有一个重点即为穿透灵魂的出窍系统，主要是供养着被魔王杀死的人们灵魂，借此系统可得到神秘道具——希望之光。

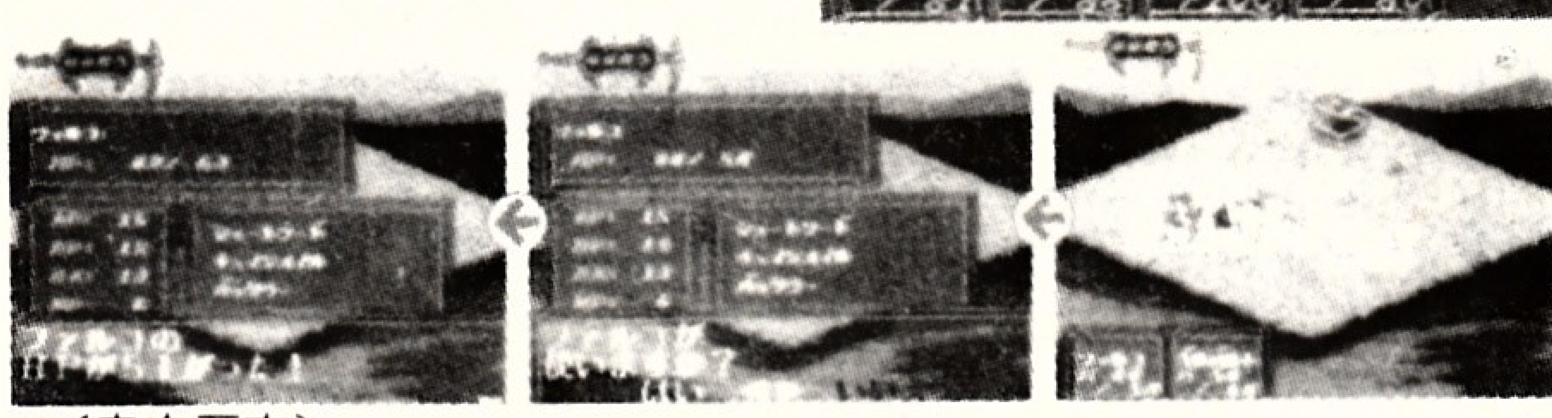
另外本游戏是无须靠经验值来提升等级。作为玩家的你去游戏中扮演正义的勇者与邪恶的魔王，也尝一尝指挥万千魔军驰骋四方的快感吧！



▲快去寻找新的伙伴杀敌吧！

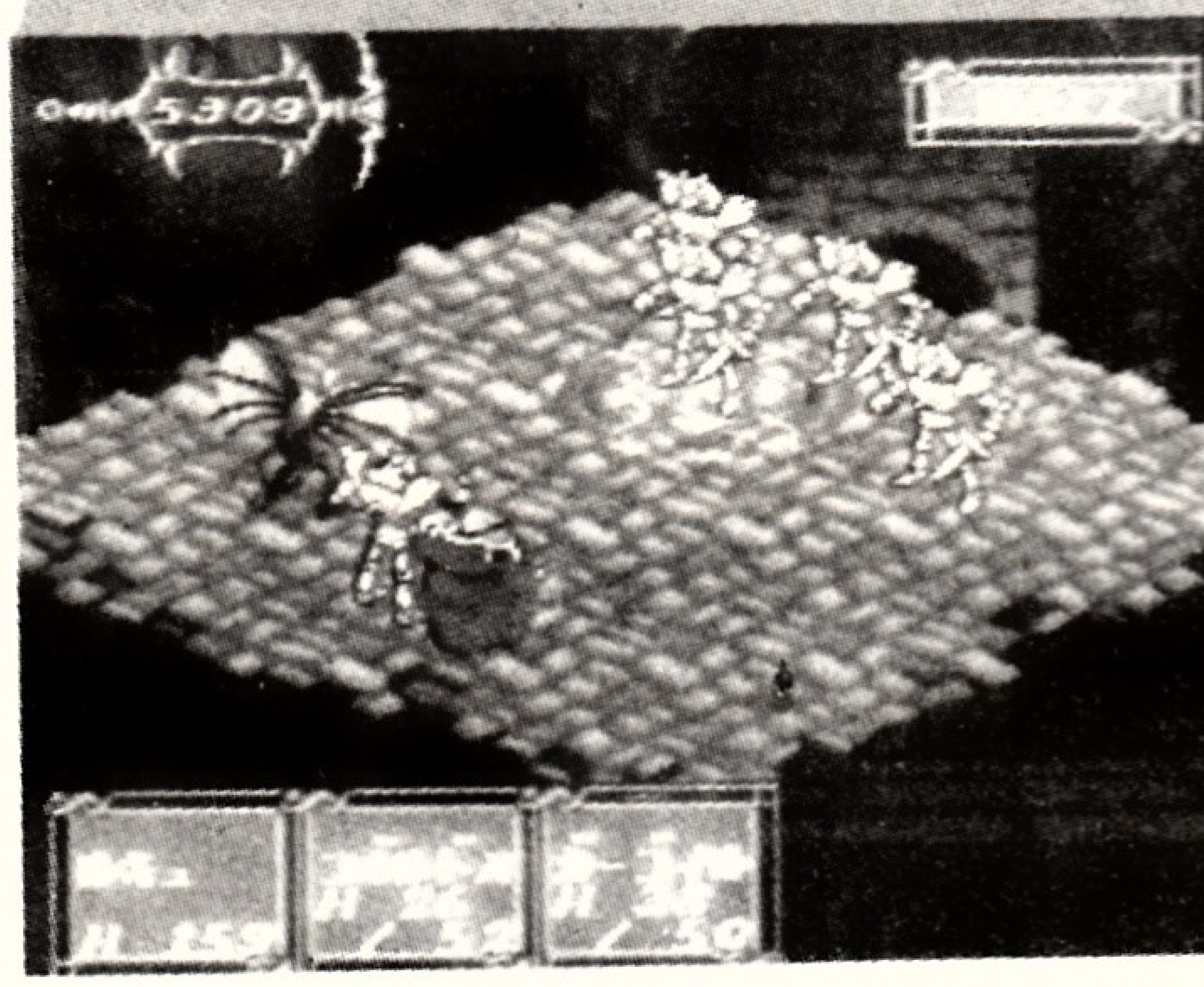
▼战斗中可使用象这样的对敌即死魔法。





▲(自右至左)
战斗结束后，宝箱会以很高的准确机率从天而降。如在宝箱中放入宝珠，可决定由谁来使用它。凭借宝珠提升的项目和数值是呈不定数反应的。

终极最高魔法——暗黑之门



▶据传说魔王为取回强大的力量，必须要有的此种魔法。这是魔王支配所有魔物的最大秘奥义。一旦觉醒，魔王的威力势不可挡。好厉害呀！

魔王第一日

▼战斗中 VS 圣骑士之时。



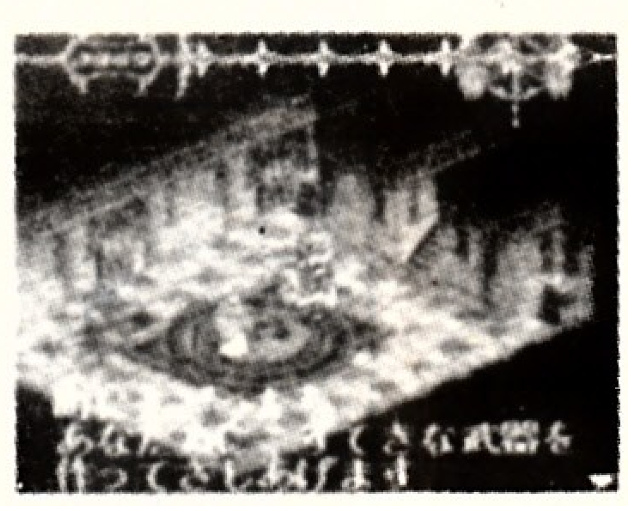
▼解开迷宫中众多的谜题。



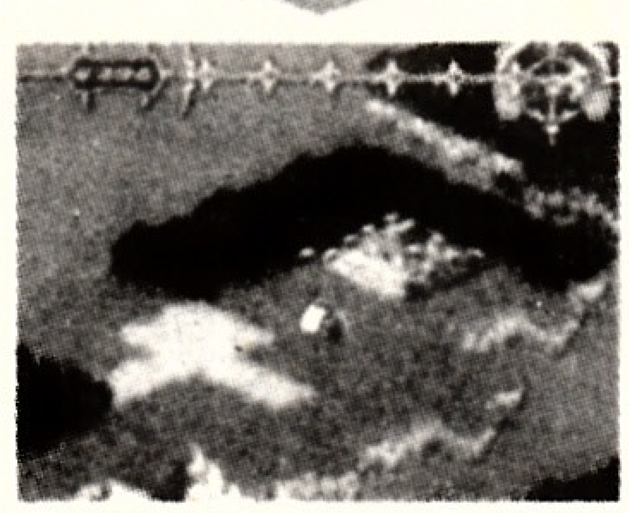
▼一天开始时必有的画面。



勇者第一日



▲救出炼石士。



▲国王的强力魔道士的住宅。



▲感受勇者的感觉吧！

"DARK HALF"是否意味着勇者和魔王平分秋色呢？



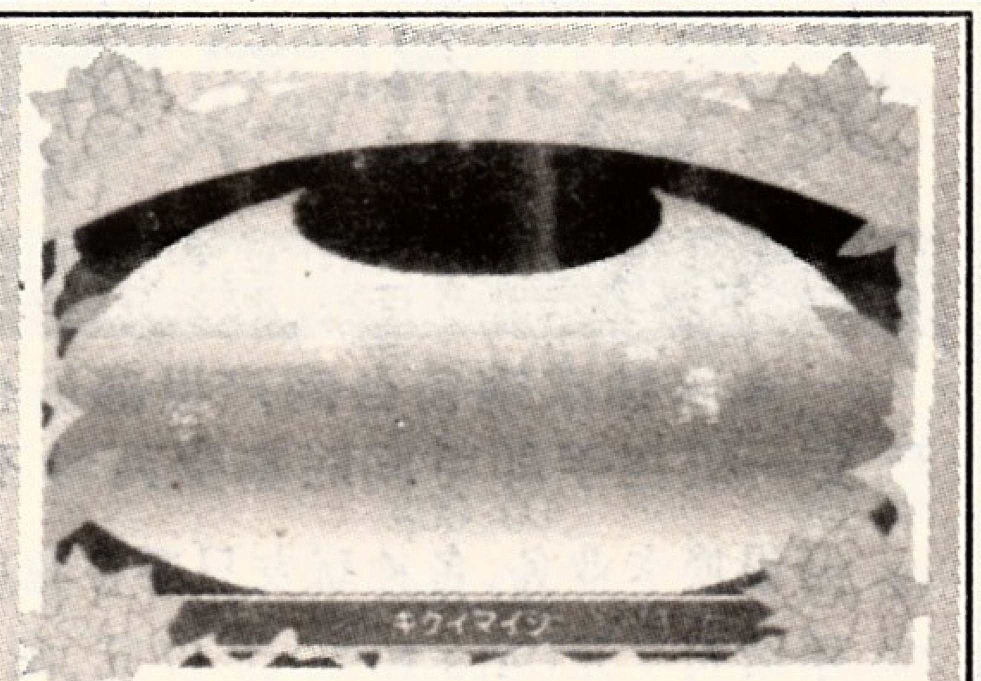
▶纵横无敌的盖世魔王——鲁乔。

责编/SHADOW PHOENIX

鲁多拉秘宝

创造言灵 为我所用

本刊今年第五期曾对史克威尔 32M 的 RPG 新作《鲁多拉秘宝》作过介绍，该游戏的最大特点就是“言灵创造”系统，而对于不懂日文的大陆玩家来说，此乐趣就不能充分的发挥，因此，今次刊登本篇《言灵教典》方便玩者。



SFC	厂商 SQUARE	类型 RPG
	容量 32M	

《鲁多拉秘宝》之“言灵创造”系统大公开！

SQUARE 于今年四月推出的 32M RPG《ルドラの秘宝》，其特色不仅在于四位主角分别展开不同剧情的流程，而且在此游戏中更建立了“言灵创造”这一崭新的系统。所谓“言灵”亦即 GAME 中常见的“魔法”，但在《ルドラの秘宝》中，“言灵”并非 LV UP 时习得，而是从散布于世界各地的言灵传导师口中学来的。言灵传导师的知识有限，只能传授一些低级别的言灵。玩者或许会注意到，在游戏中可得知许多“言灵”的名称，但却无法习得，其实这些“言灵”都是可以创造出来的。想要创造言灵，必须知道该言灵的名称。获得“言灵”名称的途径有五种：①从世界各地的人们口中打听到有关“言灵”的情报；②开启迷宫中的某些宝箱，可以得到残缺不全的言灵，只要找出所缺的字即可；③和敌人对战时，对手使用言灵时画面上会出现该言灵的名称；④SQUARE 的三部 RPG 大作——《太空战士》、《圣剑传说》、《浪漫传说》系列中的部分魔法的名称，也可以运用到本游戏中；⑤玩者自由创造。

创造言灵的方法很简单：在菜单中选择第三个选项“**さくせい**”，再选一空白的位置，刻上“言灵”的名称即可。举个例子来说：

火属性破坏的“**イ**”字＋降低敌人精神力的“**グ**”字＝攻击敌单体的火系言灵“**イグ**”(杀伤力 100)；

“**イグ**”＋攻击敌全体的无属性的“**ナ**”字＝攻击敌全体的火系言灵“**イグナ**”(杀伤力 80)；

“**イグ**”＋攻击敌单体的无属性的“**ヴ**”字＝攻击敌单体的火系言灵“**イグヴ**”(杀伤力 150)。

各位只要根据表 2 提供的言灵文字，即可创造出丰富多采的言灵。

文/雪鹰　责编/PINSER

表 1. 宝箱中残缺言灵的正解

言灵名	宝箱场所	效　果	范围	耗费 MP
ブラキム	巨人の塔	提高我方攻击力	单	8
スピーリ	デルフィ山	提高我方精神力	单	8
フェムル	ギャラルトンネル	提高我方速度	单	8
カウトウ	ギャラルの时计台	提高我方器用	单	8
コルボリス	グラムの遗迹	提高我方物理防御	单	8
パテイエ	フレイの遗迹	提高我方言灵防御	单	12
エクスピア	ダナンの遗迹	自灭替伙伴回复	全	20
アムソロウ	ジグムンド冰山	提高物理攻击的会心一击	单	12
レフィーニ	ヘグ体内	污染和狂战士以外的状态回复	单	6
ピース	树海	战斗和迷宫中脱出	全	3
エラーティ	教团本部	我方狂战士状态	单	20
属性＋リーム	トール火山	降低特定属性的伤害	单	8
ステッラ	ファールの遗迹	吸取敌人的 HP	单	4
アプソンモ	ソドムの遗迹	提高物理攻击的会心一击	单	12
ウイルス	古代遗迹ルーネ	降低敌方精神力	单	7
ウェンボリス	海底神殿	降低敌方物理攻击	单	7
プルモラ	レムの森	吸取敌人的 MP	单	1
ファット	圣域要塞	降低敌方速度	单	7
インベーキ	废墟都市ゴモラ	降低敌方攻击力	单	11
ピクガゼロ	メイファの神像	降低敌方言灵防御力	单	22

表 2、日文片假名所代表的言灵含义

言灵名	效　果	范围	耗费	言灵名	效　果	范围	耗费	备　注
ア	雷属性的破坏	单	1	ァ	文字言灵	单	1	威力减半
イ	火属性的破坏	单	2	ィ	文字言灵	单	1	威力减半
ウ	风属性的破坏	单	1	ゥ	提高我方攻击力	单	8	
エ	阴属性的破坏	单	1	ェ	文字言灵	单	1	威力减半
オ	无属性的破坏	全	2	ォ	无属性的破坏	单	1	威力减半
カ	火属性的破坏	单	1	ガ	无属性的破坏	单	2	
キ	致死	单	8	ギ	火属性的破坏	全	3	
ク	降低敌方速度	单	7	グ	降低精神力	单	7	
ケ	阴属性的破坏	单	1	ゲ	阴属性的破坏	单	2	
コ	提高物理防御	单	8	ゴ	爆炸系文字言灵	单	5	
サ	风属性的破坏	全	2	ザ	文字言灵	单	1	威力减半
シ	水属性的破坏	单	1	ジ	地属性的破坏	全	7	
ス	提高我方精神力	单	8	ズ	文字言灵	单	1	
セ	水属性的破坏	单	2	ゼ	水属性的破坏	全	3	
ソ	阳属性的破坏	全	2	ゾ	无属性的破坏	单	2	
タ	速度系文字言灵	单	5	ダ	文字言灵	单	1	
チ	地属性的破坏	单	1	ヂ	文字言灵	单	1	
ツ	雷属性的破坏	全	2	ヅ	文字言灵	单	1	
テ	风属性的破坏	单	1	デ	雷属性的破坏	全	2	
ト	雷属性的破坏	单	1	ド	雷属性的破坏	全	3	
ナ	无属性的破坏	全	2	バ	风属性的破坏	单	2	
ニ	无属性的破坏	单	2	ビ	文字言灵	单	1	
ヌ	阳属性的破坏	全	3	ブ	文字言灵	单	1	减少 MP 的消耗
ネ	风属性的破坏	单	2	ベ	文字言灵	单	1	
ノ	提高我方速度	单	8	ボ	文字言灵	单	1	
ハ	无属性的破坏	单	1	パ	文字言灵	单	1	
ヒ	火属性的破坏	单	1	ピ	阳属性的破坏	单	2	
フ	风属性的破坏	单	1	プ	文字言灵	全	7	
ヘ	风属性的破坏	单	1	ペ	文字言灵	全	7	
ホ	阳属性的破坏	单	1	ポ	文字言灵	单	1	威力减半
マ	无属性的破坏	全	2	ヴ	无属性的破坏	单	1	减少 MP 的消耗
ミ	水属性的破坏	单	1	ッ	反射系文字言灵	单	5	威力减半
ム	无属性的破坏	单	1	ー	文字言灵	单	1	
メ	火属性的破坏	单	1	ヮ	无属性的破坏	单	1	
モ	强力攻击	单	12	ヲ	无属性的破坏	单	1	
ヤ	阴属性的破坏	全	2	ャ	提高我方器用	单	8	
ユ	无属性的破坏	单	1	ュ	文字言灵	单	1	
ヨ	阳属性的破坏	单	1	ョ	纵伸系文字言灵	单	5	
ラ	无属性的破坏	全	2	レ	回复我方 HP	单	2	
リ	回复我方 HP	单	2	ロ	雷属性的破坏	单	2	
ル	水属性的破坏	全	2	ン	文字言灵	单	1	

北京万和一族商品价目表　面向全国　购卡　换卡

（本价格为暑期特惠价，有效期至8月20日）

特别介绍——本店独家销售台湾产世嘉五代“双制式”Ⅱ型机

本店独家销售台湾产世嘉五代“双制式”Ⅱ型机，NTSC/PAL－D自由转换，100%兼容美日版不同的世嘉卡带，使玩友一机在手即可同时享受两种不同制式游戏给您带来的乐趣。特优价：680元（本店选赠游戏卡带五盘）

开设换卡业务，各地玩友只要在我店购卡，今后即可凭本店发票换卡。例：购“圣骑士战记”60元换“太平记”70元，补差价10元，手续费7元（70×10%）计17元，邮资另付，以此类推，次数不限。

注：换卡为一盘对一盘交换，不可累计相加，或一盘换多盘及多盘换一盘。
换卡时请将卡带与相应费用放在一起特快专寄至本店，否则本店概不授理。

赠卡范围	真人快打1(原)	100.00	真人快打2	105.00	12人街霸	95.00	真人快打1	90.00
	世界英雄	80.00	幽游白书2	120.00	侍魂	100.00	鸟人战队(电影版)	80.00
	雷电传说2	110.00	武士道	100.00	七龙珠	70.00	龙虎拳	90.00
	格斗四人组2	70.00	格斗四人组3	110.00	索尼克2	70.00	索尼克3	75.00
	索尼克4	75.00	丛林冒险1	90.00	丛林冒险2	100.00	西部牛仔	70.00
	蜘蛛人1	50.00	蜘蛛人2	100.00	海豚2	75.00	割喉岛	85.00
	狮子王	95.00	蜡笔小新	90.00	阿拉丁	70.00	送报童	50.00
	送报童2	70.00	鬼邻居	50.00	外星王子	75.00	变形侠医	90.00
	侏罗纪1	85.00	侏罗纪2	90.00	X－MAN超人2	80.00	魔界大法师	100.00
	太空英雄	120.00	唐老鸭	50.00	奇幻森林	50.00	神奇男孩	50.00
	神奇男孩(原)	75.00	美少女战士	80.00	金钢战神	110.00	旋风女战士	50.00
	危险地带	90.00	宇宙忍者	50.00	异形风暴	50.00	诺米救美	70.00
	送报童2+1	55.00	梦幻战士	50.00	米老鼠纪念版	100.00	环保坚兵	130.00
	死光枪	50.00	战斧3	65.00	顽皮足球	100.00	正义使者	100.00
	鲛鲛鲛	50.00	蝙蝠侠	85.00	’95FIFA足球	60.00	96FIFA	85.00
	’95NBA篮球	85.00	’96NBA	90.00	’96J联盟	120.00	超级忍者	60.00
	篮球飞人	90.00	NBA.JAM(原)	50.00	蜘蛛人4	150.00	台球	70.00
	台球传奇	80.00	暴力冰球	55.00	梦幻模拟战2	130.00	欧陆战线	120.00
	太平记(原)	70.00	亚特兰大96	80.00	乱世霸者	75.00	凯撒大帝1	70.00
	凯撒大帝2	90.00	圣骑士战记(原)	60.00	超级忍2	60.00	魔珠历劫	50.00
	赌城+HQ赛车	90.00	梦幻水果盘	125.00	魔法宝石3	60.00	终极战役	100.00
	沙漠风暴1	70.00	沙漠风暴2	70.00	沙漠风暴3	90.00	戴维斯网球	65.00
	坦克+007	90.00	F－15战机	70.00	米格－29战机	70.00	F－22隐形战机	85.00
	机车王3	100.00	赌城	70.00	新F－1赛车	130.00	川崎赛车	50.00
	F－1赛车	90.00	顶级赛车2	60.00	摩洛哥赛车2	120.00	印地赛车	90.00
	机车王2	80.00	文素赛车	90.00	红色战区	85.00	环球赛车	100.00
	英雄传说2	95.00	魂斗罗	80.00	西部枪神2	90.00	雷电传说	55.00
	空牙	80.00	空牙+雷电	115.00	碎烈暴风	80.00	异形战士	70.00
	毁灭警官	75.00	沙丘魔堡2	70.00	太空战斗机	55.00	M－1A坦克	85.00
	联合大作战	60.00	雷鸟4	65.00	星舰迷航记	110.00	机械战警4	95.00
	反恐怖行动组	50.00	越空狂龙	85.00	VR战警	85.00	外星战将	70.00
	真实的谎言	90.00	特勤金刚	100.00	武器之王	50.00	死亡战争	65.00
	忍无可忍	80.00	魔甲奇兵	75.00	战斗玛莉娅	75.00	超时空特警	110.00
	小熊皮皮	85.00	汤姆与基瑞	80.00	恐怖角	135.00	超级职棒	60.00
	复仇者	90.00	宇宙达人	50.00	侠盗罗宾汉	85.00	EXO行动组	100.00
非赠卡带	16人街霸(40M)	190.00	16人街霸(原)	225.00	12人街霸(原)	130.00	真人快打3	120.00
	饿狼传说2(原)	150.00	幽游白书2(原)	160.00	侍魂(原)	150.00	七龙珠(原)	90.00
	WWF摔角	125.00	摔角霸王(真人版32M)	140.00	恐龙兄弟(原)	120.00	众神遗产	160.00
	格斗四人组3原)	140.00	索尼克3(原)	130.00	狮子王(原)	150.00	蚯蚓战士2	100.00
	篮球飞人(原)	155.00	太阁立志传	190.00	三国2+1	160.00	三国志3	150.00
	三国1+大战略2	210.00	三国3+大战略	160.00	三国3+HQ赛车	160.00	信长霸王传	190.00
	阿Q连环炮(中文)	180.00	亚瑟传说(中文)	160.00	悟空外传(中文)	150.00	石中剑(原)	175.00
	麻将恶魔塔(中文)	160.00	大航海时代2	150.00	新创世纪(原)	150.00	光之继承者(原)	140.00
	联合阵线（原装）	200.00	超级忍4合1	150.00	音速喷火龙4合1	155.00	玩具总动员(32M)	120.00
	美少女战士(原)	110.00	赌城3合1	120.00	温布尔登网球(原)	110.00	VR赛车(原)	150.00
	梦幻之星(原)	150.00	斗技王(原)	150.00	光明十字军(原)	200.00	战斗传说(原)	170.00

特别推荐：根据95年美国票房冠军卡通片改编之：MD卡《风中奇缘》140元

凡在我店购原装卡，均赠原装大盒及相应彩色招贴

北京万和游戏一族　游戏机邮购价目表

	机种	单价(元)	邮费(元/套)
世嘉十六位机	超值推荐:台湾世嘉五代"双制式"Ⅱ型 NTSC/PAL－D(本店选赠游戏卡带五盘)	680.00	70.00
	日本原装世嘉五代Ⅱ型 PAL－D 制式 100%兼容　(赠原装卡带一盘)	800.00	70.00
	台湾主板世嘉五代Ⅱ型 PAL－D 制式 100%兼容　(赠三盘卡,一盘任选,另送两盘卡带)	560.00	70.00
	日本原装世嘉五代Ⅱ型 NTSC 制式 100%兼容　(赠原装卡一盘)	620.00	70.00
	广东组装世嘉五代Ⅱ型 PAL－D 制式(本店选赠卡带一盘)	450.00	70.00
	广东组装世嘉五代Ⅰ型 PAL－D 制式(本店选赠卡带一盘)	440.00	70.00
	日本原装世嘉光碟机＋台湾世嘉"双制"机(另送原版游戏光盘五张及原装卡带一盘)	特优价 1980.00	100.00
	日本原装世嘉光碟机(另送原版游戏光盘五张)	特优价 1520.00	100.00

本店所售世嘉原装机保修半年,台湾世嘉机无磨损情况下因质量问题半年内保换新机。广东世嘉机保修一月。

配件	单价	邮费	配件	单价	邮费
世嘉原装Ⅱ型 6 键手柄 ABC－XYZ	80.00	10.00	原装世嘉光电手枪(送神枪特警 2 枪卡)	180.00	30.00
世嘉原装遥控手柄	180.00	10.00	世嘉Ⅱ型 AV 转 RF 射频接续器	50.00	10.00
香港产世嘉Ⅱ型 6 键手柄 ABC－XYZ	25.00	10.00	原装世嘉大功率电源	60.00	20.00

	机种	单价(元)	邮费(元/套)
超任机	超任套机:美版超任主机＋博士 7 磁碟机(32M)任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1980.00	90.00
	原装美版超级任天堂主机 NTSC 制(AV. 电源 . 手柄 . 射频全套)	930.00	70.00
	原装日版超级任天堂主机 NTSC 制(AV. 电源 . 手柄 . 射频全套)	930.00	70.00
	香港原装"博士 7"代 32M 超任用磁碟机 任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1100.00	50.00
	世嘉超任双用"龙Ⅲ"32M 磁碟机 任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1350.00	50.00
	超任游戏磁碟选用韩国优质磁盘　10 张起邮　4 元/张　　邮资每张 1.00 元		
次世代	96 新款原装世嘉土星 32 位游戏机 SEGA SATURN(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只及原版光盘三张)	2700.00	100.00
	原装 SONY 索尼 32 位游戏机 PLAY STATION(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只)	2650.00	100.00
	原装索尼 32 位游戏机(NTSC 制式,110V,赠转换电源一只及光盘五张、双手柄、记忆卡,可玩任何种类 PS 碟)	2980.00	100.00
	原装松下 3DO　32 位游戏机　日版 FZ－10(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只,光盘五张)	1980.00	100.00
	原装 NEO · GEO SNK 机皇(双手柄 NTSC 制式 220V　本店赠原版'95 格斗之王光盘一张)	2850.00	100.00

电脑游戏

全部原版台湾"智冠"电脑游戏光盘　特价 49 元

魔法门之英雄无敌　马场大亨　机甲猎人　九五真龙　笑傲江湖　鹿鼎记　黄飞鸿　烈焰钢狼　时空特勤组　新蜀山剑侠
倚天屠龙记　射雕英雄传　大银河物语　超级大富翁　　均赠《软体世界》快讯一本,购光盘三张以上者,邮资免收

大宇原版电脑游戏

《仙剑奇侠传》200 元　《敦煌》230 元　《一线生机》130 元　《大富翁 3》160 元
《天使帝国 2》80 元　《魔法世纪》80 元　《妖魔道》80 元　《失落的封印》70 元　《大富翁 2》60 元　《明星志愿》60 元
《枫之舞》90 元

光谱原版电脑游戏

象棋俄罗斯 56 元　五子棋大师 26 元　富甲天下三国志 46 元　巴市帝国 46 元
暗棋侏罗纪 76 元　坦克大决战 46 元　世界末商业革命 116 元　欢乐幸福人 76 元
雄霸天下三国篇 56 元　卡耐基人生指南 66 元　**邮费 10 元,购光盘三张以上者,邮费免收。**

在电脑上找回游戏机的感觉

●电脑六键手柄(由世嘉小六键手柄改!《电子游戏软件》96 年第一期有介绍)120 元/只,邮费 10 元。●电脑游戏手柄分插(详见第四期"GAME 改造坊")68 元/个,邮费 10 元。●电脑游戏套件(两个六键手柄及一个分插)300 元/套,邮费免收。

	配件	单价	邮资	配件	单价	邮资
其他	原装土星 V－CD 解码器	1480.00	20.00	原装 SONY 手柄	380.00	15.00
	土星新款 2.0 版 V－CD 解码器	1750.00	20.00	原装 2.0 版 3DO　V－CD 解码器	1580.00	20.00
	原装土星手柄	280.00	15.00	世嘉超任双用大摇杆	180.00	25.00
	香港组装土星 6 键连发手柄	130.00	15.00	原装 3DO 光枪(赠枪碟一张)	530.00	40.00
	通用制式转换器 NTSC－PAL/D	260.00	25.00	原装 GAME BOY 手掌机	480.00	35.00

★世嘉卡带邮费为每盘 10 元,光盘 10 元,其他商品邮费以本广告为准。(全部 EMS 特快专递)

★本店邮购部信守信誉,发货快捷,如有不详,请电话/传真联系:(010)64073697　联系人:陈晖

★汇款地址:北京东城区美术馆后街 39 号万和公司游戏部　收款人:闫志刚　邮编:100010

★因本店工作繁忙,故对来信不能每信必复,如有查询或其它,欢迎随时致电垂询。

暑期
特价优惠
！！！

北京万和游戏一族专卖店

北京万和 . 赢将游戏店(原卡迪游戏机专卖店)

时逢暑假,本店特为广大玩友准备了众多物美价廉的电玩产品,游戏软件。(具体价格请参阅前页“北京万和游戏一族”商品邮售价目单)另本店与“万和 . 赢将”联合进行卡带互换活动,凡在本店或“万和 . 赢将”购卡,均可在两店就近交换,方便玩友。

部分商品特优价目:

日本原装世嘉光碟机 + 世嘉五代“双制式”Ⅱ型机(另赠原版光盘 5 张及原装卡带一盒)	价格 1980 元	邮资 80 元
’96 新款世嘉土星机 NTSC 制,本店另送转换电源及原版光盘 3 张	价格 2650 元	邮资 100 元
原装索尼光碟机 NTSC 制送原装双手柄记忆卡,转换电源,可直接运行任何种类 PS 碟	价格 2980 元	邮资 100 元
日本原装松下 3DO 光碟机 NTSC 制,另送原装手柄,转换电源及游戏光盘 5 张	价格 1980 元	邮资 100 元

以上物品均为“特快专递”邮寄(内含保险费)

万和启事:请如下玩友看到自己的姓名时,电话与我店联系(010)64073697

(海南)周杰 (湖北武汉)余家俊 (上海)王玉林 许寒冰 (石家庄)余冬强
(江苏)王涛 (山东济南)吕红室 (河南平顶山)刘怀史 (山东烟台)潘亮
(湛江)陈征 (浙江宁波)王 刚 (广西梧州) 杨艳娇 (山东郓城)陈涛
(无锡)单梦洁(苏州)孙明德 以上用户邮购物品因地址原因已被邮局退回,请您迅速与我店电话联系,告之详细地址、邮编。

在此本店提醒各位用户,邮购物品时,请一定要写清自己的姓名邮编,换卡用户请一定另附书写地址于特快专递包装内,以便本店及时为您及时邮寄。

由于广告版面有限,本店今后将不再刊登类似启事,请用户在长时间未收到物品的情况下,主动与我店电话联系。

谢谢合作!!

注:1、原北京“卡迪游戏专卖店”现已更名为“万和 . 赢将”游戏店

2、原有关“卡迪店”的邮购业务或其它,请在本广告刊登一月内,电话(010)68331398联系。

3、万和 . 赢将游戏店,只经营北京地区游戏机卡销售,不授理任何外地邮购业务。

4、邮购业务请与“万和游戏一族”联系。

本店地址:北京西直门外大街 48 号 邮编:100044 电话:(010)68331398

ZERO DIVIDE

网络革命 机械战斗

相信大家通过本刊已了解到了INTERNET的威力了吧，本游戏就是围绕它而展开的，各国的程式机器人齐齐出动……

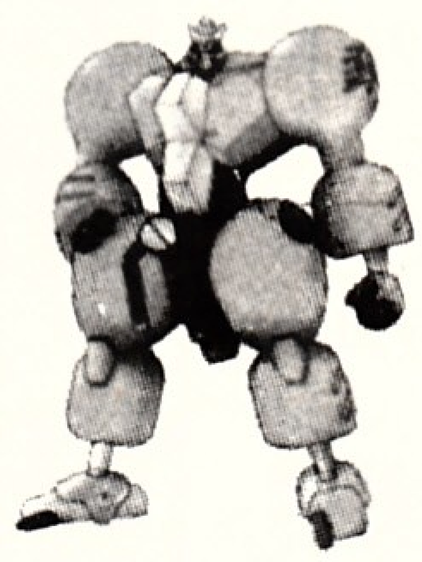
PS	
厂商 ZOOM	类型 ACT
媒体 CD-ROM	

近未来年代，一位网络入侵者在INTERNET的XTAL TOWER的home page中向各国首脑发了一封电子邮件，意思是为避免藏有世界各国政府重要机密资料失踪，他为大家接通了“攻击性程式”，让大家选择喜欢的程式，将其他程式消灭！于是各国首脑均派出其代表立即向“XTAL TOWER”进发……

这是一款以电脑网络空间为舞台的POLYGON对战格斗游戏。每个角色均有十分精彩的连续技及超必杀技。对战中若遭敌人轰出擂台时可不要轻易放弃，因为可在跌出擂台的一刹那抓住擂台边，再加上一个翻身重登擂台，厉害吧！八位来自不同国度的攻击程式机器人马不停蹄地冲来了！

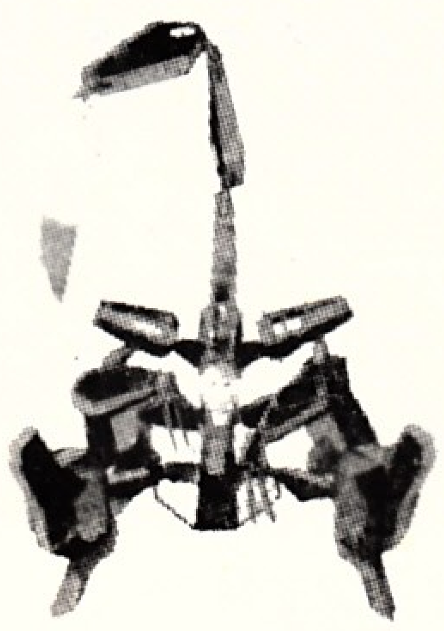
为阻止机密资料从网络上溜走，我们出击！


豪爽的WILD 3型机器人，以枪(炮铳)作为武器，是个不折不扣的战争狂人。


根据日本古文化改造的力量型机器人，擅长柔术攻击。


本游戏的主人公，擅长于体术攻击，攻击与防守能力都十分平均。

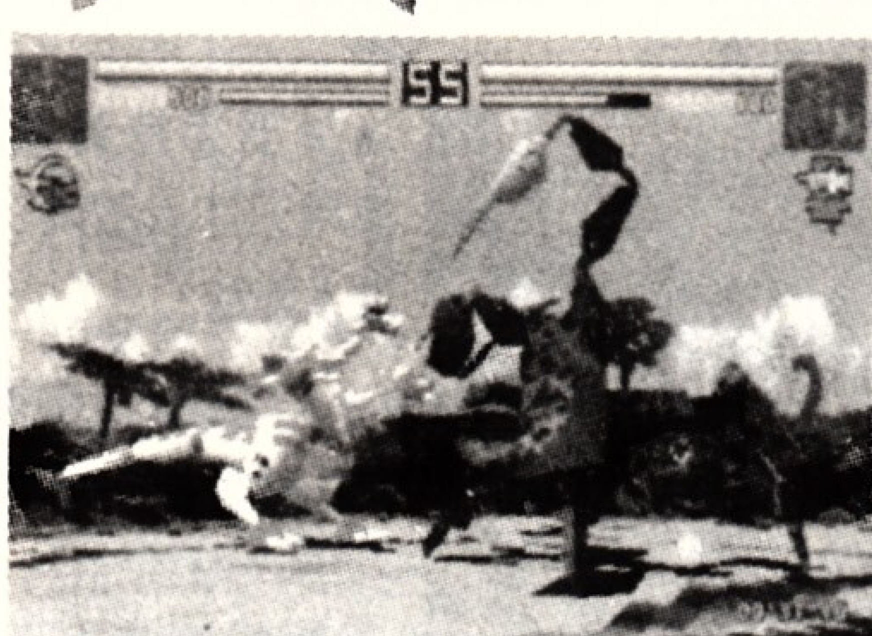

龙形的机器人(龙)，除了要小心他的尾部攻击外，还要注意他会喷火。

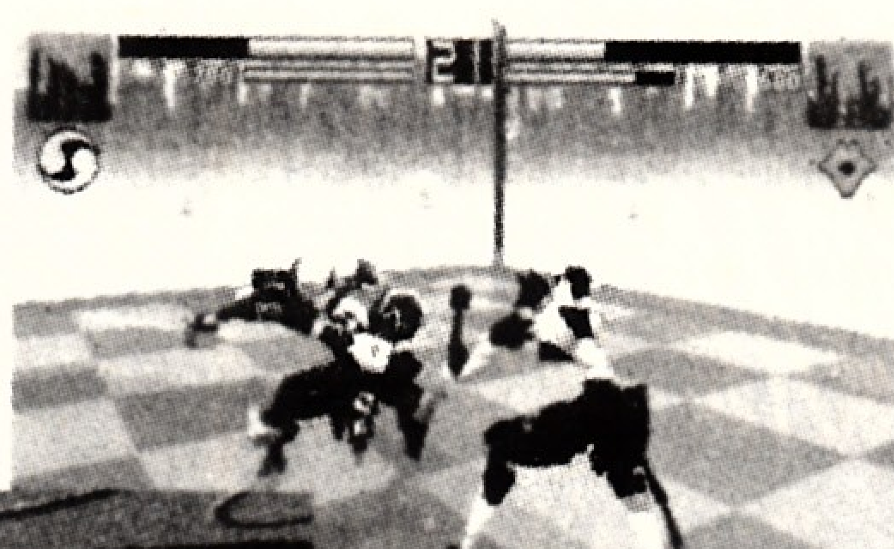

攻击程式的蝎型机器人，武器是其强劲的尾部，是个非人型的战士。

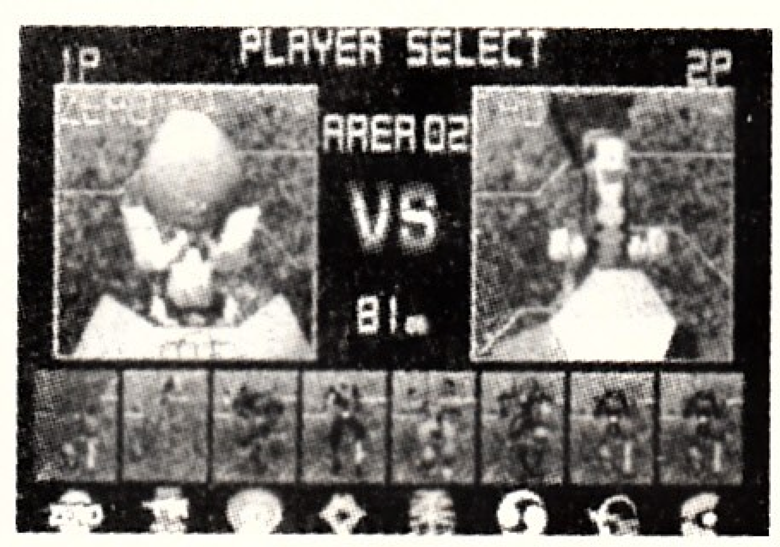

攻击程式的猫女型机器人，武器是其利爪，是个人兽合一的女斗士。


其外型酷似某部电影中的机器人杀手，用胸部和副手的电钻来攻击。


以日本忍者为形象的机器人，绝技是反手剑和一些奇怪的攻击术法。

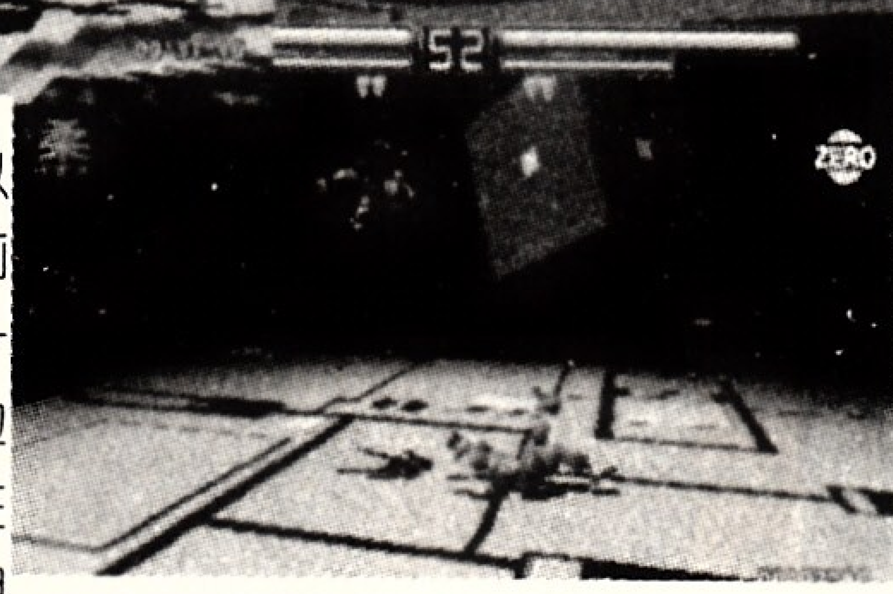


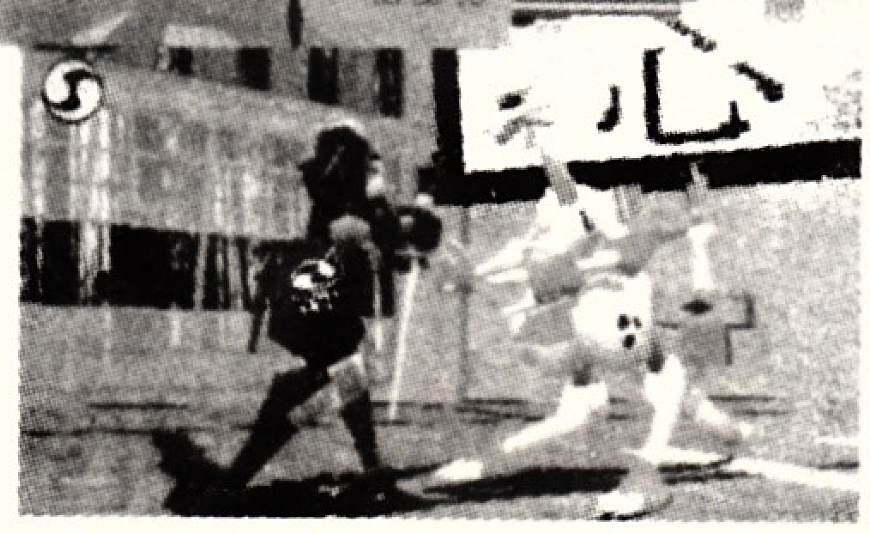




▲形象各异的八名机甲战士。

游戏内的角色全是以POLYGON的3D电脑动画制成，单从图片看来已是十分出色，再加上PS的多边形处理功能，不愧为一部在其发售前即令玩家翘首期待的优秀作品。






▲ZERO一脚将TAU踢个正着。

二代预定将在今年夏季登场，好好等待吧！

责编/SHADOW PHOENIX

吞食天地Ⅱ——赤壁之战

乱世三国 英雄赤壁

曾在街机市场风靡多年的动作热作《吞食天地Ⅱ—赤壁之战》，以其独特豪快的风格一度占领每个街机厅的一隅。CAPCOM 利用当年的 Q-SOUND SYSTEM 及 CPS 基版系统制作的此款游戏承袭公司一贯风格，风风火火登场次世代。

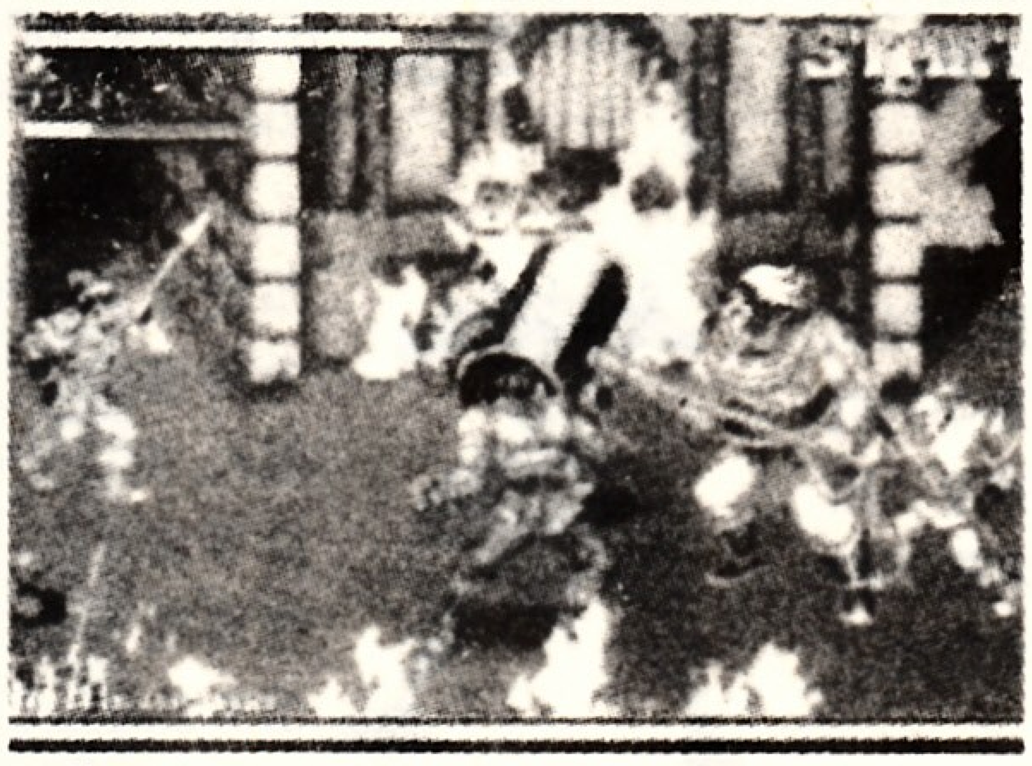
PS	厂商 CAPCOM	类型 ACT
	媒体 CD-ROM	

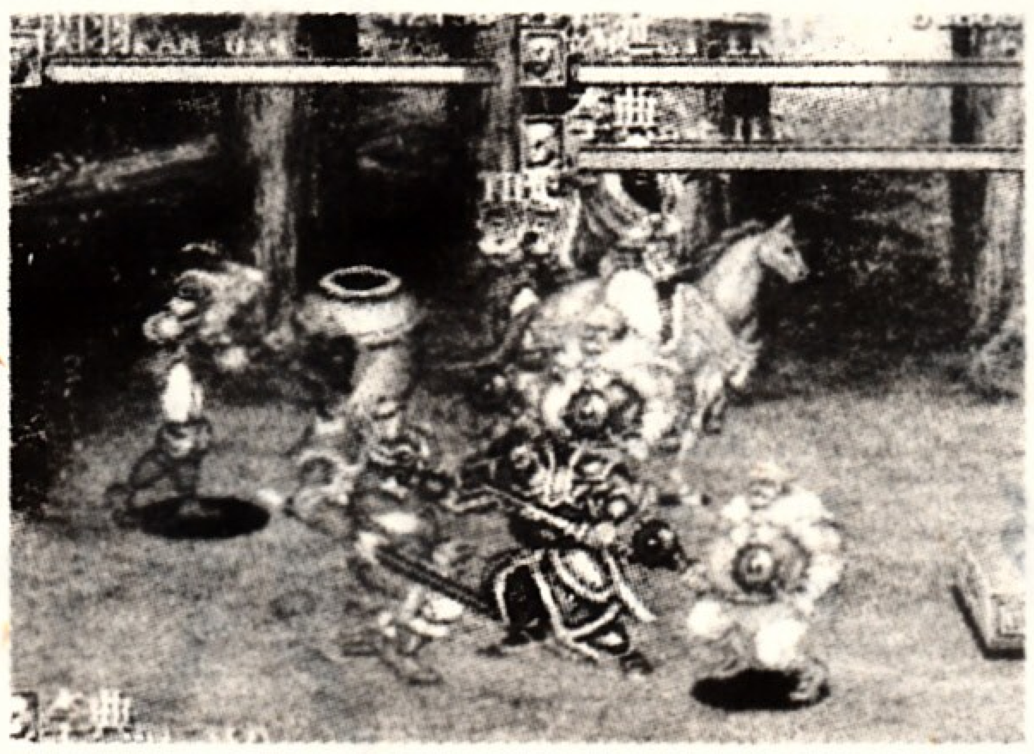


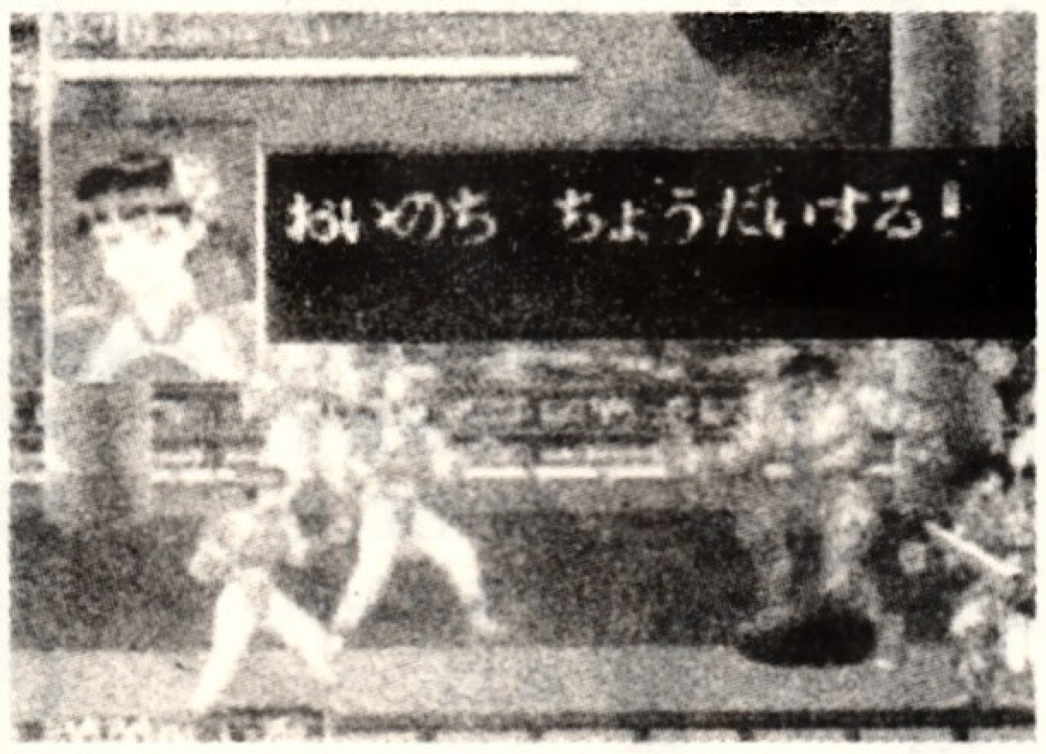
五虎战赤壁 人气三国志

以本宫广志的人气漫画为题材的此部作品，耳熟能详的故事就不再说了，操作系统基本上与街机相同，那勇猛的 5 名将军集结 PS，为打败曹操再现雄风！

游戏共 9 关，从“博望坡之战”到“华容道”，BOSS 从李典到吕布，过关斩将，为汉室的复兴举旗再战！5 位将军各具特色：关羽——身高 2 米 45，实力很强的义薄云天之上将军。张飞——攻击力最强的有些类似《街霸》中苏联大壮的狂暴大将。赵云——在三国中排行第二的速度型将帅，是唯一可使出空中投掷的人。黄忠——唯一一名使用弓箭的 61 岁老将军，但其攻击力很弱，是上级者才能用好的角色。魏延——会使类似古烈的脚刀，模样看些蛮荒武士样子的长刀武士。游戏中的投技（□□↑或↓+□）、必杀技（↓↑□）、前冲（↓+×）、旋风坐（摇把一圈+□）及“保险”（□+×）可以说是给游戏增添了许多快感。另外如果以 HARD MODE 通关后，输入新密码“R1、△、L1、□、×、○、R1”即可进入一个敌人数时增多，新增必杀技的新赤壁之战，这里赵云输入↓↑↓↑+□，即可使用类似 KEN 的“升龙裂破“的“升龙剑 TURBO”……朋友们，披挂整齐进入这乱世战国吧！


▲张飞怒吼一声，必杀碎裂拳即告出手。


▲乱军中魏延抓住李典，而关羽却在一旁耍大刀。



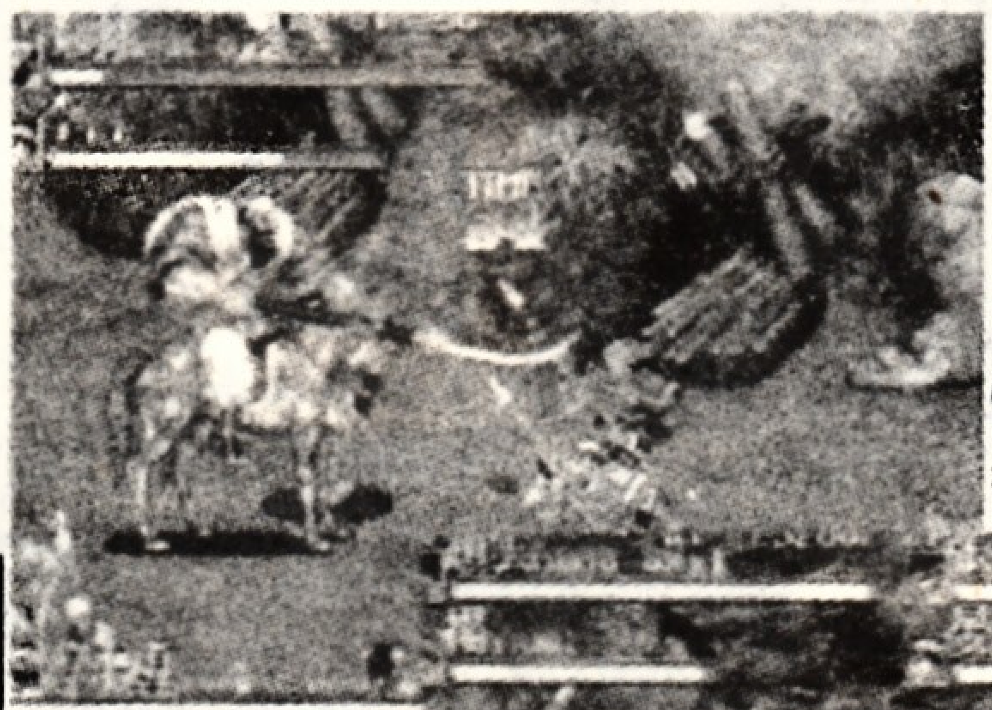
▲三名美少女杀手可是棘手的对手呀！

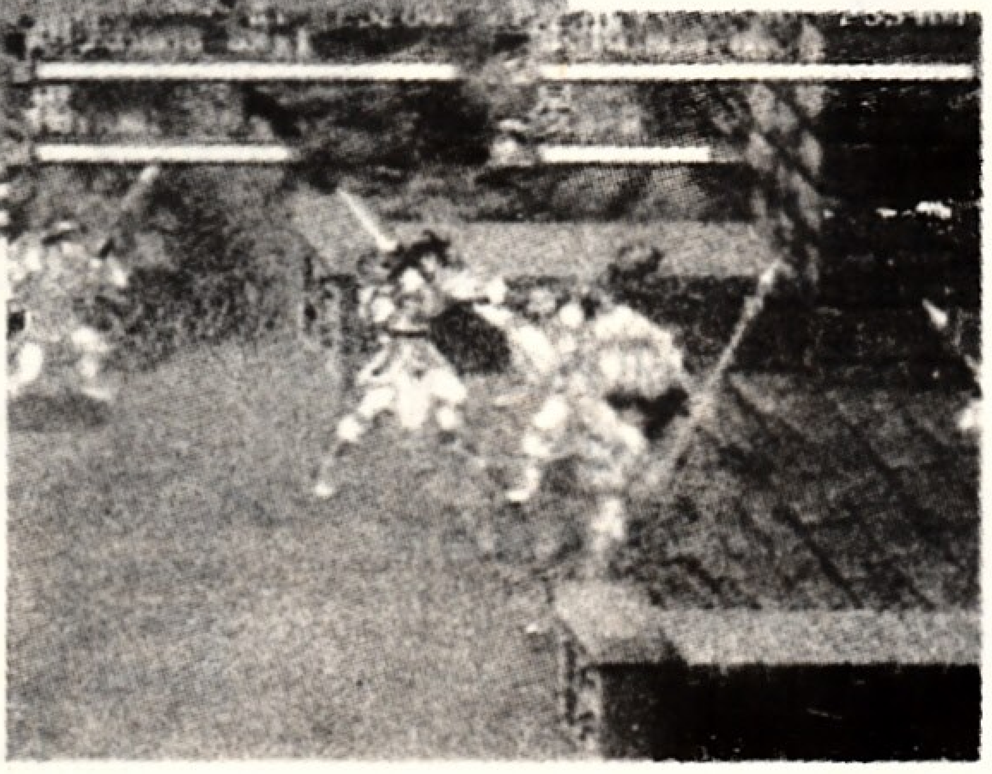
浪淘尽 千古风流人物 还看今朝


▲火烧赤壁 群雄争霸 谁主天下！



◀搞笑的 ENDING 画面，是敌方美铃三姐妹向你恭贺吗？


◀关羽手持青龙偃月刀冲入敌阵，谁人能敌？


▼2 人同时作战的爽快感觉在新野城中得到充分的显示。

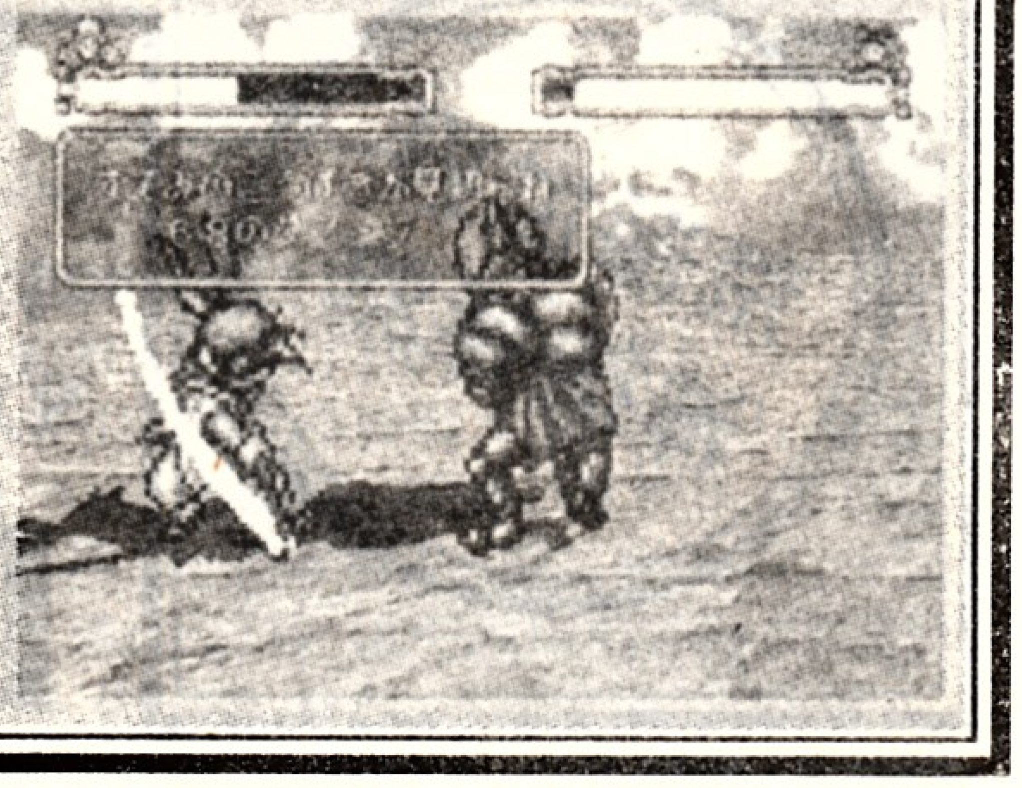
责编/SHADOW PHOENIX

幻想水浒传

帝国赤月 群雄割据

虽以“水浒传”为题，但除了有 108 名人物与梁山好汉数目相同外，与之没有什么太大的关系。但用此题目确实是十分吸人注目的呀！

PS	厂商 KONAMI	类型 RPG
	媒体 CD－ROM	



游戏是以包围着巨大湖泊——特兰湖，拥有辉煌历史的赤月帝国为舞台。主角是帝国五将军一马克多鲁的儿子，代父镇守北方。此时曾被人民敬爱的皇帝被女性所迷惑（妲己？），贪官污吏趁机把持政权，国土一片狼藉……主角正巧遇上解放军，开始了改变命运的“解放战争”！

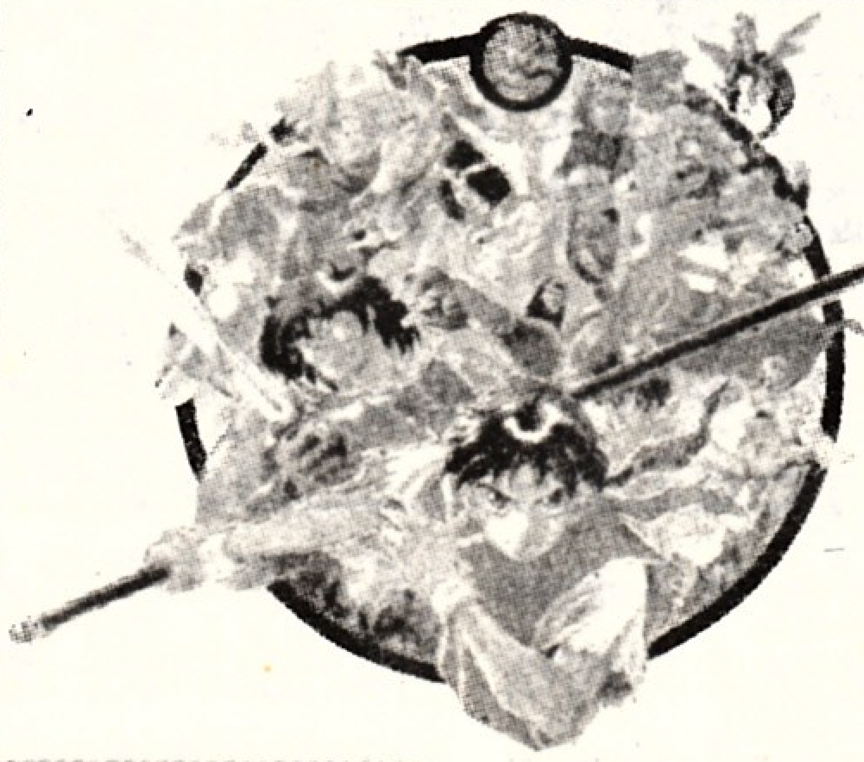
游戏导入了战争事件及居城等新系统，主角们作为根据地的城池，可按照同伴的特征来增加不同的机能。战斗画面也随战斗的发展自由扩大缩小，另外同伴与主角同时攻击敌方时画面会呈旋转表示攻击的样子。魔法攻击更是眩目。作为三种基本攻击的突击、弓矢以及魔法，在选用上的学问可也是不小的呀！

心动了吧，快快买张光碟在家中过瘾吧！

集结梦之队伍组成强大的一百单八将

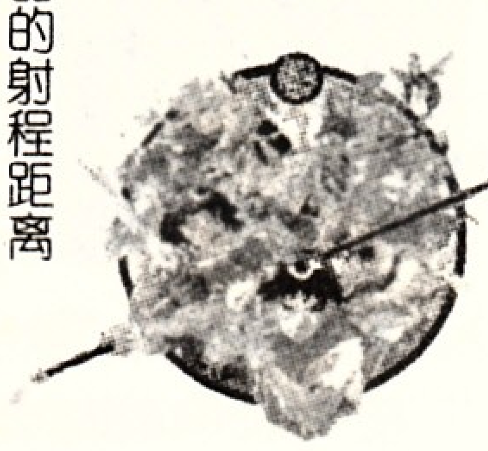


幻梦战争



想像革命





▲编成队伍时要根据武器的射程距离决定。



▶拥有数倍威力的协力攻击。



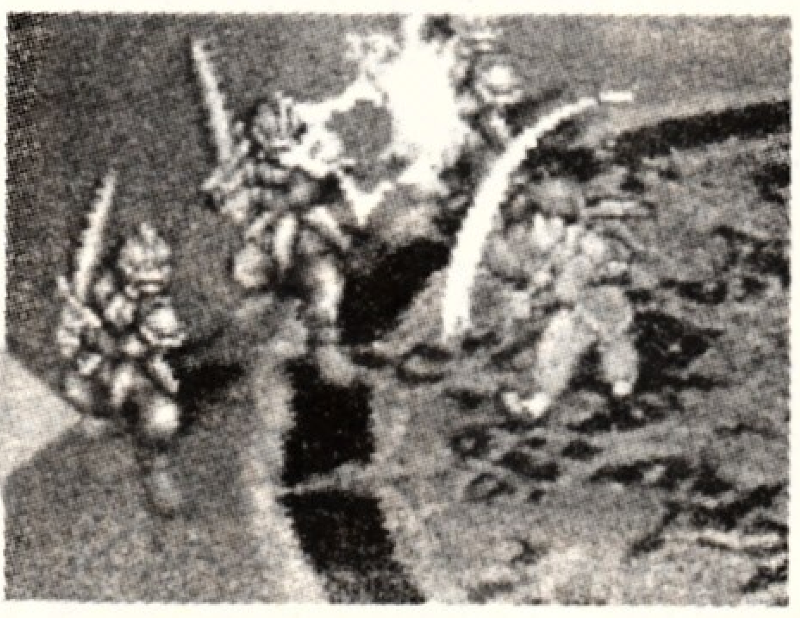
◀与敌军对峙时，慎重地选择指令吧。



▲哇，好象是孙悟空的金箍棒划出的仙圈。

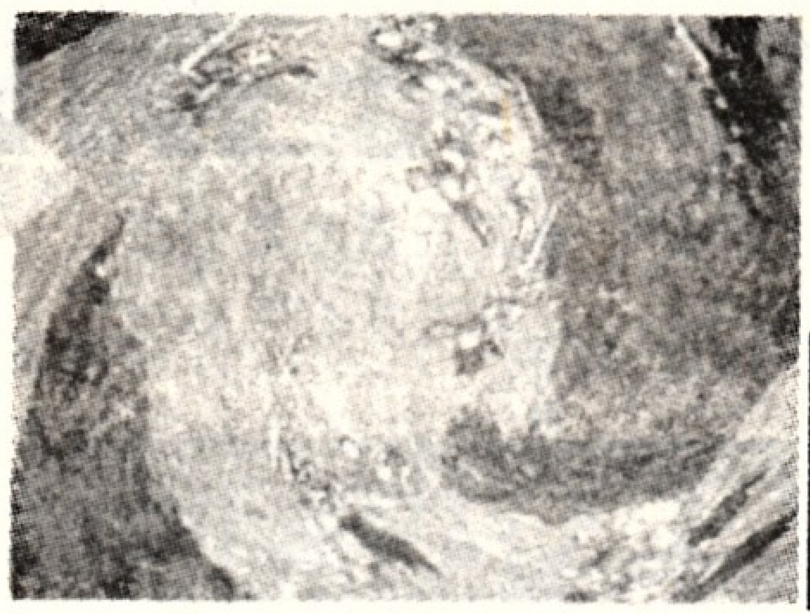
▶用剑等武器对敌进行直接攻击，画面自动变焦成推摄视角，很刺激的！

通常攻击



选择哪种攻击呢？

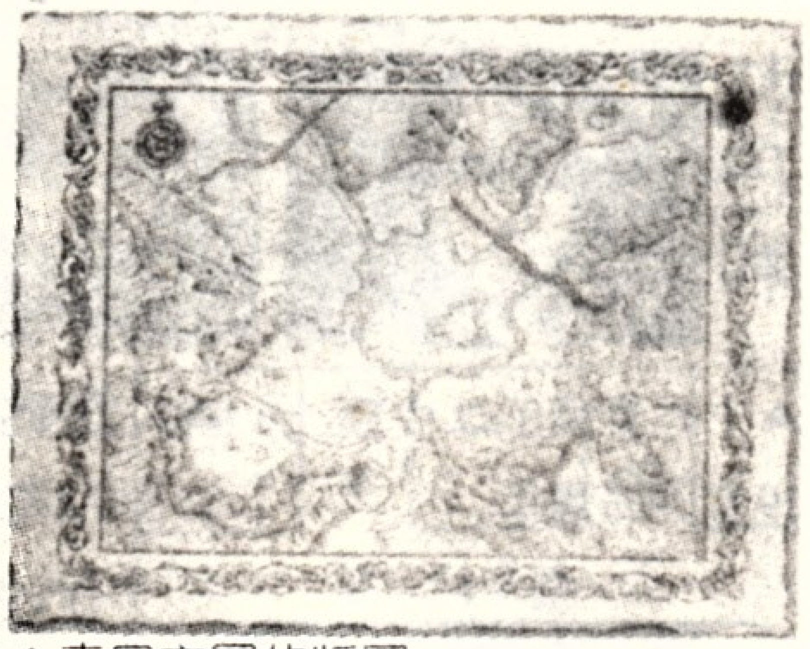
魔法攻击



▶使用魔法时画面会出现逆转的拉摄视角，那种迫力的感觉煞是骇人！



游戏中也根据《水浒传》将 108 名人物分为 36 名“天罡星”和 72 名“地煞星”，他们的功力一定会比水泊梁山的英雄们厉害吧！



▲赤月帝国的版图

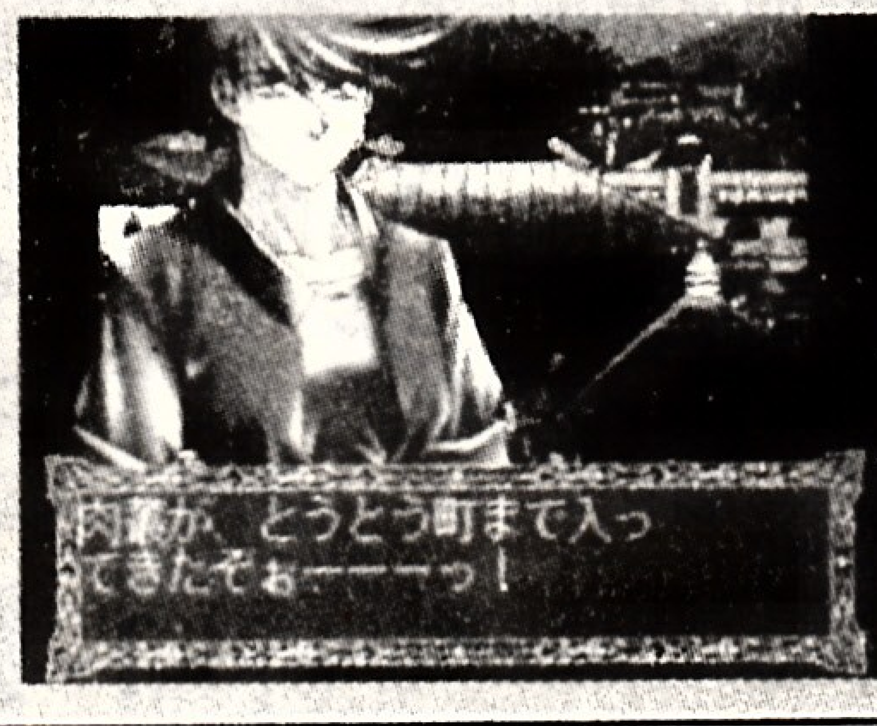
责编/SHADOW PHOENIX

阿鲁纳姆之牙——兽族十二神徒传说

荒谬世界 神徒拯救

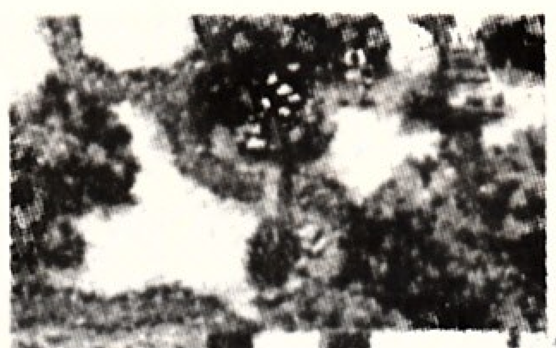
你还记得本刊95年第一期的封面吗？Ye，那就是"兽族十二神徒传说"，但究竟它是怎样的一个游戏呢？

PS		
	厂商 RIGHT STUFF	类型 AVG
	媒体 CD－ROM	



重振兽族的雄风，一致团结！

在PC－ENGINE上获得热烈欢迎的RPG大作也移师PS，充满个性的12名角色结成拍档，在冒险之旅中解开众多的谜团。虽然类型归为AVG，但其中不乏有许多RPG要素，要想胜利，必须熟悉RPG游戏的特点喔！



◀走来走去。



▶去哪里呢？

STORY

在遥远的东方，有一个和平安定的国度，名曰"清都"。但突然一日，一群名叫"肉丛"的异形怪物出现在王国之中，以致本来的和平被破坏，文明被践踏。此时，一向被人类蔑视、被称之为"卑劣民族"的兽族挺身而出，为从肉丛怪物身上取回守护之盾，为了人类世界的太平，不计前嫌，共同出击！



▲人们是为了自己才求助兽族帮助的，太……。



凯布

▲本游戏的主人公，一名17岁的充满正义感的ジュツ族少年。

解谜要素增多

"AVG"冒险类型的游戏大部分都是以"会话"及"移动"等指令进行的。与各样的人对话，收集多种的情报，许多谜题自然迎刃而解。本游戏自然也是这样了。

战斗大大充实

与怪物们战斗，马上变为3D形式。要击溃敌人，必须对敌人的头、体、足三部分进行彻底的破坏。要想尽快的结束战斗，对怪物进行会心一击——超必杀即可。



龙奥斯

▲年龄不详的掌握世界关键的シン族人物。



多爱

▲拥有强大精神力的ボウ族17岁的善良少女。



◀为什么要进入这座建筑物中呢？仔细与此人对话便明白了。

猜谜语？



◀在与怪物的战斗中体力自然会下降，快用些草药吧！

哇，怪物





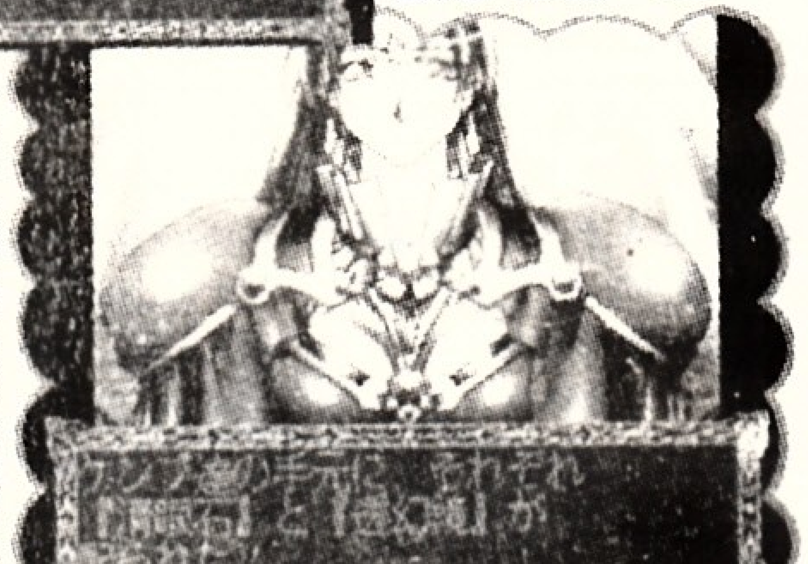
黑安

▲头脑极好，主意多多的モウ族16岁少年。



夏寇

▲性格粗暴，手持长剑的イン族23岁的斗士。



▶与某些神族对话可得到击败妖怪的宝物，象什么「清眼石」或「透幻镜」啦。



▶三种攻击方式选择一项你认为最好的吧！

完全破坏



游奥刚

▲争强好胜，爱走极端的ミ族20岁男子。



托巴利

▲个性豪爽的ユウ族19岁的好青年。



斯斯美

▲大姐型的人物，ゴ族21岁的武士。



巴依

▲号称天下第一名盗的ス族18岁少年。



塔兰达

▲シ族25岁的妖气十分的成熟女子。



兰酋

▲总在最危险时才出现的ガイ族35岁斗士。



基奥

▲拥有坚强意志的チュウ族27岁山之男。

我们兽族十二神徒永远是所向无敌的。

责编/SHADOW PHOENIX

佳仁游戏

以下游戏机邮购价只针对北京地区外的其它省市（北京市以门市价为准）

机种	单价(元)	邮费(元/台)
日本原装世嘉机Ⅱ型(送原装卡一盒)	680.00	80.00
日本原装世嘉机Ⅱ型(送卡一盒)NTSC 制式	700.00	80.00
中外合资妙博士世嘉Ⅱ型机送卡一盒	580.00	70.00
日本原装超任主机(美版)	980.00	80.00
日本原装超任主机(日版)	1000.00	80.00
日本原装日版超任主机(NTSC－PAL 两用)	1050.00	80.00
超任博士七 32M 磁碟机　送盘十张	1500.00	50.00
超任世嘉两用磁碟机龙Ⅲ　送盘十张	1500.00	50.00
超任龙Ⅱ磁碟机　送盘十张	1250.00	50.00
世嘉土星 32 位机 送原版盘 1 张,原装手柄、电源	2300.00	100.00
SONY 机(双手柄＋记忆卡＋3 张盘)无须引导	3250.00	100.00
3DO 松下(送光盘五张＋电源)	2200.00	50.00
SNK 机皇(送原版盘 1 张)(NTSC 制式 220V)	2780.00	60.00

配件	单价	邮费	配件	单价	邮费
土星 VCD 卡	1450	20	SONY 记忆卡	250	15
土星记忆卡	480	20	SONY 手柄	400	15
土星原装手柄	210	15	3DO 组装手柄	110	15
土星组装手柄	130	15	世嘉六键手柄	80	15
土星遥控手柄(套)	700	20	多功能制转	200	15

以下土星节目邮购每盘 10 元，叁盘以上均为 25 元。
(只针对北京地区外的其它省市、北京以门市价为标准)

魔域战士、守护英雄、VR 战士Ⅱ、斗神传 5、银河快打、忍空、少年街霸、X－MEN、龙珠 Z、BATTLE 格斗、GP95、VR 赛车、梦游美国赛车、山卡赛车、世嘉拉力赛车、湾岸赛车、男儿当入樽、96 足球、飞龙Ⅰ、海底大战、机器人高达、兵蜂、太空战斗机外传、动物方块、福袋、武装飞鸟、生化悍将、哥拉斯、台球、王国传说、天空骑士、中文三国志、真说梦见馆、龙之力量、蚂蚁战士、北斗神拳、大战略Ⅰ、大战略Ⅱ、卒业Ⅱ、信长野望、Q 版沙罗曼蛇、模拟城市、心跳麻雀、野球拳、直升机、少女拼图、水浒演武之风云再起、96 胜利足球、三国英杰传、战斧、黑色战火、洛克人 3、大冒险、光之继承者Ⅱ、首领峰、野野村病院、七之秘馆、伟大之龙珠传说、武装雄狮、真女神转生、刚果惊魂、肥瘦大盗、提督之决断、恶狼传说 3、疾风魔法大作战、大航空时代 96、飞龙Ⅱ

以上土星 CD 一律 150 元、3DO 盘 40－60 元、PS 盘 60 元(节目单 2 元)

真说梦见馆 380、大冒险 580、魔法骑士 230、阳光战士 400、VR 战士Ⅱ 500、辉水晶传说 180、碧奇魂 160、棒球联盟 300、战斧 420、少年街霸 480、炸弹人 120、篮球飞人 280、怪兽格斗 150、格斗之王 95 530

以上土星原版盘邮购免收邮费

本店特向各地朋友介绍开设收、售、代销二手机欢迎来电、来信询问。

本店地址：北京市宣外大街 237 号(位于菜市口百货商场西门对面电车 102、105、109 菜市口站

电话：(010)63035071(早 9 点——晚 8 点营业)

联系人：赵昱　　邮编 100052

福建省福州创拓科技开发有限公司

本公司（原福大广通科技公司）为广大街机用户奉献高（科技）新（技术）的 CTK—96 街机管理控制器系列产品，本街机管理器集各种街机管理器的优点于一身，本产品特点如下：

①安装方便，可将 CTK—96 直接插入街机 28 脚插座。

②有关各种数据包括币数、时间等功能均能直接显示于游戏机屏幕而不用加装 LED 数码显示器。

③可由经营者随意选择计次（计命），还是计时营业，可选择每局（包括计次、计时）所用币数，投币后有音响提示。

④计时营业时可选择四种计时营业模式，每局时间可选择 1—99 分种，每局所用币数可由 1—99 个任意选择。

⑤计次（计命）营业可选择难度、速度、时间与每局所用币数，均可由经营者设定。

⑥系统采用模块结构，它不但能用于世嘉五代、超任、土星与 3DO，并能方便地用于其它各种游戏机。本公司现货供应用世嘉、超任、3DO、土星游戏节目的各种电脑板，供应各种游戏机、游戏卡、超任磁碟节目、游戏光碟。

欢迎各地来信来电索取产品介绍、游戏目录与价目表、来信时请附上贴足回邮邮票的信封。

公司地址：福建省福州市仓山区六一南路 118 号汇简 5 号
福州创拓科技开发有限公司

邮编：350007　　联系人：徐鸿升

电话：0591—3430440　　3472935(晚上)

天津世家游戏天地

次世代的乐园

夏日寻宝计划

仔细看下面的地图，顺着地方找就会找到你心目中的宝物，一起加入寻宝队伍吧！次世代的乐园等待您的莅临！

批发零售各种游戏机及附设产品

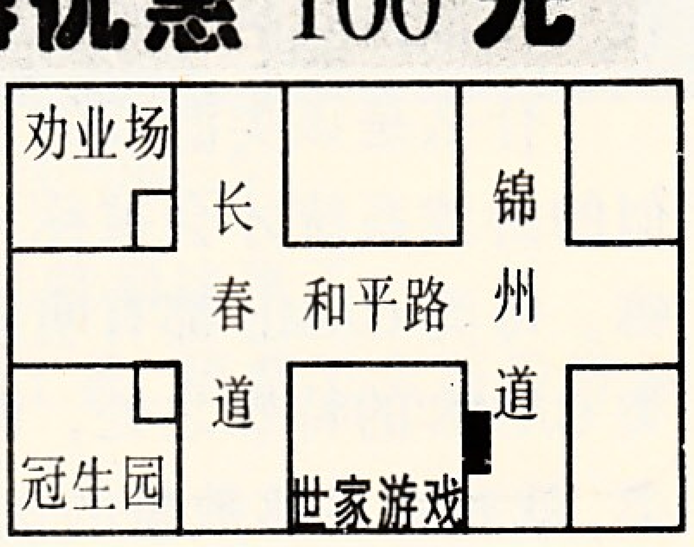
凭广告购买机器优惠 100 元

地址：天津市和平区兴安路竹园里
64 号余门(锦州道一号旁)

邮编：300041　电话：(022)2325600

联系人：李恩军

传呼：127－5765105



游戏制作入门(六)

系统和界面

LV = 6　HP = 62 MP = 58　　　　文/魔法师

大家好，又见面了。今回聊一聊游戏的系统和界面。

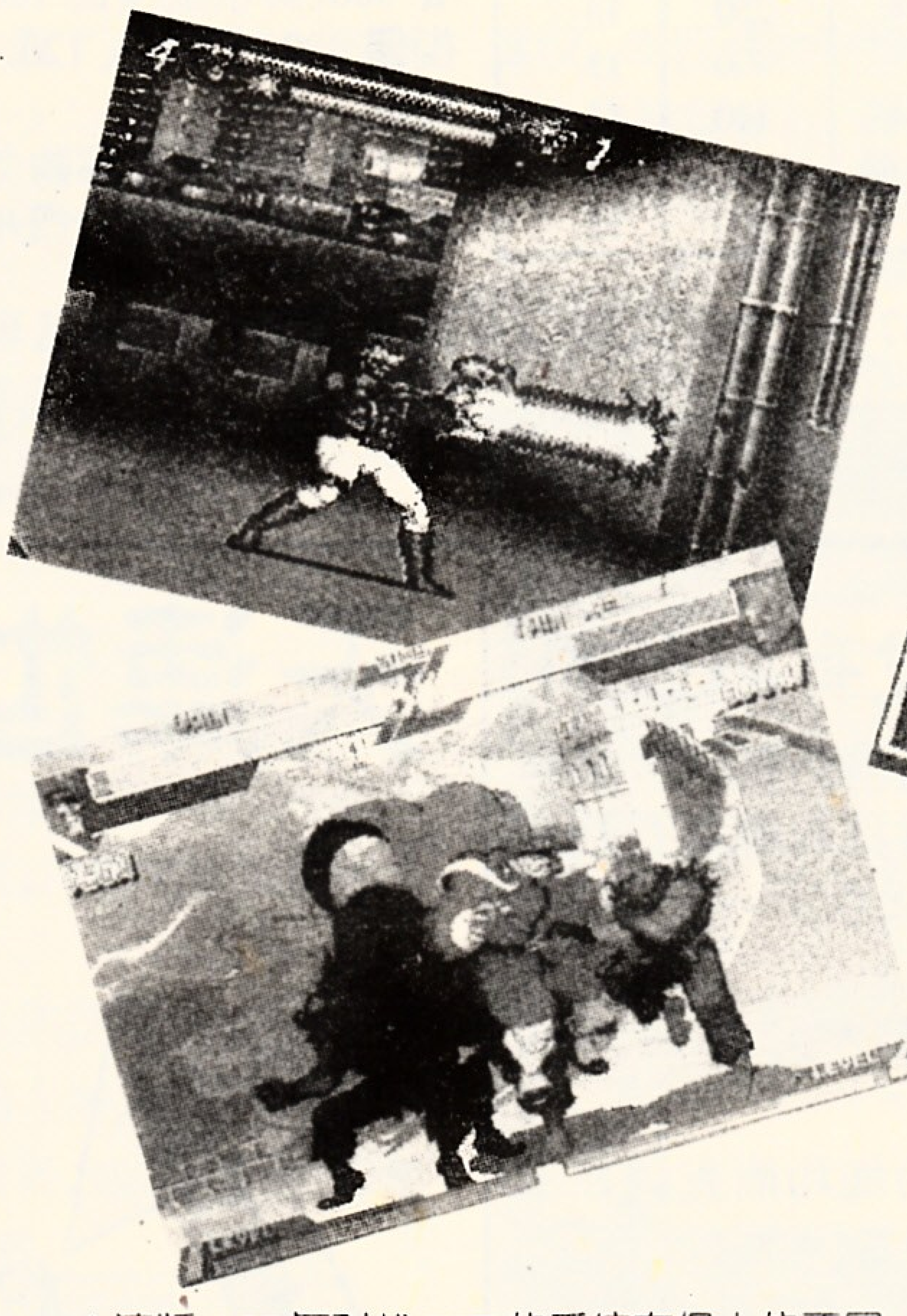
游戏的系统，通俗的说就是在该GAME里规定你能够行为的法则。举个例子来说，SF系列中的八向摇杆控制角色在2D平面上的跳跃，蹲下，前进及后退；而清版格斗游戏“FINAL FIGHT”系列则是八向摇柄控制角色的伪3D移动，用一按键控制跳跃，无蹲下的设定。可见在对战FGT与清版ACT的角色移动系统上是不同的。在GAME里系统让你能做什么你才能做什么，玩家是不可能超越系统的“结界”的。经常看到不少玩家玩A·RPG时操纵主角凑到某线民的身边，企图一记重斩做掉这位满口鸟语(日语)的和平主义者(“邪恶”的玩家)。这是实现不了的幻想，因为GAME开发者构造的系统无此项功能。

没准在某年某月某日会诞生一个GAME，它的系统有这么一条定律：可以毁灭一切属性为生物的角色。那你就可以体会独存于世的感觉了（有点邪教的感觉）。正因为系统是由GAME的开发者所制定，GAME就表现了开发者对该类游戏的认识：什么该有什么不该有，什么能有什么不能有，有的话应该怎么有。玩家只是接受，在GAME开发者的世界下游戏。“要能这么就好了”是不甘只是接受的玩家的口头禅吧。SLG的游戏最能体现系统的私人性，太多的梦想未能实现！实现自己的梦想制做自己的游戏！

游戏的系统可以分为该类游戏的系统和该游戏的特殊系统。

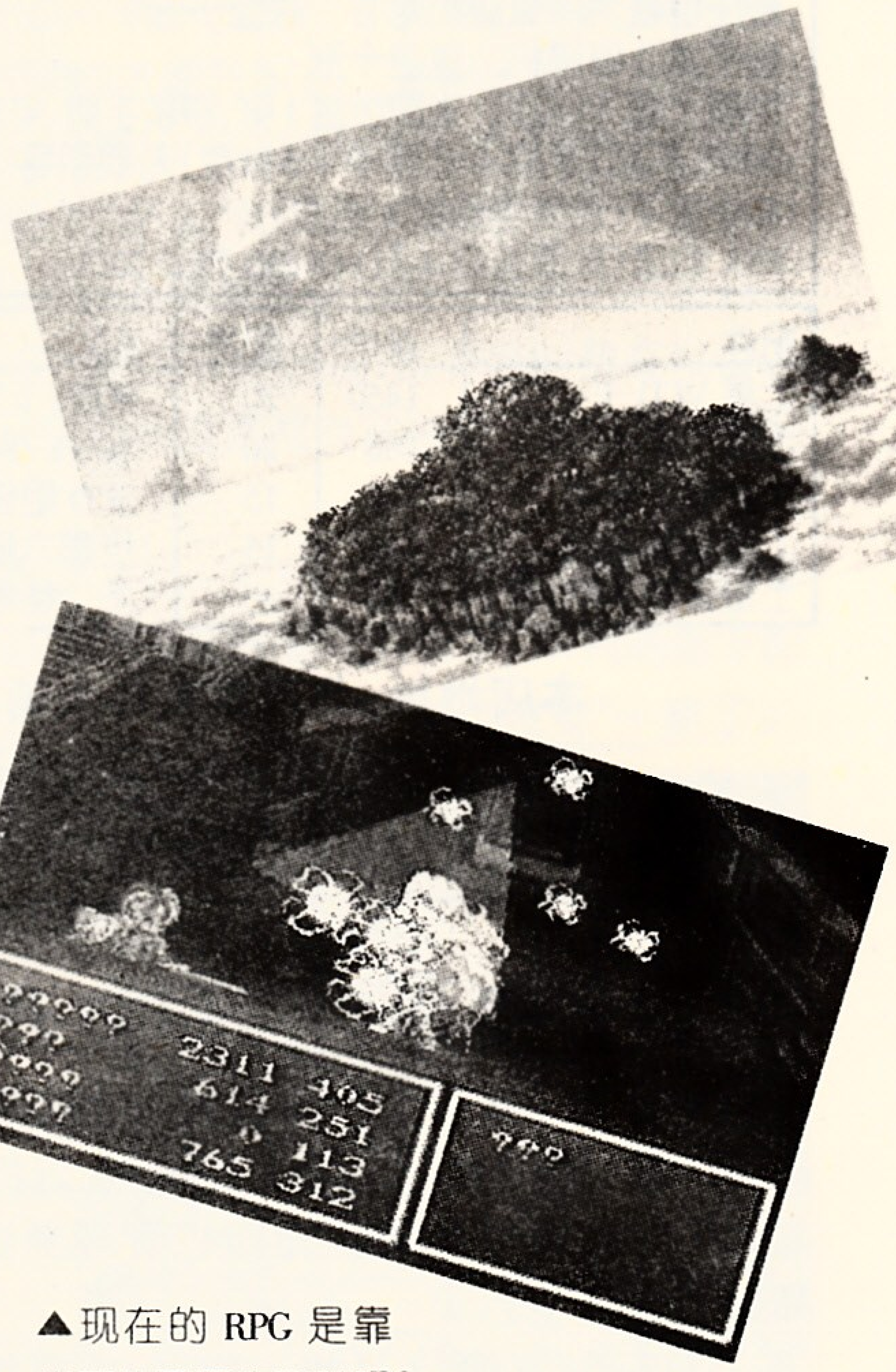
什么是该类游戏的系统？拥有类似的游戏系统才会被称为一类游戏的嘛。每类GAME都有明显区别于其它类GAME的特殊之处，而且可以称为类，就要有足够数量的该类GAME，要不然只能被归为其它。对战FGT为什么从清版ACT类GAME中分离，就是对战FGT的系统经过不断发展进化，与清版ACT的系统以相差甚远：2D平面上的跳跃，蹲下，前进及后退，轻重拳腿的分化，防御的加入，复杂键控的必杀技，一对一的格局，三局两胜的胜利标准等等。

随着游戏界的集体进化，各类



▲清版ACT与对战FGT的系统有很大的不同

GAME的系统越来越完善，出现了各类GAME的同化。比如现在大家都熟悉的名称S·ACT，A·RPG，R·SLG（=S·RPG？可能是SLG与RPG成份的比例不同）等等。还有各类游戏的“变种”：3DSTG，3DFGT等。由于“变种”(可能应称为“新人类”，哈)诞生较晚，系统是很不尽人意的，比如手感就是最大的不足。不过世界是在发展的，丑小鸭总要变成白天鹅。（某编：魔法师是钱不多又比较怀旧的玩家，有吃不到葡萄说葡萄是酸的之嫌）每个游戏都要有属于自己的特殊系统，才能在该类游戏的丛林里生存。自己的GAME系统一定要有特点区别与其它该类GAME，并且要进一步地应和玩家才能生存(怀旧作品例外)。比如“侍



▲现在的RPG是靠华丽的画面来取胜吗？

魂3”的破坏防御技，假动作及双焦系统等就是“SF”所没有的。“FF”里的飞空船，“圣剑3”里的大炮等等皆为吸引玩家的特殊系统。

系统再分就细得多了：移动系统，物品系统，状态系统，敌我关系系统，菜单系统，时间系统，战斗系统，仲间系统等等(太多了)。每类游戏都有自类游戏相对与其它类的特殊系统，比如ACT游戏就不具有存档的系统，少数例外，超任磁碟机例外（某编：废话！）。

为了让大家对系统有直观的认识，以简单的吃豆PACMAN为例。下面是该系统的脚本。是很粗略的，如果真要制作GAME，可要比这细致得多！

PACMAN 的系统

键控：

四方向键，应用小键盘

ESC 键：

菜单的弹出

热键：

ALT + Q，GAME 的退出

菜单：

NEW GAME

OPTIONS：SOUND ON/OF

LEVEL：1 TO 36

EASY NORMAL HARD

DEMO

HIGH SCORE

EXIT

移动：

2D 平面上 X，Y 方向垂直移动

物品：

1，获取：角色移动中嘴方向的接触

2，种类：

豆——吃光后过版

香蕉——加血一点

苹果——加满血

炸弹——自杀

朋友——机控的协助者加入

1UP——加命一条

SPEED UP——速度 × 2

LEVEL UP——加血的极限

3，使用：获取后立即生效

敌方：

1，种类：

兰色：速度 1 级，吃 PACMAN 状态

红色：速度 2 级，吃 PACMAN 状态

黄色：速度 1 级，被吃状态

2，变化：

经一段时间，

蓝色⇨红色⇨黄色⇨蓝色

状态：

通常，PACMAN 色为黄色

血不足两点是为红色

时间：

真实时间制，

NORMAL 级以上有时限

以上是 PACMAN 的系统脚本。可以看出该系统在传统 PACMAN 的系统上有一些改进：生命血值的加入，BOMB 自杀的加入及朋友的设定。

当然想要是自己的 PACMAN 独树一帜，这么一点改进是远远不够的，只不过是个例子罢了。

在系统的设计中很重要的是敌我关系，也就是敌我的强弱关系。机器在逻辑判断上必定强与玩家，所以在设计时要让敌人（也就是机器）弱一把，制造一些错误的判定。

比如“SF”中的机器是有一定攻击模式的，只要模清规律再加上自己不失误，机器就嘿嘿死得很惨！还有敌我 HP 的设定要找到一个平衡位置，这点是很重要的。在 RPG 游戏中这点尤其重要，否则制作的 GAME 就会被称为闭着眼睛就通了或以无聊的练功升级拖延游戏时间。

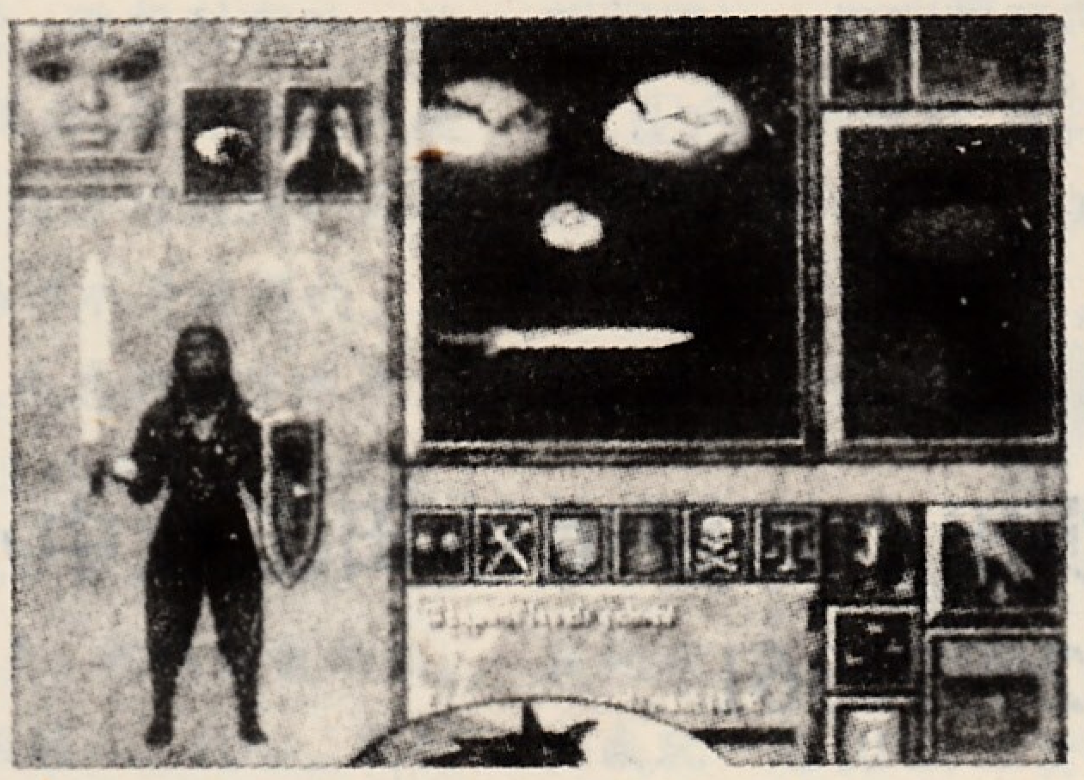
好了，系统就聊这么多吧，下面是界面，GO ON！

界面，就是屏幕上各个图象文字的有机构成（本人自己的解释，用惯了的词但要真解释也不太容易）。好的界面直观，清晰明了，有亲近感。游戏给人的第一感就来自界面，可以引起玩家玩的欲念。所以说界面是 GAME 中很重要的一部分。

界面一般由主画面，菜单，状态显示，边框等构成。界面的风格也随地域，游戏类型大有不同。欧美的 GAME 的界面，嗯，咳咳，真是太烦琐了！N 层的菜单，N 多的小图标，RPG 的装备细致到了让人难以忍受的地步！

本人还是喜欢日式 GAME，尤其是 RPG 之类。

（某编：魔法师私人看法，热爱欧美 RPG 的玩家尽可斩之，嘿嘿，魔法师这回可以 GAME OVER 了！）。



▲欧美的游戏图形化居多

图象化，是游戏界面发展的一大趋势。原因嘛，一是直观，二是推广至全世界（语言太多了，真希望全世界都说汉语，就不用学 ENGLISH 了！AH！AH！）。图象化！好像有反古的意思，象形的图标越来越多，看得懂的，看不懂的，有时真有些头疼。

举点例子，下面是一些“时髦”RPG 的界面所必备的条件：

菜单的背景画面是可以更换的，色调也可以调整。

以象形的图标表示物品，设置状态等，并有文字的说明。

以不同颜色的文字表示可用，有利的信息。

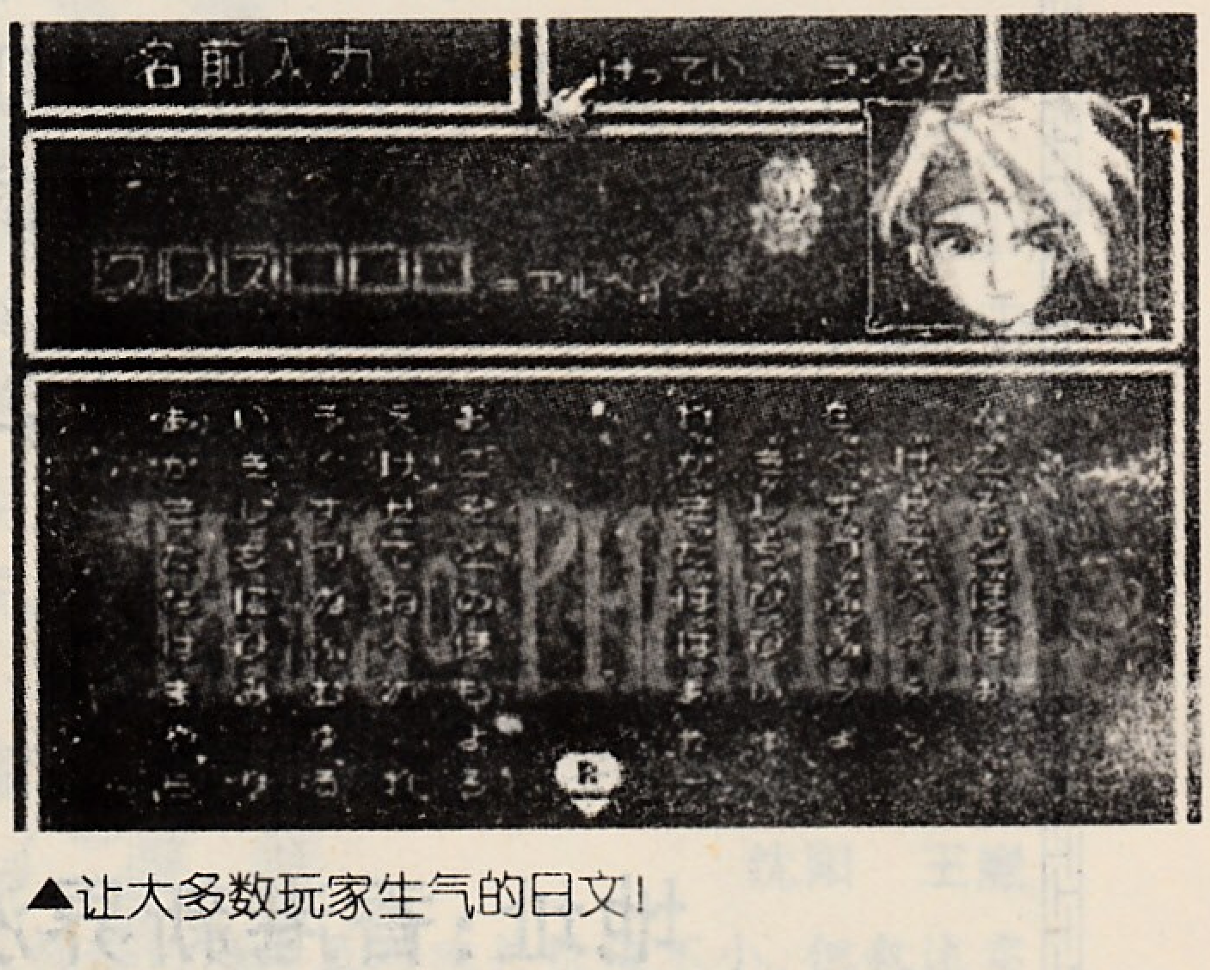
有完整的物品用途查寻系统。

购买物品装备时有箭头等图案提示各值之升降。



▲能力值的升降一目了然

由此可看出，日本的 RPG 厂商是很为玩家着想的。不过，本人前段玩“DQ Ⅵ”就着实不满意了一回。“DQ Ⅵ”的界面风格还是“DQ”几代的一贯传统，半点图形不见，唯一的英文只是 HP 和 MP！真有派。

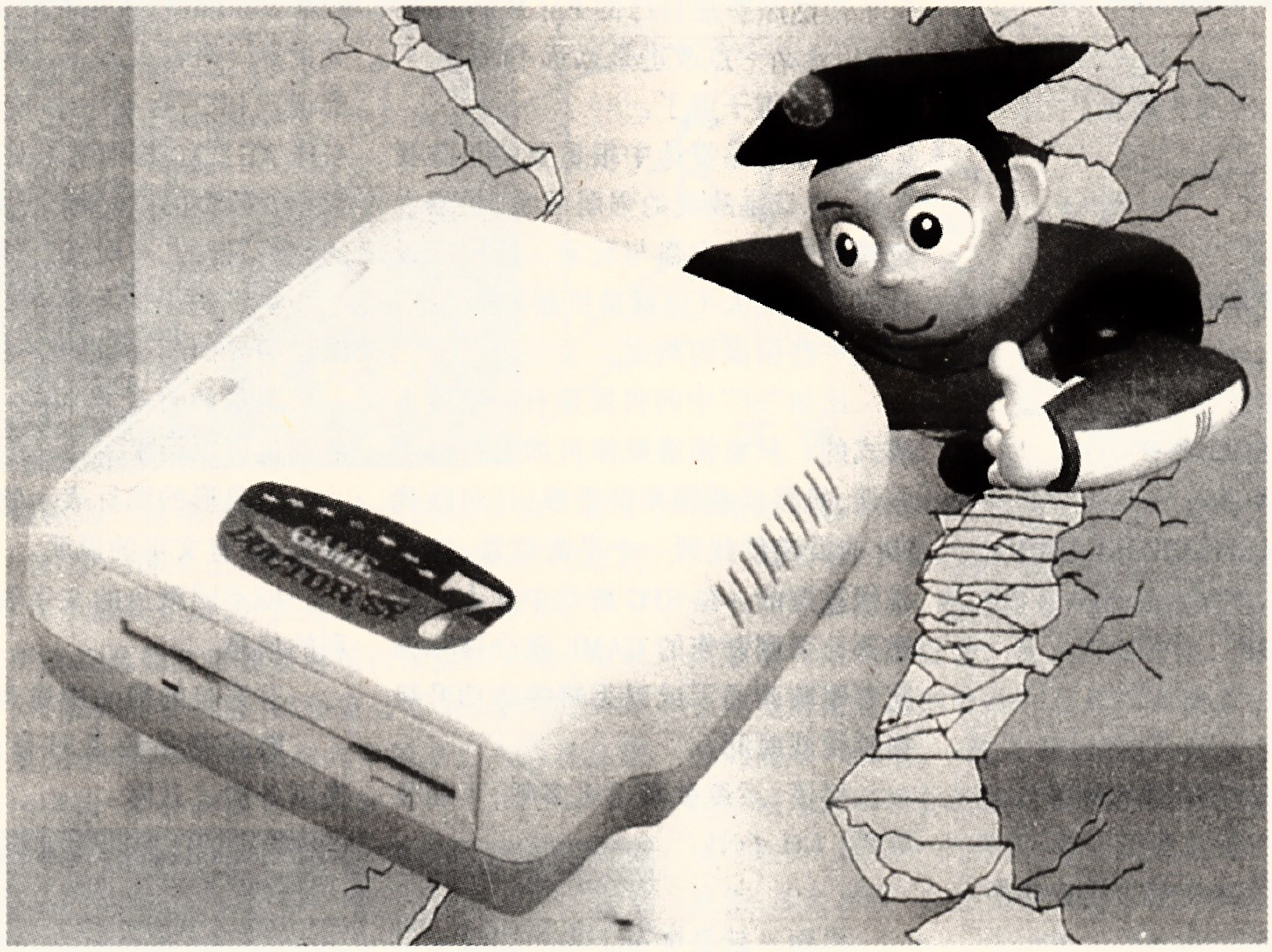


▲让大多数玩家生气的日文！

好，今天就到这里了。

喂！特工黄，稿费怎么还没寄来，我的怒要满了！

郑重声明



郑重声明

众所周知，本公司出品“超任博士”磁碟系统产品已经有多年，新版本是“超任博士 7”，广受海内外用户欢迎。但至今尚未委托任何公司作为中国大陆地区总代理，一旦委任，必定正式公告。

查最近有一名为“港之广贸易商行”（K & G TRADING CO LTD）的广州公司，未经本公司任何授权，竟擅自盗印本公司产品“超任博士 7”使用说明书，又自称中国总代理。

本公司特此郑重声明，从来没有指定“港之广贸易商行”为本公司任何产品的任何代理或经销商或维修服务点；也从来没有与该公司有任何贸易往来。本公司产品“超任博士 7”目前仍然委托香港麦高玩具有限公司作为港、澳地区总代理并暂时兼顾中国大陆地区市场的销售服务。

为维护广大“超任博士 7”用户的合法权益，请各用户、销售店认明本公司出品，麦高玩具有限公司代理的产品包装及说明书。对于冒充本公司“超任博士 7”的产品，本公司除依法追究外（包括依法申请撤消任何抄袭本公司产品设计之外观设计专利），也绝不负责此等冒充产品质量和维修服务。

特此声明，以正视听。

邦谷企业有限公司启
一九九六年五月

地址：香港新界沙田小沥源道沙田工业中心 B 座三楼 22 室。
传真号码：(852)26372361

秘技天地 秘技偏方

秘技售罄，只有偏方啦！

《VR 特警》 MD FP＝7

选无限命：在菜单画面中，按住 C 键，然后输入上、下、左、右，然后进入 OPTION 一项，就可以选无限命了。

广东清远 杜拉格斯

《魔强统一战》 MD FP＝3

幻海的超阴狠招式：在画面最右边时，用→＋A 将对方摔投，随即向前跳起在空中按住→并连续按 A，即可将对手连续空摔，掌握得当能连摔八下以上，可减对手两个超必杀技的体力。注意此法必须在画面最边才有效。

耐的超必杀 11 连击：在能使用超必杀技时，用→＋A 将对方摔投，马上用↓↘→↗＋A 使出超必杀，若这时在画面边上，当超必杀打完最后一下时垂直起跳，跳至与对手同一水平时按↓＋A，并连按 A 键（即空中重踢接空中百裂拳）。若用超必杀时不在版边，则须向斜后方跳至踢出空中那一脚，全部击中为 11HIT 左右，约减去一半体力。

最佳搭档：在二对二模式中，如选幻海与阵搭档，当阵将对手二人同时用暴风障壁旋起时，幻海可在对方即将落地之前使出灵光弹（轻、重皆可）将敌人弹向空中，下落时阵再用一个暴风障壁，幻海再用灵光弹……，如此循环，可将敌人活活打死，毫无还手之力，即使中途失手，敌人也会是重级昏迷。

北京 张雷冬

《光之继承者》 MD FP＝4

船中的暗舱：在前往影精灵的宫殿时，所乘之大船有一暗舱，内中有许多持各种兵器之士兵不断涌出，暗舱可以进入，且分为两格，其中上方一格内有一宝箱，内藏宝物为水瓶。

北京 王世宇

（编者按：只认《集中营》的王世宇，你好！看了你的信之后，不由倒吸凉气，随即也就平静下来，静静地思考你对我的批评。你对于本栏目的不满意主要来源于与某些读者个人交流的话太多和一些很"臭"的秘技。我想前者是因为我的太过随意而造成，原本在秘技后说一些话是想就一些关于本栏目的普遍问题通告于读者，也可以贴近读者来增加投稿的数量与质量，没想到有时一放松，一些私人的话就跃上了纸面，今后会努力改正，但对普遍问题还是会说一些的，因为从大部分来信中显示，读者对这种形式还是很喜欢的；而后者则完全是因风马个人的编辑水平造成的，正在积极的改正，措施是要严格筛选稿件。目前，杂志的整体水平正在逐步提高，象你这样"进谏"的读者却少了，这样说虽有些不敬，因为杂志不是至上的，而掏钱买杂志、写信来提意见让杂志"见红"的读者才是我们的上帝，而这样的读者越多，就越能激励我，帮我们改进。真心希望多一些向你这样说实话的人，放心，我们"扛"得住实话，也希望多一些"只认"的读者。）

《阿拉丁神灯》 MD FP＝4

隐藏的 1up：①在第二关起点处偏左，有四个苹果，如向右方走，打死两个一先一后的士兵，再回到苹果处，四个苹果中间将出现一个 1up！第二关有一个土坡上的断口，如故意失足跌下，会得到钻石与苹果。②第四关苏丹的监狱中，有一处铁锤摆动的地带，当从一层下到另一层向右走时，上一层便会出现一个 1up，可回去吃。③第五关关尾处是一座石山，山顶是神灯，但在上山途中有一秘密隧道，不慌张前进便会发现。秘道中有 1up 和钻石，另会将你平安带至山顶。④第三关将近末尾处，走到有一耍刀人处转身向回走，会出现一名看护的士兵，身边有 1up。另外，本关如能吃全宝物，关尾的飞蝇会先带你去天空中大吃宝物，然后才见关尾大汉。⑤游戏过程中要留意一些较显眼的背景。第三关有一处墙上有一烟斗，如用苹果打碎便会发现寻找小贩的路被打开。经常抬头看、低头看甚至往回小走一段，你会发现更多的秘密。

哈尔滨 孙宏宇

《悟空外传》 MD FP＝7

快速得到金钱：在商店中指出一种较贵的道具卖出，当店主们问你是否真的卖出时选否，这样物品没有卖出却收到了金钱，如此重复，即可快速"致富"。

净身咒的妙用：净身咒是孙小空初期的法术，功能是解毒，但当同伴死亡时，对其使用能让同伴以体力为零的方式生存。

河南周口 石杰

《光之继承者》 MD FP＝5

一次取得四条鱼干：在进入精灵界后，加血宝物变得很珍贵。首先越过三块钉板，向下来到两栋房子前，先进入左边的房子并上到房顶利用影子精灵上到左边（右边？）的房顶上，将开关拨开，再回到右边房顶上，然后进入门中，再出现在左边的房子中时向下走，可发现出边（左边、右边、旁边？）的水洼中的水已经干枯，而其中的四条鱼已是"灯枯油尽"变鱼干了。此法可反复用多次。

晴天霹雳打僵尸：从房顶上（哪个房顶，是刚才那个吗？左边？右边？）向上走后，打死一些敌人后，可进入一个小花园，可是其中却尽是让人作呕的僵尸，这些僵尸不仅数目多，而且"抵抗力"极强，配合又很默契，如用刀斩很难应付，但如果你的兵器配备中有炸弹的话便可轻松过关，利用炸弹将右边的一个开关压下，这时天上会落下大批炸弹，将僵尸炸得尸骨无存，并可出现多种宝物。要注意炸弹也会将你炸伤，所以最好躲到左下角为妙。

沈阳 王崴

（编者按：王崴玩友提供的偏方虽对攻关价值不小，但叙述实在糊涂，左右也让我分析不清。什么，干嘛不试一试！编一条秘技要我玩一遍 RPG？工资会被扣光的，呜——！希望玩友投稿千万要注意要把秘技实现的时间、地点、条件、结果等写清楚。）

《梦幻之星Ⅳ》 MD FP＝5

取得特殊武器及道具：在最后决战的洞窟中杀死持斧巨人（**カオスブリンガー**）可取得巴克专用的终极武器——气绝魔斧。其效果是击中敌人后，如其不死便会气绝。另外，在洞窟或基地中杀死手持魔杖的魔法使者（**イマジオメイジ**）便可取得使己方一人由濒死状态回复并且加满 HP 的道具**ソルアトマイザー**。

桂林　陈宏懿

《冒险岛Ⅲ》 FC FP＝2

得到钥匙后出现的六种情况：①时空之门。连续跃过十几个弹簧床，不仅可吃到水果而使生命力加满，还可加两条龙，到达彼岸有时还可得护身符——水晶一个。②需要踏上海上的龙爪到达彼岸，沿途可吃到水果。③来到云端。需先后跃上十几个高低不一样的弹簧床，可吃到水果和加龙。④玩一次选蛋游戏，运气好时会得到 3up，也可加龙和得到大肉。⑤可进入宝库。会得到水晶和三条龙还有一些水果，另外还有通向 BOSS 处的新路线。

游戏中所有隐藏的蛋及 1up：

1－1：第一块绊脚石前得到钥匙②。

1－2：第一道溶岩沟前得到药瓶（可令生命力加满）。

1－3：第五个火堆前得钥匙③

1－5：骑到龙后第一个蛋得吸血虫；用龙与最后一堆（？）相撞得 1up。

1－6：过完一个流沙坑，遇到一个黑色的速度很快的爬虫后面的下坡处仙人掌左侧得钥匙⑤；在一个流沙坑边有一个很特别的绊脚石打开得 1up。

2－2：一开始山石背景处得定时钟；离一个水堆前的一架弹簧床相距一个普通跳的距离的地方得钥匙⑥；遇见的第一只乌鸦，打死后得角龙蛋。

2－3：过完第三个坑，有一片冰幕背景最左侧得钥匙④。

2－4：第二个火堆前得钥匙③。

2－5：遇见一只蛤蟆后第一个平台右侧得钥匙①。

2－6：第二只乌鸦，打死后得喷火龙蛋，打掉后面的绊脚石得 1up；第十一棵大树下的小平台与大平台连接处得钥匙⑤。

3－2：打死两个敌人后，下坡处中部得钥匙①。

3－3：第二次见到小白猪时，最大的平台左端得钥匙⑥。

3－5：遇到的第二只地蝎面前得钥匙⑤。

4－2：石头后面的蛋得吸血虫；后面跑过四只浣熊后有一堆火，与它一个加速跳距离的地方得钥匙②；第二只乌鸦打死后得摆尾龙蛋。

4－3：打开第二个蛋后，有一块被流沙包围的较窄的平地得钥匙⑥。

5－1：一上来，上下各有一蛋，应先打开上面的；在大瀑布刚好进入屏幕时，屏幕上正好有四个平台，左下的有钥匙②。

5－3：一上来第一棵树右侧得定时钟。乌鸦身上也藏有龙蛋。

5－4：第一块凹地得钥匙④。

5－5：跳上一块较大的平台，平台上有一块绊脚石，到最右端得大肉。

6－2：三只海象过后，三块最小的平台中最后一块得钥匙⑥，跳过一轮会粉碎的冰台，即将进下一轮时，屏幕上的冰幕最边缘的平台上得大肉。

6－3：在一个明显的山凹里得钥匙④；在得到摆尾龙蛋的下一个平台右端得大肉。

6－4：平地上忽有一架弹簧床，离它一个普通跳距离的地方得钥匙②；平地上有一个蛋得吸血虫。

6－5：情况一，大约经过一半路程，来到平坦的山顶，大约从屏幕左端向右两个普通跳距离的地方；情况二，在梯形路段上，有两只放冰球的企鹅，打死它们上了山顶有一个深穴，坠下（方向键向左）用龙击碎内墙，来一次选蛋游戏。

7－2：一上来的树下得定时钟。

7－3：第三只蛤蟆前的平台右侧得钥匙⑤。

7－4：某棵树下（？）得大肉；第四只乌鸦打死得摆尾龙蛋。

7－5：得到摆尾龙后，将要下海时沿岸得大肉。

8－3：情况一，沿路平台末上，下两次水，第二次上岸，岸上的爬虫处得钥匙⑥（此时生命力近零）；情况二，潜水；情况三，借助翼龙上了沿路平台，第二个平台右侧得大肉。

8－4：海中跃上 5 个软体动物后（!?），走到一个没有东西跃上来的高台得钥匙②。

第一、五关的新路线：在 1－2 及 5－1 关中用喷火龙在溶岩中行走，打开一处可见洞口。

新路线中隐藏的蛋及 1up：

1－A：一上来所处厚云的右侧得定时钟；第一堆火前的云台得药瓶；第三堆火后的云台得钥匙⑤。

2－A：第一个最深的沟左侧得钥匙⑤；平地上两个蛋应先打开后者。

3－A：（前边就是洞口了）屏幕最左端的一个孤单的云台得药瓶。

3－B：过了第一棵落果子的椰子树后有一爬虫，距离它一个普通跳距离的地方得定时钟；有绊脚石的平台右侧得钥匙②

5－B：第二个山顶右侧得钥匙③

6－A：在一个平台上有一块绊脚石，打开得 1up；该平台的下一块平台右侧钥匙①。

6－B：小白猪出现的地方是个三层平台，最底层中部偏右的地方得钥匙⑤；乌鸦中有龙蛋。

7－A：第二个前后都是海的小平台右侧得钥匙②。

7－B：第一个蛋得吸血虫；打开绊脚石得 1up。

8－A：打死第一条放电云。

最后一关 BOSS 出现顺序：最终的 BOSS 外星人出现顺序是左——上——右，并依此循环。

洛阳　吴涌

（编者按：呆马，我可不跟你是一“疯”一“呆”的难兄难弟，我是是是是……风马，最近写“错”我名字的人又多了，甚至有的写“病马”，我哪里有病？“你口吃！”，“何时？”，“刚才！”，“真讨厌，谁呀！”。你说的关于配图的秘技的投法，你只要画得清清楚楚并说得明明白白就 OK 了！其实用文字也应能叙述清楚，比如象今年第二期《火箭骑士Ⅱ》的选关密码那样。）

《新机动战记·高达 W》 SFC FP＝5

选择最终首脑法：选人画面时，将光标对准 TALL－GEESE 后，输入 L×4、R×4、L、R、L、R、L、R、L、R，输入指令后如游标闪动即表示成功，之后便可使用 FINAL BOSS“EPYON”！

（必杀技）夜之梦魇：↓↘→＋攻击键

（特殊移动）撼天跳：↓↙←＋攻击键

（超必杀）光辉风暴：↓↘→↓↘→＋攻击键

北京　赵勇

《超悟空传——觉醒篇》 SFC FP = 4

超级模式：爆机后，看完 STAFF 画面和隐藏画面（是否指结局画面——编者），选择 CONTINUE 即可进入超级模式——上次游戏结束时的 EXP 保留（HP、BP 不保留，由程序给定），且可选短笛篇、贝吉塔篇和弗利萨篇。作战时，Y + B 是眩晕技；X + A 是超必杀技；战斗规则是必杀技胜眩晕技胜超必杀技胜必杀技，超必杀技相对，BP 高者胜。

江苏常州　高珏

《实况世界足球 2》 SFC FP = 4

超级守门员：在任何一种比赛开始前的菜单中选择 1P · 2P VS COM 的模式，然后在"键位设定"的选项中把 1P 和 2P 都调成手控守门员(カミオート)；进入比赛后，两个手柄同时按 L、R 键，这时看到屏幕下方小地图上守门员的光标一闪，变成了一个大五星，这时就可以控制超级守门员了。该门将速度不亚于音速（夸张，但可在对方队员无任何反应的情况下直入对方禁区，就连画面移动的速度都跟不上该门将的速度），而且可以无视任何规则（可在禁区外抱球），但此法需一定时间来练习掌握。

辽宁锦州　杨琨　王新宇

（编者按：这两位玩友有以下看法：如果一种游戏没有几种可以走的捷径，或是一些有趣的秘技，那么这个游戏玩起来肯定不会精采。说得很好，大家可否认同。）

《恐龙快打》 SFC FP = 6

CHEAT 的额外选择：在主菜单画面中，顺序输入左 3 次，右 2 次，左 2 次，右 3 次，左，右，就会出现 CHEAT 的额外选择，进入之后就会有不死等设定。

福建三明　管惠人

《蚯蚓战士》 SFC FP = 7

出现五个男人：游戏中暂停，顺序输入 YABBAYAB，便会出现五个男人头，讲几句话后强制 RESET。

上海　叶立宫

《真 · 侍魂》 ARC FP = 4

和狆的阴招：先给对方一记站立重斩，命中后立即使用缚锁杖击（→↘↓↙←+斩），这样就可把对手拉至面前并令其昏迷，接着再用站立重斩，如此循环可一招毙命。建议使用缚锁杖击时按重斩，否则对手晕倒的时间很短，不易连续，而缚锁杖击一但被对方防住的话，虽然也会被拉至面前，不过挨斩的就是你了。另外，如在重斩打到对手后使怒值蓄满，此技便无法连续下去。

江西南昌　赵翔　安徽肥东　史科

《饿狼传说 REAL BOUT》 ARC FP = 3

金家藩的十连击：当对手被击倒在地后，紧贴对手，空放一招下蹲重踢（↓+B），则对手会采取防守反击之招（REVERSAL），通常为→↓↘+C），只要防住此招，则可以在对手将要落地的 瞬间输入 A · A · B · B · C + ←↓↙ · B + ↓（蓄）↑ · B ·（到顶点时）↓ · B；此招不同于凤凰脚，是属于按键型连续技，其效果虽及不上凤凰脚，却也可给对手以致命打击，全部命中对手将会丧失四分之一的血。

上海　王广友

《真 · 侍魂》 ARC FP = 4

竞力妙法：在与电脑竞力（双方的刀格在一起）时，按住所有的键不放，拉后则可把对手弹开；若按住所有的键过一会儿放手，则可将对手掌中的兵刃弹开。

上海　王广友

（编者按：本刊曾刊登过的《真 · 侍魂》之天草会出现确实有误，对于为此而多花了银子的玩友——也包括你及你"属下"（？）的四大天王——深感抱歉。我想，今后只有多登一些能为玩友们省银子的秘技来"扭亏为盈"啦。至于，你所说的似乎是闯关族通病的错字现象，本刊近几期已经改变不少了，今后会更好的，并且也希望此现象不要真的如你所说成为闯关族的"通病"。）

《世界英雄 PERFECT》 ARC FP = 9

无赖胜利法：在剧场模式中选用悟空（选悟空和 NEO · DIO 的方法本刊曾有刊登），然后在与电脑对战时，使出"筋斗云召来"，然后将脸对着与对手相反的方向，这样电脑便不会攻击你，直到将时间耗完，即可获胜。注：在此之前一定要使对手的血少于你的。

桂林　陈宏懿

《真 · 侍魂》 ARC FP = 4

柳生十兵卫的连击：贴近对方身体使用重斩，击中后不要等第二刀出来，紧接着使用二角罗刀（→↓↘+斩），或使用喝咄水月刀（↓↘→+斩），由于柳生十兵卫重斩威力极大，所以击中的话可令对方损失一半以上的生命力，并且晕倒，再用以上连击便可结束对方。注意，二角罗刀要用中斩，否则不易击中。

天津　南方不败

（编者按：啊！终于有人写对了我的名字，并且抄来了一首很美的诗文：马比风跑得快/但是/马在风里跑，谢谢！谢谢这位自称从没去过南方所以得名的南方不败。不过，既如此好象叫南方不曾败更为贴切……）

《真 · 侍魂》 ARC FP = 4

幻庵的连续技：在蹲下重斩击中对方时，跟着发出利爪攻击（→↘↓↙← · 斩），使对方晕倒，接着再用站立重斩，可打掉对方约 70%HP！注意：对方晕后不可再接用连续技，因其会及时醒来；若对战时对方晕后应跑上前使摔投技，亦不可再用重斩。

江南徐州　朱劲松

《GB 养护大法》 FP = 0

无论你在玩什么游戏，如果想重新开始，可以不用关机，只要同时按下 A、B、START 及 SELECT 四键便可回到标题画面。此举能减少 GB 机的电池耗损及对 GB 主机的耗损。

浙江江山　毛俊琛

（编者按：登出这条并不属于哪款游戏的秘技，也是看了毛玩友来信后受到的启发，今后凡对于玩友有益的东西都可以在本栏中传授给大家。而毛玩友又问我 GB 的《圣剑传说》有一旁边有鸟的国王一样的人不知说什么，他的城堡外有一道有毒的关口过不去，我没玩过所以转给大家，谁有办法帮他请给他写信，尤其是他点名求教的湖北沙市的方丹，地址是：浙江江山市解放路 37 号，324100，谢谢！）

责编/风马

湖南友联游戏中心

以真诚换信誉　以信誉保质量

次世代

机	种	单价	邮费
世嘉土星(SATURN)	日本原装	1600元	80元
索尼(PLAYSTATION)	日本原装	1950元	80元
3DOFZ-10(松下日版)	日本原装	1600元	80元
SNK机皇NEO GEO CD	日本原装	2000元	80元
SNK机皇NEO GEO CDZ	日本原装	2200元	80元

次世代配件

名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
土星原装手柄	170元	15元	索尼原装手柄	190元	15元
土星6键连发手柄	80元	15元	索尼组装手柄	120元	15元
土星原装大摇杆	450元	30元	索尼原装记忆卡	160元	15元
土星原装遥控手柄(套)	680元	30元	索尼原装RGB线	120元	15元
土星原装记忆卡	320元	15元	索尼原装手柄加长线	80元	15元
土星原装VCD解码器	1400元	20元	3DO原装手柄	230元	15元
土星组装光电枪(带碟)	700元	30元	3DO6键连发手柄	130元	15元
土星组装光电枪	220元	30元	3DO组装手柄	90元	15元
土星S-VIDEO线	65元	15元	3DO原装VCD解码器	1400元	30元
土星专用制转器	130元	30元	3DO原装光电枪	480元	30元
土星.索尼.3DO.SNK.超任通用万能制转器				200元	30元

超任游戏机

机种	单价	邮费
原装超任美版主机+博士7代(32M)日本原装	1700元	80元
原装超任日版主机+博士7代(32M)日本原装	1750元	80元
原装超任美版主机+龙Ⅲ代(32M)日本原装	1700元	80元
原装超任日版主机+龙Ⅲ代(32M)日本原装	1750元	80元
原装世嘉日版主机+龙Ⅲ代(32M)日本原装	1500元	80元
超任博士7代专用光碟机+5张金碟(编号至32031)	1650元	90元

世嘉游戏机

机种	单价	邮费
原装世嘉Ⅱ型机N制　双手柄.电源.AV线.送原装NBA篮球	600元	50元
原装世嘉Ⅱ型机P制　双手柄.电源.AV线.送原装NBA篮球	650元	50元
台产世嘉Ⅱ型机N制　双手柄.电源.AV线	360元	50元
台产世嘉Ⅱ型机P制　双手柄.电源.AV线	380元	50元
原装便携式世嘉机(MEGA JET)送世嘉卡一盒.手柄	600元	50元

16位机配件

名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
超任制转器	100元	15元	世嘉原装六键手柄	70元	15元
超任原装手柄	90元	15元	世嘉机专用制转器	80元	15元
超任组装手柄	50元	15元	世嘉大手台	120元	30元
超任大手台	120元	30元	超任节目磁碟(20片起邮)	4元	0.5元
超任AV线	25元	15元	世嘉节目磁碟(20片起邮)	4元	0.5元
超任遥控手柄(2只)	140元	20元	超任4张光碟(32029)	330元	15元
超任CAPCOM原装手柄	150元	15元	超任5张光碟(32032)	380元	15元
超任仿索尼手柄	140元	15元	超任节目目录每套5元		

手掌机·附件·卡带

名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
世嘉原装彩色液晶手掌机(GAME GEAR)送原装卡一盒				830元	30元
任天堂原装黑白液晶手掌机(GAME BOY)				350元	30元
GB放大镜	35元	15元	GB电源	20元	15元
GB扩音器	45元	15元	GB对打线	30元	15元
GB皮套	30元	15元	GB专用充电器	120元	30元
GB镜面	20元	15元	GB手柄	20元	15元
GB8合1(信长野望、大战略、魔法骑士2、大金刚、BIG足球等)				210元	15元
GB5合1(真人快打3、霹雳杀手、FC-原人、饿狼传说2等)				210元	15元
GB9合1(街霸2、轰炸超人2、美少女战士、世界杯足球等)				210元	15元
GB8合1(萨尔达传说、NBA篮球2、魔界村外传、泡泡鬼等)				210元	15元
GB7合1(三国志、吞食天地、鬼神降临传5、95J联盟等)				210元	15元
GB6合1(第二次机器人大战、圣剑传说、蜡笔小新4)				210元	15元
GB30合1(恐龙战队2、蝙蝠侠、GB炸弹人2、役满麻将等)				210元	15元
GB15合1(幽游白书4、七龙珠Z、篮球飞人、魂斗罗等)				210元	15元
GB28合1(夺宝金刚、玛丽医生、特警判官等)				210元	15元

* 好消息:我中心经过不断的实践与开发推出"街机管理器"有计币、计时、计次、屏幕直接显示等功能,推广售价每片280元,街机房老板在我中心购主机享受低批价,街机管理器主机配价:240元/片,欢迎来人实地参观,来电洽谈。

* 凡在我中心购买次世代主机,购碟一律享受批发价,来信免费赠送新目录。

* 随机购碟、购卡、购周边设备均只需付机器邮费,外地玩友办理邮购请在汇款单上写清回邮地址、姓名、机器价格+附件价格+卡带或光碟价格+特快专递邮费到我处即可,款到三日内发货,如质量问题一周内包换,所有机器保修一年。(以上邮费为EMS特快)

* 邮购地址:湖南长沙市蔡锷北路新125号友联游戏中心(水风井)　邮编:410005

联系人:徐凛　电话:(0731)4427424　传真:(0731)4416745　批发洽谈:01397310081

土星软件(55元/片)

VR战士2、水晶传说、爆弹小子、少年街霸、魔法骑士、VR特警、提督决断2、新忍传、福尔摩斯大战略2、世嘉拉力赛、斗神传S、水浒演武2、天空之骑士2、野球拳、VR赌城、飞龙骑士2、超真实麻将、新世纪少年、钢铁雄狮、守护英雄、模拟城市2000、VR摄影棚、超兄贵、三国志英杰传、太空战斗机外传、龙之力量、战国兵法书、圣剑降魔、光之继承者、首领峰、洛克人X3、肥瘦大盗、奇稻田秘录传、七秘馆、庆应游击队、恐龙哥吉拉、天翔记、蚂蚁超人、3X3只眼(3CD)、退魔业真女神转生、沙罗曼蛇2、X-MAN2、七龙珠2、异生物格斗、超级兵蜂、战斧、美少女学园、大航海时代3、钢铁生化人、梦游美国、阳光战士、王国传说、恶魔战士2、建设大亨、麻将罗曼史R、麻雀狂下课篇、中文三国志4、空想科学世界2CD、雷电神魔2、雷亚出击、泰坦战争、PSY幽灵记、野野村医院的人们、麻将同级生、正义之纹章、宇宙航舰、异族侵略战、摇滚强尼、鬼屋魔影2、刚果惊魂

索尼软件(35元/片)

山脊赛车2、海底大战争、铁拳2、真人街霸、枪神、斗神传2、高达2、升龙三国演义、大盗伍佑卫门、D之食卓、真人摔角霸王、彪车王、美少女学园、名车大赛、心跳回忆、洛克人X3、赤壁之战、铁甲飞空团、SID战机、爆裂商人、藤丸地狱变、三国志英杰传、战斗国家、天翔记、审判之塔、A列车计划4、生化悍将、卒业R、全频道体育、幻想水浒传、BIO警察、圣龙战记、美少女战士、大战略、Q版赛车、十二神徒传说、沙罗曼蛇2、少年街霸、救火英雄、音乐小子、NBA 96篮球、巫术7、梦游美国、空牙2001、坦克大战、拉力赛车、七友珠、机甲大战、第四次机器人大战、虎豹直升机、蓝色星球、三维舰队、出击战争、怪鸭冒险、爵士兔、GT改版赛车、咸蛋超人、双截龙、最强美少女、机器猫、昆虫物语、阿拉丁魔毯、毁灭战士2、魔鬼赛车、泡泡龙Ⅱ、午夜狂奔、直入禁区、四驱车大赛、96俄罗斯方块、通天阁、水浒演武、豪血寺2、隐型战机(2CD)、雷电实况足球、真主役争夺战

特价土星原装光碟:

阳光战士180元　真说梦见馆200元　魔法骑士180元　VR战士Ⅱ 400元　95格斗天王500元　卒业Ⅱ 350元　VR战警300元　王国传说240元　USA赛车300元　世嘉拉力赛410元　篮球飞人280元　新忍传150元　真女神转生350元　天竺麻将200元　暴风赛车150元　沙罗曼蛇260元　实况棒球150元　VR排球150元　钢铁雄狮430元　自由神射击230元

土星、索尼光碟EMS特快邮费每5片15元　10片20元,以此类推



《'95 格斗之王》系统解析

文/特工黄



《'95 格斗之王》是 SNK 95 年的重头大作，它不仅继承了《'94 格斗之王》全部优点，而且在系统上有了更大的完善，不仅是的初学者，即使是《'94》的上级玩家，也必须要重新认识这部新作，所以，这次本文将为各位详细介绍《'95 格斗之王》的战斗系统，希望所有《'95》的玩家都能确实掌握并灵活运用。OK！READY—GO！

首先要熟练操作方法

如果提到 SNK 的操作系统，相信大家都知道是方向摇杆与 A—D 四个攻击按钮，这可说是 SNK 和需用六个按钮的老对手《街霸》系列最大的不同。而且，在基本的操作方法上与《饿狼传说》系列相同。所以，操作上并不复杂。

摇杆

移动角色时必须要使用摇杆。→是前进，←是后退，↖，↑，↗是进行跳跃。还有，除了角色的移动之外，如果输入和对手的相反方向，也具有防御的效果。

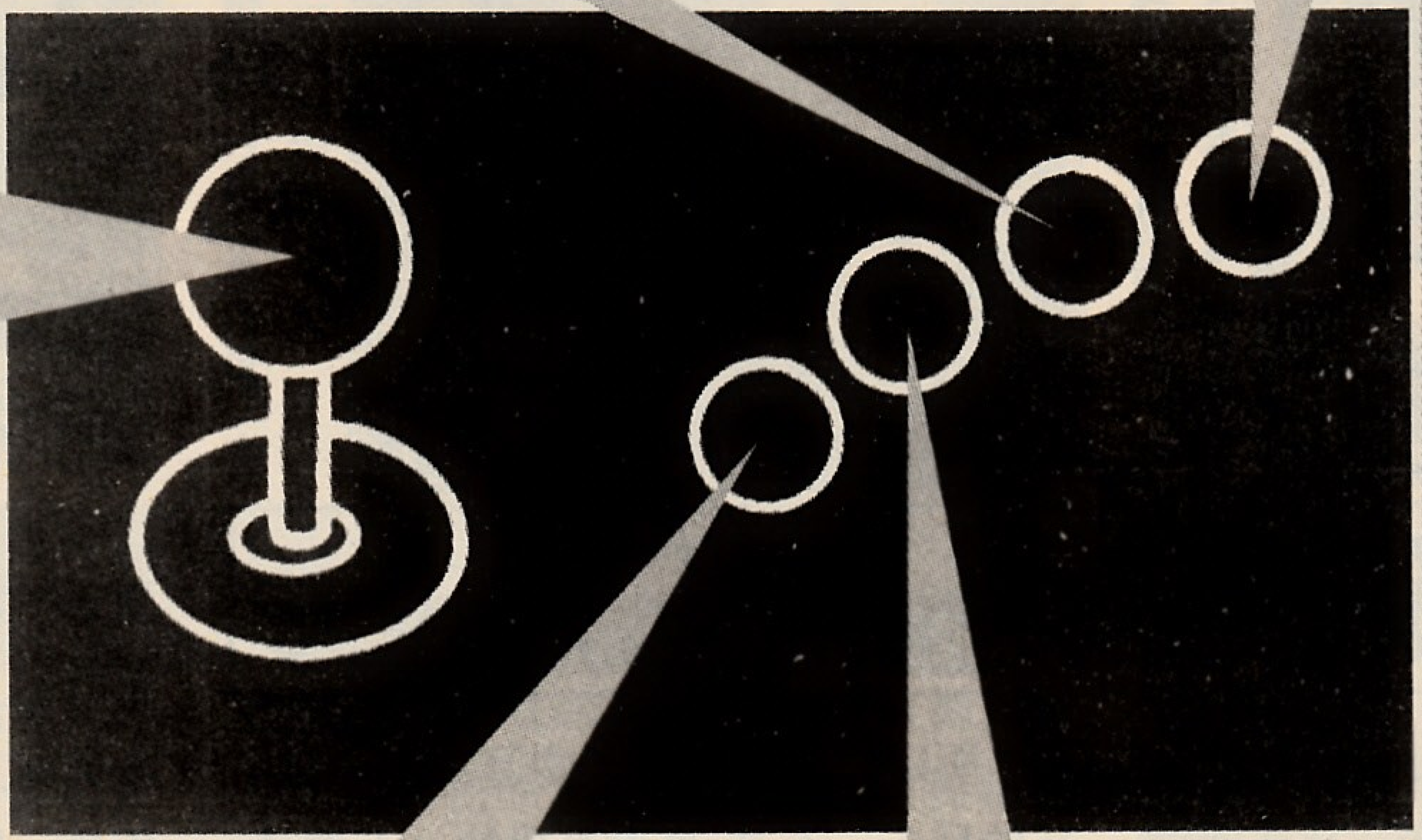
←是能够防御跳跃攻击的站立防御，↙是能防御蹲下脚踢或是地上技的蹲下防御。不过，SNK 在《'95》中早已加入了蹲防不能的中段技，只能使用站立防御才能发挥效果。玩家务必要掌握这种让对手无法蹲防的技法，在对战中可是大有便宜可占哟！摇杆除了移动、防御之外，还是输入必杀技指令的关键。

C 钮

重拳钮。如果与轻攻击相比，使用时容易出现破绽，而且无法连续攻击。不过，一旦击中对手便能使对手造成重创，所以一定要根据情况灵活运用。

D 钮

重脚钮。如果使用蹲下重脚，一击就能令对手倒下，这也是普通技当中最有效的技法。由于脚比拳有着更长的攻击距离，所以能有效地牵制对手。



A 钮

轻拳钮。虽然不容易出现破绽，而且能够连续攻击，但是对手的损伤并不高。但是如果以轻拳来使出必杀技就一样会具有必杀技的威力，而且就算出错招，破绽也很少，故轻必杀技的使用率相当高。

B 钮

轻脚钮。在性质上与轻拳大致相同，也就是不容易出现破绽，并能连续出击。不过，攻击力并不高，但如果突然使用蹲下轻脚攻击，对手就必须马上采用蹲防才能应付。

有关特殊移动

疾进：如果快速输入 2 次摇杆的→，就可向前方突进，突进的攻击速度极快，对手很难马上反应，所以在对战中要善加利用。而且，几乎所有的角色在突进时，都会略浮在空中，这时就可采用某些特殊技巧啦。

疾退：和疾进相反，快速输入 2 次摇杆的←，就可快速向后移动。从而与对手拉开距离，不过，一直使用这种方式，对手一定会产生不满哦。



活用特殊攻击！

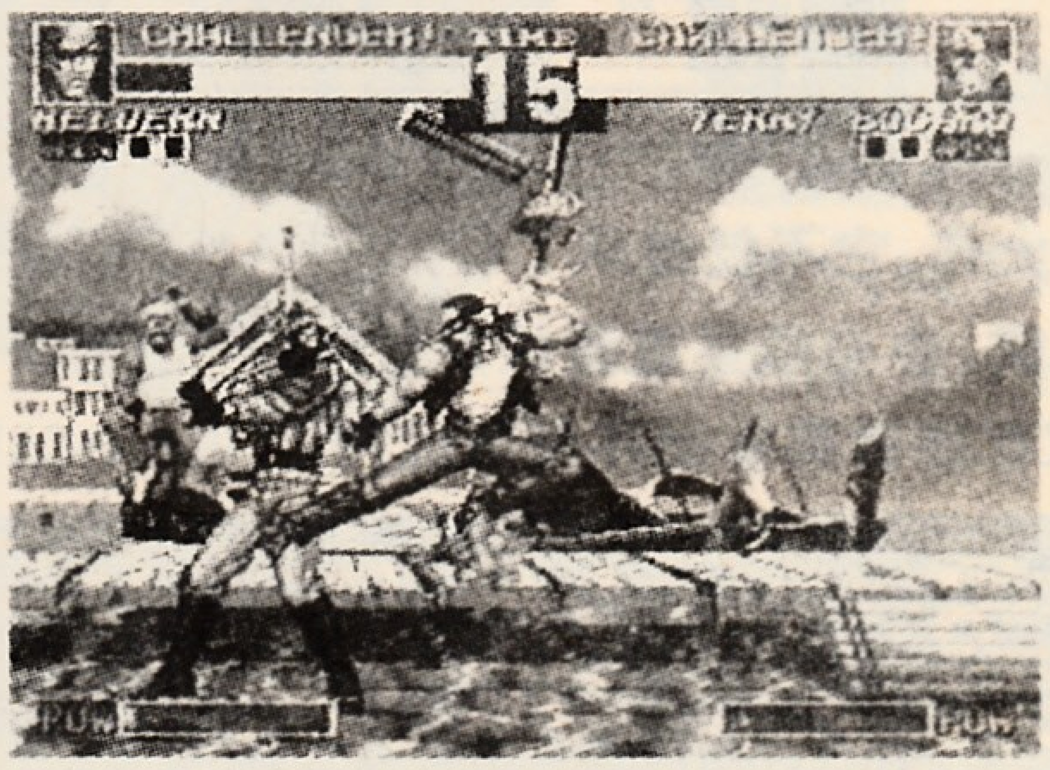
在此将为各位介绍各种特殊攻击的使用方法，玩家务必要确实掌握，并在实战中灵活运用，只要能适时发挥威力，就能在战斗中获胜。

攻击闪避　A+B

如果同时按下AB两钮，角色就会进入半无敌的攻击闪避状态，这时一般攻击对之均无效，但是攻击闪避无法回避投掷技，而且使用后也会出现少许破绽，最实用的时机是用于回避对手的飞行道具，或闪过对手的飞踢。由于这是游戏中的最重要的操作方式之一，一定要不断地练习。



▲最常用的时机是回避对手的飞行道具。



▲即使是在起身瞬间，也能回避对手的跳踢。

挑拨　B+C

特瑞的“你，来吧！”或是百合的“这里，这里”，都是非常有趣特殊的挑拨动作。和《街霸ZERO》不同，《'95》的挑拨还能大量减少对手的能量槽中的能量。不过，如果对手的能量槽已处于全满状态，就不会因此而减少。



▲挑拨姿势与《饿狼传说SPECIA》相同，所以，有非常好的表现。

援护攻击　必须要达到一定的条件　A+B+C

援护攻击能够救助陷入危机的同伴。不过，这种攻击必须要达到一定的条件才能使用。首先，战斗的角色要成为昏迷状态，并受到对手的擒拿攻击。然后，还要在画面中看到尚未失败的同伴，最后就是体力要比对手少。只要满足以上3种条件，就能使用了。不过，这似乎不是件容易的事（通常在关键时候就忘光了）。


◀能够解除同伴的危机，不愧是组队战斗系统。



快去帮助他！


◀住手，我来了！

同伴陷入危机！

闪避后攻击　攻击闪避中　A或B或C或D

在攻击闪避中如果按A—D任何一个钮，就会成为闪避后攻击。技法的性质与《饿狼传说》系列相类似。闪避后从无敌状态攻击的方式是这种技法的特点，但由于攻击本身不是处于无敌状态，所以要特别注意可能遭到对手必杀技的反击。不过，更为重要的一点就是，一旦闪避后攻击击中对手，就能够再以必杀技来抵消收招动作，从而形成强力连续技，使对手造成极大的创伤。尤其是对于攻击距离长，且能够向上攻击的角色而言，如果能充分地发挥闪避后攻击的威力，将会成为使对手十分头痛的角色。所以，各位一定要好好地练习这种非常重要的基本技巧。


▲首先以A+B钮使出攻击闪避的技法……。

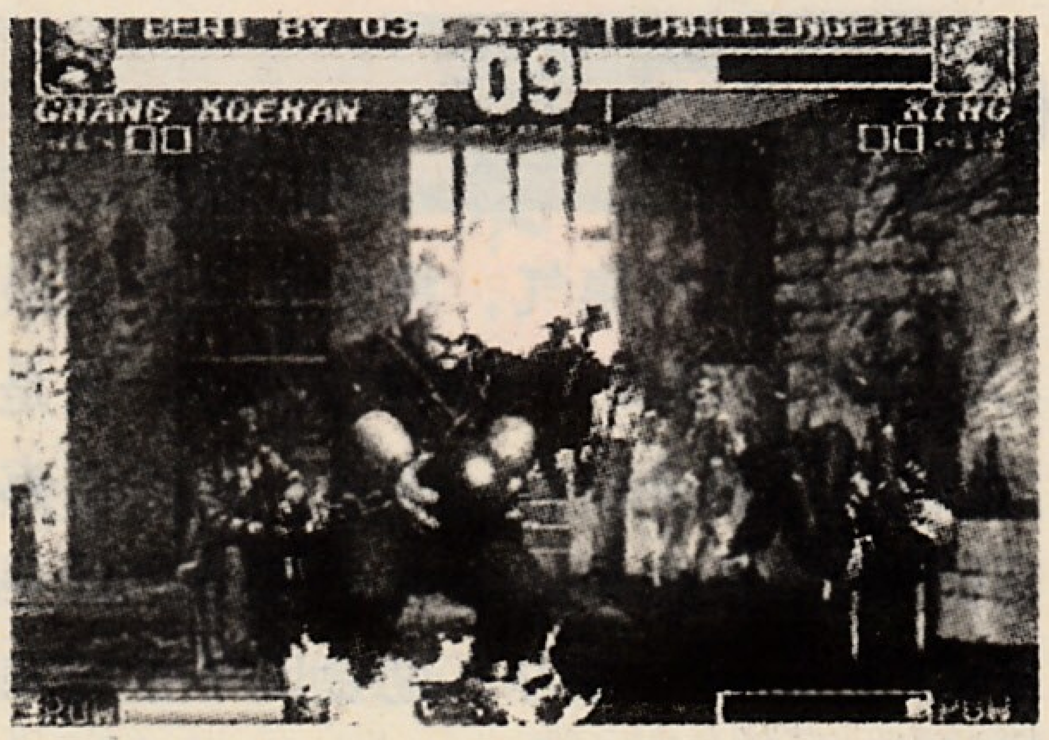

▲在闪避后按任何一个钮，形成闪避后攻击



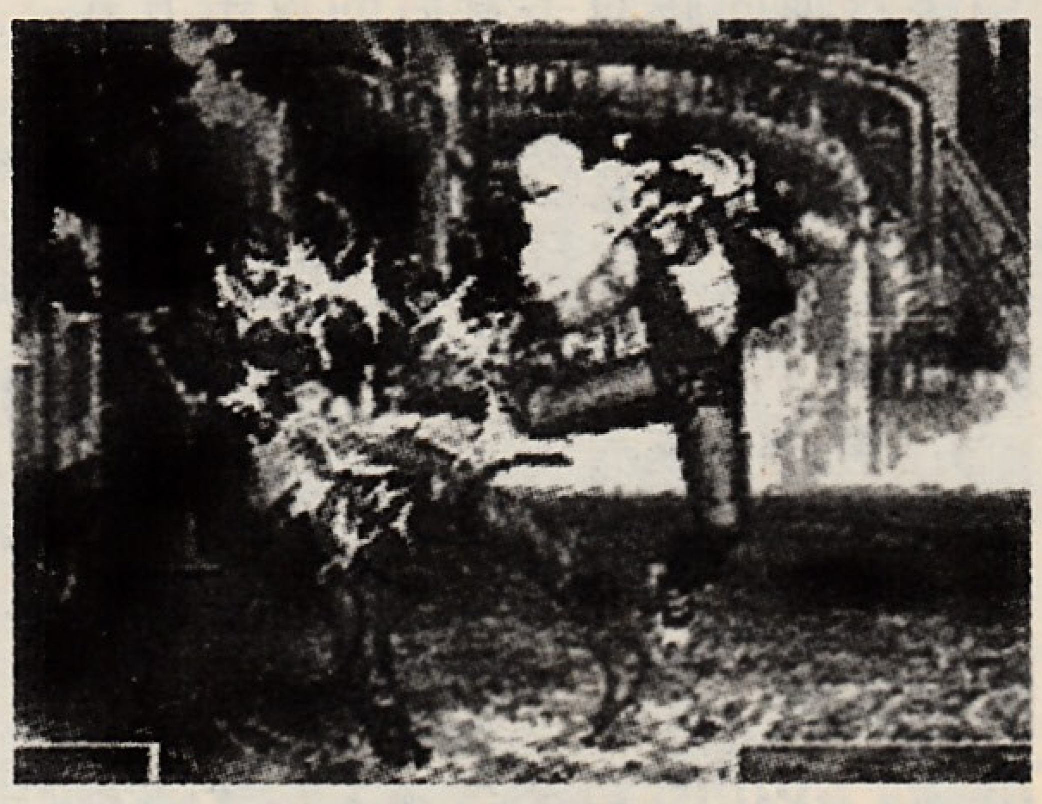
▲马上再连接必杀技来抵消闪避攻击的收招动作，形成强力的连续技

集气　A+B+C

这是提升画面下方能量槽中能量的特殊操作方式，当能量槽处于全满的状态时，除了在这时角色的攻击力会成为原来的1.5倍外，还能够使用超必杀技。不过一旦使用了超必杀技，能量槽就会再回到初期的全空状态。



▶当对手倒下就马上集气。



◀攻击距离很长，即使遭到防御，也能马上用飞行道具来抵消。

浮跃攻击　C+D

如果同时按CD两钮，就可以使用浮跃攻击的特殊操作方式。这种技法的特点，就是只要命中对手时，无论对手是处于什么样的状态，都会立即倒下，受创也比一般的脚踢来的大。

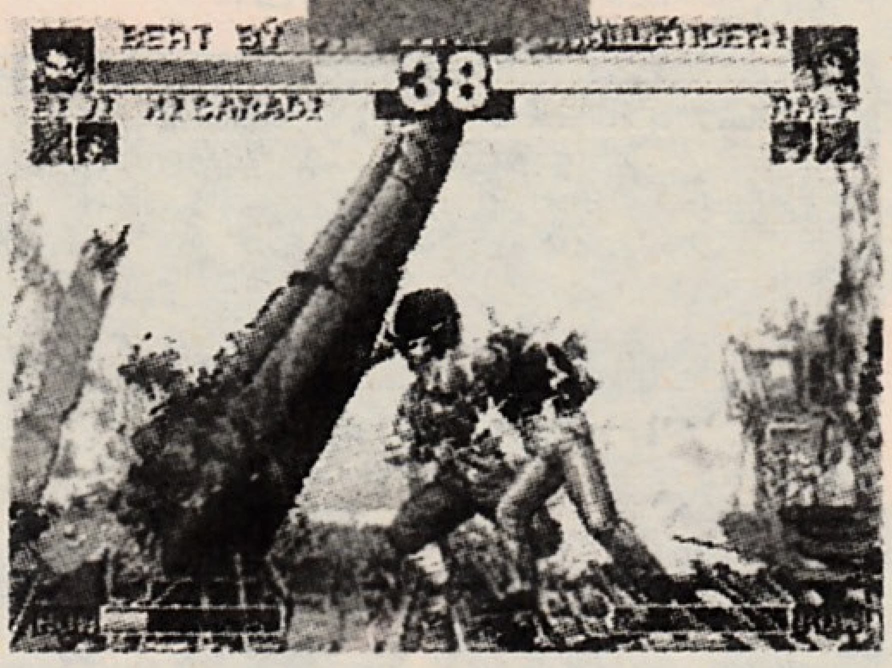
探索！实战应用技巧

在此将为各位解说的是在实战中的应用技巧，若不能熟练掌握这些技巧，和高手对战时，胜算可以说是完全没有……

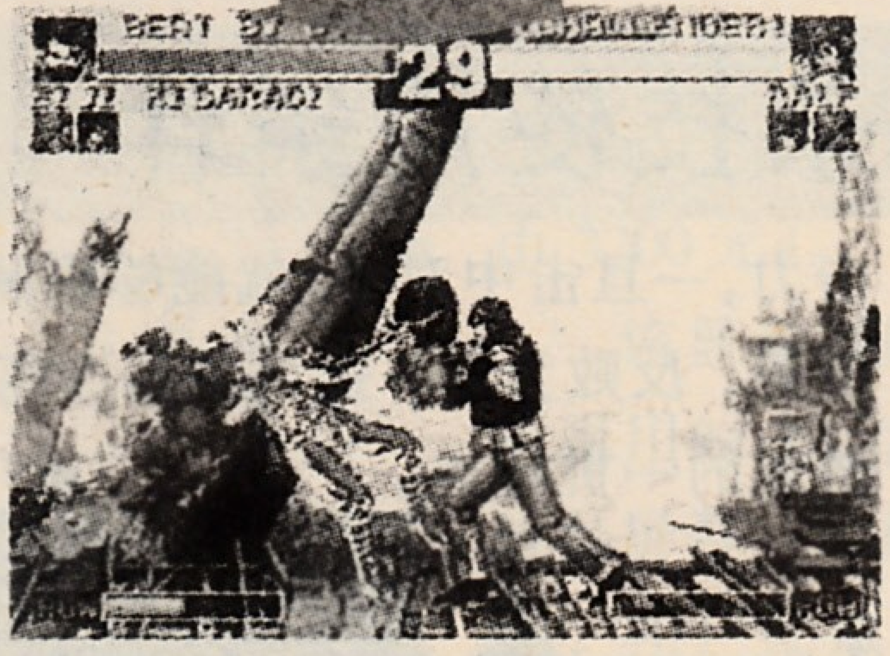
技巧1　抵消技与连续技

所谓的抵消技，就是利用必杀技来解除普通技的收招动作，从而产生连续技，最早引入这个概念的应该是《街霸》吧，不过现在已成为对战游戏必备的基本要素了。不过，《'95》里的抵消技到底要如何使出呢？其实，只要在普通技命中对手的瞬间，输入必杀技的指令，这样就可用必杀技来抵消普通技的收招动作，形成必杀连续技。

▶站立重拳命中对手，及时输入必杀技指令。



▶接续连打系的必杀技。当然，这会连续攻击。



▶也能够用投掷技来接续，不过，这只限于必杀投掷技。

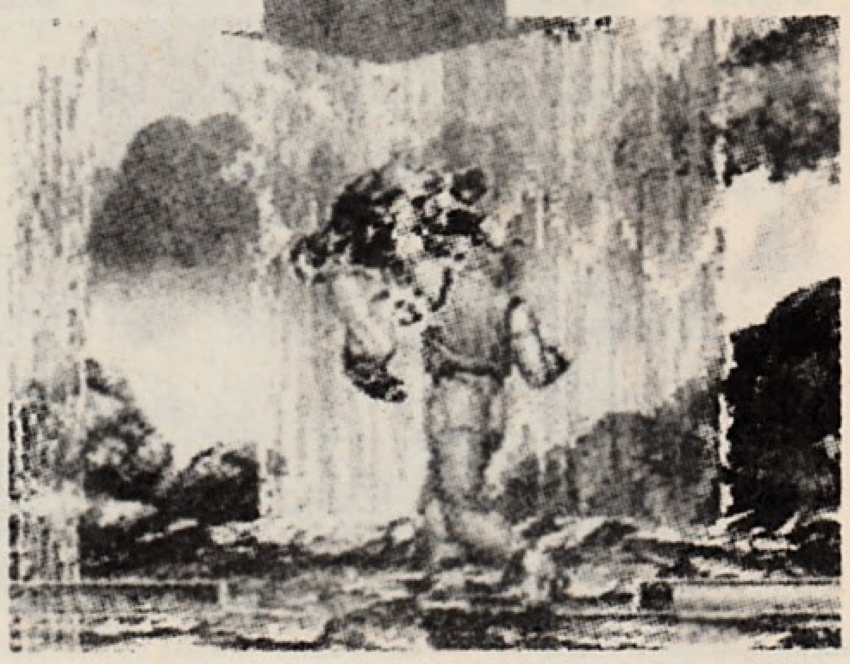


技巧2　跳跃逆向攻击

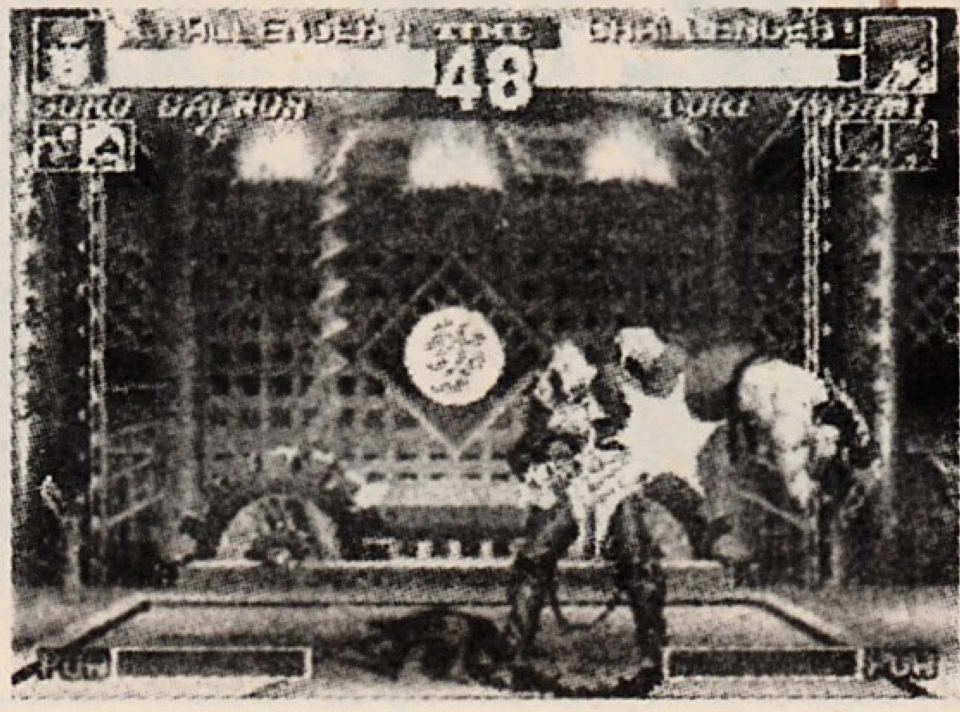
哈哈，这好像也是从《街霸》那儿学来的，普通的跳跃攻击只会加大双方的距离，唯有这种跳过对手头顶攻击其背部的逆向攻击，能够紧邻着对手着地，使双方紧贴，这样就可以容易地接续强力的连续技，给对手造成重创。而且，跳跃逆向攻击的防御方向将会完全相反。也就是说，必须要输入摇杆的相反方向，才能顺利防御，故十分容易使对手产生方向错乱，从而连续中招。抓准时机，跳到对手背后将可克敌致胜！



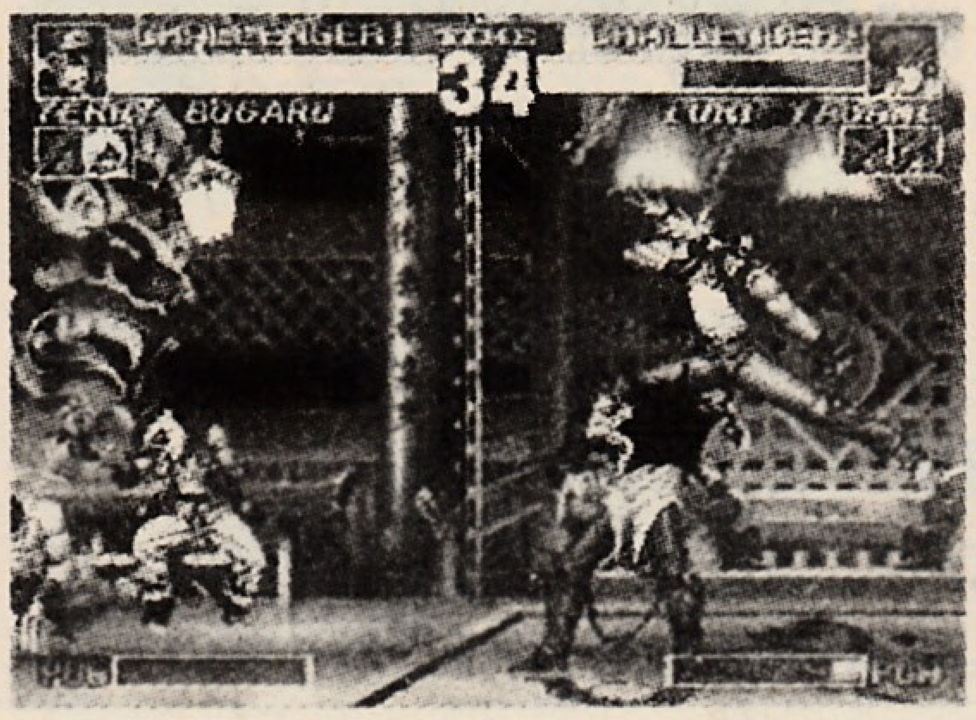
◀这样落地后可紧贴对手



▼之后连接强力必杀技



◀跳过对手头顶逆向攻击的重点，就是要命中对手的后脑勺。



◀这种跳跃攻击到底是要往左还是往右防御呢？真难防御（应该是用摇杆的←来防御）。

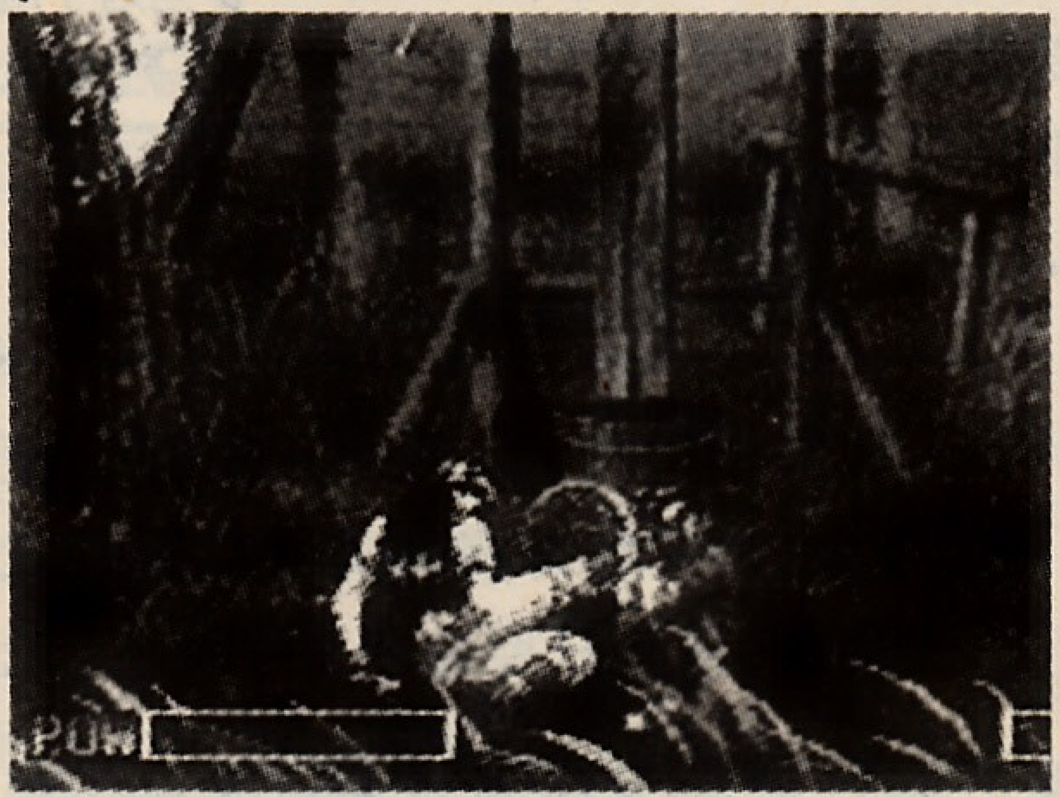
技巧 3　好好利用能量槽

如果进行集气，将能量提升到最大，就可以增加 1.5 倍的攻击力，或是能够使用超必杀技。不过，其实还有其他的重要变化。那就是当命中对手时所造成的反弹力，也会比平常时来得大。

如果利用这个优点，那么当攻击遭到对手防御时，就能马上拉开距离，并不会遭到反击，也就是说，能够全力出击，并使用攻击力强的技法。

不过，拉开距离也是有缺点的，那就是很难再进行连续技。但是只要能瞬间判断，再继续配合轻攻击等各种技法的话，就能解决这个问题。因为能增加攻击力，所以即使是一记轻拳，也能给予对手不小的损伤。

还有，集气的时机要如何掌握呢？最佳的时机当然是在以必杀技或飞跳攻击使对手倒下之后，但是，如果用蹲下重脚使对手倒下，由于倒下的时间并不长，这时与其进行集气，还不如使用跳跃逆向踢对手背后的攻击方式。



▲能量没集满时的攻击，当对手防御就会成为这样的距离，对手可能会反击。



▲当能量在最高状态时，就会加大反弹力，成为这样的距离，对手不太可能反击啦！

技巧 4　能量最高状态持续时间

如果想要进行集气，共有受到或防御对手攻击，或是同时按 A+B+C 钮两种方法。

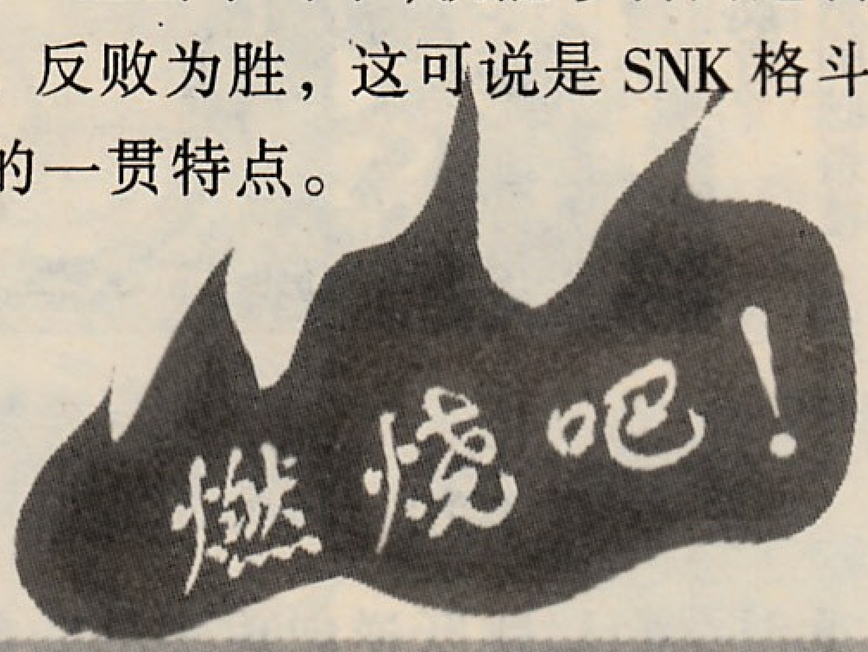
不过，这 2 种方式却有所差异。那就是集气成为最高状态时，会出现不同的持续时间。如果是由自己集气，就会比受攻击而集满有着更长的持续时间，所以，一旦能量槽将要蓄满时，就尽量要由自己进行集气，一是为了得到更长的持续时间，二是防止夜长梦多，不然一旦对手进行挑拨，不就前功尽弃了吗？



▲两人都在集气，谁比较厉害？

技巧 5　超必杀技使用条件

如前面所说，在集满能量后可以使用超必杀技，但是，在另一种情况下角色也能使用超必杀技，那就是血格变红时，这时角色就可以无限制地不断使用超必杀技，而且，如果同时处于能量全满和血格变红的状态下，超必杀技就会具备比平时大 1.5 以上的攻击力，一旦击中对手，就能够瞬间逆转形势，反败为胜，这可说是 SNK 格斗游戏的一贯特点。





▲草雉京所施展的超必杀技：里百八式·大蛇雉。

技巧 6　在空中使用超必杀技

金家藩、坂崎良能够在空中使用凤凰脚或龙虎乱舞等超必杀技。虽然在前作《'94》中也一样能使用，但是由于指令相当复杂，所以几乎无法发挥威力。不过，这在《'95》里则做了改良，只要在空中迅速输入超必杀技的指令就能够轻松出击。

老实说，空中使用超必杀技，并没有什么优点，只能说是一种"武术表演"，不过，周围的玩友一定由惊讶转为佩服的，哈哈哈！你的虚荣心一定会得到满足的。



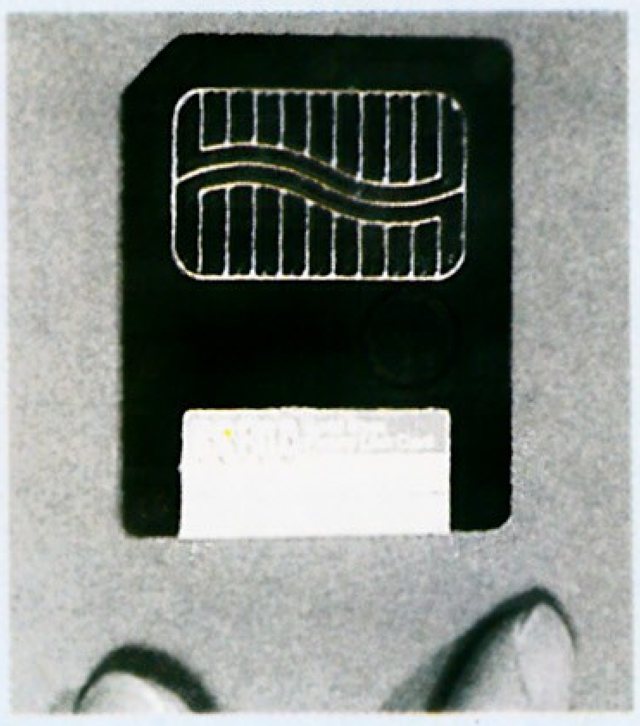
▲在空中疾走！！姿势及画面都相当华丽！真是帅呆了！

主编：STOP！STOP！版面已经没有了。
小编：可是，《'95 格斗之王》最有趣的超级秘技还没有介绍呢？
主编：不行，推下期吧，好菜怎能一顿吃光！
小编：那……，就请各位在下期的《格斗天书—补遗篇》中再见吧。

土星将使用东芝高性能记忆卡！？

世嘉公司将考虑使用东芝公司最新研制的高性能记忆卡，这是最近业界披露的新消息。

该记忆卡以 SSFDC 方式做记录，大小仅为 4.5×3.7CM(长×宽)，厚度为 0.7CM，是为电脑和数码摄影机开发的媒体，具体容量不详。目前，世嘉公司尚未透露该卡将用于什么机种，只是笼统地表示可能会用于土星、街机、玩具等设备。相信如果在土星上使用必然会给数据交换带来极大的便利。



◀这就是东芝制作的记忆卡的试制品，与下面的人手比起来真是很小呀！

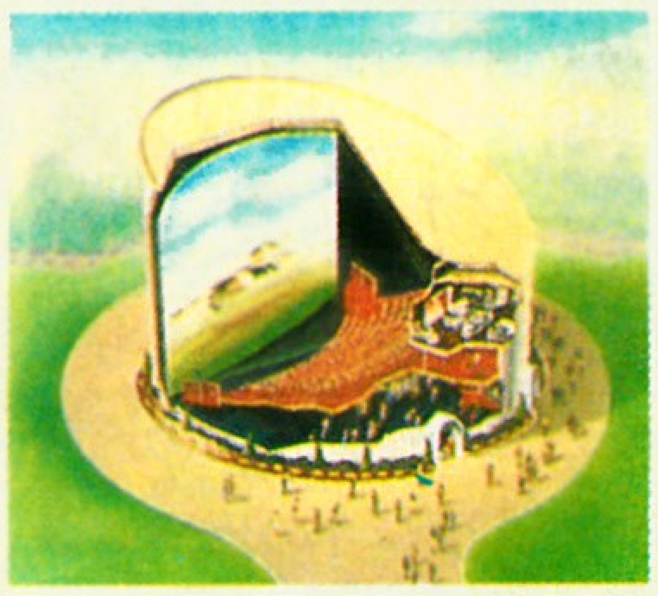


▲目前土星是用卡带作记忆卡的，而记忆的媒体会发生革命吗？

SONY MUSIC 的新热点
超巨大立体映像设施在新宿登场！

海外采风

SONY MUSIC ENTERTAINMENT(索尼音乐娱乐公司，简称 SME)将于今年 10 月上旬在东京开设大型立体映像娱乐设施“3D 影院”，这是一座内部大约有 12～14 层的阶梯式复合商业建筑。开发中的“3D 影院”采用加拿大的 I' MAX 公司称为最新的“I' MAX 3D”的大型立体映像系统。剧场采用长 18m，宽 25m 的超大液晶投影屏幕及立体眼镜，上映包括娱乐、自然科学、实况纪录片等题材的作品。SME 宣称：该影院所放映的高品质立体影片与临场感十足的音响效果及舒适的环境将给人们留下深刻印象。



▶影院大约有 370 个席位，每年会有 60 万人来此消费。

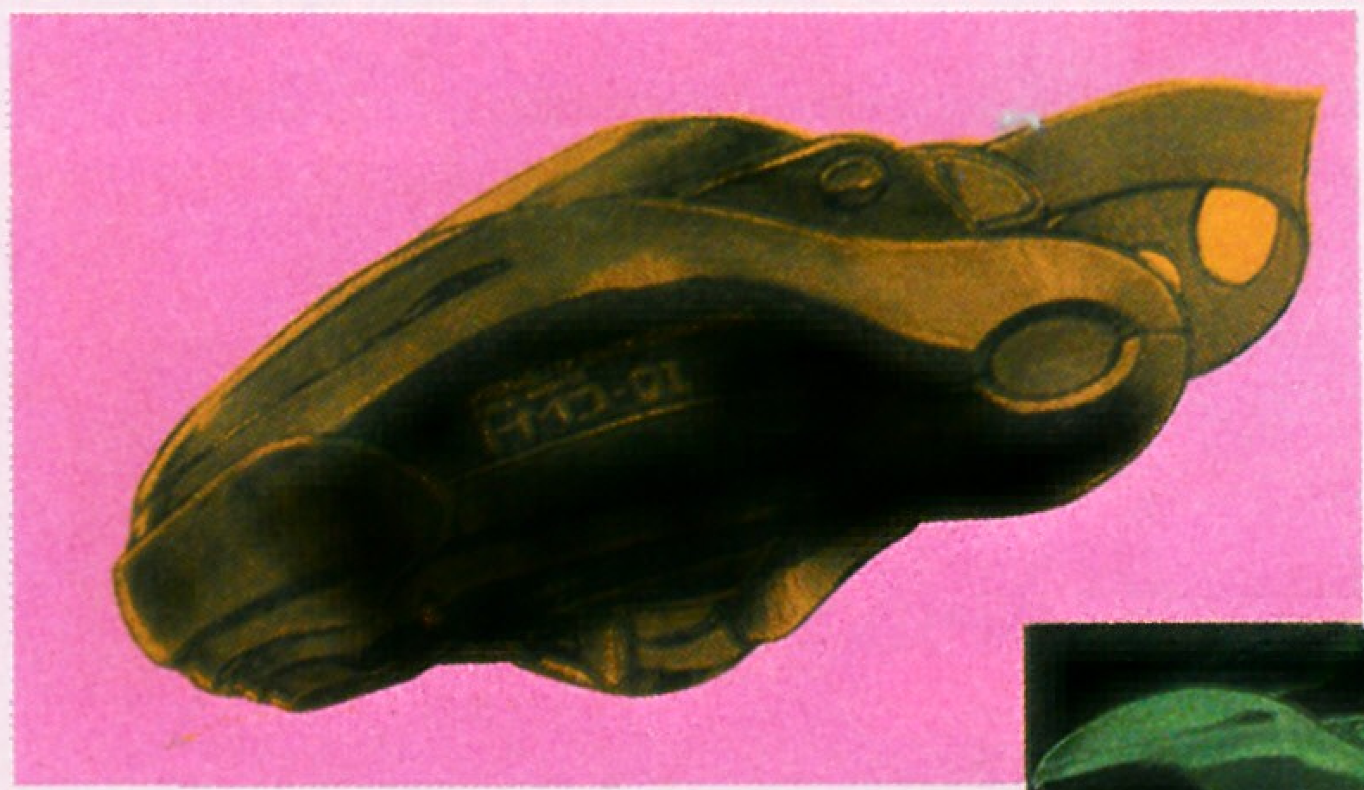
TAKARA 公司开发新型电视眼镜！

TAKARA 公司目前正在与英国一家公司合作，致力于电视眼镜的开发，名为“头戴式液晶显示器”的产品将于今年 9 月正式发售，定价 38800 日元(约合人民币 3200 元)。

该显示器的外形与目前流行的“虚拟现实系统”所采用的 3D 立体眼镜非常相似，内部是 0.7 英寸的液晶屏幕，可接驳电视、音响与游戏设备的音、像输出，用户配戴该眼镜后，可产生观看超大规模电视(16：9)的震撼效果，尤其在玩一些赛车、射击游戏时更是如此。以上功能使得该电视眼镜起到同便携电视一样的效果，究竟会对视听器材产生多大影响，且让我们拭目以待！

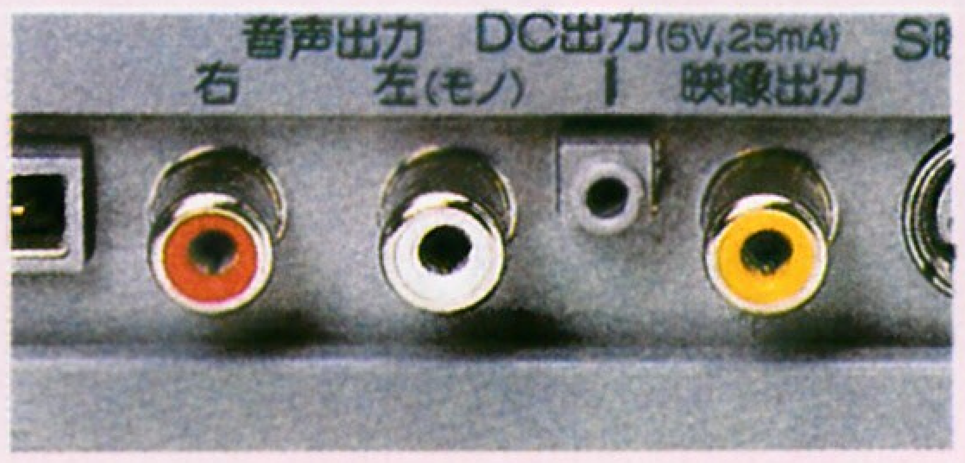
与“虚拟现实系统”不同的是，该产品并不具有 3D 效果，TAKARA 认为无论是从成本角度考虑还是从使用的广泛性上讲，目前都没有设计 3D 系统的必要。当然他们也会根据发售以后的反响作适当的改进。

电视眼镜的最大优点是使用极其方便，而且不占场所、不会影响他人。相信在人口居住面积较小的城市中会得到很大的支持。



◀外形虽与一般的 VR 头盔差不多，但是它实际上可以接收任何视频和音频信号，可以当作电视来使用，而效果就象在看超大规模的电视一样。





▲无论是游戏机，还是影碟录像机所发送的信号都可以接收。

在玩赛车游戏时



◀任何弯道及迫近的物体都会使你感到紧张刺激。

在玩 3D 的游戏时



◀在玩此类游戏时，紧张感和刺激感都会成倍增长。

明星千叶丽子担任游戏制片人，并发表处女作！



▲作为偶像的千叶丽子这回担任了制片人，真是多才多艺呢。

日本娱乐界著名的偶像千叶丽子于日前参入名为 GLAMS 的游戏制作公司，并且担任制作人。四月九日，在东京的银座召开了由千叶丽子担任制片人的游戏制作发表会。会上发布了 GLAMS 公司将在十二月发售 PS 专用游戏软件《爱丽斯漫游电脑奇境》。游戏类型为 AVG，故事以现代的日本东京为背景，讲述了三个 14 岁少女的奇特经历，千叶君将亲自为游戏中的角色配音。

千叶丽子在娱乐界涉足经年，曾经参与过多项游戏的制作。玩家熟悉的 SNK 著名角色“不知火舞”，即是根据千叶的形象所设计的，同时也由她为不知火舞配音，想必众玩家已经很熟悉了吧。



◀这就是不知火舞的原形，看——她象不象舞呢？



◀看来 GLAMS 的吉田社长对千叶的能力是有信心的，这是先见之明吗？

▼在会上编剧和角色设计人员回答了记者的提问。





▲这是千叶与角色的配音演员，背景上就是游戏中的三名主角。

史克威尔制作的第一款 3D 格斗游戏！

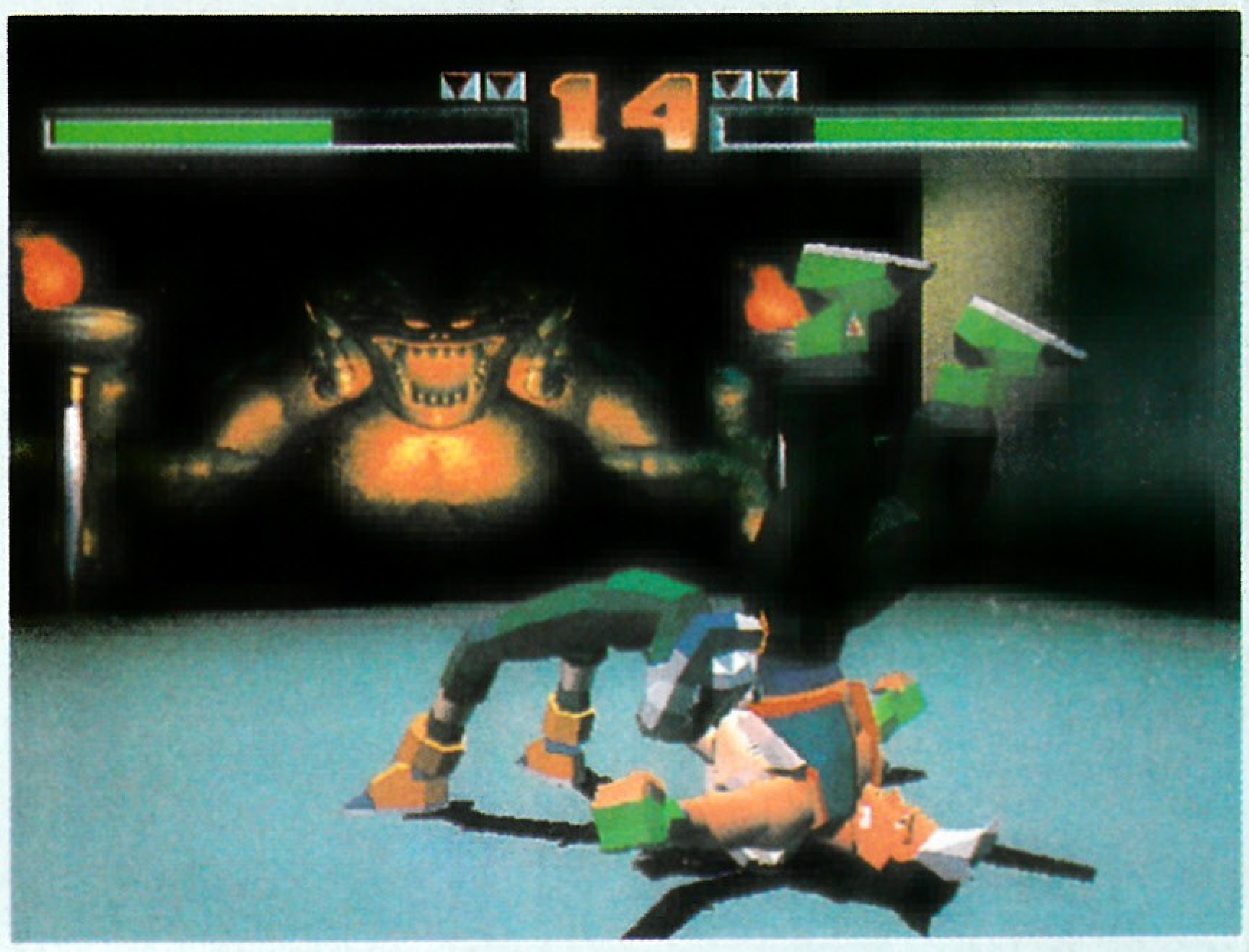
RPG 的老铺史克威尔开始制作动作游戏了！一个称为《TOBAL NO. 1》的对战动作游戏将作为史氏参入 PS 的动作游戏第一弹，于今年 7 月推出。

鉴于长期合作的良好关系，著名漫画家鸟山明先生欣然接受了邀请，为游戏中的人物作设计。史克威尔也雄心勃勃，力争将此作制成“业界第一”。

但是，对史氏参与制作动作游戏的做法，业界颇有微词。某老牌动作游戏制作公司甚至明确指出其行为是“哗众取宠”之举，不值一提。从目前的开发画面也可以看出，《TOBAL NO. 1》从人物形象到动作设定都有很大的模仿痕迹，缺乏独创性。

作为一个著名的 RPG 软件设计商，史克威尔究竟是能把住动作游戏的特点，从而开创全新的局面呢？还是会大败亏输呢？一切还很难预料。

▶这款号称集合了《VR 战士》和《铁拳》优点的『梦之游戏』，究竟会如何呢？





◀从公布的画面上可以看出，游戏更象《VR 战士》。



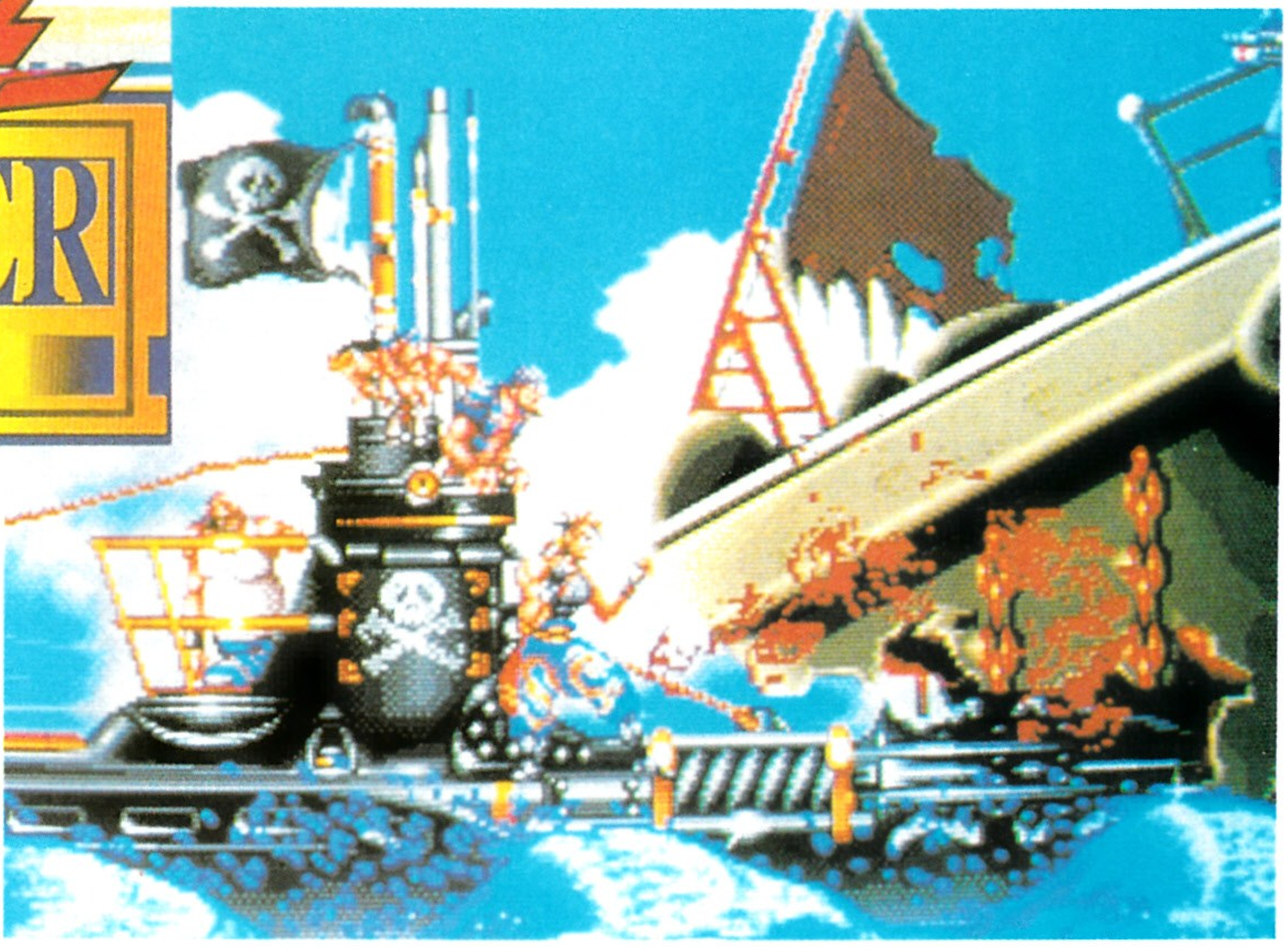


▲由鸟山明设计的角色一眼就能看出来，就连机器人的名字都沿袭了《龙珠》的风格，叫馄饨。

海外采风

キャノンダンサー
CANNON-DANCER

机种 ARC　厂商 ミッチエル　类型 ACT



MD 版的《影舞者》忍者的故事，此次街机版《枪舞者》可不是忍术的王国了哟！拥有无限的战斗能力的暗黑兵团，在被称为“无情的杀戮兵器”——狄的操纵下活跃在世界各地，主人公麟麒（与麒麟有何关系呢?）以自身的超能力乱舞四方，将自身潜在能力发挥至极限，在宇宙中华丽地与恶势力争斗！

游戏没有设计过于复杂的操作方式，但是画面之华丽非一般游戏可比，而主人公各种必杀的输入较之普通格斗游戏困难了些。标题为《枪舞者》，究竟主角麟麒作为“枪舞者”与忍者的“影舞者”有什么渊源呢？究竟游戏中有什么特点呢？让我们在游戏中寻找答案吧！

乱舞格斗技再现江湖！

冲锋陷阵、杀敌除魔——这就是本游戏的目的。对待敌人绝不手软，无情无义，铁石心肠。游戏场地多变，出现的敌人也是形象各异，活跃在各时期的妖魔鬼怪集结一堂，麟麒怎样运用各种必杀将妖魔们绳之以“舞”，就要看你的绝世武功了！

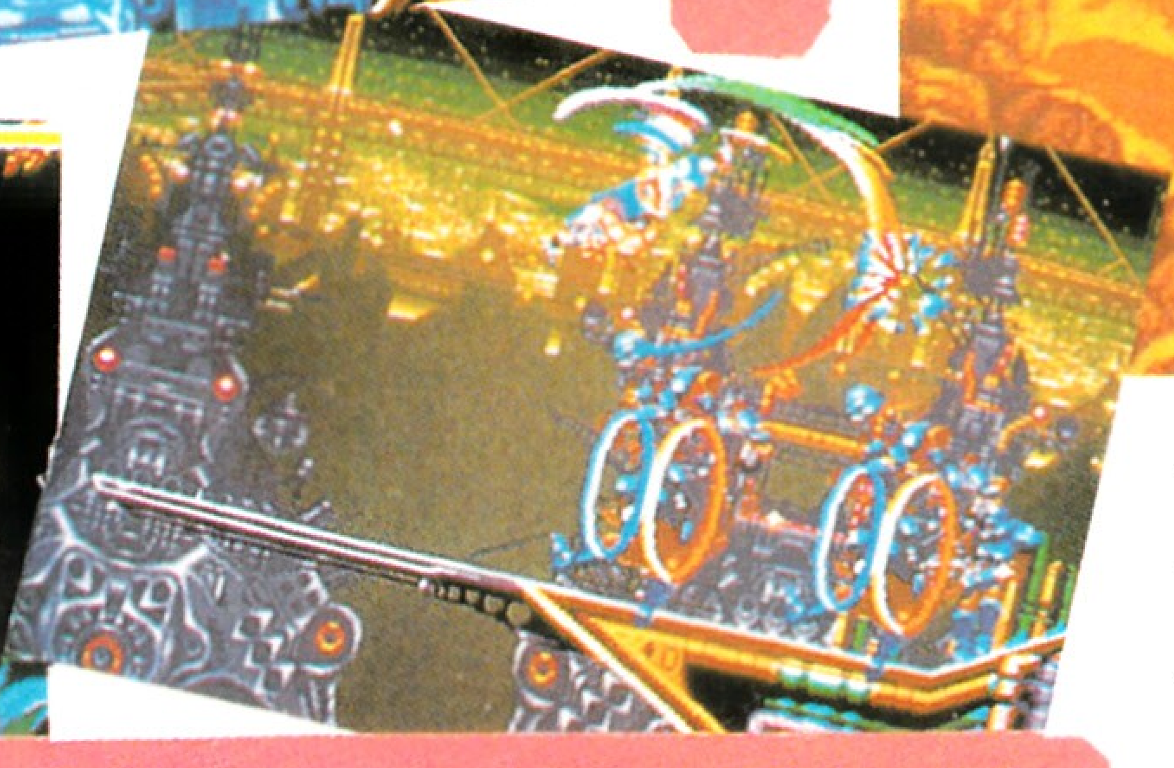
▼看，麟麒此式必杀是否有些古烈“脚刀”的味道，敌人很象兄贵吧！



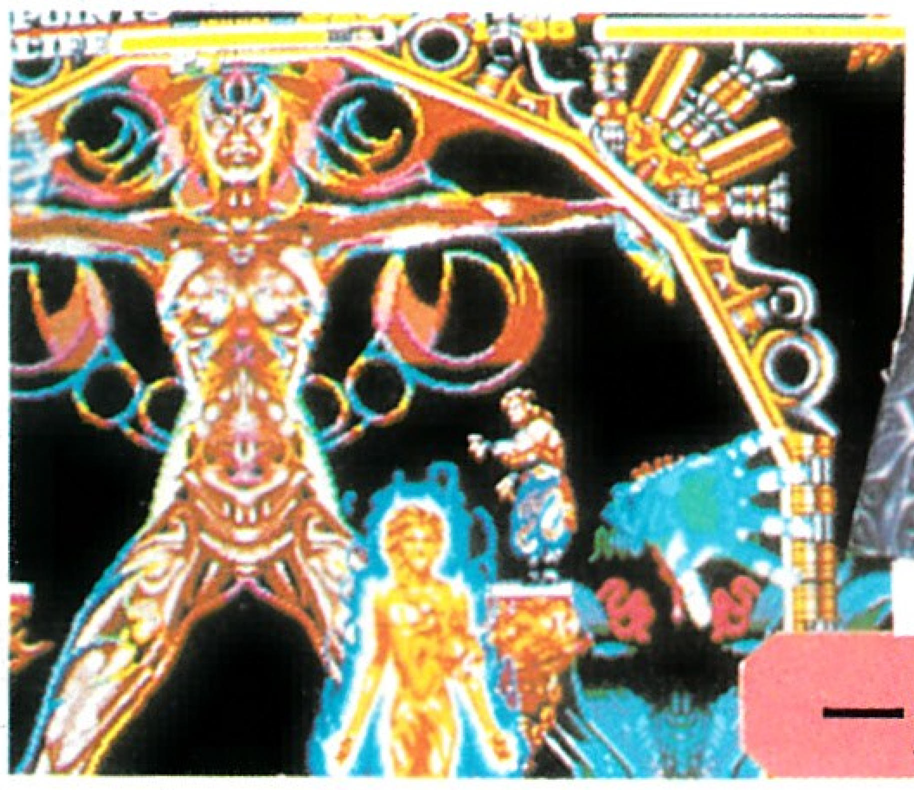
乱舞在钢铁都市！



▲游戏进行中可利用分支来改变故事发展的进程，到底是什么样的还要在游戏中见分晓呀！



▶对近距离敌人进行连打攻击，感觉类似射击游戏。



一起在这异次元中舞蹈吧！

◀哇，连环脚刀！主人公潇洒的动作让你羡慕吧，敌人们只好……

自己决定故事的发展吧！

驱走四方！





纵横天下！



ACTION！
FIGHT！
SHOOT！

“狄”的三员猛将

分别为驱使铁爪、钢盾与强烈的妒忌心而战的狼，一位曾经说要让麟麒死在地狱的狂暴战士；极其好战，拥有一对光眼，速度型的女战士；残虐成性，姿态优美的多重人格斗士。







F-16

跃入A'can电玩世界

轻松升级，

玩家不必重新购买或丢弃原始的主机
，就可以不费工夫地将A'can的功能

图型加速器特

1.图型处理功
· 背景层数
· 放大、缩小、旋转与水
· 同一画面中
· 纹理描绘与

2.系统功能
· 高速DSP（数值运算器
· 系统VRAM能力加

3.几何运算功
· 3D三角平
· 最高演算性能225万顶点

4.音效及语音
· 增加一组 2 Channel

全国各大城市
百货商场有售
北京服务维修中心
Tel:(010)6182191
上海服务维修中心
Tel:(021)64312267

COMBAT & FIGHTING



音速飞龙

设计：钜崴科技
类别：动作冒险

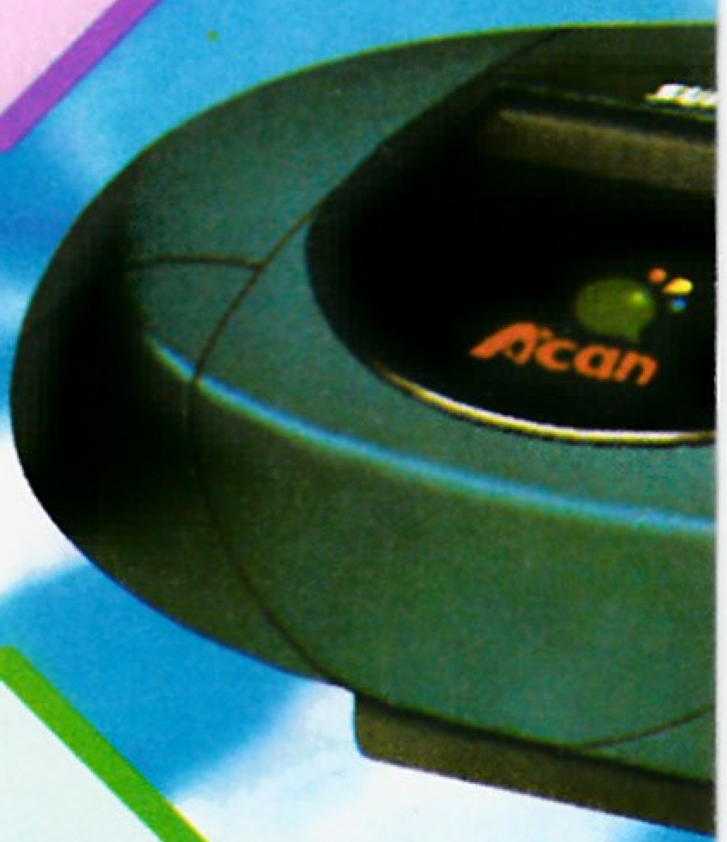
龙为了要报爷爷被人暗杀的一箭之仇，面对着邪恶势力踏上征战的旅程，游戏操作简单且容易上手，画面卷轴更是有如行云流水，加上地形错综复杂的各大舞台与令人心跳加速的限时挑战，构成此款功力非凡的大作。

鸟笼院

设计：敦煌科技（恒茂）　　类别：格斗动作



话说不远也不近的古代中国，某处聚集着一群身怀绝技的高人，为了彼此武功高低而引发一场可笑的战斗，游戏人物采用可爱圆胖的卡通造型，背景的布置与画工更是搏君一笑，再加上各种夸张无比的必杀技招式，将会带给您完全不一样感受的格斗爆笑快感。



本土化·中文化



超级光明战史

设计：精讯资讯　　类别：战略角色扮演

在历经一场生死边缘的搏斗后，勇者用六颗神秘的宝珠将魔王封印起来，好景不长，一股可怕的邪恶势力，眼看着即将卷土重来……本游戏改进电脑版本的所有缺点，紧凑的剧情和耐玩度是玩家有目共睹的，千万不要轻易错过哟！

恐龙战记

设计：敦煌科技　　类别：战略模拟



古老神秘的东方原是人类与恐龙共存的和平世界，北方的恶神却施行暴政统治，使诃母大陆陷于一片阴影中……本游戏超现实主义和拟真的战场设定，所有的恐龙都可以自由地成长、进化与合体，是一款极为杰出的巨作。

★★★
永不褪色
★★★

机，只需添购这组终极震憾的界面
能提升到与大型电玩媲美的程度。

特点说明：

能增强：
共达10层
晶球的特效功能加倍
分辨率高达640
阴影绘制

增强：
）高达28MHz(14Mps)
倍至256K Bytes

能增强：
面贴图器
（75万Polygon/区块）

功能增强：
的 ADPCM 语音功能

SUPER Acan

生产厂商
中颖电子（上海）有限公司
电话：021-64086220
传真：021-64701369
地址：上海市田林路132号
邮编：200233



3D GRAPHIC



地心历险记

设计：台软科技
类别：立体迷宫角色扮演

未来的地球环境产生巨大变化，人类终于领悟与遭受到亲手种下的恶果，为了找寻最后生机，探险队伍深入神秘黑暗的地底当中，游戏采用拟真的3D立体显示画面，并且搭配毫无冷场的即时战斗与多线式剧情及结局，将会带给玩家无比的震憾与强烈的临场感。

中华职棒联盟1996年版

设计：全崴资讯　　类别：运动棒球

本款游戏提供三种完全不同的游戏模式，适时穿插生动活泼的语音，加入完全模拟职棒赛程与融入体力恢复的实际设定，使得游戏的魅力升到最高点，这是棒球迷们所热烈期待的游戏，让您深刻地体会到如临现场的热闹气氛。



本土化・中文化



叛星

设计：宏申科技　　类别：战略模拟

在遥远的太阳系中，一个叫达那的星球，正在发动对抗帝国的侵略行动，游戏剧情采用战略多线的方式，丰富的过场动画与图形视窗的操作界面选项，加上立体斜角六方格的地形移动和精心设计的机械人，使本款游戏趣味十足。

非洲探险

设计：熊猫软体　　类别：益智对战

十九世纪中叶掀起一股非洲探险热潮，慕名而来的六位名人谁才能成为最富有的人呢？改编自同名纸上游戏，您要运用策略不断地在内圈与外圈之间游走，一面累积资源一面打击对手，是与好友同乐的选择。



Acan



蓝森林物语
——风之封印

机种 3DO	厂商 RIGHT STUFF	类型 RPG	媒体 CD－ROM

偶然的相遇



▼美丽的拉婕托让猎犬在森林中巡逻，却不意把正在狩猎的威尔艾尔斯吓坏了。



▲在森林中狩猎的威尔艾尔斯，因从山上跌落，而与正在森林深处沐浴的拉珂婕托偶遇……

战斗画面

作为RPG的要素之一的战斗也是不可或缺的，本游戏的敌方角色及战斗画面都是很标准的，玩起来感觉还是很棒的。



强壮的岩石怪



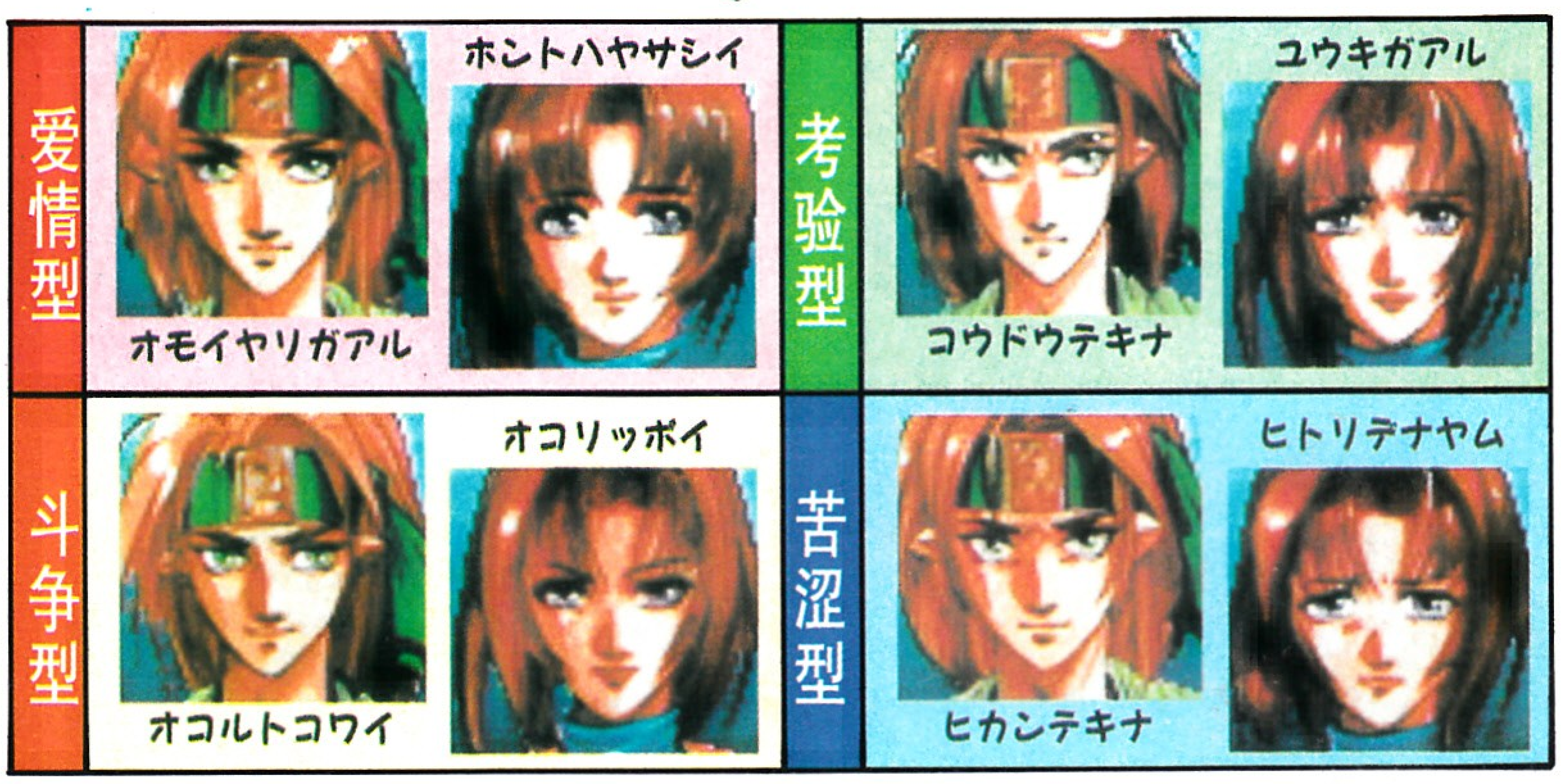
▲看招，火箭拳！让我来帮你们在这里燃烧吧！

一直以来，就有这样的感觉：3DO是美国的主机，这样说的原因就是因为它的游戏多为美国风格。现在终于又有一款日本本格派RPG于3DO登场，多少也可以为其挽回一些人缘吧！

这个游戏的特征就是每名主角都有不同的性格，而故事的进程是根据主角的性格来决定的。在游戏的开始，要确定主角的性格，并会直接影响到事件的发生。至于其他方面，放心吧，会让你感到日式RPG的亲切的。

四种不同的性格

▶两名主角分别有爱情型、考验型、斗争型和苦涩型四种性格。在游戏序章结束后，要选择自己喜爱的性格开始游戏了。



个性丰富的角色，背负着不同的命运

威尔艾尔斯



▲本作的男主角，在和平宁静的农村中长大的青年。

伊克修威克



▶在旅途中出现的流浪四方的风之男子，非常讨厌束缚，一副无拘无束的相貌。

艾尔伯顿



◀魔族的青年，公认的魔族社会下一代的领袖人才。

拉珂婕托



▲本作的女主角，心中充满了杀母之仇的魔族少女。

思吉娜



▶威尔艾尔斯的妹妹，天真烂漫的性格使她成为村中人们最喜爱的人。

秀兰



◀拉库神帝国的北朝艾迪尔西亚的女王，手中掌握相当大的权力。

拉托娜



▶拉珂婕托的侍从，是个温良柔顺的少女。

莎拉玛加

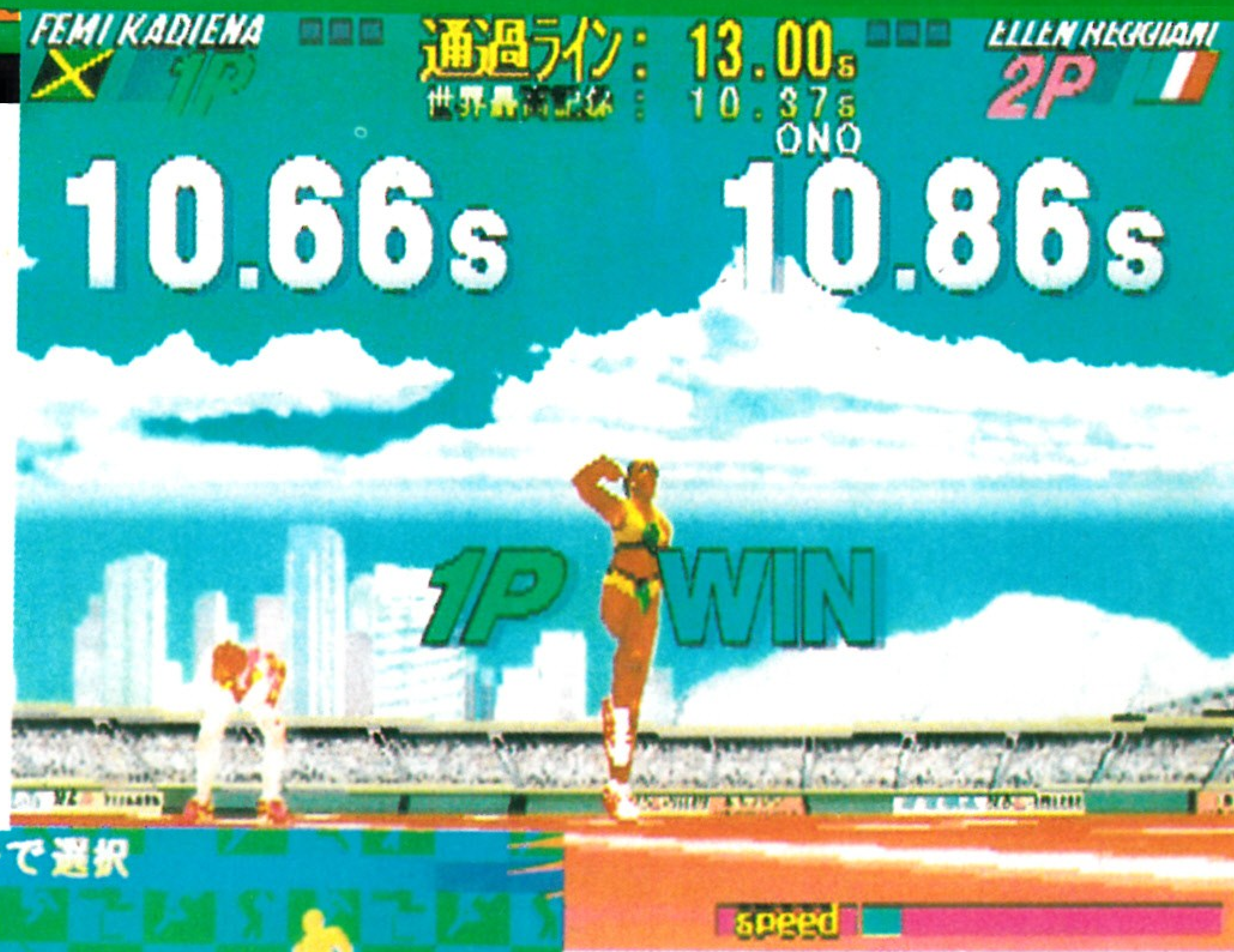


◀拉珂婕托的母亲，被降魔教团关押起来，继而迫害致死。

SEGA SPORTS DecAthlete

デカスリート

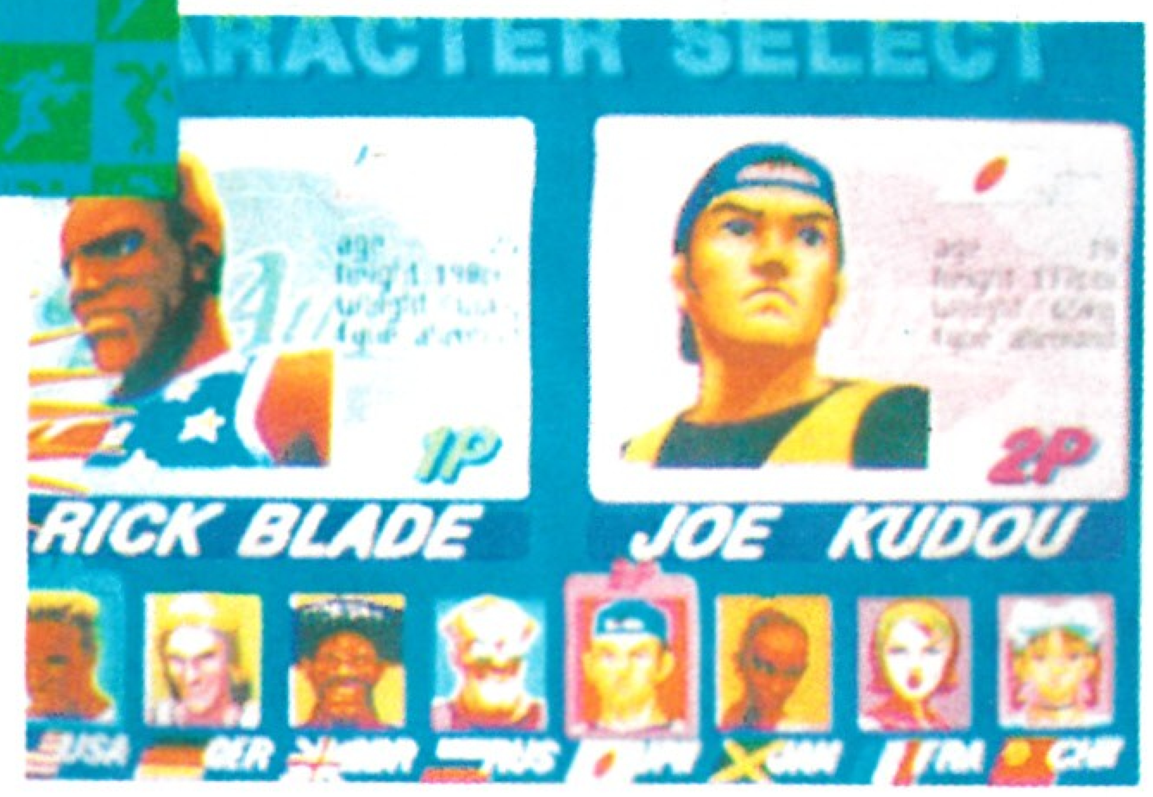
机种 SS	厂商 SEGA	类型 SPG	媒体 CD－ROM





◀比赛开始前会有这样的操作说明，可要好好看喔。





◀选择什么项目来比赛呢？

▼看样子有些对战游戏的味道呀，别误会喔。



◀看，德国的选手正在进行跳远的比赛。

体坛的辉煌盛事，四年一度的奥运会今年又在美国的亚特兰大举行了，世嘉的专门制作组“SEGA SPORT”特意制作了此款《十项全能》，是想借奥运而大行其道，还是欲将体育发扬光大呢？

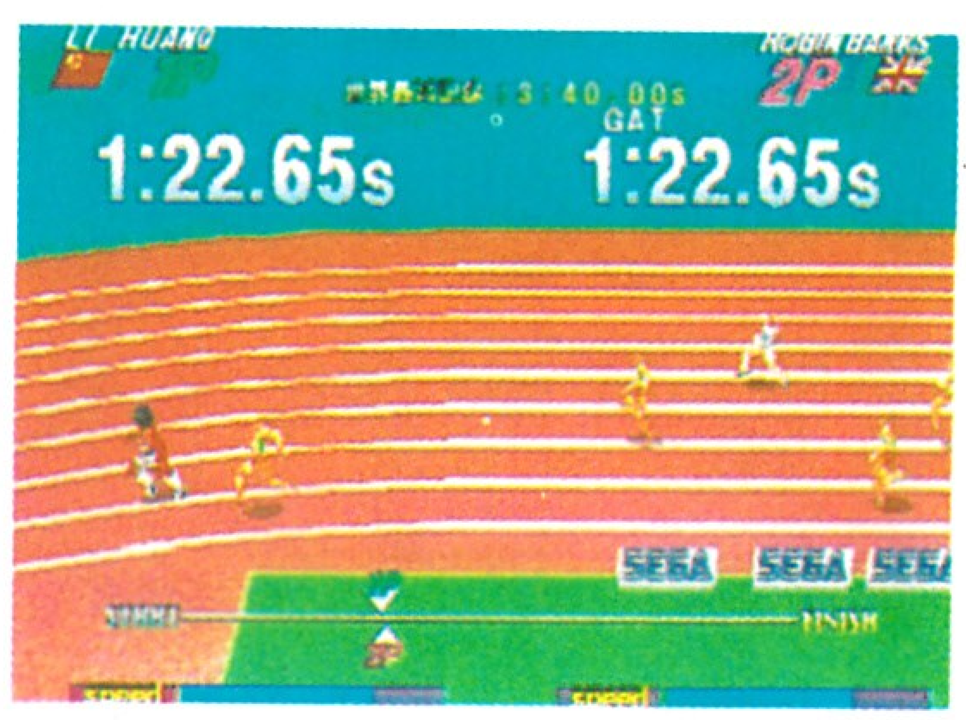
共有八个国家的选手参加比赛，比赛项目是奥运会的十项全能，分别是100米赛跑、跳远、投掷铅球、跳高、投掷铁饼、投掷标枪、撑杆跳、110米跨栏赛跑、400米赛跑、1500米赛跑。基本操作与以往的“奥运”类型游戏大致相同，由于是从最新街机上移植，故玩家会有一种在街机厅游戏的感觉，还记得许多年以前街机的一个类似此款的游戏吗？要想跑(跳、投)得快(远)，一定要学会极快速的按键呀(小心手指)！

根据你的喜好来选择选手，一起在这个属于强者的田径场中一决雌雄，取得体坛的最高荣誉吧！

八名选手登场亮相：从左到右依次为美国全能型、德国跳跃型、英国投掷型、日本全能型、俄国投掷型、法国竞争型、几内亚跳跃型、中国竞争型。(猜猜中国的选手叫什么呢？告诉你，叫做黄莉)



▶来自日本的工藤丈的铁饼技艺可是一流的。



▶1P的中国VS2P的英国(1500米赛跑)。




石破天惊
龍
DRAGON 3
飞龙公司
继龙II后又一杰作
全新推出可扩展128M超任、世嘉双用机
龙III
2 in 1
系统功能
SF
16M-64M 可供选择
随时记忆功能
最大记忆体容量可达 128M
可直接显示 PCX 图形
可输入金手指密码
多游戏功能
可兼容博士及霸王解码种（4M-48M）
可配 D、S、P 解码介面
可接驳电脑及光碟机
可接驳聪明卡
MD
最大记忆体容量可达 128M
可配合 MD.MD2 主机使用
可输入金手指密码
兼容 MGD，飞鹰及霸王游戏（1M-40M）
玩齐 24M 游戏（包括梦幻之星 4，光明与黑暗 4 等等）有 SAVE
可玩 32M 以上游戏（超级街头霸王 2 ）
怡讯（香港）实业有限公司出品
维修中心：飞龙（广东）电子有限公司
经销商：银河（广州）电子贸易行
电话：(020) 86681056——243，244；81918626
一年內可供快速维修服务•
顾客可选择双用机或单用机
本产品专为用戶使用游戏盒带玩游戏获得神奇辅助功能而设，同时为专业开发，研究及修改电视游戏程式师而设，并可以执行磁碟格式化及数据处理等功能。
本公司提醒用戶，切勿在未经有关版权人适当之许可而复制他人游戏程式或数据，否则由此而可能引起之法律责任概与本公司无关。
以上所有商标为原作公司所拥有之注册商标



传闻（下）

仲夏夜之梦

与

梦之仲夏夜

编译:叶伟

特工黄
SHADOW PHOENIX

不为人知的业界秘闻

游戏业界有着太多太多不为人所知的秘辛……。在这个迷人的仲夏之夜，我们一起伸出智慧之手，去探访深邃隐秘的业界星空……

ROUND 1 关于游戏业界的若干个“是”

任天堂64今后的发展将会是…？

任天堂64位机终于、到底、即将发售，预定发售的软件却少的可怜。买了机器没有游戏玩，这会是怎样的一种感觉啊！振作呀，任天堂君！

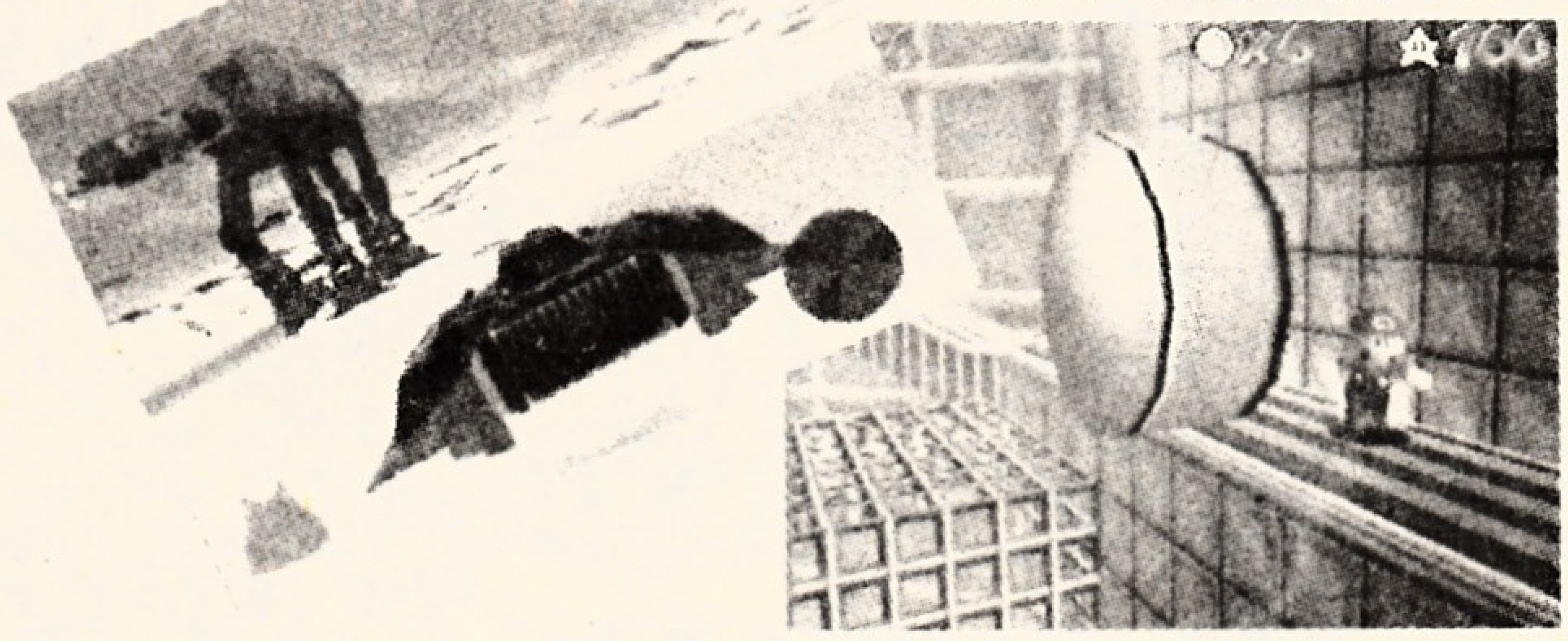
“算上本社自制的软件，今年内会发售21个游戏吧。其它公司的软件将会陆续推出的。”（任天堂　宣传部）

这样还算稍稍让人安心。那么，是什么导致了软件商开发工作的迟缓呢？

“主要是缺少供软件公司开发使用的平台，所以目前N64的游戏开发工作主要是由美国任天堂来承担。这样日本国内的公司出品就会稍微晚一些。”（某软件开发会社）



▼N64仅靠马里奥是不够的，还需要大量的软件商支持。



ENIX加盟SS、PS的谣言到底是…

继史克威尔加盟PS之后，业界再次有流言传出，这就是本刊也曾经报导过的“ENIX加盟SS”之谜。传说的主要根源，在于ENIX的福岛社长曾说过“给销售量超过300万台的主机制作软件”这样的话。

最近，与ENIX有关的人士参加了各机种软件商的大会，在会上记者们向其作了调查，结果...

“目前没有加盟的计划”（ENIX关系者）

是这样啊，那么去看看世嘉吧！

“这件事情如果是真的那就太...不过现在还没有得到有关的消息。”（世嘉CS宣传部）

还是没能搞清楚真相呀！

廉价版超任发售的消息一定是…

想当初在超任遍及世界每个角落以后，任天堂便开始卖垃圾似地以超低价格发售廉价版的任天堂红白机。那么这次N64发卖后，任氏是否有可能再把超任当做垃圾处理呢？

“定价下降的可能性相当高”（某AV界名人）



唉，为什么要问别人？直接找任天堂当面对证吧！

“没有发售廉价版超任的计划”（任天堂宣传部）

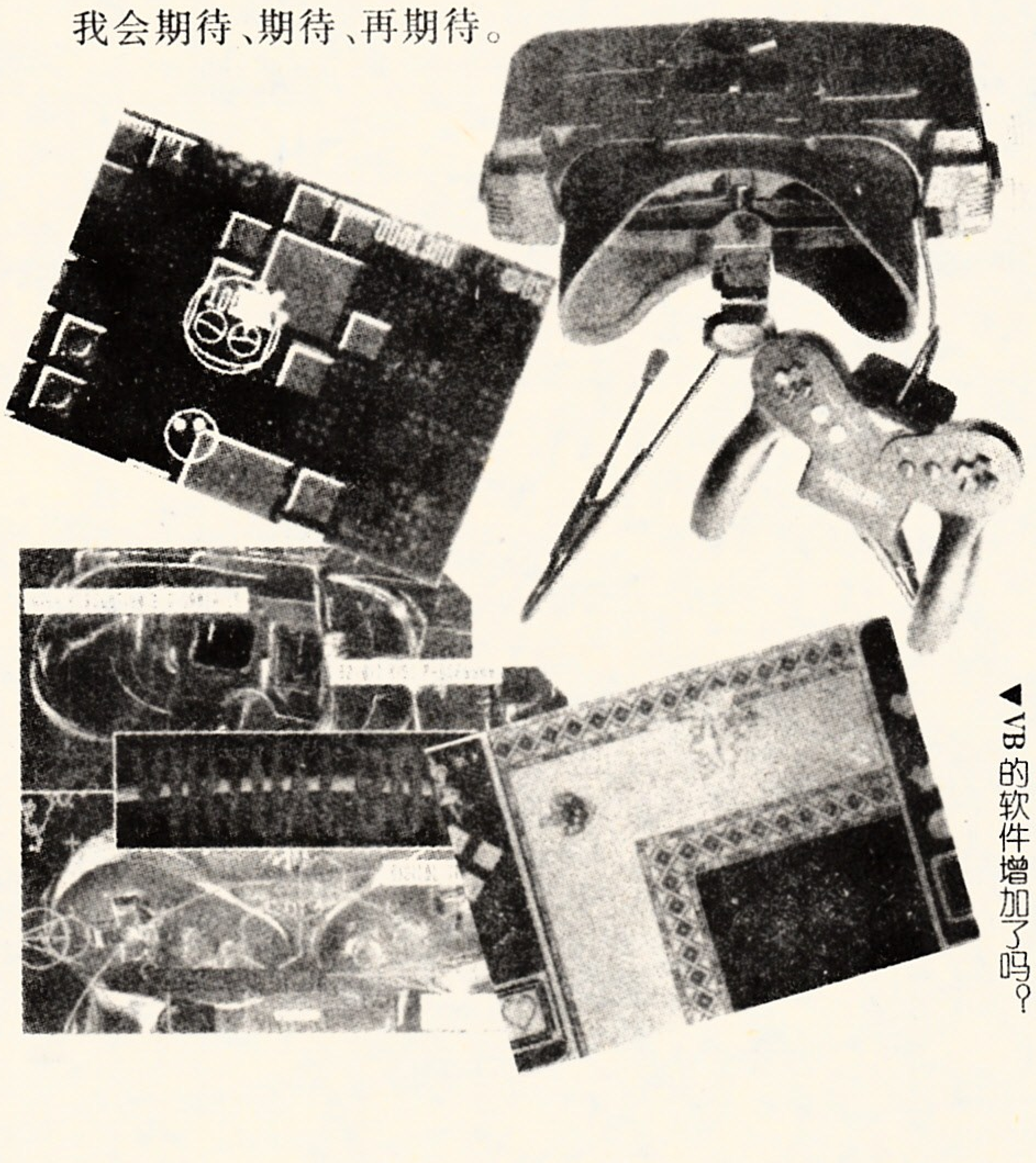
嗯，这个消息一定是恶毒的谣言。

VIRTUA BOY今后的道路是…

最近好象VB的游戏数量稍微增加了一些（你没有感到？那就对了），让人觉得好象有了那么一点点的“生气”。然而以后的情况又会怎样呢？

“正在检讨新的策略，今后会考虑以软件为中心的对策。敬请期待！”（任天堂　宣传部）

我会期待、期待、再期待。



▼VB的软件增加了吗？

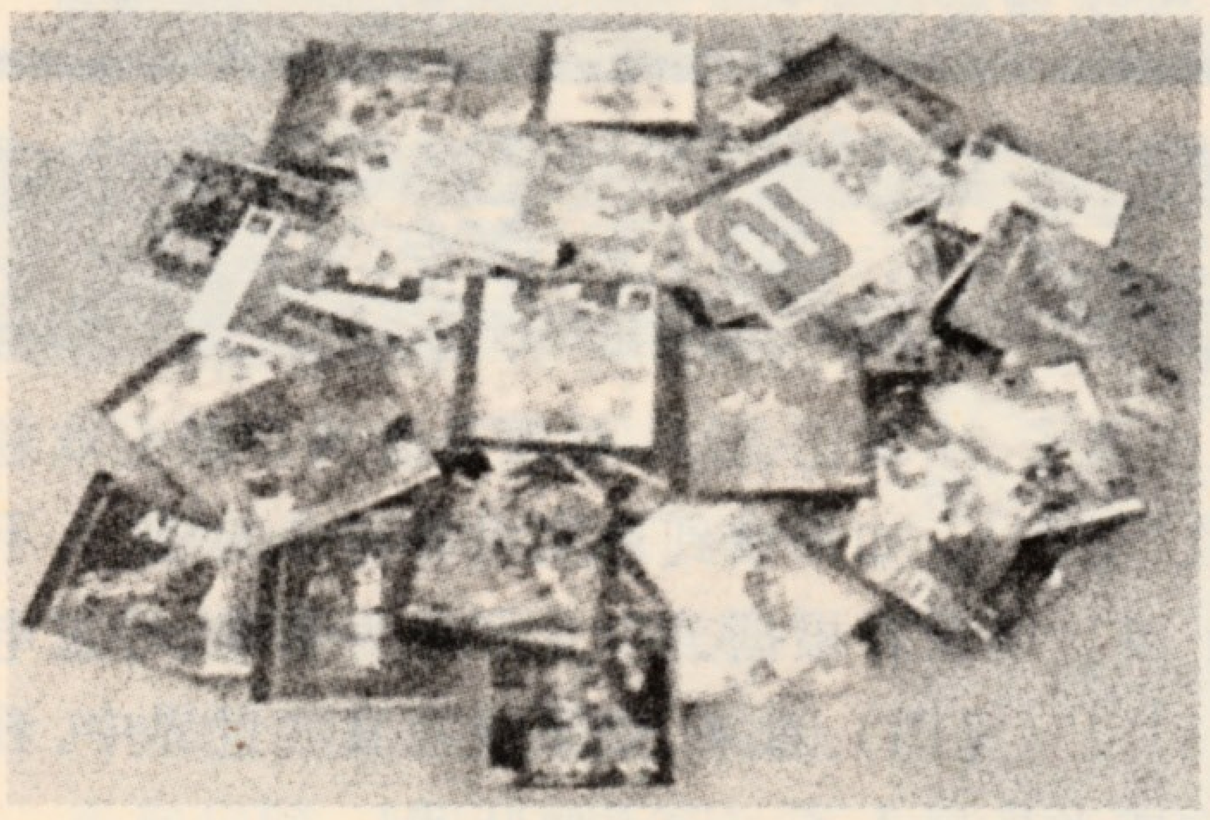
调查索尼造成的结果是…

索尼公司因涉嫌违反禁止行业垄断法，最近受到了日本公平竞争委员会的调查。对索尼的指控主要有操纵价格和禁止中古品（即二手货）交易两点。电玩界人士大多人为，索尼公司以对待电影著作权的方式来对待游戏软件的著作权并不合适，电玩软件市场还是应该比较开放为好。

反正无论调查的结果如何，各专卖店已经纷纷采取行动了。以前不敢轻取妄动的PS软件价格，现在都是一片跌势，尤其那些原本难以处理的劣作，价格更是跌得“家都不认得”。据对新宿一带专卖店的调查，全新的《斗神传》等早期游戏仅花980日元便可以买到，又如《街霸Ⅱ M OVIE》等也从6800日元跌到了2800日元。

PS软件的价格下滑，究竟是好事还是坏事呢？

“也许有人认为价格下降对索尼会有利，但实际上却未必。售价放开之后，玩家就可以在新品出版一段时间后，等价格降低后再购买，这样也许会影响新软件的销售量。”（业界某人士）



福祸相依嘛！谁知道呢？

格斗游戏指令输入的规律应该是…

“…上、上、下、下、左上、A、B、D、A、右下，必须在两秒以内输入方能有效…”

……

天哪，现在的格斗游戏的指令输入居然变得如此深遂、晦涩、奇怪、复杂！！

难道就没有一个比较通用一些的规律吗？

SNK：我们的所有游戏中，基本上“跳”这个动作的指令都是一样的——按住手柄的“上”键。至于其他各个角色的动作…各位还是在游戏中多多努力吧！

NAMCO：在“铁拳”系列中，四个按键分别对应角色的两拳两脚，也没有什么很特别的指令输入。对于初学者来说应该是很容易掌握的哟！

CAPCOM：？？？不知道我们共同的规律？？？你有没有玩过游戏？



透明GAME BOY的行踪是…？

以前发售的GAME BOY有一种是透明的，机器的内部元件全部曝光在玩家眼前，颇受人们青睐，曾经一度造成此种款式的GB脱销，在日本被称为“半透明旋风”。而当前不久GB改版成为“GAME BOY POCKET”时，发售的主机中却只有白、黑、黄、绿、红五种颜色，为什么半透明的会消失呢？难道是害怕人们看见它的内部构造吗？（哎，有些杞人忧天了吧！）但据来自神秘人物的传言它不久就会再度复活，但愿吧！



◀号称日本第一GB爱好者的多田拥有三台透明GB。

会社成员玩自己公司游戏的时间大约是…

任天堂：实在对不起，我们的宣传和营业人员是不玩游戏的，因为玩的时间都放在工作上了！

NAMCO：根据我们会社自订的宣传人员担当游戏制度，各担当人员对于处在开发阶段的游戏，至少是要玩100个小时以上的！！

某N社：是啊是啊，玩一个游戏的时间嘛...大概算起来，4个人要两个星期不睡觉才行吧！有一点累吧？

游戏的制作时间大约是…

进入次世代后玩家真是幸福，动辄成百上千兆位的游戏让大家不亦乐乎。不过，要将这么多的数据输入到媒体之中，程序编制者也真不容易。看来是我等凡夫俗子是不能办到的。那么，这些游戏的制作时间究竟是有多长呢？

RPG：“《勇者斗恶龙》系列中，以‘I’的制作时间最短：半年；而‘VI’却整整做了三年，是系列中最长的。”（ENIX）

“最短的是《浪漫传说3》，做了大约1年半”（史克威尔）

PZG：“最初做《俄罗斯方块》用了1年出头一点的时间，做《俄罗斯方块FLASH》用了8个月。因为是系列作品所以就比较快一些。”（BPS）

“做《泡泡方块》的2代花了8个多月”（COMPILE）

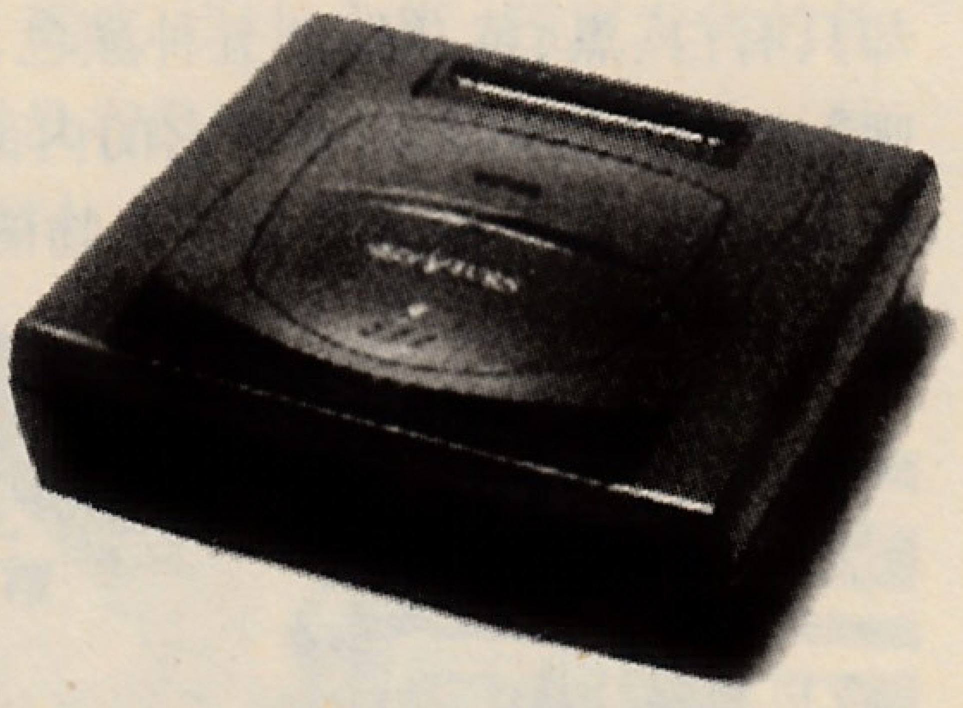
SLG：“《打比赛马》中的‘II’花时间最长，用了1年半多。”（ASCII）

“《三国志》、《信长之野望》之类作品的续篇，因为要动脑筋考虑新系统、新机能，所以比较费时间。现在一般是一年半到二年。”（光荣）

老土星坏了以后是没备件修的…

与索尼竞争的世嘉，最近推出了新版本的土星，白色的、样子又小巧又灵便。但是新主机与原土星的底板是不一样的，这样老版本土星若是损坏了的话是不是就没有备件替换了呢？总不能把新底板装到老机器里去呀！

“制造中止五年内的修理绝对没有问题，以后的零件会专供修理使用”(世嘉 CS 宣传部)



一、二、三、四、五，哦，老版本的土星可以一直修到 2001 年呢！

从来没有过的体育游戏就是…

体育类游戏近来比较流行。在这些游戏中最多的便是足球和棒球这两类了，不过老是炒这些冷饭，有时也会觉得有些厌烦。难道就没有一个给人全新感觉的体育类游戏？

“本社正在计划一个有关马拉松的模拟游戏。但是也不知道会不会实现…”(某会社)

马拉松游戏！这还略微有一点意思。且把这个计划拿来看看：

“第一，赛跑时采用 3D 画面；(！)

第二，使用专用鼠标能够很方便的输入指令；(！)

第三，女子马拉松完全模拟；(？)

第四，主人公的名字叫做…‘魔罗走子’？！”

ROUND 2 超越常识的游戏世界

不堪“回首”的地球未来

早期的射击游戏将人类带入了濒临灭绝的境地，后期的动作游戏又带来了地球灭亡的危机。这可不是幻想，在游戏世界的历史中这些都是真的事件！下文附有一份从游戏世界中取得的地球未来事件表，有兴趣者不妨研究一下。

根据该事件表，在未来的千年纪中，宇宙人或不明生物侵略地球计 8 次；地球自身的战争、内乱等计 7 次；地壳变动计 1 次。2033 年地球世界消灭，不过凭借着宇宙人的科学技术人类又很快地回复过来，经过了 44 年后地球在 2077 年终于完全统一。但是好景不长，仅仅 13 年之后异形便再次袭来，人类又一次面临灭顶之灾...

在所有主要的都市均被破坏之后，人类最终向宇宙移民，舍弃了早已破烂不堪的地球。辉煌的宇宙世纪由此诞生了！

你的大眼睛…吓着了我！

大眼睛、小鼻子、小嘴巴，这一看便是游戏中最受欢迎的美少女形象(见图)。如果拿到现实世界里来的话...不妨可以试一下嘛！请看看根据美少女形象为基准、经过电脑处理后的照片！(见图)，看来，如果放在真实世界中，看上去就象怪物或者外星人了。请不要吓我！



来自游戏世界的地球未来大事件表

公元 1999 年 与持有高科技的外星人接触(太空堡垒 MACROSS)

公元 199X 年 日本列岛与地球分离，漂浮在宇宙之中(魔天传说)

公元 2008 年 大地变动，世界在一瞬间消失(未来少年柯南)

公元 200X 年 阿基罗芙星人以自身的科学力量解救了环境遭到破坏的地球 (HEAVY NOVA)

公元 201X 年 阿基罗芙星人的阴谋被地球人发觉，于是战争开始(HEAVY NOVA)

公元 2015 年 东京改名为『东京城』(装甲警察)；名叫『使徒』的巨大战斗兵器袭来(新世纪少年战史)；在前苏联的领地上诞生了叫做『赛福特』的新国家(前线任务)

公元 2020 年 南、北美大陆合并，成立新国家(前线任务)

公元 2030 年 MEGA LOAD MASTERS 怪物袭击地球，人类面临灭亡(AREO BLASTER)

公元 2033 年 亚洲统一联合体诞生(前线任务)

公元 2050 年 鉴于机器人犯罪行为增多，警察厅设立专门对付机构(EDONO 牙)

公元 2070 年 亚洲共同体与美洲共同体发动第一次『半人战争』(前线任务)

公元 2072 年『半人战争』结束(前线任务)

公元 2077 年 地球成为一个行星国家(DEADLUS)

公元 2090 年 外星人入侵地球(雷电传说) 第二次『半人战争』开始(前线任务)

公元 2500 年 地球受到哥尔萨人攻击，主要城市遭到破坏(AX－101)

公元 2550 年 人类向周边宇宙移民(START BREAKER)

宇宙纪元 001 人类以广阔的宇宙为自身的居住地(机动战士高达)

宇宙纪元 0079 年 战争使人类人口数量减少一半(机动战士高达)

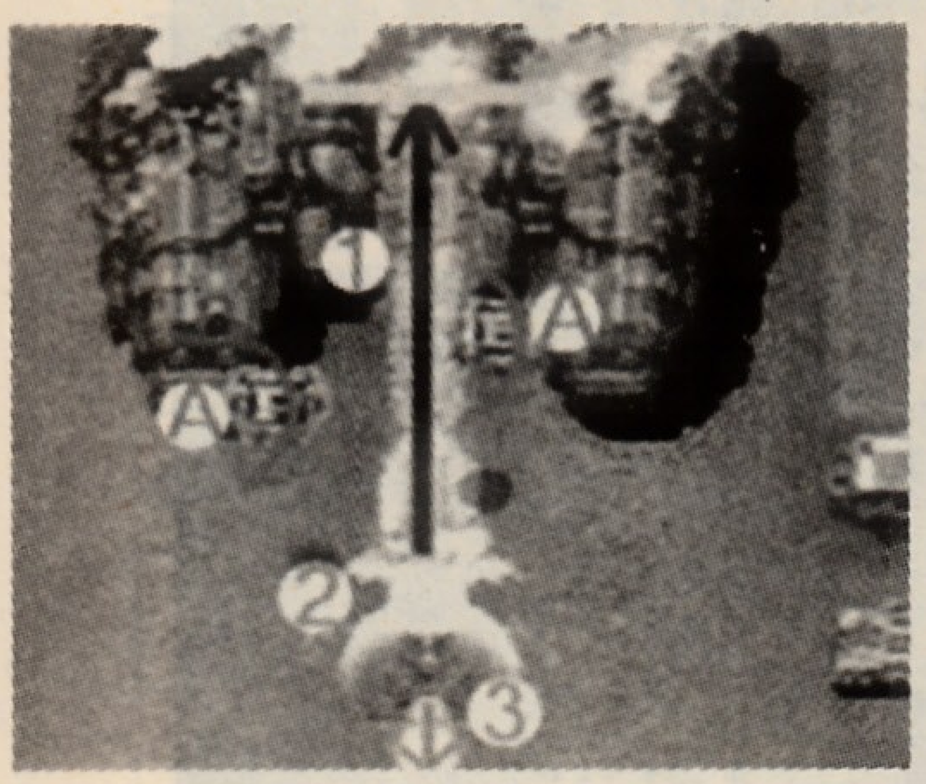
天哪！不可思议的射击游戏

我们这个自然世界的科学理论，不知是否可以用于游戏中的世界？如果可以，那么有些现象又如何解释呢？比如说在非常风行的射击游戏中，玩家的战机在射出那么巨大的子弹、投下如此威力巨大的炸弹的时候，为什么还能非常自如的前进？根据作用力与反作用力的原理，战机应该后退才对啊？

“估计基本上炸弹的质量比战机的质量轻很多，本身的体积也很小。因此射出后会不影响战机的前进。爆弹可能采用的是制作氢气球的材料，所以对战机本身也没有影响——不过氢气球能有那么大的威力吗？”（东京工业大学硕士 A君）

这是科学家的估计。实际情况还是应当问问生产厂商。

问：“射出那样强大的子弹，战机为何还是能够正常前进？”



答：“哎，这是宇宙人的技术，具体情况我们也不太清楚。请直接去问它们吧！”

问：“那子弹究竟是什么？”

答：“子弹吗？宇宙真是神秘啊！”（回答者：SAIBU“雷电”制作组）

野外的美味

在许多动作游戏中，拣食地上的食物、肉类等已经成为恢复体力的重要手段了。我们当然相信这些食物具有很高的营养成份，不过要是放在露天的话……

“气温在 20—30 摄氏度时，置于土地上的食品大约在五小时内就会繁殖大量细菌以至变质。一般不宜取食。”（某食品研究所）



▲吃地上的食物不怕生病吗?

▲动作明星的胃袋真是厉害。



▲古代人难道只吃生肉?

热斗的吼声

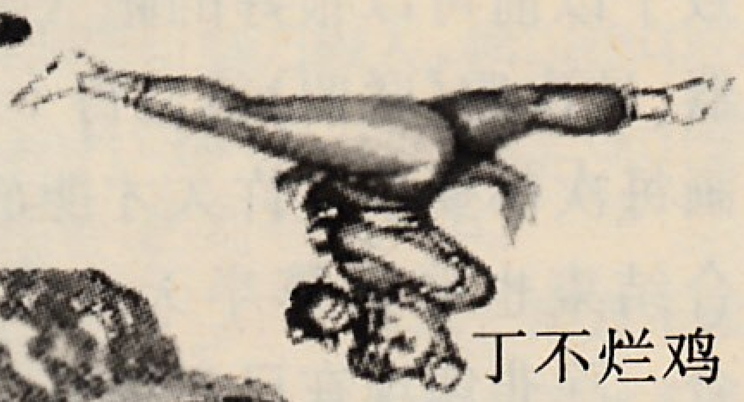
格斗游戏中的战士近来流行吼叫。这样一来可以壮胆，二来可以吓唬敌人，三来可以喊喊街坊邻居。那么，玩家对这些吼叫究竟知道多少呢？

正　解	流行的叫法
SHAOYOUKEN（街霸Ⅱ，隆和肯 升龙拳的日语发音）	拗由根
TIGER UPPERCUT（街霸Ⅱ，沙加特“猛虎冲天斩”）	泰哥萝卜汤
YOGA·FIRE（街霸Ⅱ，达尔锡 瑜珈火焰的英语发音）	油加黑
SPINING BIRD KICK（街霸Ⅱ，春丽 倒立旋风腿的英语发音）	丁不烂鸡
POWER DUNK（饿狼传说 3，特瑞 灌篮强击的英文发音）	泡鹅蛋











游戏软件日版与美版名称的差别

通常在日本本土发行的游戏到了欧美就变成了另外一个名字，有些似乎翻译得还算“顺眼”，但有些即使是明眼的玩家也不一定猜得出来它的日版是个什么东东。比如象《大盗伍佑卫门》在海外版上就变成了《THE LEGEND OF MISTICAL NINJA》（神秘忍者之传奇），谁能想得到呢？那拿着烟斗的 Q 版人物到了欧美就摇身一变成为忍者啦……

下列几款游戏请大家比较：

《勇者斗恶龙》→《DRAGON WARRIOR》

《BIO HAZARD》（生化危机）→《RESIDENT EVIL》

《街霸 ZERO》→《街霸 ALPHA》

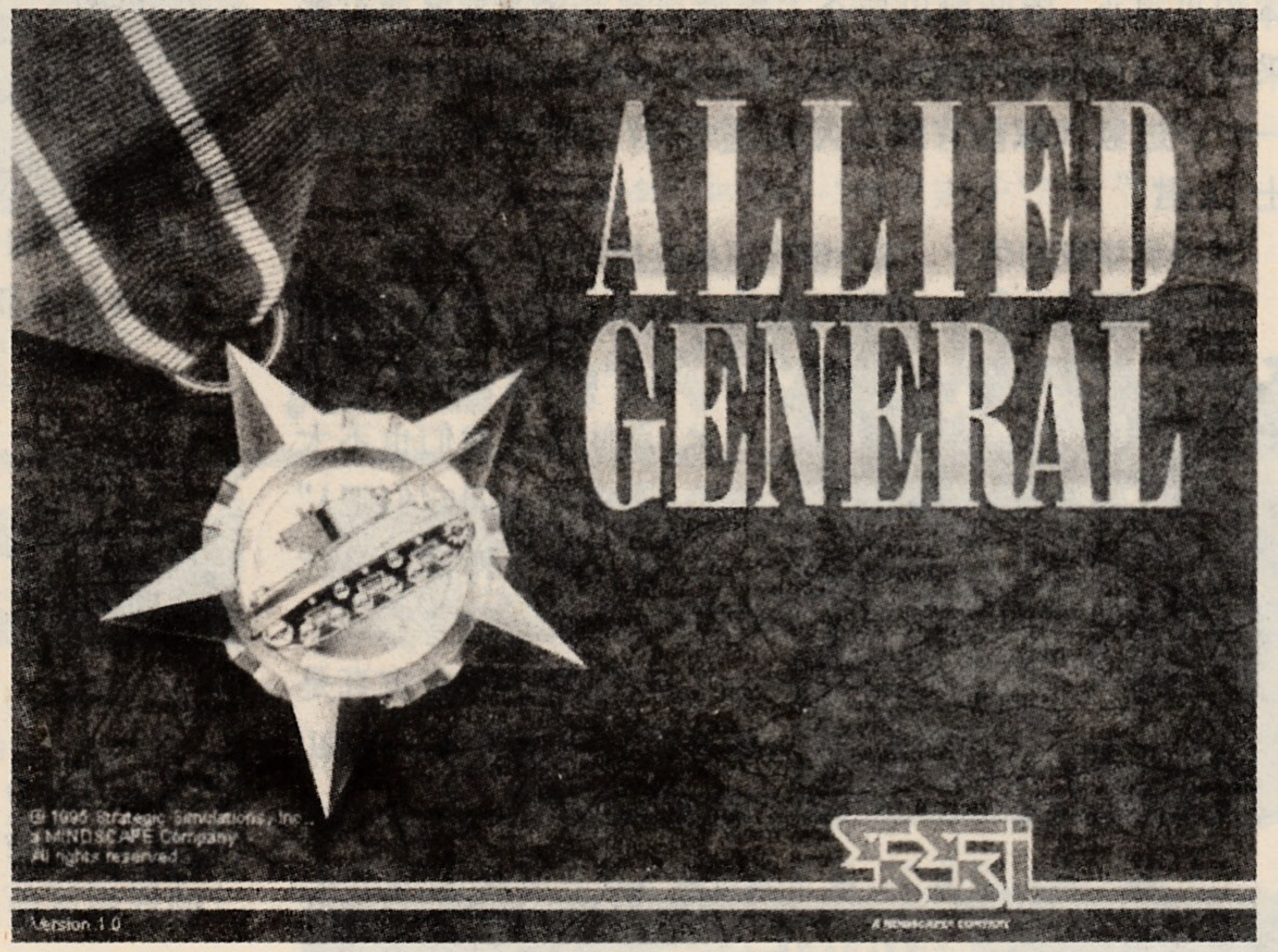
《北斗之拳》→《BLACK BELT》（黑带）

而有些出格的一例是《水浒演武》在欧美译为《DARK LEGEND》（暗黑传奇），哇，水泊梁山的好汉们漂洋过海到了欧美就变身成一群黑暗魔王了…

Hot Summer Hot Games

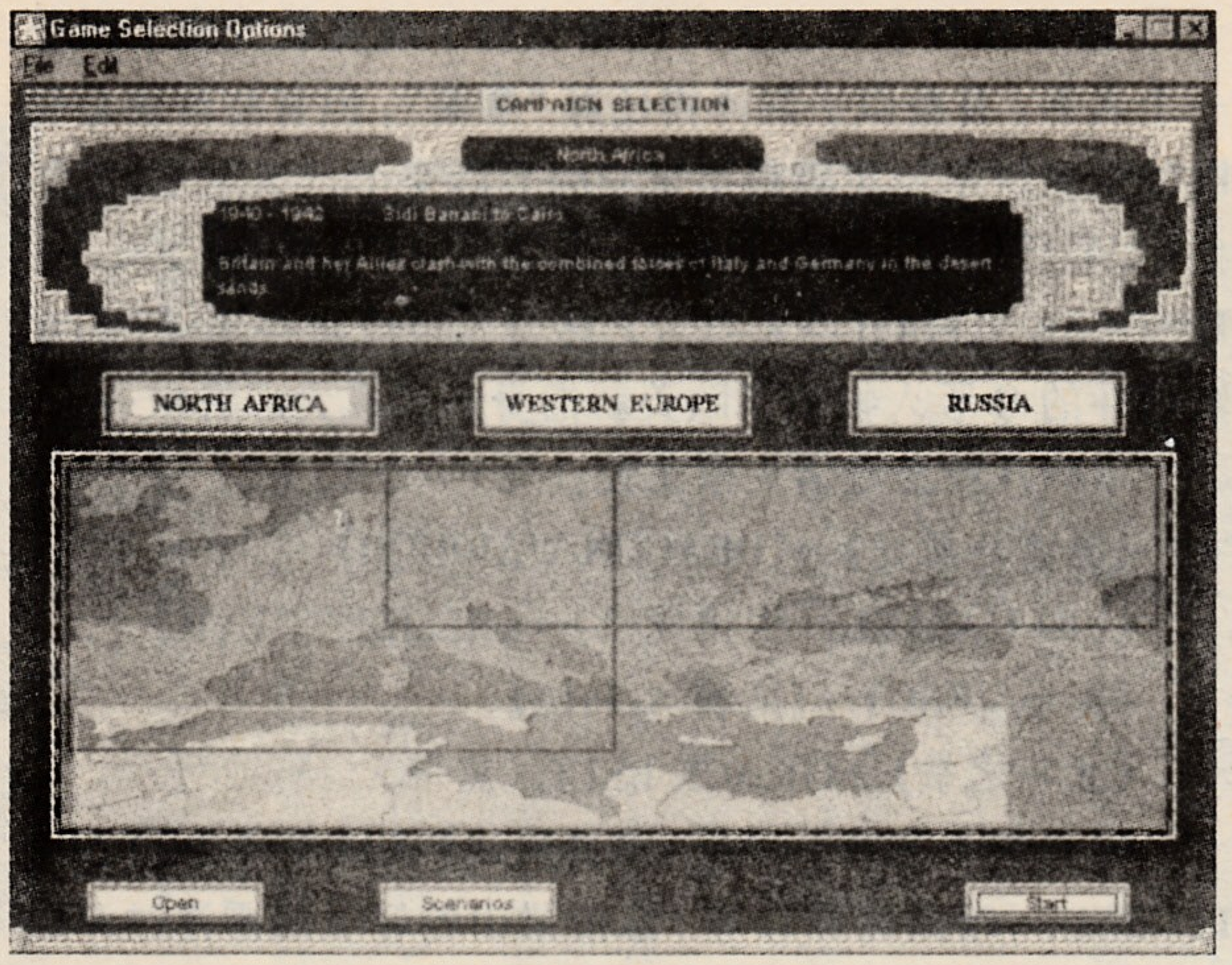
上市新品

Hi,各位,天气很热吧!暑假里您们打算做点什么呢?游泳?出去旅游?天天睡觉?什么?还没有任何打算。okok,或许看完这篇文章,您就会有所计划了。



《联盟将军》是SSI的《五星上将》系列的第二部,背景设定在二战的欧洲战区,而玩家扮演就是盟军的指挥官,任务就是把德军赶出已经被占领的地区。前作《装甲将军》是开发在dos平台上的,而此次为了迎接win95的到来,《联盟将军》改为win3.x与win95平台游戏。不过好象SSI对于win95的游戏制作还没有什么经验,以致于以前可以很好的跑《装甲将军》的机器,这次跑《联盟》就显得十分吃力,战斗动画每次都要读盘许久才能放出来;每次回合结束也要运算半天才能开始下一个回合。除非您现在已经拥有了一台很酷的电脑,否则您会玩一会儿就想退出了(爱惜自己的电脑胜于一切呀!)。游戏仍旧分为剧情模式与战役模式两种。新增加的功能是利用E-mail进行双人对战,不过这种对战方法显然没有网络对战与Modem对战实用,因为E-mail自发出到收到,最快也要5分钟,那么对战的双方就必须耐心地等待E-mail的到来,这实在是个没有什么意义的创新。说了半天坏话,来说说《联盟将军》好的一面吧。《联》里一共提供了三十九个任务让您完成,从北非沙漠到苏联战场都有,二次大战时盟军在欧洲发动的所有知名战役都包括在其中了。另外,界面仍然使用的是类似SEGA大战略式的简单易用的操作界面,使玩惯了这类游戏的玩家能够很容易操作。另外,游戏中各种武器的资料都十分详尽,喜爱兵器的玩家也可从中学到一些东西。《联盟将军》的确是近期内一个十分不错的战略游戏。(如果您的机器也不错)

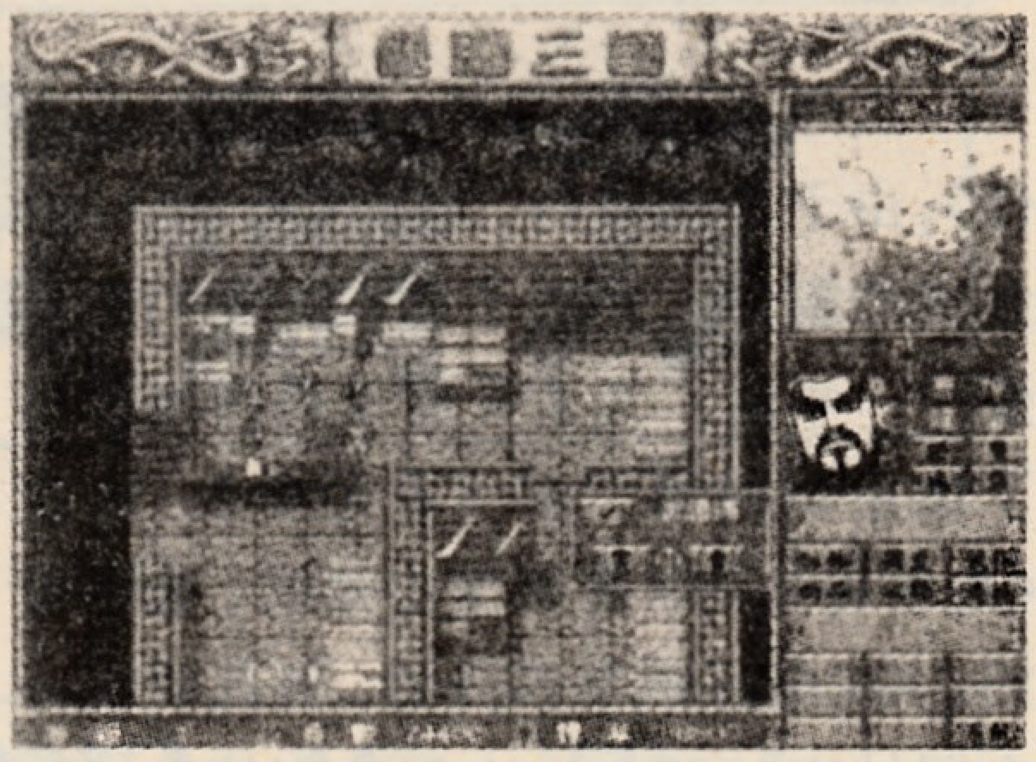
本游戏由北京福华公司代理销售(原本更名为"超路科技公司"的福华公司,现因特殊原因,将继续使用原名)

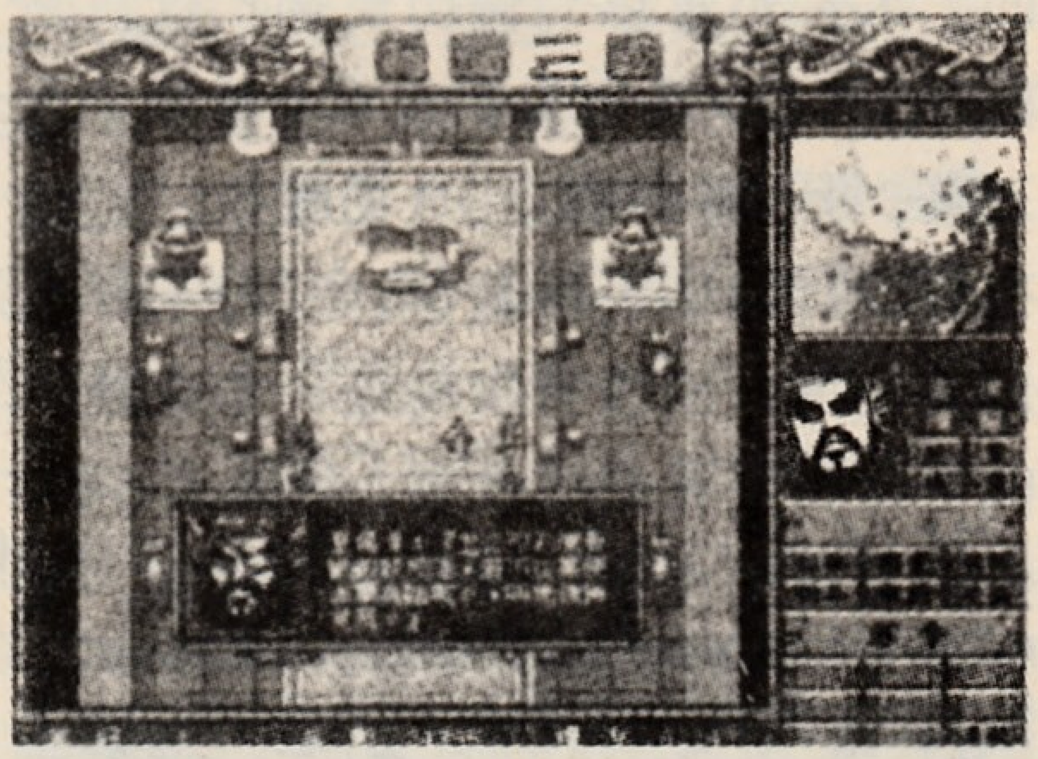




上市新品





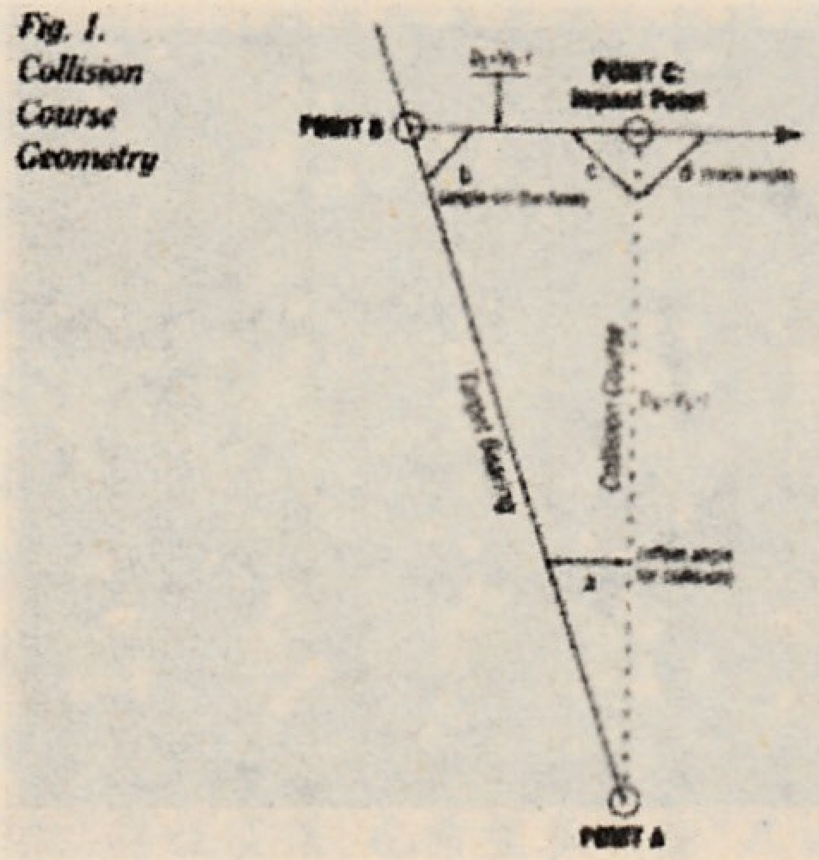


最近的三国游戏简直多得不象话了，象神话级的《三国演义II》、《三国风云》，已经发行Win/V版的《三国志V》和《三国志－孔明传》，还有就是突然窜出的黑马－《龙腾三国》。《龙腾三国》的推出显得十分神秘：从来没有说过要制作这款游戏，也从来没有杂志报导过它的开发状况。而当玩家们第一次听说这款游戏的名字时，也正是它上市的时候。《龙腾三国》要想与刚刚提到的其它几款三国游戏一较高下，没有点绝活是不行的。它有什么特殊的呢？各位，您们有没有玩过即包含《三国志》般的策略，又包含《三国志英杰传》般的战略，还包含《吞食天地》式的角色扮演的三国游戏呢？一定没有过，而《龙腾三国》就是这么一个游戏。玩家在游戏刚开始时可以从刘备、曹操、孙坚、董卓等多达二十个君主里任选一个作主角，然后开始"策略＋战略＋RPG"的冒险。平时在城里，场面就象在《吞食天地》里一样，在宫殿、商店、民家里转来转去，可以买东西、听情报等等；进入宫殿后，就进入了君令模式，也就是进入了象《三国志》一样的模式，这里包括内政、外交、军事、领地、商贾、人事、休息、谋略、系统八项，每大项还分成若干小选项，这时您就要象玩《三国志》一样地进行管理；如果您觉得时机已经到了，就可以带好军队、兵粮、武器出城行军，这时又好象是《吞食天地》中在扩野中行军一样，您可以带兵到处走走，寻一寻宝物，也可以进入敌方的城池中。如果这样，一场大战就不可避免了。《龙腾三国》中的战斗采用的是现在最流行的战棋式，也就是《三国志英杰传》的方式，而且也有法术、单挑等设计。《龙腾三国》现在已经在台湾省发行，相信各位在阅读本文时，大陆地区的玩家也能买到这款游戏。对了，这款《龙腾三国》是由智冠科技的太极小组开发的。

上市新品



《猎杀潜航》(Silent Hunter)是近期SSI推出的另一款战争题材的游戏，不过不是战略游戏，而是一款模拟游戏。光听名字就能知道这是一个关于潜艇的游戏。对于模拟类的游戏，笔者一向很"弱"，所以拿到福华公司送的



这个游戏，也只能以Rookie的身份瞎玩玩。先打看手册看看，除了大量的潜艇的数据资料，在后边还有详细的鱼雷发射角度计算方法，天哪，本人的数学是最烂的了，这可怎么办呀！SSI为了使《猎杀潜航》中潜艇看起来更为真实，特地请来了一位老海军作他们的技术顾问。由于标题中带有"Silent"一词，也为了更能体现潜艇的秘密、安静，游戏中没有任何音乐，只有音效。不过音效的制作非常出色，绝对可以让玩家完全置身于二战时太平洋战场的潜艇大战中。《猎杀潜航》这款游戏对机器的要求并不太高，只要有486/66以上CPU，8MB RAM，SVGA卡，再加上倍速光驱就可以玩了。虽然游戏是DOS平台的，但是在Win95的DOS Shell里也能很好的运行。潜艇类的游戏以前也出过不少，如果您都玩过了，但还是觉得不过瘾的话，《猎杀潜航》是一个很好的选择。

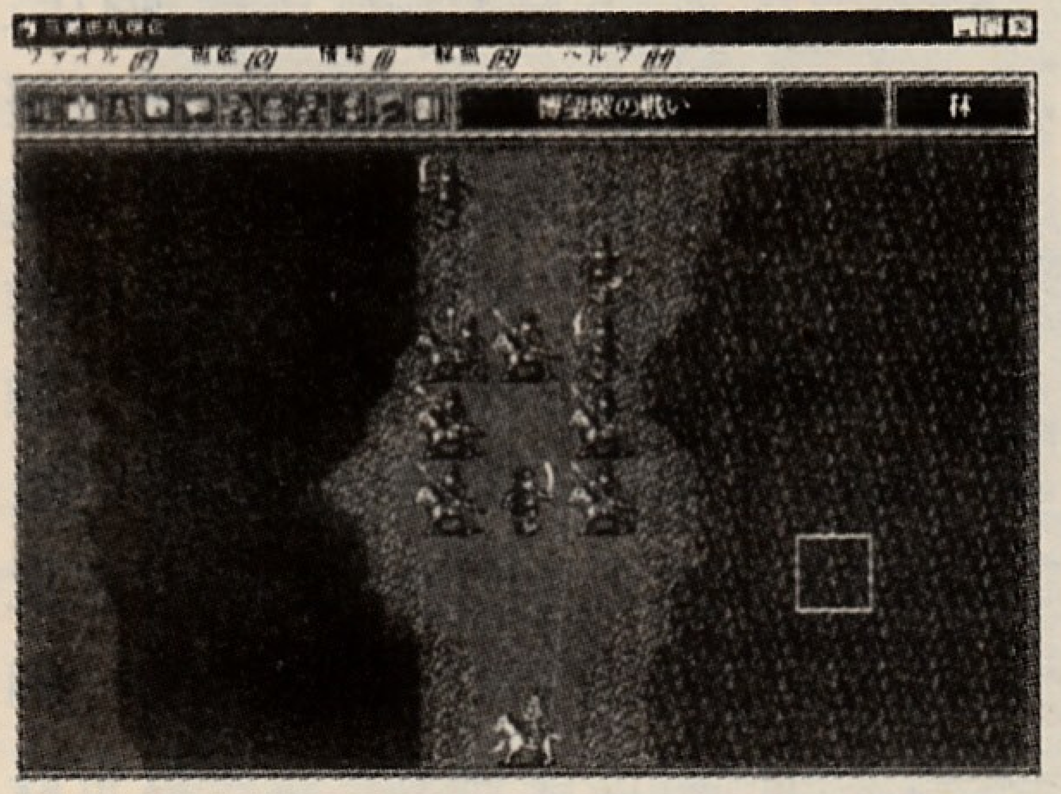
本游戏由北京福华公司代理销售

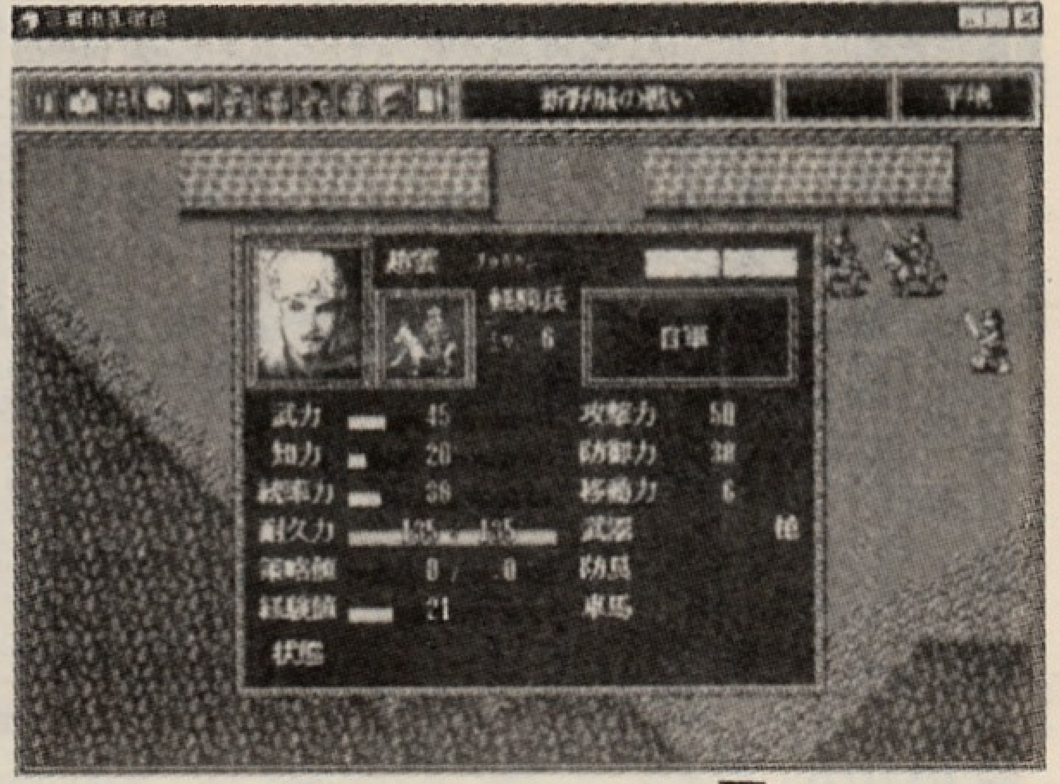


三国志孔明传

去年光荣推出的《三国志英杰传》,由于形式独特,加上不错的 AI 及多变的剧情,受到了广大玩家们的喜爱。一年后,光荣又偷偷摸摸地推出了该系列的第二部《孔明传》。这次《孔明传》是以孔明为主角的,故事由刘、关、张三顾茅芦开始,到孔明统一全国结束(呵呵,后边部分剧情是虚构的,大家不可以当做历史哟!这只是游戏呀!),共分为四大章,每章分为三幕,每一幕都有 7 - 8 场战役。不过在《孔明传》中不再象《英杰传》一样有分支剧情,剧情的发展是一条直线。由于是突出孔明的故事,所以刘、关、张以及曹操在第一章还没有结束,就都”死翘翘”了,对于常玩三国游戏的朋友来说一定会觉得很别扭。没关系,咱们还有赵云、马超、姜维等大将可以率领。原来的《英杰传》,是在 DOS 平台上的 16 色游戏,而这次光荣来了个大飞跃,把《孔明传》放到了 Windows 及 Win95 平台上,而且还是 256 色的。以前的宫殿、民居、商店等场景及城内的地图都改为 3D 的造型,给玩家一种十分华丽的感觉。另外《孔明传》中的战斗也做了一些改进,如取消了战斗动画,使玩家大大节省了时间。还有如果在战斗中进行总退却,前面辛辛苦苦赚取的经验值还可以保留,这也使得升级变得十分简单。不过可能是因为光荣刚刚开始开发 Windows/ Win95 的游戏,《孔明传》里还留有许多 Bugs,如在 Win95 下它的自动安装几乎无法安装成功,而如果在 Win95 下用 Windows3.X 的安装程序,则无法生成图标(这个问题同样存在于《三国志Ⅴ》的 Win/V 版中)。又如《孔明传》的存储功能,经常会出现无法存盘(本人就遇上了这个问题,害得想睡觉又不能存盘退出)和存盘文件不接受等问题。目前《孔明传》还只有 Win/V 版,不过可能很快就有中文版了。







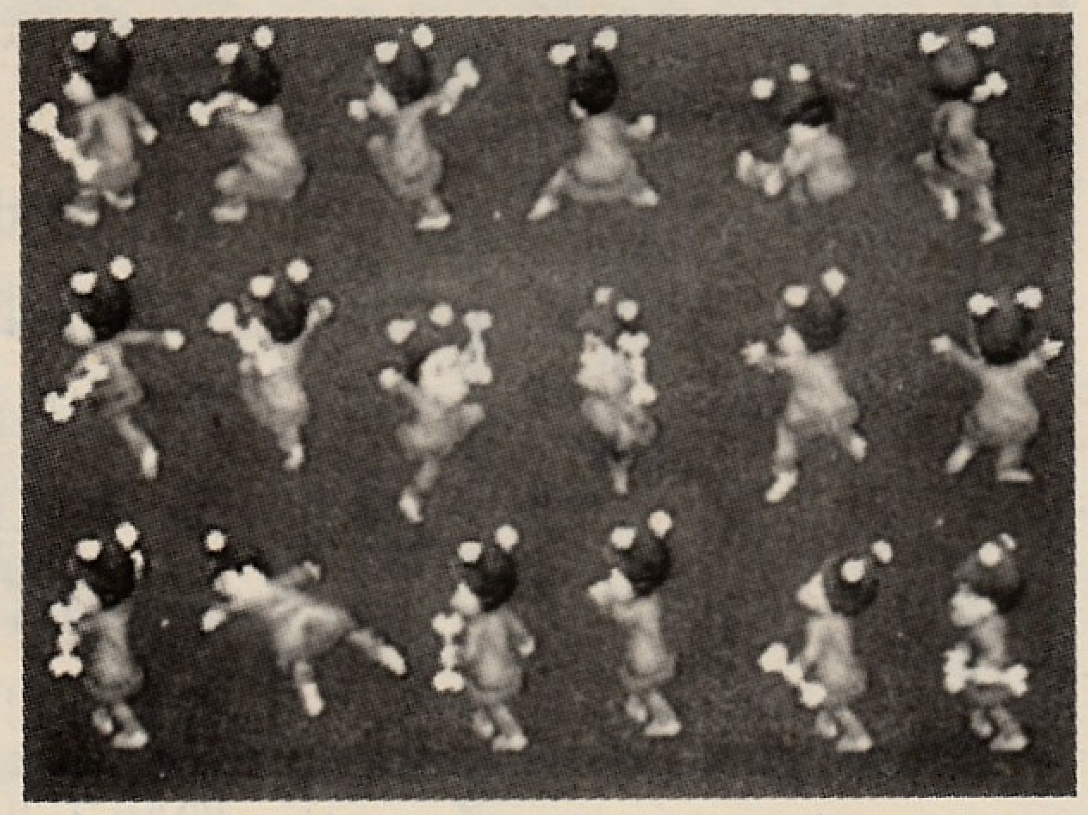
绝代双骄

近年来,改编武侠小说成电脑游戏已经成为一种风气,最早由智冠带的头,改编了金庸的作品,而后有第三波改编古龙的《楚留香》,前不久智冠又改编了倪匡的《蜀山剑侠传》,而且最近还有一大堆的此类游戏正在制作中,就象现在要说的《绝代双骄》。《绝代双骄》的小说、连续剧、电影大家一定都看过了,应当说是已经相当熟悉了,那么如何制作这款游戏才能让玩家们满意呢?制作《绝代双骄》的欢乐盒公司把这款游戏定位为多线式剧情的 RPG,也就是说,并不是完完全全的忠实于原著。您既可以按照小说中的路线玩,也可以自己决定路线,来试着改变一下小说中的历史。在游戏中,过场动画打破了以往以制作精美的动画交代剧情的惯例,改为剪辑原版《绝代双骄》电影中的镜头,不过这样的制作换来一定是大容量的光盘。不仅动画是取自原版电影中的,连游戏中人物的大头像都是用的明星照片,象刘德华啦,张敏啦,神经兮兮的”三叔”吴孟达等等,如果您是追星族的话,一定会更喜欢这款游戏的。战斗,是 RPG 游戏的重点。《绝代双骄》中的战斗采用的是目前最最流行的”仙剑”式战斗方式。呵呵,其实只是 45 度的斜角方式,可是笔者在看到开发中的战斗画面时,总是想起《仙剑奇侠传》中的战斗,或许是因为《绝代双骄》学《仙剑》学得太象的原故吧!目前此游戏还在开发阶段,连预定发行时间都没有定下来,如果您已经决定一定要玩玩此游戏了的话,那就请耐心等等吧!



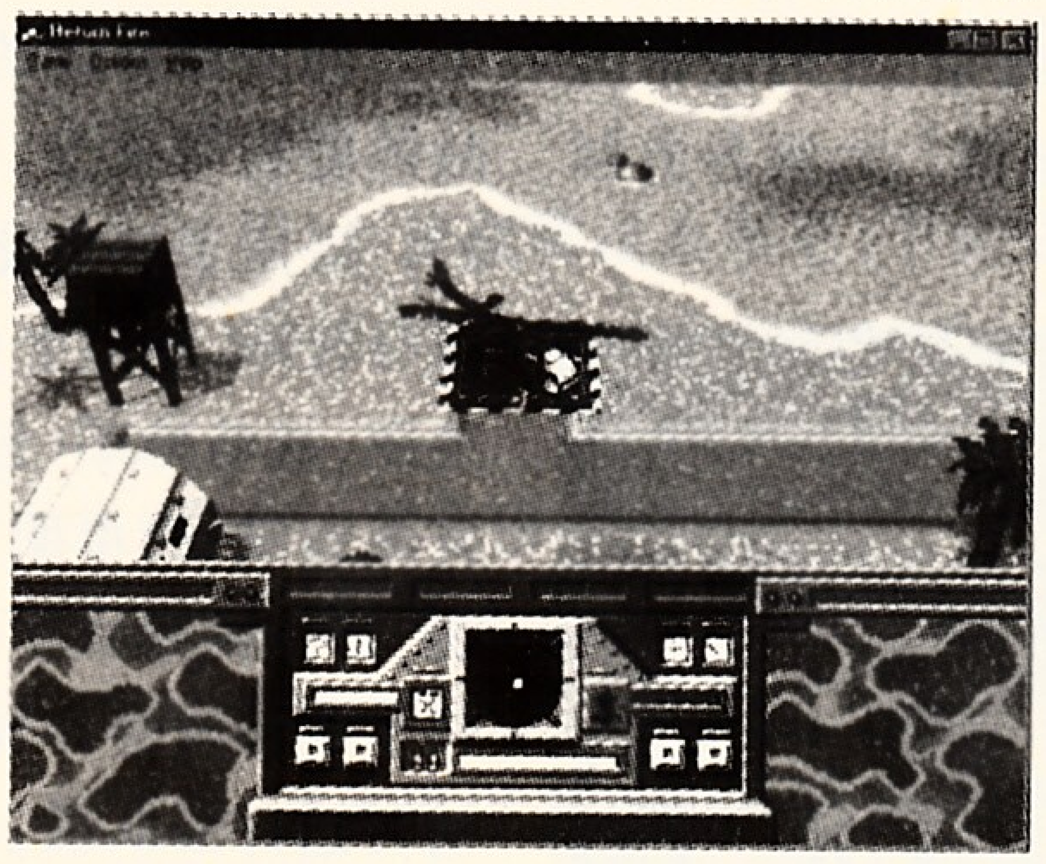
◀这下刘德华成了歌影视游戏四栖明星了。







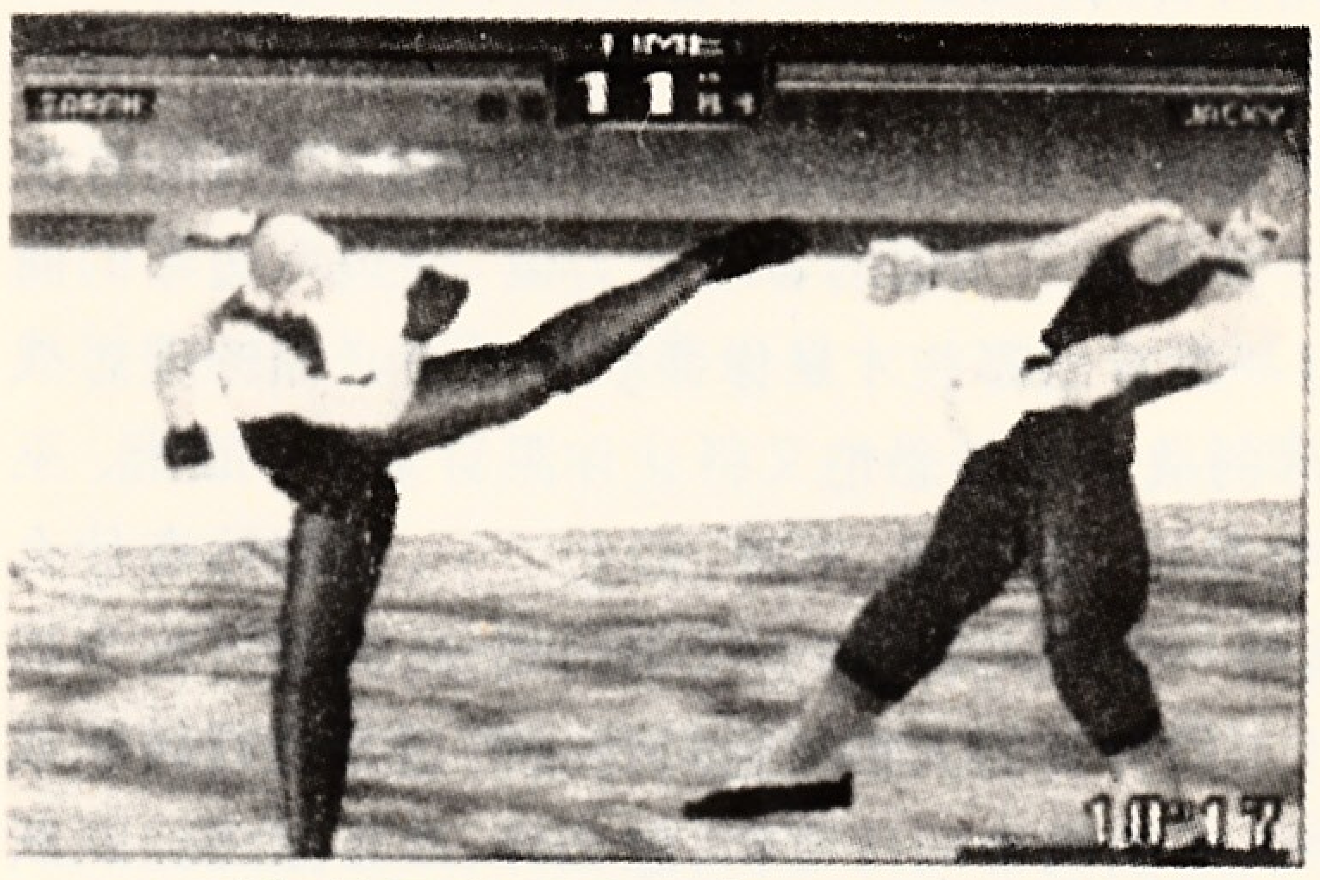
RPG，SLG 玩起来太累太费脑子，还是动作射击游戏玩着比较简单又过瘾。不少玩家一定都有这种想法。是啊，那么"月旦评"也要照顾照顾这些玩家嘛。现在有一款由 Silent Software 公司开发制作，时代华纳公司代理发行的《Return Fire》，绝对是各位射击游戏爱好者的打发暑期时光的好游戏。《Return Fire》是一个 Win95 下的 45 度角射击游戏，支持 640×480 全屏和非全屏、320×200 全屏和非全屏四种显示方式。在《Return Fire》里，玩家可以任选直升机、坦克、自行火炮、吉普之一去执行任务。游戏分为训练与对抗两种模式。训练模式当然就是让您先熟悉一下游戏的操作，了解一下地形。而对抗模式，不用说，就是"挑拨"您与您朋友的友情啦！在对抗模式中，双方要操纵自己的兵器，摧毁对手所有的旗塔，不过，一定要在对手击败你之前。听起来十分的简单，其实不然。因为不同的兵器，有不同的行进方式，不同的速度，不同的武器，要想能很自如的驾驶它们，需要好好的玩





一阵子才能熟悉。另外，如果在游戏时让您的兵器停止进行，画面产生大幅度放缩效果，使贴图不论远近，看起来都是那么细腻。还有一点十分有趣。如果玩家有看过《现代启示录》的话，一定会对美军武装直升机一边用高音喇叭播放瓦格纳的《女武神之骑》，一边袭击越南海湾的一幕记忆深刻。而在《Return Fire》中，如果您用直升机去执行任务的话，BGM 就会播放这段《女武神之骑》，这种搞笑手法真亏制作组想得出来。《Return Fire》的正式版还没有发行，不过试玩版已经有了，有兴趣的朋友不妨去"时代华纳"的主页上找一找。

Hotter News



▲不用 3D 卡的《VR 战士》看起来很粗糙。

1、两年前风靡国内的《Return to Zork》(《重返大魔域》)现在又有续集了。续集名为《Zork Nemesis》(台译《魔域复仇者》)。故事延续该系列的第一部作品《Zork》，但制作极为精良，容量为三片 CD。

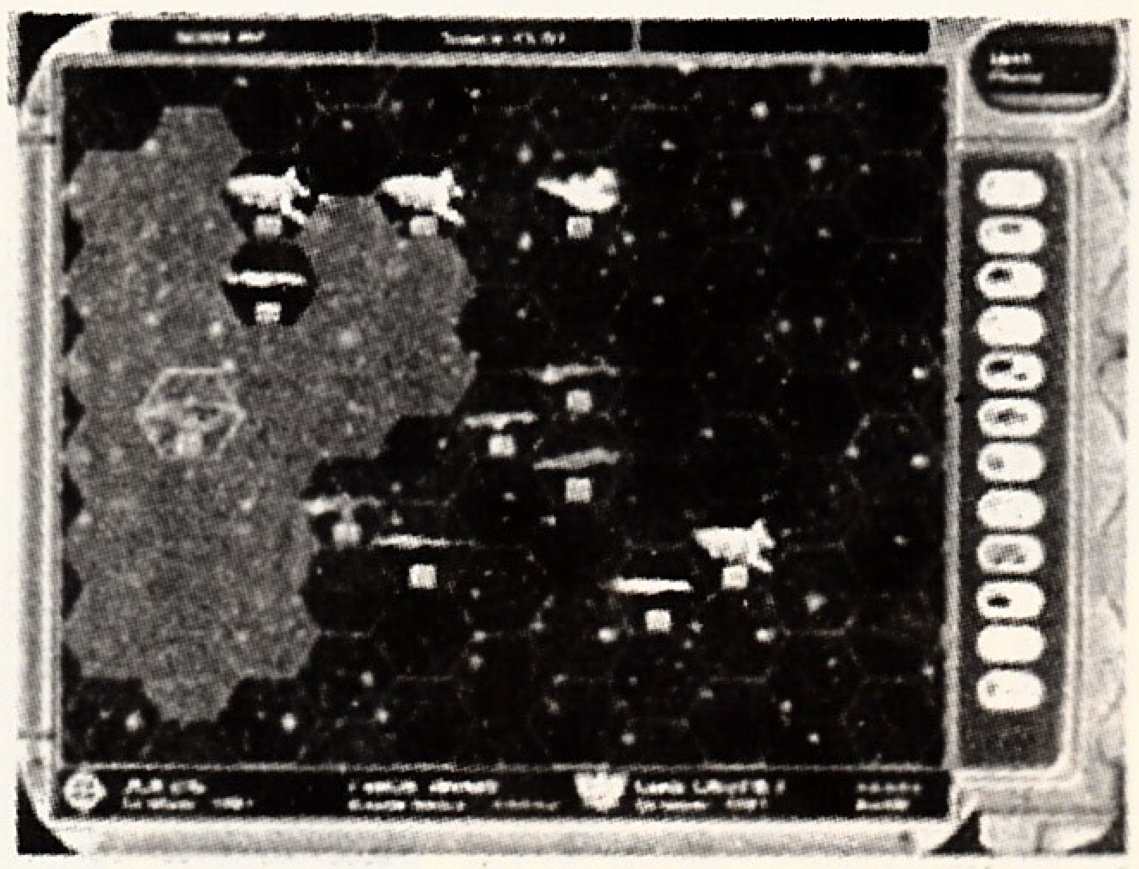
2、以制作发行《巫术》系列、《阿卡尼亚传奇》系列闻名于世的 Sir－Tech 公司，去年更以《铁血联盟》获得了玩家的称赞。目前他们正在开发的有《巫术－黄金版》、《巫术大冒险》、《铁血联盟 II－死亡游戏》，而在这些都开发完成后，他们将致力于万众期待的《巫术 VIII》。

3、前一段时间，SEGA 公司在 PC 上推出了《Virtua Fighter Remix》、《飞龙》，等几款游戏，但玩家必需拥有价值 300 多美元的 Diamond Edge 3D 图形加速卡才能享受这些游戏。现在 SEGA 计划在年底前再推出几款不需要 3D 卡就可以玩的 SEGA SATURN 游戏，预计有《Virtua Fighter》、《Daytona USA》、《Virtua Cop》等。

4、SSI 的"五星上将"系列的第三作《奇幻将军》在美国刚刚上市不久，第四作的制作就已经开始。第四作名叫《Star General》。

5、Internet 的发展与全球性的 MUD 热，使得经典 RPG 游戏 on－line 化日渐流行。继 Origin 的《Ultima》搬上了 internet 上后，SSI 的《DarkSun》(《浩劫残阳》)也制作了网络版，不过配置要求比《Ultima on－line》低得多。

6、日本某人平时无聊，制作了一个名为"CPK2AVI"的小工具，目的在于将世嘉土星游戏中的动画转换为 VideoFowWindows 的 .AVI 格式。没有 SATURN，但又喜爱某 SATURN 游戏的动画的朋友（这不是在说自己吗？），准备一个大硬盘吧！



▶《Star General》的界面延续前作风格，只有少许变化。

感谢智冠(北京)公司张志宏先生提供资料 文/软体动物

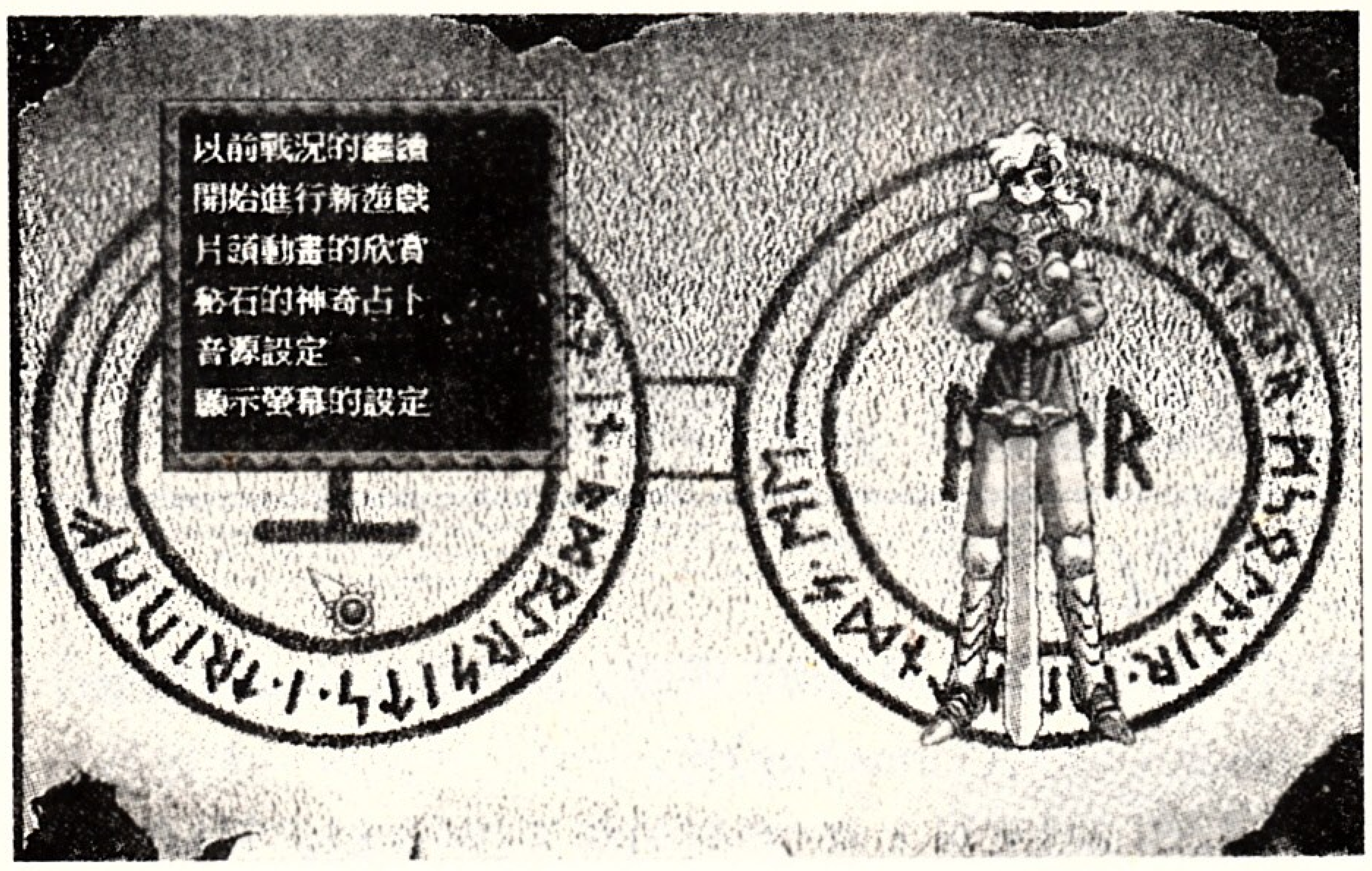


创世圣战

文/枫

在一个被称为“依格多拉鲁”大帝国灭亡的一百年后。狂暴寒风吹袭的冻土上，曾经是过去帝国所在的肥沃土地，如今有六个部族立足，并长处于不绝的战争中。

战士们所流的血染红了覆盖着纯白冰血的大地，在未有定局之下，六部族族长会合，战争宣告结束，并约定帝国旧址成为圣地，以其为中心建构起六个国家。六国各自制成兼具国玺的偶像，象征着调合与均衡。



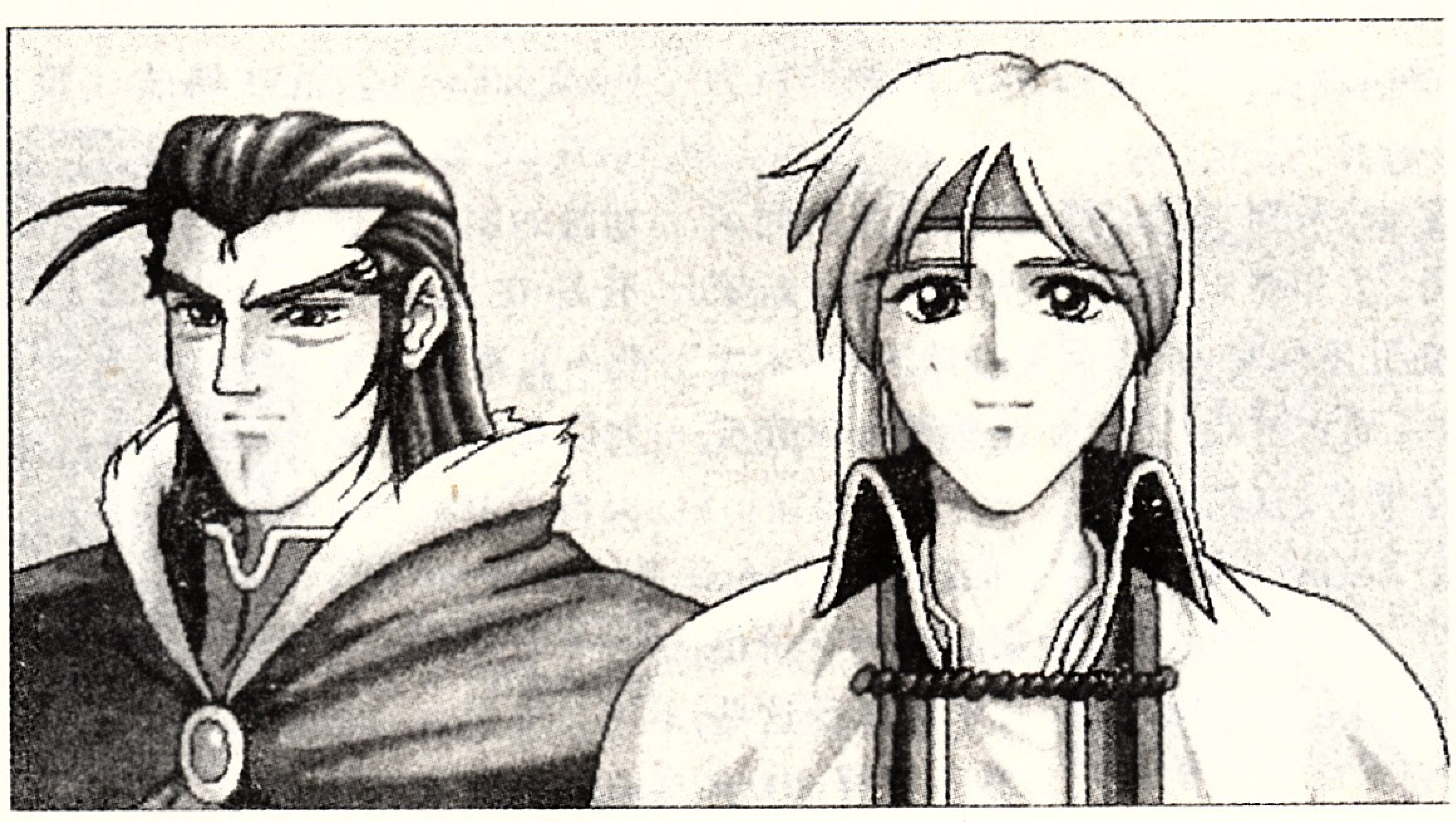
在以后的几百年里，虽然各国都有着扩张的意图，但被赋予使命的六个偶像，无情地剪除了这些枝叶与根茎的伸张。六国一切的一切，只有维持均衡，否则将遭受肃冷寒冬的洗礼。

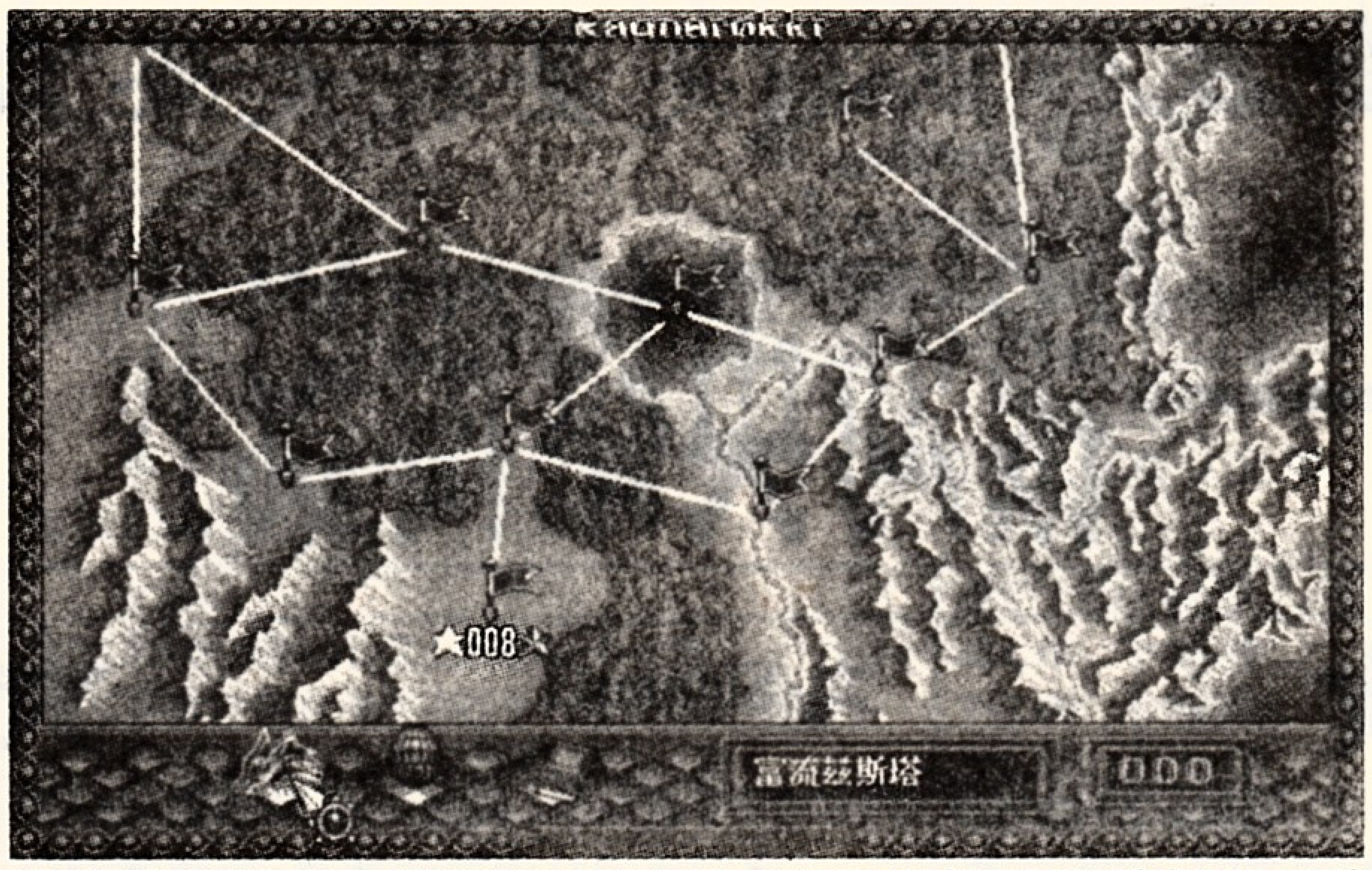
时光转到了今天，三位王族的继承人，彼此均能理解相互之间苦乐与共存之道理，其中雷菲国王子雷翁哈鲁多更与帕斯加利亚女王法莉亚结成连理，两国因此而融合为一体。然而突然苏醒的偶像之力，却已将灾难的矛头指向了王子，六国的人民因而也觉察到了死亡的前兆……

作为一国之女王，首先要做的不是消灭魔兽异或攻城掠地，而应先进入自己的领地转一转，找到所有的宝箱，这会对以后的一系列恶仗有所帮助的。但别急，等领略完了这个世界的风貌之后再行动也不迟。

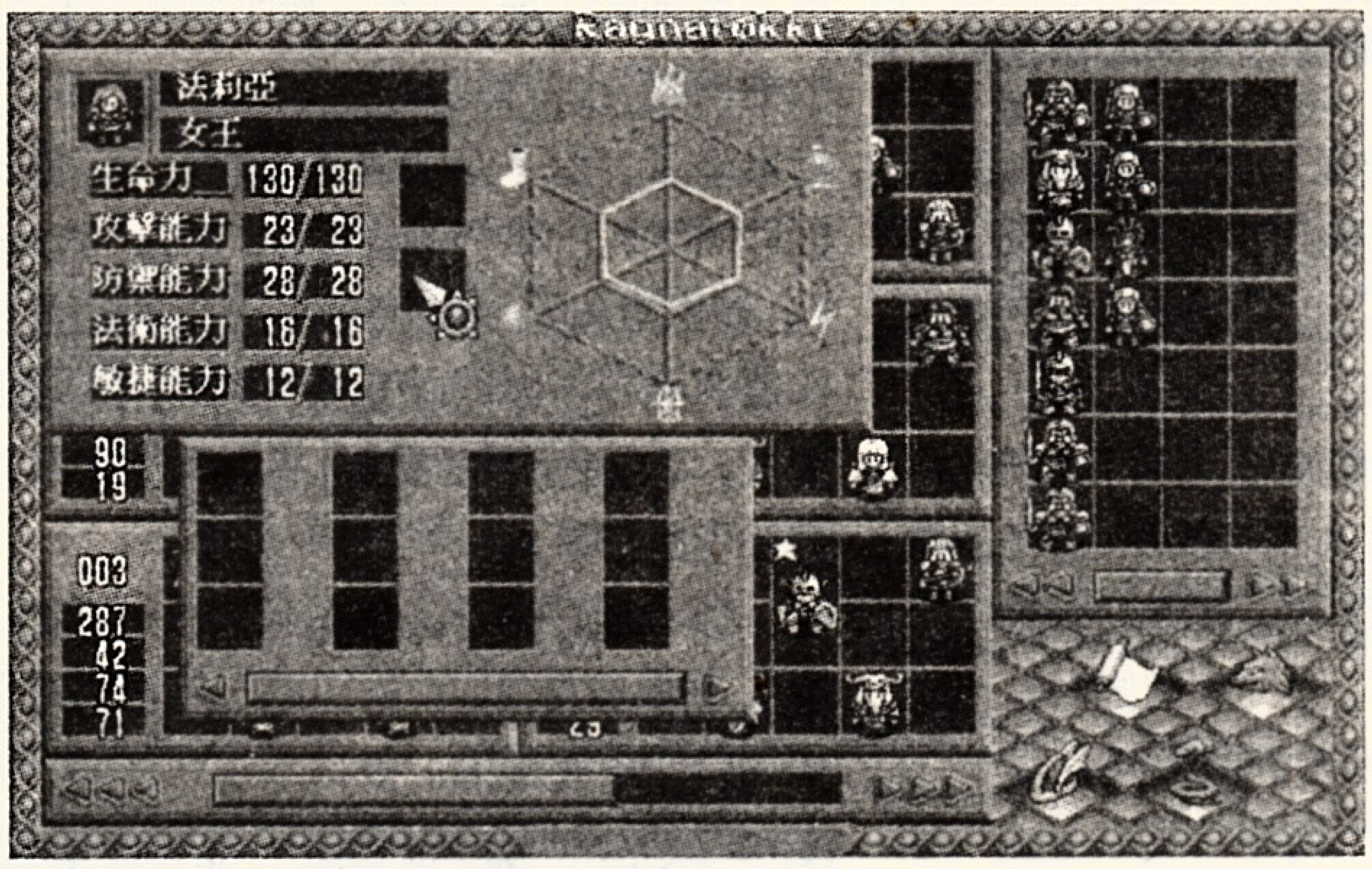
说实话，乍看之下，曾以为是“魔域传说”的廉价版，其实大可不必担心，精迅汉化的作品绝对作足满分。此作包括战场和景物的设计，及人物的造型，均已不在“魔”之下。你所要完成的即是一点点扩充疆土，毁灭任何与你为敌的魔物与战士，一统天下？就如近期大宇推出的「绯王传2」，采用了形象化的操作界面，不同之处是本作 R·SLG 成分较浓，这点上倒更象「魔」。游戏的地图共有三种：世界地图，战略地图(包括城市地图)，战斗地图。城市之间是由直线连结，简单明了，各部队可借此随意移动。虽说界面直观，要作到熟练掌握，还需多加以运用，好在当你第一次点一个图框时会作详尽的介绍，但有几点不防补充一下：移动时选好部队后，点一下人物前方的宝剑，再点目的地方可(真有些麻烦！)；在战斗(战略)地图时出现的钱袋图标是用来使用符石的，且必须三个都符合才行！解散部队时对象须是无人之编制。

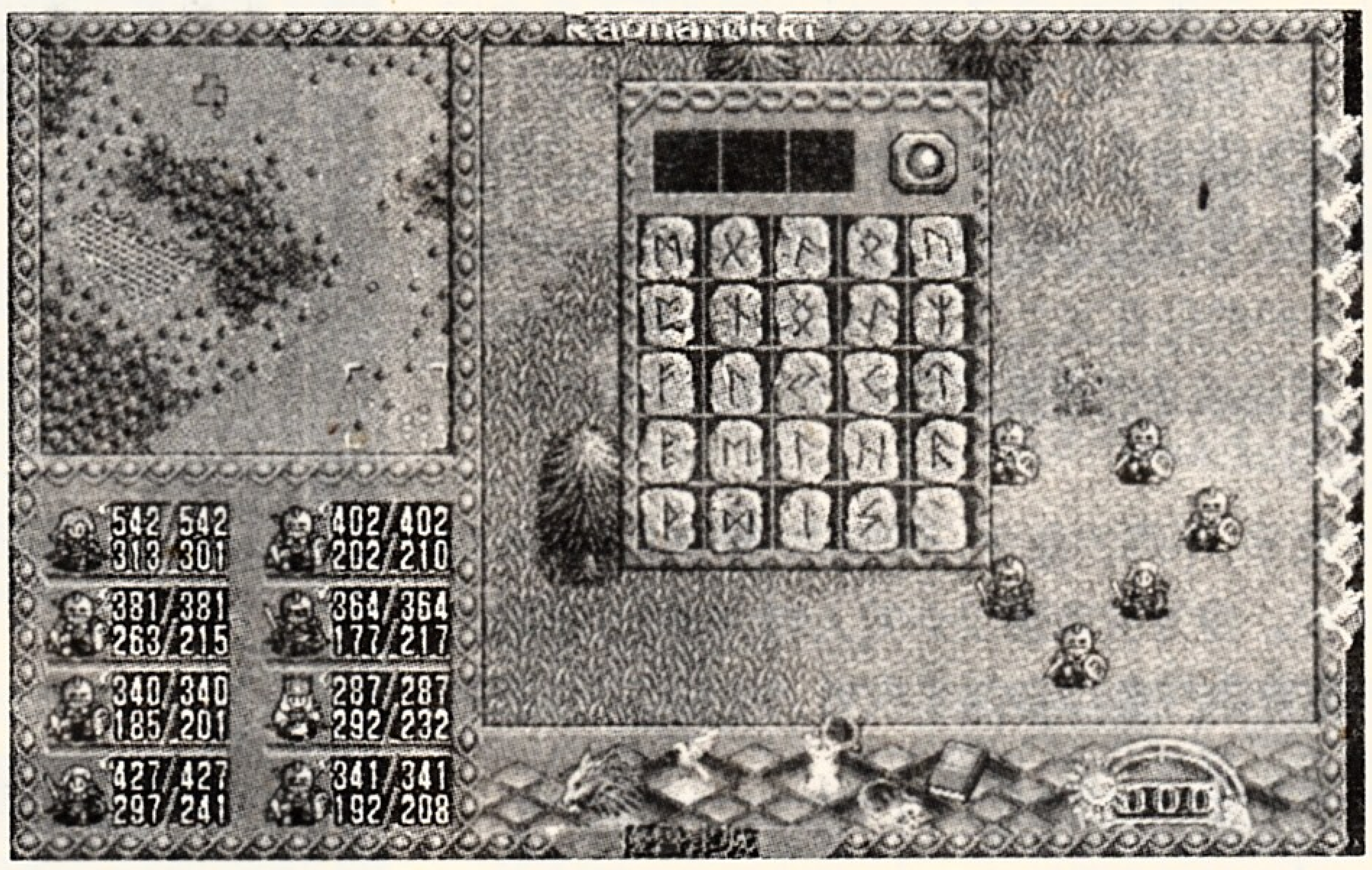
正如大地被分为六个国家那样，「创」引人注目的首次采用了六芒星来表示人物的各项能力值。通过六边形的曲折程度，可一眼看出哪些才是你征服世界所必须的理想战士。而详尽的战士分类恐怕又得让你眼冒金星：战士、巫师、骑士、弩箭手、魔术师、巫师、修女……，还居然有什么小偷、驯鸟师一类的人物，加上性别的划分，简直可称为战国百科了！不同种类的人物可通过特定的道具进行转职或升级，每个人还能携带两件宝物，怎么样，是不是已经跃跃欲试了。游戏初时只有八只部队，而最大竟然能到 255(晕倒)，哇！这么多呀！可惜的是最多只能有八只部队在同一处作战。每个部队一般由三至五人组成（可到六人或以上？），其中有一名队长，并且无论是战时还是平常编成均可任意改变战斗的队型，真有点儿排





兵布阵的味道。需要注意的是，游戏开始时安排好的几支部队战斗力较弱，碰上小妖小怪的也许无碍，若遇上难缠的强大敌人，恐怕就要全军覆殁了。所以必需重新整编一番方可上阵，切记！此外，一个部队的战斗与防御力即为全体队员的数值总和，这点倒是与阵型无关。部队在地图上移动时，只须选中该部队，再点地图上任一点即可，然后你会发现代表此部队的小人将一步一步蹭向目标！需要说明的是：本作人物的AI值极低，若想提高战斗效率，则无需一次点中目标，应将路程分为几段完成，否则你的部队将转完几乎所有能走的地方才会到达终点，而非选择最近之道路前进(尤其是在城市里更为突出)，这在有时简直是一场恶梦！

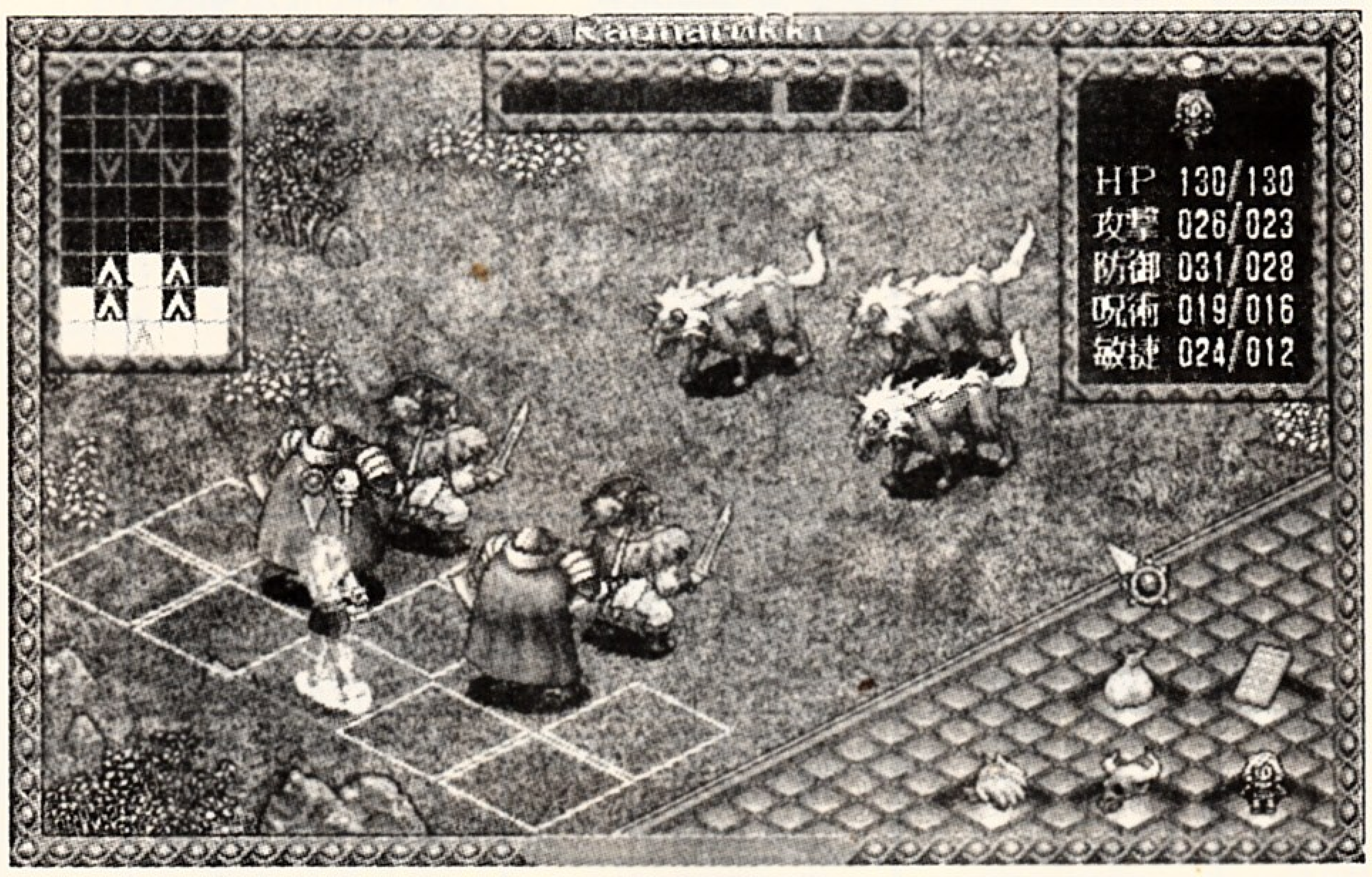




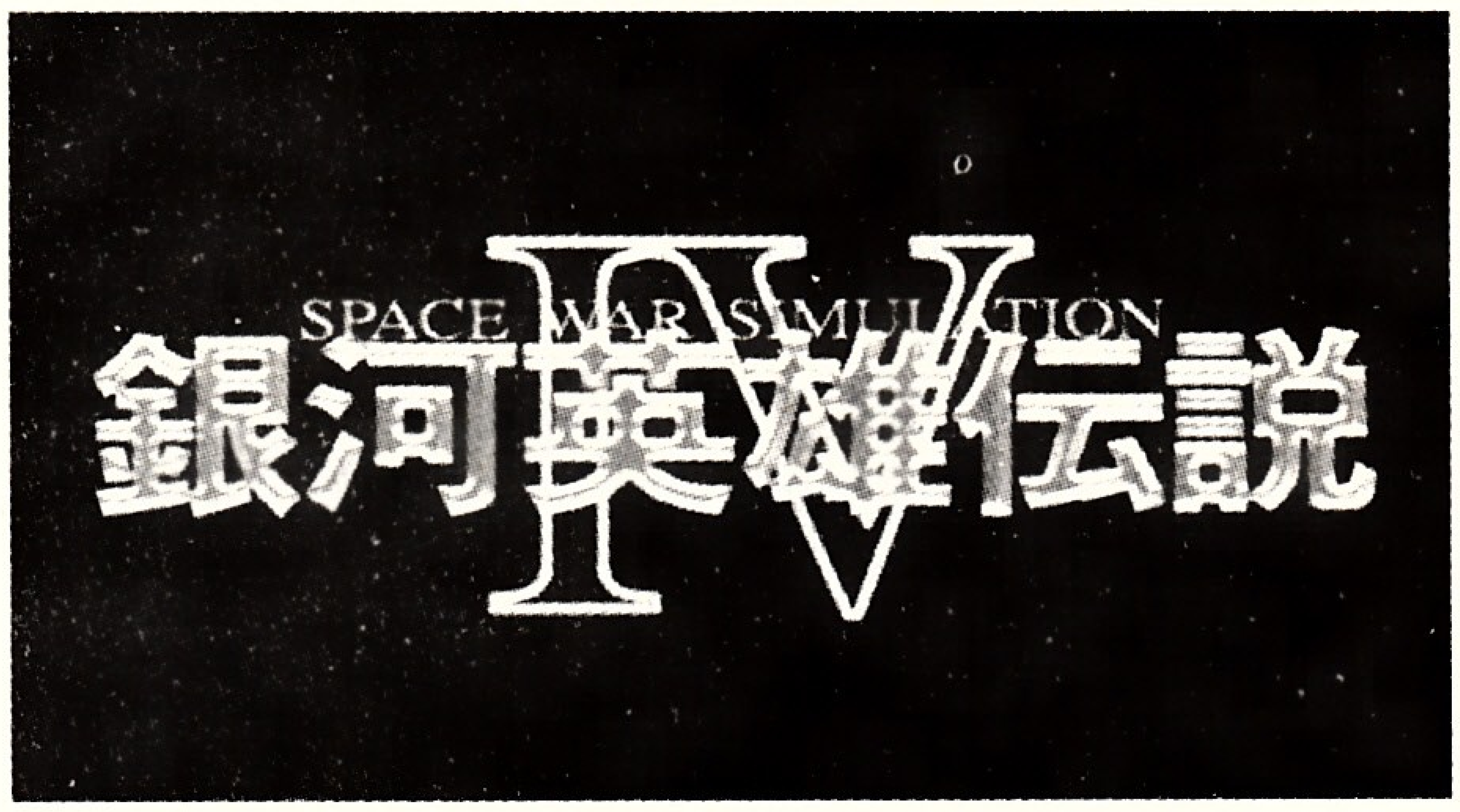
想来诸位已被今日之战棋大潮训练得高手如云了吧，因而象如何安排部队的人员进行作战之类的将不再赘述。但本作与「魔」、「绯」同样采用了现时流行的即时战略模式(当然是日式的啦！想与「C&C」、「魔兽争霸」比？门都没有！)，所以在战略方法上肯定会与战棋回合制有所区别，好在日式即时的游戏难度都不大，各位自己多多琢磨吧。说是即时的，其实也只能从右下角半球型天穹上太阳与月亮的升落感觉得到，可一旦遇上敌人，切换到战斗画面时，你会惊讶的发现：这简直就是RPG的战斗表现手法，唯一不同之处是部队能作小小的移动(很象早期的「玄冥部队」)。想必大家已然明了为什么中文即时游戏无法得到广泛认同的原因(「中国」除外，可惜BUG太多)。

从早以闻名的「魔域传说」系列，「黑暗天使」到如今之「创世圣战」，「绯王传2」「镇暴特遣队」，可以看出，日本人确实在进行着转变，它们并不想落在世界之后，而中文游戏能与之抗衡的怕只有光谱的「运镖天下」而已。无论如何，「创」确实值得一玩，如果它能改改奇慢的移动速度和作战时无法改变方向这两个毛病的话，就已近完美了。当然，吴氏工房与狼组皆非等闲，象战斗时大量人物的流畅表现，问谁能作到？「绯」的华丽视窗化的界面，以及丰富的战术系统等都是「创」所不及的，尤其「绯」里有一种魔法可将死去的士兵召唤为骷髅兵使用，与「魔兽争霸」如出一辙。与「魔域传说」、「黑暗天使」不同，后二者总让人有一种悲壮的感觉，还会有一条隐隐约约的暗线贯穿始终，在孤独无助的环境中，拯救自己的国家和爱人；而「创」面对的是未知的命运，自始至终被诡异、凄凉的气氛所包围(可能是音乐的关系？提到乐曲方面，不得不承认本作只用了几首简简单单的MIDI就将气氛烘托至高潮）仿佛在告诉我们：不管人们有多么强大，总会有一天被诅咒所吞没，这个世界需要的是均衡与安宁……

相信现时仍有不在少数的玩家正在GDI与NOD中平衡着自己的世界观，加上其资料碟的推出，势必会延续此股早已该退的C&C热潮。但我们终旧还是生活在亚洲的中国人，整天被什么锻练手指的格斗游戏，铺天盖地而来的欧美战略异或冒险游戏包围着，实在不是可值得高兴的事。也许有相当的发烧玩家热衷此道，但要记住，中国人需要的是有内涵的娱乐软件，我们有自己的文化，这就是为什么三国系列长盛不衰的原因。而



替我们抵御入侵的有着象大宇、智冠这样为代表的台湾游戏公司和国内的星星之火，这难道不正是一场"创世圣战"吗。



★我的征途是星辰大海★

——银河英雄传说Ⅳ

文/Sigmund

国家的命运，并非单单由一个人的意识所能左右。
若由后世历史家的观点来看，
将会发觉即使是所谓的英雄人物，
也未必都是随自己的意思去开拓命运的，
只不过当时环境对他们的需求，而去顺应历史的必然性罢了。
……

夜阑人静，第二遍打通《银河英雄传说Ⅳ》，长长的舒一口气，不禁由衷地钦佩田中芳树先生，竟能在一部幻想小说中创造出如此感人至深的意境来，同时也感服 Bothtec 公司竟能如此完美地把先生小说的无穷内蕴再现于 PC Game 中。

《银英Ⅳ》在战役层面的设计上，除去削弱了运补、修护的作用，和增加了新的舰种——登陆舰外，没有太大的改动，但在战略层次上，则飞跃了一大步。虽然取消了三代中的人物传记设计，但人物形象不但没有削弱却反而更加增强了。罗严克拉姆、杨、吉尔菲艾斯、尤里安……似乎全部活生生地出现在你的面前。

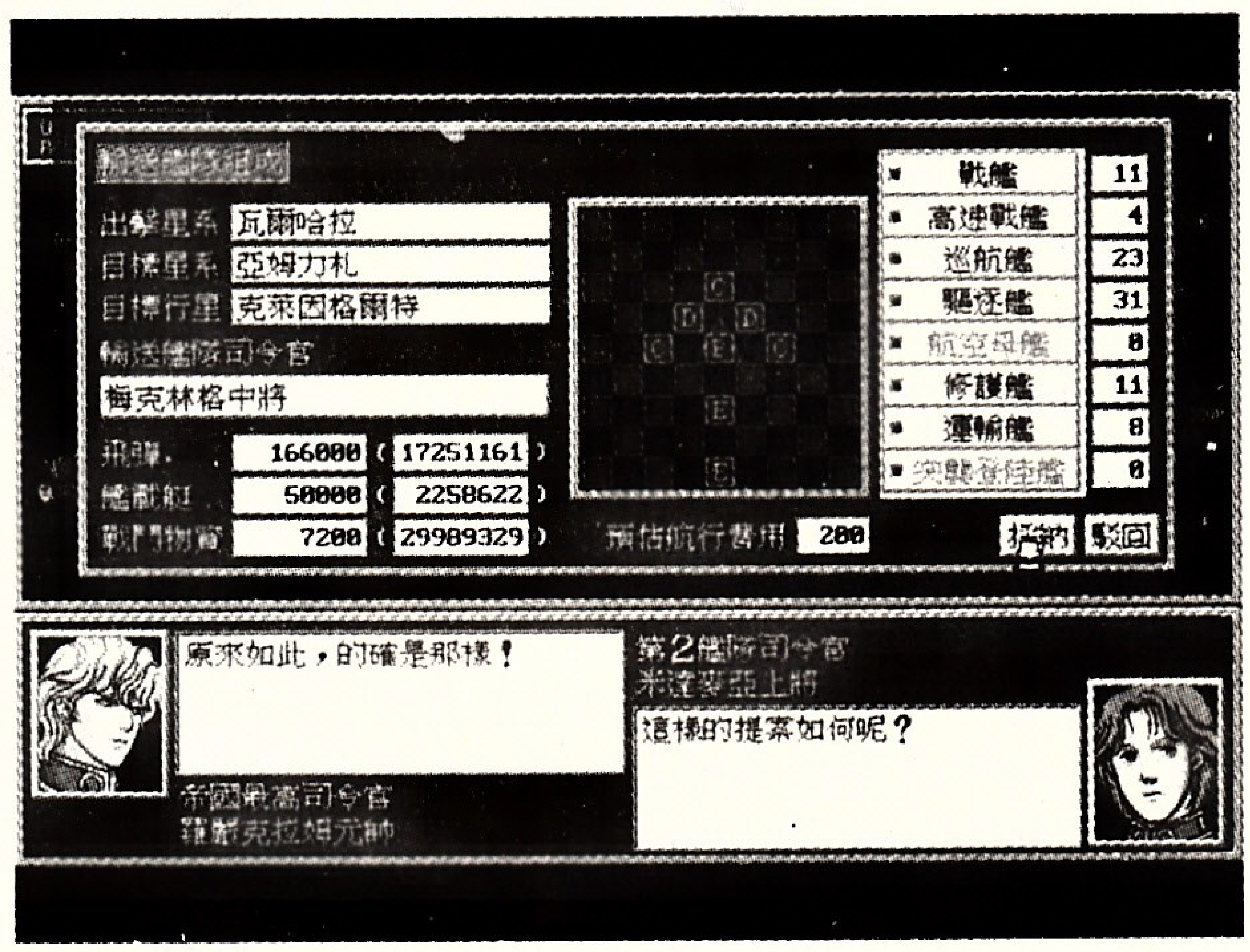
因为，你不再仅仅只能扮演罗和杨，所有将官级以上的人物都可以成为游戏主人公；而即使扮演了罗和杨，你也不再是虚幻的无所不能的一方霸主，你是一个有喜怒哀乐、有一帆风顺但更多无可奈何的贴近现实的英雄人物——无论帝国还是自由同盟，都是一个职权分立明确的完整国家体制，即使身为帝国宰相或同盟元首，你也不能一把抓地处理上上下下所有事务（要管也管不过来）。而身为下属，更必须通过提案的方式，向具有决策权的人表达意见。

战略层次的指令繁多，不同的指令，不同的功能，往往由不同的职权者掌握其决定权。身为决策圈以外的人物，必须知道自己的提案会被谁通过（更多是否决），身为执权者，也必须知道哪些命令在自己职权范围内。具体分类，请看下表：

指令	分指令	帝国职权范围	同盟职权范围
军事	作战计划	统帅本部总长	统合作战本部长
	舰队出击	宇宙舰队司令官	宇宙舰队司令官
	输送	宇宙舰队司令官	宇宙舰队司令官
舰队	编组·参谋	宇宙舰队司令官	宇宙舰队司令官
	阵型·职务	特定舰队司令官	特定舰队司令官
	舰队编号	宇宙舰队司令官	宇宙舰队司令官
	舰队驻留	宇宙舰队司令官	宇宙舰队司令官
情报	略		
财政	税率变更	帝国宰相	国家元首
	临时征税	帝国宰相	国家元首
	贷款	帝国宰相	国家元首
人事	要职任命	帝国宰相	国家元首
	情报官	统帅本部总长	统合作战本部长
	防卫司令官	军务尚书	统合作战本部长
	将官配属	军务尚书	统合作战本部长
基地	防卫基地	军务尚书	统合作战本部长
	驻留基地	军务尚书	统合作战本部长
	兵工厂	军务尚书	统合作战本部长
特殊	探察机密	统帅本部总长	统合作战本部长
	治安回复	军务尚书	统合作战本部长
	提案工作	帝国宰相	国家元首
	军事政变	无	
系统	略		

想要让自己的想法和计划付诸实施，就要完美地掌握提出提案的手段，成功之道有三：一是尽快提升自己的功绩，功绩高军阶也高，决策者们就不大会把你的话当耳边风了。提升功绩最好的办法是领军出战，领军出战中最快升职的手段是占领星球（注意，战绩再高，也只有回到驻留地才能升职。）二是明明你的提案已经被接受了，但不知道哪儿会冒出个白痴来提出完全相反的计划，这种气死人的事经常会发生。所以"他人战略提案选项"一定要开启，这样才能及时发现并采取补救措施。三是只要自己的政治工作值达到一千就可以选用"提案工作"选项，取得临时最高权宜处置权，本回合内你提的几乎所有提案都会被接受（不过下一回合变卦也是常事）。

当然最好的办法是军政大权一把抓，身为国家元首（帝国宰相）、军事总指挥、军务首脑以及银河舰队总司令，所有的指令都能由自己一手操纵。要达成这个梦想，只有"发动政变"一途了。



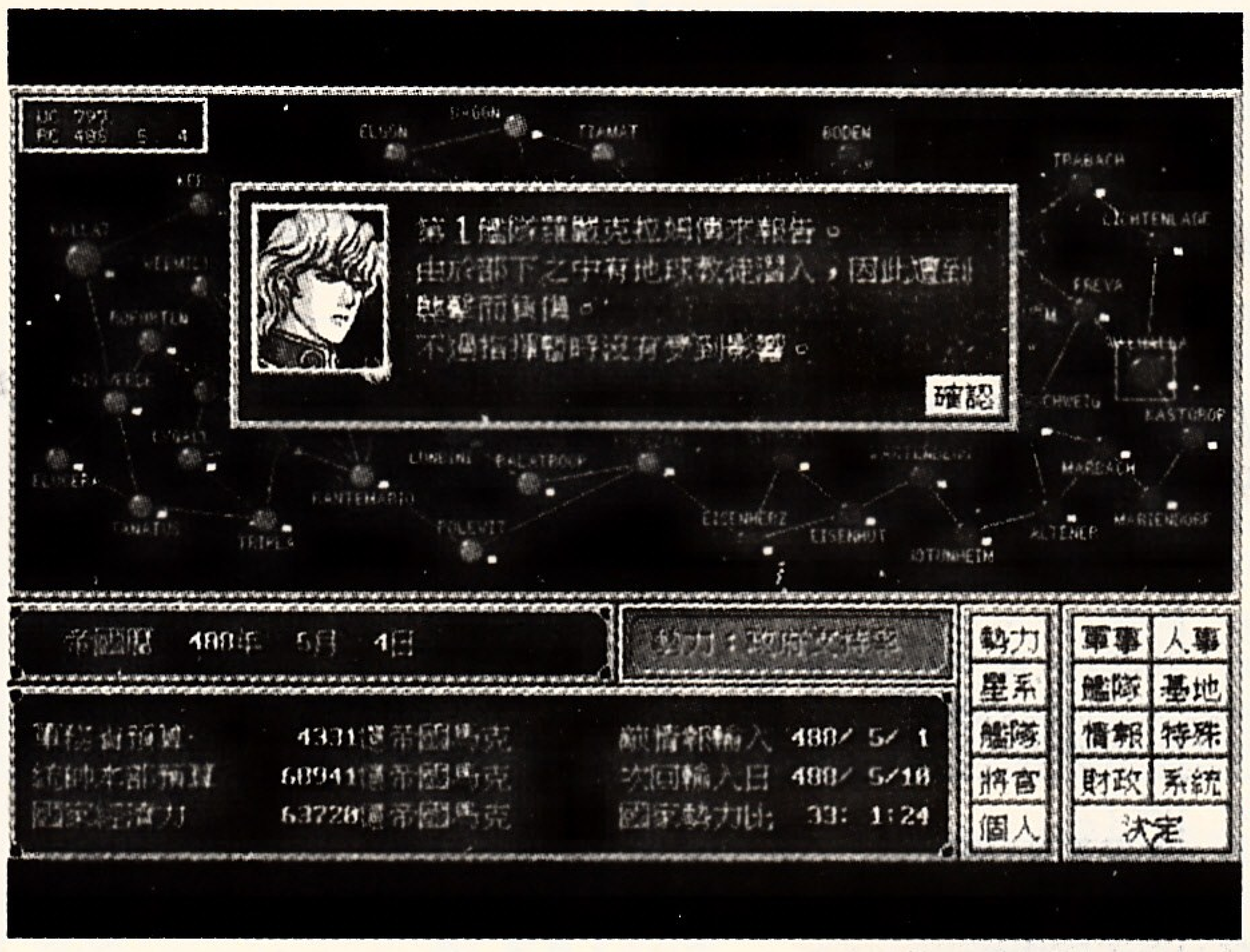
但是，由你发动的政变，即使成功，事后得掌大权的人并不一定是你，除非所有政变参与者中，以你的功绩为最高。所以政变劝说时，千万别把位在你上的家伙拉进来，否则只能是为他人做嫁衣裳。

政变是否成功，要看政府与政变军双方的军力对比。所以先把所有功绩比你高的将领从舰队司令官的职位上撤下去（一般升为上将后，此类提案就可百分之百地通过）。然后把功绩低于你的所有舰队司令官都拉过来，这就是政变成功的关键。

《银英Ⅳ》有两个版本，一是正版，只有三个时期可供选择，二是加强版《银河英雄传说Ⅳ EX》，时期增加到十个之多，年代跨度比三代几乎大上一倍。广大的战场，任由阁下纵横！

★一、我的征途是星辰大海★

第四次迪亚马特会战，双方势均力敌，不用冗述。不过需要说明的是，四代的战斗中，你只能操控自己的舰队，即使身为此次战



役的最高司令官，也只能对下属舰队下达游击、占领之类的命令。而此游戏最大弱点就是 AI 的设计弱智到让你几乎想要吐血，对方舰队还可以利用机器的偶尔作弊，看上去稍有头脑，己方的将领简直就是一批白痴！想要友军与你配合作战，或者想要下属舰队一丝不苟完成你的命令，那几乎是天方夜谭。——只有作好充分的心理准备，才能打胜仗。

★二、在永恒的黑夜之中★

亚斯提会战中，以莱因哈特·冯·罗严克拉姆为总指挥的帝国军用一比十的伤亡比率，给同盟以重创。不过在游戏里，就兵力的对比来看，帝国并不占优势。你真能有莱因哈特一样的奇才吗？

★三、第 13 舰队诞生★

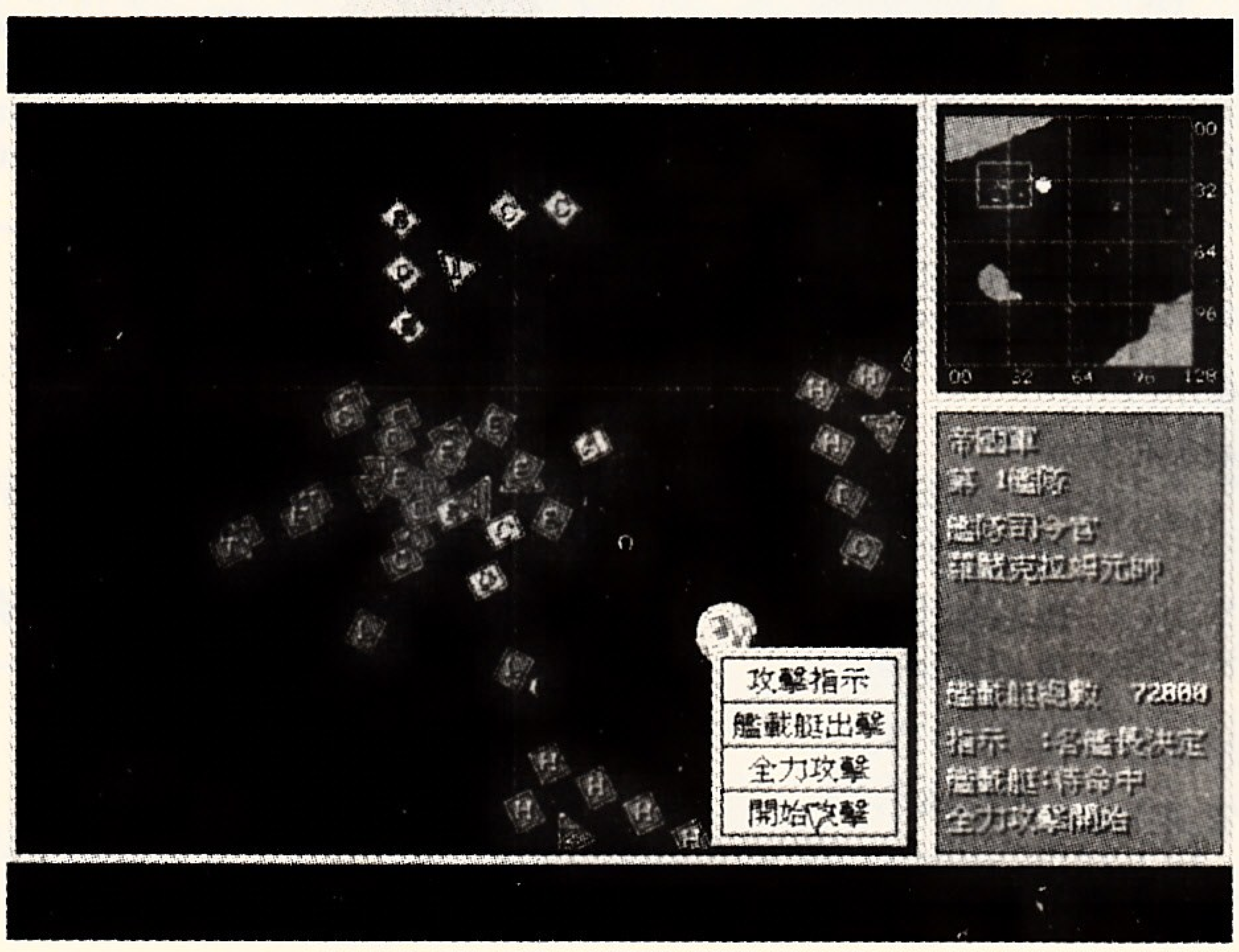
同盟方向的英雄人物杨威利出场了。在此，你可以重演杨不流一滴血占领伊谢尔伦要塞的奇迹。

带上登陆舰开往伊谢尔伦，并让先寇布担任舰队的军事工作参谋官；进入星系后，先用“通讯干扰”把舰队隐藏起来，并把占领方式定位为“突袭”，于是胜利就在眼前了。雷神之锤开的第一炮，就此必定是攻击帝国军，而不是作为新占领者的你。

★四、愁雨欲来★

同盟军打开了伊谢尔伦这一通道，就此长驱直入。千万不要重蹈原著中的覆辙，要步步为营，以亚姆力扎为前进基地，稳步扩大战果。因为帝国实力未损，不过大部分舰队都在主星奥丁，不易调动罢了。

★五、死线★



同盟方面正处于“兵败莫斯科”的状况下，不如压缩兵力，退守伊谢尔伦，利用雷神之锤阻挡帝国的反击，积蓄力量，希图再举。

帝国方面可以乘胜猛追，。只要取下伊谢尔伦，整个战局就会有完全改观。对付雷神之锤的方法？珠玉在前，照抄杨威利的战术即可。

★六、黄金树倒下★

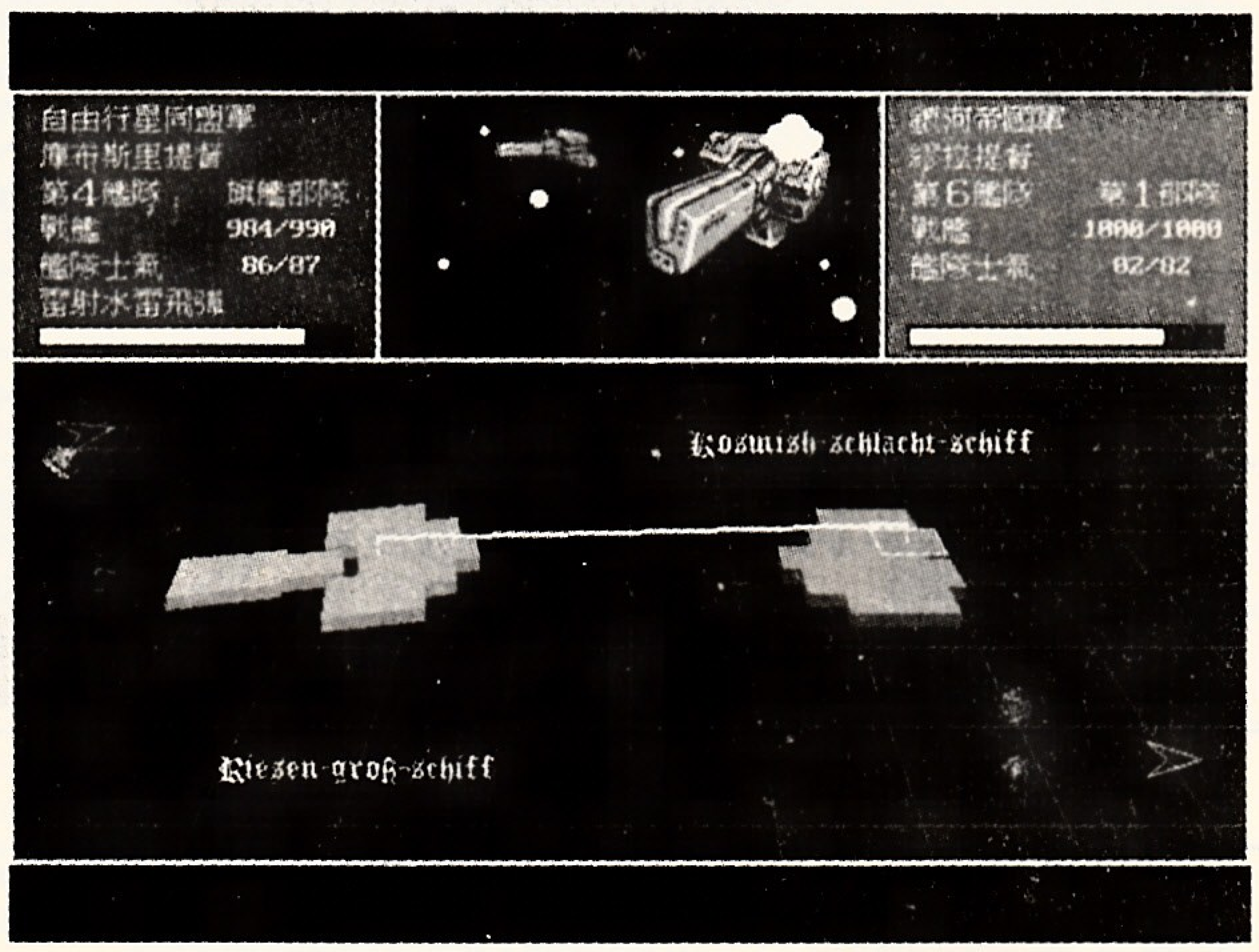
布朗胥百克的政变，打破了帝国和同盟的实力均衡。虽然不久后同盟方格林希尔上将也会玩一下夺权花样，但为祸不烈，因此尽快弭平内部的动乱，然后直逼边界，是同盟取胜的关键。

帝国方面稍为吃力一点，注意尽量别和叛军主力在秃鹰之城边上缠斗。叛军方面，则只要消灭了讨伐军总司令的舰队，就能掌握整个国家。

★七、要塞对要塞★

秃鹰之城被移动到伊谢尔伦，第八次伊谢尔伦攻防战开始了。这场战役总体是帝国方占优势，但就要塞的威力来说，秃鹰之城距伊谢尔伦还有一定距离，因此同盟方的胜机也很大。

注意引诱敌方舰队挡在对方要塞之前。而用己方舰队封锁除



对方要塞外的其它方向，这样己方要塞炮就会猛轰敌舰队和要塞，而对方要塞炮则不敢轻易开火——如此，胜利指日可待。

★八、最终号角响起★

此时期被称为诸神的黄昏，它是彩绘同盟的落幕。帝国方从伊谢尔伦和费沙上下两大回廊齐头并进，气势汹汹，不易阻挡。如果选择同盟方，要记住上路是虚，下路为实，而究竟要全力堵住费沙呢，还是快速歼灭伊谢尔伦之敌然后突入亚姆力札，行围魏救赵之计呢？就要看你自己了。

★九、双头之蛇★

绞肉机兰提马利欧，最后榨干了同盟胜利的希望。此章帝国方已可谈笑间获胜，只有高手才能去挑战扮演同盟军。

★十、皇帝万岁★

同盟的转机来了，如能在巴米利恩之战中消灭了以身诱敌的罗严克拉姆(敌方最高领袖)，即算获胜。帝国方同理类推，只要保护好罗，胜利就在掌中。

硝烟散尽，和平终于在如山的尸骨上建立起来了。然而回首往事，杀戮和背叛中挣扎成长的人生，所谓胜利又有何可骄傲呢？

责编/软体动物

北京智乐王国游戏机专营店世嘉兼容卡

暑期特别优惠　邮购价目表(有效日期 96.7.15－8.15,以邮戳为准,欲购从速)

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
SLG 战略	大战略 2+三国 1(记忆良好)	215.00	欧陆战线	105.00	战棋(原装)	190.00	太阁立志传	190.00
	凯撒大帝(英文版)	60.00	提督的决断	115.00	三国 3+超级大战略	160.00	沙丘魔堡	70.00
	圣骑士战记(原装)	60.00	大航海时代 2	150.00	联合阵线(新超级大战略)(原装)	190.00	信长野望霸王传	190.00
	石中剑(原装)	190.00	恐龙兄弟 2(原装)	100.00	沙丘魔堡二合一	110.00		
FGT 格斗	VR 警官	85.00	七龙珠	75.00	街霸(12 人,16M)	80.00	世界英雄	80.00
	真人快打 1(原装)	100.00	七龙珠(原装)	90.00	街霸(16 人,40M)(原装)	220.00	幽游白书 2	120.00
	真人快打 2	115.00	摔角霸王(真人版 32M)	145.00	街霸(16 人,40M)	190.00	龙虎拳(SNK)	90.00
	真人快打 3	125.00	侍魂	115.00	WWF 摔角	120.00	美国联盟英雄	115.00
ACT 动作	X－MAN2(动作)	80.00	变形侠医	90.00	狮子王	95.00	武士魂 2	60.00
	阿拉丁	70.00	海豚 2	70.00	神奇男孩(原装)	80.00	特警判官	120.00
	音速 3(原装)	130.00	海豚 3	80.00	精灵世界 3	50.00	格斗四人组 2	100.00
	音速 3	75.00	侏罗纪公园 2	80.00	美少女战士	80.00	音速飞龙	80.00
	音速 4	75.00	蜘蛛人 2	90.00	美少女战士(原装)	150.00	肥瘦大盗(原装)	150.00
	丛林冒险 1	75.00	蜘蛛人 4	130.00	漫画地带	70.00	风中奇缘(32M)	150.00
	丛林冒险 2	75.00	唐老鸭	50.00	战斧 3	70.00	X－革命(32M)	150.00
	玩具总动员(32M)	115.00	美人鱼＋冲破火网 2	80.00	旋风女战士	50.00	复仇者	80.00
	蜘蛛人	50.00	格斗四人组 3(原装)	140.00	超级忍 2	70.00	火烧赤壁	140.00
	鬼邻居	50.00	格斗三人组	55.00	蚯蚓战士 2(24M)	100.00	蝙蝠侠与罗宾汉	100.00
	外星王子	70.00	狮子王(原装)	150.00	鸟人战队(电影版)	80.00	米老鼠纪念版	95.00
SHT 射击	异形风暴	50.00	越空狂龙	75.00	联合大作战(空战)	60.00	鲛鲛鲛(空战)	50.00
	宇宙战舰(空战)	60.00	战斗玛丽亚(空战)	60.00	特勤金刚	90.00	战场之狼 2	80.00
	坦克大战(原装)	70.00	星际奇兵	75.00	忍无可忍	80.00	冲破火网 2(空战)	50.00
	雷电传说(空战)	60.00	魂斗罗	85.00	火枪英雄	75.00	空牙(空战)	70.00
	西部牛仔	60.00	反爆特勤组	65.00	雷鸟 4＋92 世界杯足球	90.00	骷髅行动组(16M)	100.00
	机械战警 4	75.00	异形战士	75.00	毁灭警官(DOOM)	75.00	枪卡 2(银行劫案)	95.00
PUZ 智力	沙漠风暴 1	60.00	赌城 2 合 1	75.00	红色战区	85.00	魔法宝石	60.00
	沙漠风暴 2	75.00	坦克＋007	80.00	立体方块(原装)	100.00	坦克(坐舱)	60.00
	沙漠风暴 3	75.00	F－15	60.00	阿 Q 连环炮(原装)	170.00	赌城	55.00
	F－22	95.00	终极战役	85.00	沙漠风暴 1＋亚生物战争	120.00		
RPG 模拟	光明十字军(原装)	160.00	梦幻之星复刻版(原装)	200.00	战斗传说(原装)	170.00	众神遗产	160.00
	光之继承者(原装)	140.00	梦幻之星 4(原装)	150.00	新创世纪(原装)	150.00	伊苏国 3	120.00
	英雄传说 2	95.00	梦幻之星 4	110.00	斗技王(原装)	150.00	大统领(原装)	120.00
RAC 赛车	摇滚赛车	70.00	疯狂赛车	60.00	顶极赛车	65.00	VR 赛车(原装)	150.00
	川崎赛车(摩托车)	65.00	新 F－1 赛车	85.00	机车 3(摩托车)	80.00	超级摩洛哥 2	65.00
SPG 体育	亚特兰大 96	80.00	96 台球	70.00	篮球飞人	85.00	’96 NBA 篮球 Live	90.00
	’96FIFA 足球	80.00	篮球飞人(原装)	150.00	台球传奇	65.00	NBA JAM(原装)	60.00
TAB 桌面	锄大 D	180.00	戴维丽斯	50.00	魔珠历劫	110.00	四川省(麻将)	180.00
	究极麻将(日本版)	90.00	麻雀恶魔塔	170.00	究极麻将(台湾版)	120.00	16 张麻将	180.00

手掌机卡

任天堂黑白液晶手掌机(可换卡)GAME BOY　380.00　20.00

日本原装世嘉彩色液晶手掌机(可换卡)GAME GEAR(赠卡一盘、原装电池六节)　850.00　50.00

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
GB 单卡(邮费免收)	阿拉丁	90.00	95’格斗	90.00	三国志中文版	120.00	英雄榜Ⅱ	90.00
	灌篮高手	90.00	霹雳杀手	110.00	狮子王	110.00	朱罗纪公园	90.00
GB 合卡(邮费免收)	5×1(含真人 3、霹雳杀手、饿狼、阿拉丁)	180.00	8×1(含 NBA2、冒险岛 3、灌篮高手)	170.00	9×1(含真人快打、幽游白书、美少女战士)	180.00	13×1(含大金刚、洛克人 3、蝙蝠侠)	170.00
	6×1(含大金刚、机械人大战、圣剑传说)	200.00	8×1(含阿拉丁、天使之翼、美少女战士)	170.00	9×1(含 96FIFA)	180.00	13×1(含斗神传、龙珠 2)	200.00
	6×1(含侍魂、SD)	180.00	8×1(含时空战警、真人快打 2、大力工头 2)	170.00	10×1(含狮子王、蚯蚓战士、灌篮高手)	180.00	13×1(含三国志、原始人、坦克大战)	200.00
	6×1(含斗神传、武士道)	180.00	8×1(含大金刚、J 联盟足球、信长野望)	200.00	11×1(含 J 联盟足球、台球、网球、排球)	130.00	15×1(含七龙珠、阿拉丁)	180.00
	7×1(含大金刚、吞食天地、三国志)	200.00	8×1(含萨尔达传说、NBA 篮球、蜡笔小新)	170.00	12×1(含金刚战士 2、俄罗斯方块、狮子王)	170.00	15×1(含机械战警、蜘蛛人 3、俄罗斯方块)	180.00
	8×1(含侍魂、大金刚 2、美少女战士)	170.00	8×1(含斗神传、魂斗罗、蜘蛛人)	170.00	12×1(含侍魂、美少女战士、超级玛丽)	170.00	15×1(含街头快打 2、天使之翼、美少女战士)	180.00
	8×1(含足球风云、幽游白书 2、侏罗纪 2)	170.00	9×1(含快打旋风 2、时空战警、世界杯足球)	90.00	13×1(含魂斗罗、狮子王、阿拉丁)	170.00		

台湾原装智冠电脑光盘: 大银河物语 黄飞鸿 射雕英雄传 笑傲江湖 九五真龙 超级大富翁 倚天屠龙记 鹿鼎记 机甲猎人 马场大亨 每张 48 元(免收邮费)

特别推荐:日本原装世嘉 7 合 1(AIWA－爱 华)(可玩普通世嘉卡/世嘉 CD/听音乐 CD/磁带录放功能/FM－AM 收音功能/卡拉 OK 功能/立体声音箱)

(NTSC 制式 110V 电压,AV、RGB 输出)随机赠送 220—110V 变压器一只,世嘉 CD 碟一张,世嘉卡带一盘。

单价:2780 元　邮费:120 元

注:以上游戏卡价格均不含邮费,邮购每盘邮费 10 元;2 盘 15 元;3 盘以上邮费均为 20 元。游戏卡名称后面有(原装)字样为日本原装卡,其他为台湾生产。

世嘉卡制式转换卡(NTSC－PAL 互相转换)65 元/邮费 10 元(能大幅度提高世嘉机的兼容性)推荐读者购买世嘉卡制式转换卡。因各地读者手中已购的世嘉机品质参差不齐,对现有一些世嘉卡不能兼容表现形式是插卡后不出图像或“花板”、“死机”,并非卡带质量问题,解决的最好办法是购买“世嘉卡制式转换卡”,它是多功能的,通过转换开关,使手中世嘉机能玩到几乎所有世嘉卡。

超任卡:异形 3
战斗原始人
饿狼传说 2
玛丽奥世界
爆破俄罗斯
ROCKETEER
8 人正版街霸
以上价格均为 190.00　邮费:10 元
超级玛丽 RPG　780.00　邮费:20 元

特别声明:

1、以上世嘉卡邮购价格只针对除北京地区外其它省市。**因是暑期特别优惠价格,有效期为 1996 年 7 月 15 日—8 月 15 日。(以邮戳为准,欲购从速)。**

2、北京地区零售价格以本店门市标明价格为准。

北京智乐王国游戏机专营店游戏机

暑期特别优惠　邮购价目表(有效日期 96.7.15 - 8.15,以邮戳为准,欲购从速)

	机　种	单价(元)	邮费(元/台)	机　种	单价(元)	邮费(元/台)
世嘉16位游戏机	日本原装世嘉机Ⅱ型(PAL - D 60 制式)(随机赠送卡带二盘、射频转换器一只)	650.00	70.00	台湾主板世嘉兼容机Ⅰ型 100%兼容机(PAL - D 50 制式)(随机赠送世嘉卡二盘)	500.00	70.00
	日本原装世嘉机Ⅱ型(PAL - D 50 制式)(随机赠送卡带二盘、射频转换器一只)	850.00	70.00	台湾主板世嘉兼容机Ⅱ型 100%兼容机(PAL - D 50 制式)(随机赠送世嘉卡二盘)	480.00	70.00
	日本原装世嘉机Ⅱ型(NTSC 制式)(随机赠送卡带二盘)	620.00	70.00	中外合资妙博士世嘉Ⅱ型机 100%兼容(PAL - D 50 制式)(随机赠送世嘉卡带一盘)	550.00	70.00
	日本原装 MEGAJET(NTSC 制式)(随机赠送卡带二盘)	580.00	70.00			
超任16位游戏机	日本原装超任主机(美版 NTSC 制式)(AV,RGB 输出)	930.00	80.00	超任博士 - 7 磁碟机 32M(随机赠送磁碟游戏十张)(邦谷公司原产)	1080.00	50.00
	日本原装超任主机(日版 NTSC 制式)(AV,RGB 输出)	930.00	80.00	超任世嘉双用磁碟机龙Ⅲ(随机赠送磁碟游戏十张)	1380.00	50.00
	日本原装日版超任主机(NTSC - PAL 两用 AV,RGB 输出)	1050.00	80.00	超任博士光碟机(博士 3、6、7 代通用)(送四张金碟—含所有超任游戏)	1980.00	100.00
次世代	世嘉土星(NTSC 制式)送原版碟三张 220 - 110V 电源一只、原装记忆卡一只	2980.00	80.00	SNK"机皇"高速版 CDZ(送原版碟一张)(NTSC 制式 110V)	3380.00	80.00
	3DO 32 位游戏机 (松下日版)送原版 3DO 碟一张 220 - 110V 电源一只	1980.00	80.00	NEC - PC DUO CD(送原装盘 2 张、原装记忆卡 1 只)(NTSC 制式)	880.00	80.00
	SONY 游戏站 (送原版游戏碟二张 220 - 110V 电源一只、原装记忆卡二只、原装手柄二只))	3280.00	80.00			
世嘉配件	世嘉原装 6 键手掣(ASC Ⅱ)	80.00	15.00	世嘉机专用制式转换器(N - PALD)	140.00	15.00
	世嘉原装遥控手掣(两只)	130.00	30.00	世嘉摇杆手掣	120.00	15.00
	世嘉光电手枪(送枪卡一盘)	180.00	20.00	世嘉 + 超任双用摇杆	180.00	20.00
超任配件	超任制式转换器(NTSC - PAL - D)	110.00	10.00	超任组装手掣	60.00	15.00
	超任博士 16M 扩展卡	550.00	10.00	超任连发六键手掣	60.00	15.00
	超任博士 32M 扩展卡	780.00	10.00	超任光碟(四张一套)	480.00	20.00
	超任原装手掣	150.00	15.00	超任 AV 线	25.00	10.00

	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
次世代配件	土星原装手掣	200.00	15.00	原装土星遥控手掣(一套)	780.00	30.00	3DO SNK 用 S - VIDEO 端子线	80.00	10.00
	土星原装多功能手掣	200.00	15.00	SONY 原装手掣	260.00	15.00	世嘉 + 超任 + 土星三用摇杆	300.00	30.00
	土星 6 键连发手掣(香港产)	120.00	15.00	SONY 原装记忆卡	250.00	10.00	世嘉 + 超任 + 3DO 三用摇杆	300.00	30.00
	土星 6 键连发记忆手柄	150.00	15.00	SONY 原装多功能大摇杆手掣	580.00	30.00	通用制式转换器(NTSC - PAL - D60 所有 NTSC 制式游戏同都可用)	200.00	30.00
	土星原装飞行手掣	680.00	70.00	SONY 原装大摇杆手掣	480.00	30.00	超任手柄接驳土星转换器	100.00	20.00
	土星原装方向盘	630.00	100.00	SONY 原装飞行手掣(NAM CO)	580.00	15.00	超任手柄接驳 3DO 转换器	100.00	20.00
	土星原装记忆卡	450.00	10.00	SONY 方向盘(带刹车装置)	680.00	50.00			
	土星原装解码器(可看 VCD 影碟)	1450.00	20.00	SONY PS 延长线	80.00	10.00			
	土星光电枪	280.00	20.00	SONY PS S 端子线	80.00	10.00			
	土星光电枪 + VR 警察(原版盘)	680.00	20.00	3DO 6 键手掣(EL - 403)	120.00	20.00			
	土星专用 S - VIDEO 端子线	80.00	10.00	3DO 6 键连发手掣	120.00	20.00			
	土星专用制式转换器 NTSC - PAL - D60	130.00	20.00	3DO 记忆连发手柄	150.00	20.00			
	土星分把器(6 人同时玩)	450.00	20.00	3DO 原装解码器(可看 VCD 影碟)	1530.00	30.00			
	土星 PHOTO CD 引导盘	450.00	10.00	SNK"机皇"摇杆手掣(原装)	380.00	20.00			
游戏软件	3DO 游戏光盘(原装)	85.00	10.00						
	超任游戏软盘(拷好游戏节目一级彩盘)	5.00	0.80	邮购最少数量十张					
	世嘉游戏软盘(拷好游戏节目一级彩盘)	8.00	0.80	邮购最少数量十张					
	超任游戏软盘目录函索 20 元/套			世嘉游戏软盘目录函索 20 元/套					

新超任游戏目录:

SF24040 前线任务(SLG)　SF24110 圣龙传说(SLG)
SF24111 枪之危机(A·RPG)　SF24090 魔天传 说 (RPG)
SF32017 浪漫沙加 3(RPG)　SF32028 心跳纪念品 (AVG)
SF16241 光明传说 2(RPG)　SF32016 蚯蚓战士 2(ACT)
SF12235 三国志 3(全中文)　SF32016 杀手学堂(FGT)
SF10029 人生剧场(PUZ)　SF12244FIFA 足球(SPG)
SF32023 快打旋风 3 (ACT)　SF12213 史记英雄传(RPG)
SF12241 绀碧舰队 (SLG)　SF32025 勇者斗恶龙 6(RPG)
SF16××× 银河战国群雄传 雷(SLG)
(邮购数量最少十张, 每张 5 元, 邮费 0.8 元采用进口一级彩盘,随盘送磁盘盒一只)

世嘉土星原版游戏碟(邮费免收)

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
FGT 格斗	制服传说	740.00	VR 战士(完美版)	280.00	VR 战士 2	430.00	摔角霸王	480.00
	VR 战士Ⅰ	250.00	恶魔战士 2	450.00	北斗神拳	500.00	格斗天王 95('95 搏击之王)	480.00
	战斧	430.00	精灵格斗	500.00	3D 对战	500.00	格斗超新星	450.00
	X - MAN	430.00	忍空	430.00	龙珠(真武斗传)	450.00	水浒 2(风云再起)	580.00
射击 SHT	自由神射击	380.00	武装雄狮(三次元大战)	400.00	隐形战机	530.00	首领峰	450.00
	兵蜂	200.00	铁甲飞龙	280.00	战役	380.00	疾风魔法大作战	430.00
	死亡要塞	180.00	铁甲飞龙Ⅱ	350.00	太空战斗机外传	480.00		
ACT 动作	X 革命	450.00	辉水晶传说	180.00	洛克人全集(洛克人 3)	460.00	机甲少女	380.00
RPG 模拟	阳光战士	280.00	武器传说	420.00	伟大的龙珠传说	450.00	剑与魔杖	480.00
	王国传说	250.00	魔法骑士	280.00	恶魔全书	330.00		
	魔铠骑士	180.00	光之继承者(精灵王纪传)	450.00	正义之纹章	450.00		
SLG 战略	大战略Ⅱ	480.00	列岛震撼	430.00	龙之力量	380.00	提督的决断 2	780.00
体育 SPT	96J 联盟足球	460.00	J 联盟足球	430.00	篮球飞人	280.00	VR 排球	430.00
	棒球联盟	180.00	松方弘树的钓鱼秘诀	380.00	光荣赛马	180.00		
赛车 RAC	世嘉拉力赛车	450.00	湾岸赛车	550.00	梦游美国	280.00	VR 赛车	480.00
桌面 TAB	弹珠台	580.00	上海万里长城	580.00	暴风赛车	180.00		
冒险/其他	真说梦见馆	180.00	VR 战士 2 写真集舜帝	180.00	城市之谜	580.00		
	鲁邦三世	480.00	VR 战士 2 写真集里昂	180.00				
SONY.PS 原版游戏盘(邮费免收)	山脊赛车(赛车)	600.00	金属战机(射击)	380.00	麻雀悟空天竺	480.00	斗魂列传	480.00
	兵蜂(射击)	480.00	95 棒球(球类)	480.00	雷霆战机二合一	480.00	疯狂爬楼	380.00
	J 联盟足球(足球)	380.00	银鹰战机(射击)	480.00	波斯王子	480.00	星球大战	380.00
	得点王(足球)	480.00	机动战士(射击)	480.00	大战略	750.00	96 职业摔角	380.00
	VF - 9(射击)	480.00	模拟生化人(3 盘)	580.00	首都高校赛车	480.00	老虎机	380.00
	星际之刀(空战)	480.00	危险地带	480.00	美少女战士	380.00		
	3×3 只眼(RPG)	480.00	赛马最胜法则	380.00	沙罗曼蛇	480.00		

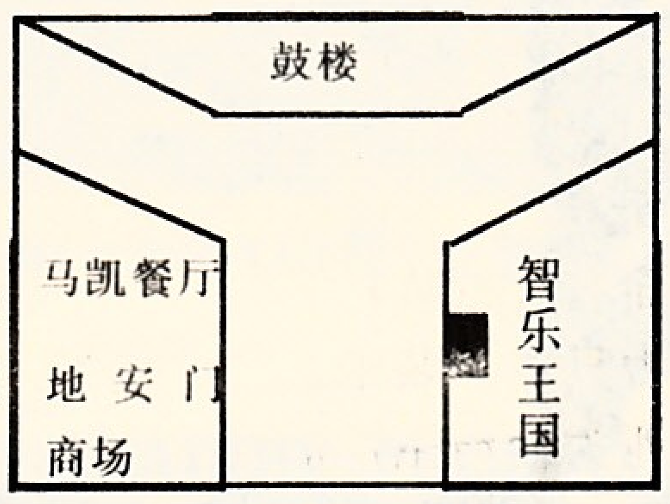
特别服务

本店以强大的技术力量为广大电玩迷提供以下服务:
维修各种游戏机,维修快捷、收费合格。
本店邮购部本着守信誉、发货快捷的原则，所寄货物均以特快专递(EMS)邮寄,保证质量,如有质量问题,凭发票一个月内调换。请在汇款单附言栏注明所需物品名称,并注明联系电话,以便及时联络。
因篇幅有限,经营品种未能详尽,欢迎电话垂询!
本店批发部面向全国批发游戏机、游戏卡!
地址:北京市西城区地安门外大街 36 号　　邮编:100009
电话:(010)64035664　　传真:(010)64035664
寻呼热线:(010)62578800 呼 6969(中文/汉显)联系人(收款人):卢华
请用留言方式(姓名、省市、所购物品)进行查询

特价商品专栏

任天堂 8 位机光电枪　25 元，邮费 15 元。
任天堂 8 位机(带摇杆手掣)120 元,邮费 15 元。
俄罗斯方块手掌机　50 元,邮费 10 元。
日本原装 8 位 萨尔达传说(RPG) 190,邮费 10 元。

五路汽车鼓楼站下车，宏大文化用品对面



即将有

大行动

将掀起电子游戏行业的一次大风暴。
酝酿了许久,已经悄悄的实施了一年,即将露面。
经过反复论证,着眼高技术含量,大市场。
投入巨资,搜集买断众多技术要点,集行业尖端人才,再行升华。
宽松工作环境,昼夜奋战。
原计划97年研制成功并推出,但各方面工作进展都异常顺利,将提前面世。
一经推出,再创辉煌。
详情即将公布,请关注电子游戏行业各大媒体。

深圳金脑公司启



铁血联盟

文/加林仙　令狐冲

1996年松岗推出了一款汉化策略游戏《铁血联盟》，这个游戏是笔者近期见到的最好的策略游戏，其贴近真实的动画、逼真的音效、惊险刺激的战斗都是其它游戏不可比拟的。故事发生在玛特维拉群岛，岛上生长着一种名叫法罗树的植物，岛的主人杰克和她的女儿布兰达与当地的土著人和睦的生活在这个岛上，他们靠向外界提供法罗树的树液为生。可是有一天他们的手下卢卡斯．山帝诺叛变，夺取了这个岛。为了夺回岛屿、赶走山帝诺，他们雇请你来作为战斗的组织和领导者，游戏就从这里开始。

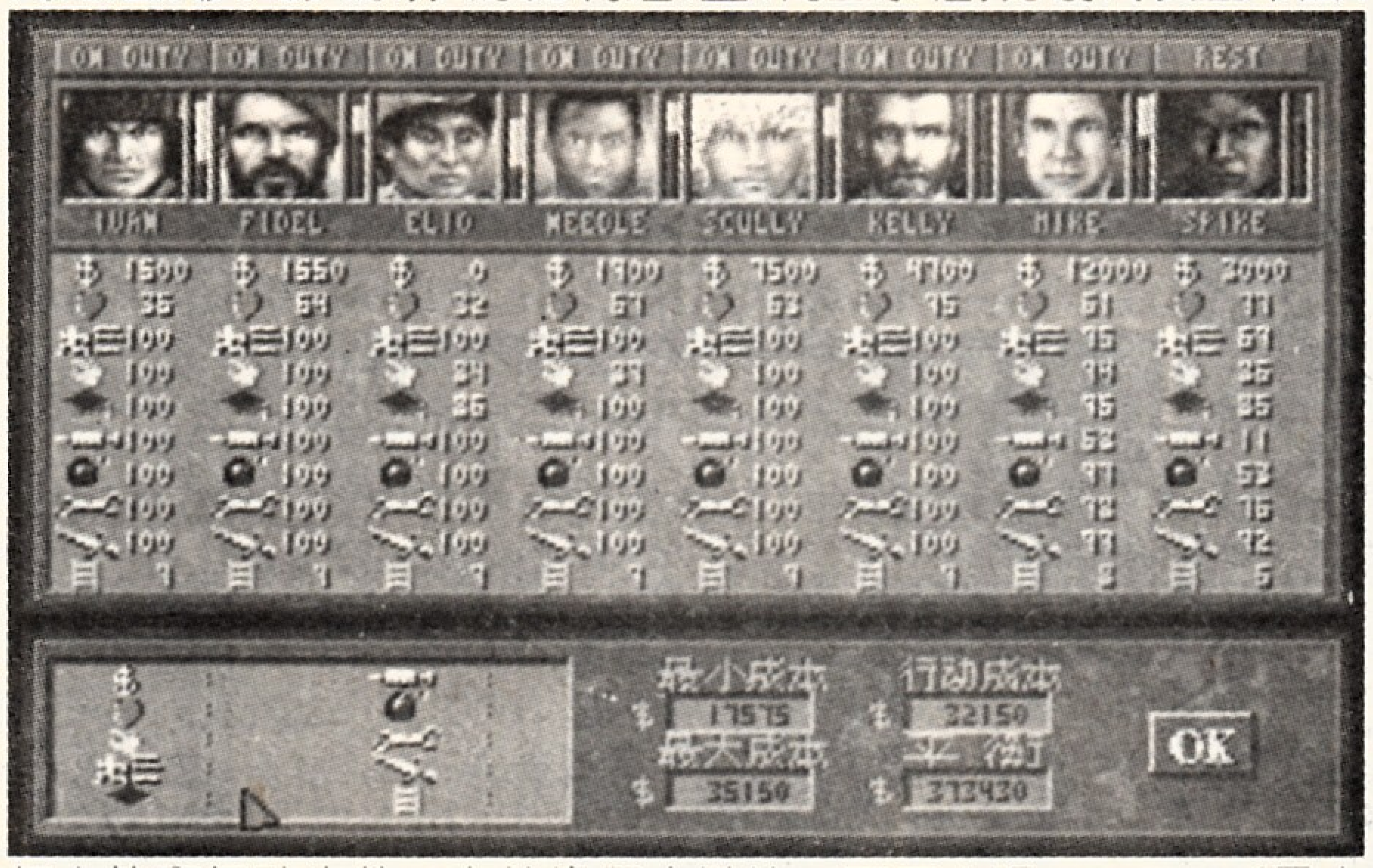
你在一个简陋的指挥所里，打开笔记本电脑与国际雇佣兵联盟联络雇佣队员在雇佣过程中你可以了解到每个雇佣兵的能力、装备、简介以及佣金，能力包括生命值、灵敏、速度、知识、医术、爆破能力、机械能力、射击能力以及等级。你可依据各人的能力不同组织你的部队，当然还要考虑你的经济承受能力（开始只有二万美元），有些雇佣兵的等级较高，开始不会为你效力，只有当你不断的完成任务、积累经验、提高威望才能雇佣到。组队后，你可以通过资讯看到你的队伍的整体评价。雇佣完成后，用鼠标在指挥



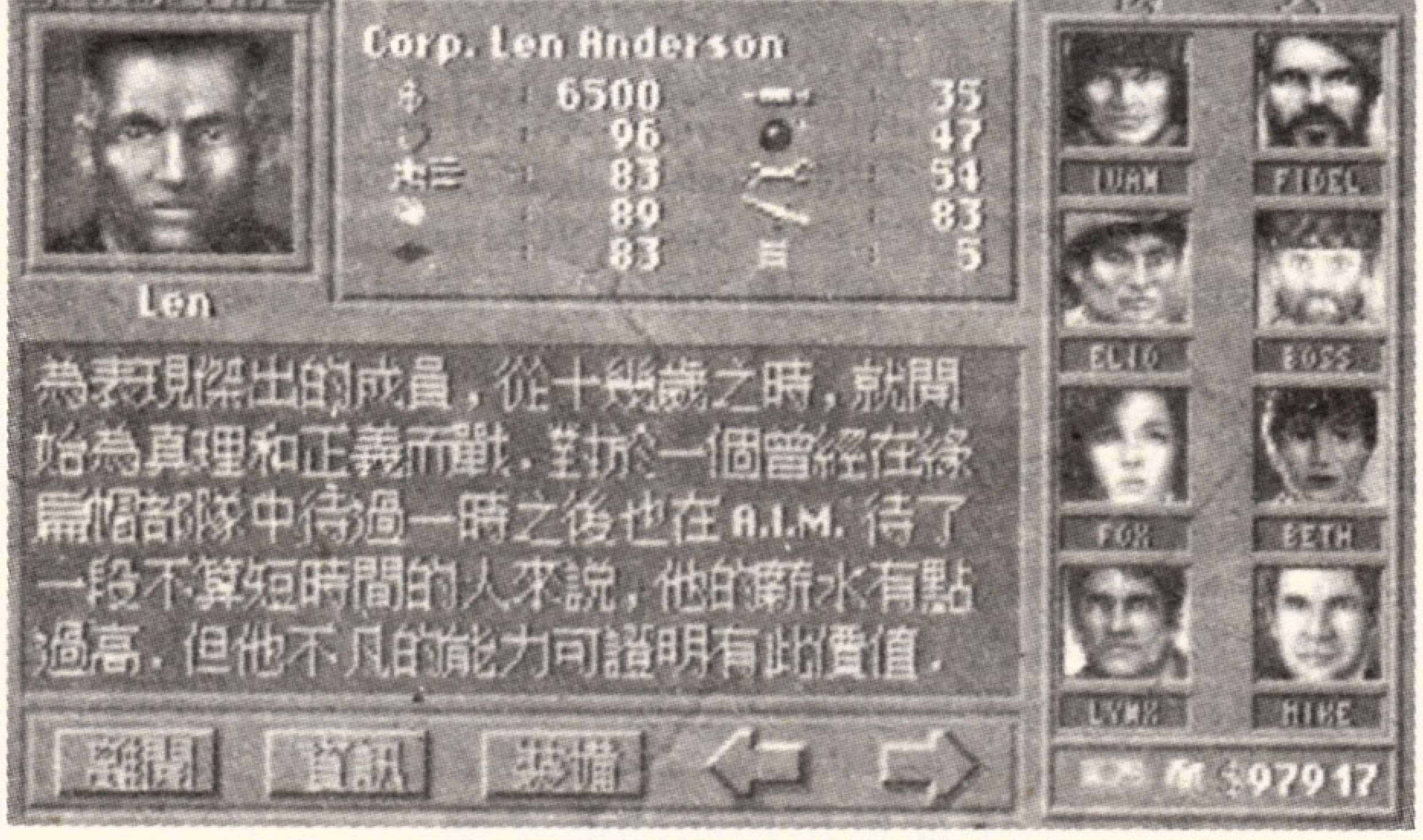
所的床上一点，确定“睡觉”，则开始第二天的行动。开始时屏幕上会显示群岛的全图，共分为六十块区域，其中较亮的区域是属于我方的。然后杰克或布兰达会告诉你当天的任务。地图下方的选单中，用鼠标键下左上方的白色按键，可选当天战斗的起始区域（只能选我方区域）。左下方标有数字的按键可分配各人当天的任务及其装备，按下人物头像上的 on duty 键，可确定该队员当天的行动，有 on duty（值勤）、rest（休息）、train（训练）、patient（养伤）、doctor（治疗）、repair（修理）、fire（解雇）。值勤表示参加当天的战斗；休息、养病和治疗可恢复生命值（只有当队员装备有医疗箱或急救箱时才能选治疗）；修理可修复损坏了的器械或提高它的可使用率（当队员装备工具箱并放在右手上时）；训练可提高队员的能力。退出

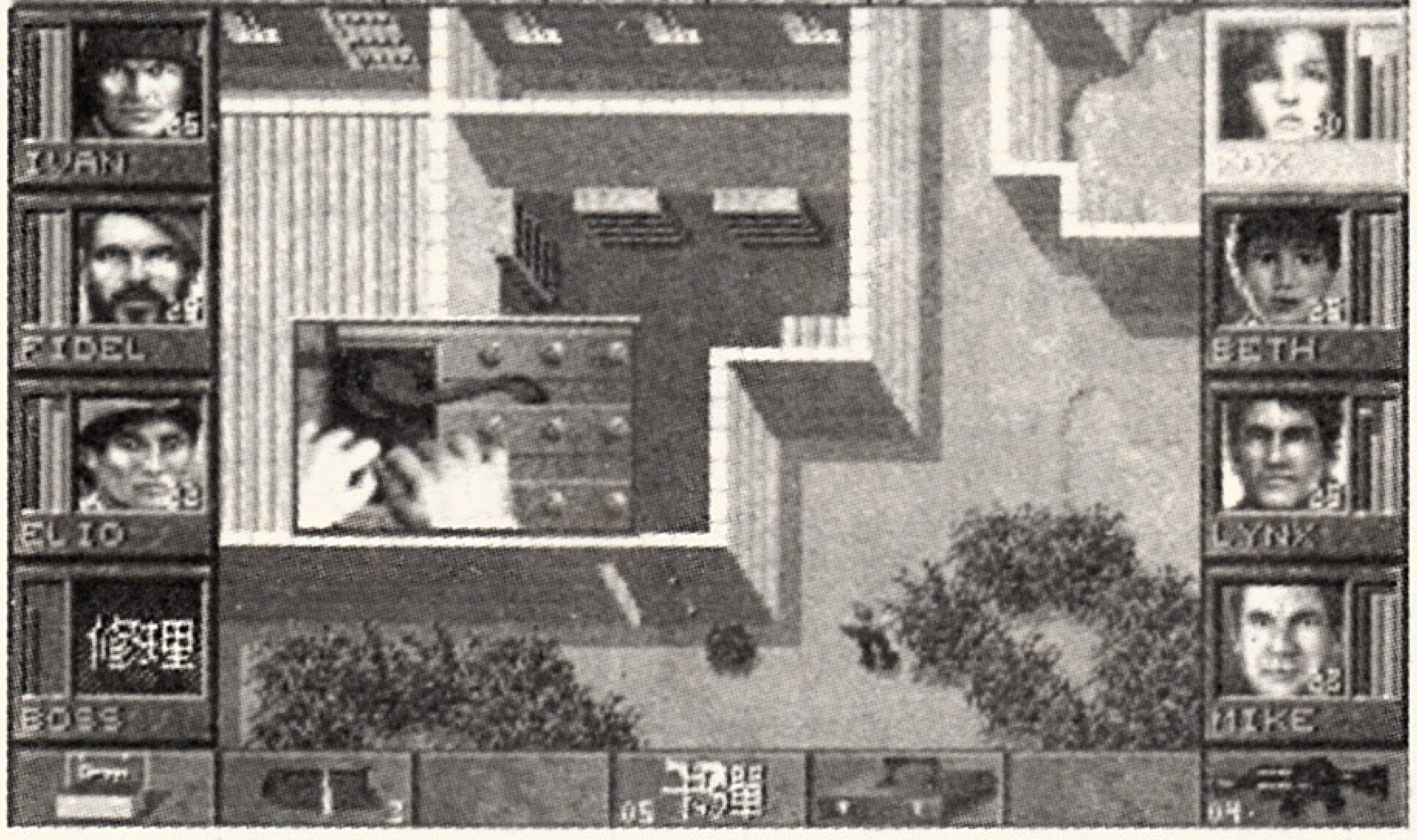
后选兰色按键可分配各区域的土著保安人数（最多八人）；黄色按键可分配采集法罗树液的土著人数（区域中有法罗树——绿色小方格时）；键下中间有数字的白色按键可分配土著的工资；右下的数字键可显示收支状况；确定起始区域后键下 ok 即可开始行动。

游戏采用了类似《枫之舞》的斜 45 度角 3D 立体画面，屏幕的两旁是队员的头像，头像旁有红、蓝、褐三条杠，分别代表生命值、

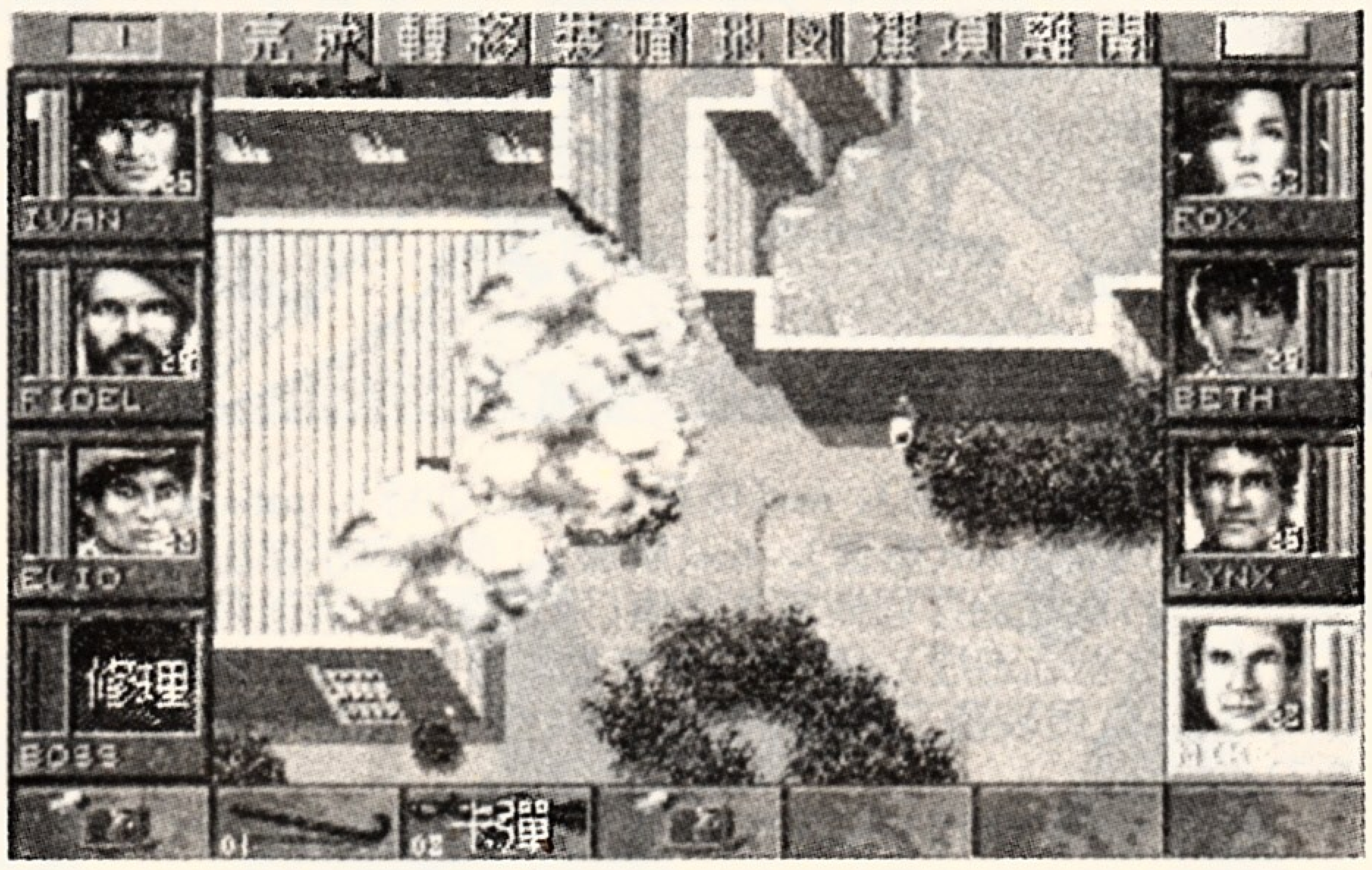


气力值和行动步数。在头像用右键按一下回出现 MAX AIM（最大点数射击）、RSU PTS（点数保留警告）、MUTE（是否回答）。如果你想让某个队员移动、射击或其它事件，只需用鼠标在该队员身上键一下或在其头像上键两下，看到该队员衣服由绿变白或头像旁的框变黄就可对该队员下达命令。如果想要队员移动或拿取箱里的物品，则将鼠标在目的地上键两下，队员收到命令并回答“ok”、“all right”、“yes sir”等后，就开始执行你下达的命令。若是拾取地上的物品，可将鼠标停留在该物品上一至二秒，鼠标上出现一个‘手’，然后连击左键两下可行动（也可用 Alt 配合鼠标完成）。如果你想让队员射击、治疗、开锁等事，则队员右手上必须拿有相应的物品，如射击，右手必须拿有手枪或步枪；包扎伤口，右手必须





拿有医疗箱等等。这时，只要按一下鼠标右键，屏幕上会出现一个瞄准镜或红十字的标志，将这标志移至射击目标或受伤队员的身上键一下，指定队员就会开枪射击或对受伤队员进行治疗。在敌占区，行动是受限制的，而且游戏采用回合制，我方行动和敌方行动交替进行。你可四处行走，发现敌人并消灭他，在敌人的尸体上你可找到一些武器装备或其它有用的物品，有一些箱子打开后也可发现一些有用的物品。当把某敌占区的敌人全部消灭，这个区



就属于你的了，这时你的队员会提醒你这个区的敌人已被消灭，同时队员的行动不在受限制。每天下午六点前你必须将队伍转移到我方区域，六点后全天的行动结束，队员们回到基地。这时会有简短的动画概括全天行动，杰克也会对你做出评价，其中有一项总评，例如杰出、优秀、尚可、可怜等。听完评价后按 OK 键离开，你又回到了指挥所，你可以招聘新的队员，然后睡觉休息，开始新的一天的行动。



笔者把铁血联盟打通关用了一个月，颇有心得，现列出几点经验以及各个任务提示如下供各位玩家参考：

经验与心得

1. 游戏刚开始雇佣队员时，最好不要雇满八名队员，因为刚开始时玩家的经济实力有限，敌人较易对付，三、四名队员就可搞掂，而且杰克还会派一名土著向导做你的队员(完全免费，不要白不要)。
2. 在行动的第一天最好一鼓作气功下敌人四、五个区域，抢占多点法罗树，可多捞点钱。



3. 在游戏中，经常有敌人躲藏在门后向你偷袭，因此最好是在行动步数全满时才开门，及时发现敌人并消灭之。必要时炸开墙。
4. 安装炸弹时，必须留有足够的行动步数撤离爆炸区。
5. 游泳过河前，要配备一把小刀，小刀可用来杀死河的水蛇，否则被水蛇缠上不死也伤。
6. 有些箱子必须用铁橇且气力值满时才能橇开。
7. 在群岛的中西部，敌人布有地雷(尤其是 51 区，约有 1/3 的陆地布有地雷)，必须带上金属探测器。
8. 在游戏过程中，可能会捡到一些如钢管、破布、玻璃罐等物品，这些可用来组合一些威力强大的武器。完成此项工作的队员应具有相应的能力，如：组合炸弹的应该有较高的爆破和机械能力。(具体见后)
9. 让队员到河里杀水蛇可迅速提高敏捷、速度、知识。(杀水蛇前要记住存盘)
10. 随时存盘。(此经验适用于任何游戏)

任务提示

1. 找回失窃的精炼装置——在第 59 区，杀死一个敌人后可在其尸体上找见。
2. 夺回被占领的实验室——占领第 28 区
3. 寻找波密利雅花——在第 8 区的某片空地
4. 寻找解毒剂——在第 7 区的一所房子里，干掉一个敌人后可发现
5. 夺回土著人的墓地——占领第 6 区
6. 夺回被盗的墓碑——在第 3 区的一个小岛上

控制键：

F1 - F8：分别对应八名队员。　　F9：发现敌人数。
F10：选项菜单。
TAB：显示头像/否(本区全景图上：显示已查看过及未查看地带/否)。
T：转移。　　I：显示某队员装备。
O：选项菜单。　　P：当天时间。
A：中断进程。　　S：全体能力值。
L：最近一名队员说的话。　　C：时间压缩(本区无敌人时)。
回车键：显示已发现敌人位置。Z：放大显示地上、箱子上的物品。
V：Release v1.13 May15 – 95。　　M：全岛地图。
空格键：下一名队员。　　Alt：拾取物品。
Insert：本区全景。
Page up(down)：按照显示本区全景 – > 不显示头像、菜单、装备 – > 显示菜单、装备 – > 显示头像 四种方式转换。

鼠标用法：

1. 按鼠标左键一下确定目的地，按第二下开始行动；
2. 按住鼠标右键并拖拽，放开后可显示全景图。(图中闪亮点为有用物品所在位置)；
3. 在我方区域，按鼠标左键不放再按右键可群体移动；
4. 按鼠标左键不放在按右键，可监视某个方向；
5. 蹲伏：将鼠标移至队员身上，按右键再按左键。(可躲避敌人的枪弹)游戏修改方法

此游戏可用 fpe 或 pctools 修改。

1. 能力修改：

在每天行动时，按下 s 键显示队员数值：

如队员 needle：	敏捷	81	爆破	6
	速度	80	机械	34
	知识	80	射击	62
	医术	98	等级	2
	生命值	92	佣金	￥1900

人物数值安下列顺序存放：

生命值上限，现生命值，00 00 00 00 00 64，敏捷，速度，知识，医术，爆破，机械，射击，等级。若修改队员 needle 时，可在 fpe 中查找 81 80 80 98 6，则可对其进行修改。地址值 – 8 为现生命值，接着是生命值上限。若用 pctools，则从游戏中存档退出，在 *.sav 文件中查找最新存档，find：51 50 50 62 06，也可对其修改。各项能力值均不能超过 100，否则死机。行动点数也可用 fpe 锁定。

2. 大量金钱：编辑最新的 GAME? .SAV 文件，修改 SETC0040 的 DISP0240 至 DISP0244 即可腰缠万贯。

3. 装备修改：

以下'用途'后带 * 号表示其为同类物品中威力较大或效果较好的。'用法'中为 & & 表示在个人装备图中才能使用：用鼠标左键拿起水壶或啤酒在队员头部键下(伪装箱则在队员身上)即可。

下面给出所有物品代码：

代码	物品	用法	用途	组合
01	.38 左轮	右手持	射击	/
02	45 科特	右手持	射击	钢管、减音器、瞄准镜
03	贝瑞塔	右手持	射击	钢管、瞄准镜
04	357 手枪	右手持	射击	钢管、瞄准镜
05	改装 45 科特	右手持	射击	减音器、瞄准镜
06	改装贝瑞塔	右手持	射击	减音器、瞄准镜
07	改装 357 手枪	右手持	射击	减音器、瞄准镜
08	12G 散弹枪	右手持	射击	瞄准镜
09	.12 步枪	右手持	射击	钢管、瞄准镜
0A	M14 步枪	右手持	射击	钢管、减音器、瞄准镜
0B	M16 步枪	右手持	射击	钢管、减音器、瞄准镜
0C	改装.12 步枪	右手持	射击	瞄准镜
0D	改装 M14 步枪	右手持	射击	减音器、瞄准镜
0E	改装 M16 步枪	右手持	射击 *	减音器、瞄准镜
0F	小刀	右手持	近距搏击	/
10	战斗刀	右手持	近距搏击 *	/
11	地雷	埋下	杀伤敌人 *	/
12	敌人地雷	/	/	/
13	被标记地雷	/	/	/
14	烟雾弹	投掷	掩护己方	/
15	神鹰牌烟雾弹	安装	掩护己方 *	/
16	催泪弹	投掷	牵制敌方	汽油弹
17	神鹰牌催泪弹	安装	牵制敌方 *	/
18	昏炫弹	投掷	牵制敌方	汽油弹
19	神鹰牌昏炫弹	安装	牵制敌方 *	/
1A	芥子毒气弹	投掷	杀伤敌人	汽油弹
1B	神鹰牌芥子毒气	安装	杀伤敌人 *	/
1C	手榴弹	投掷	杀敌、炸开木门、引爆地雷	汽油弹
1D	燃烧弹	投掷	杀敌、炸开木门、引爆地雷	/
1E	神鹰牌燃烧弹	安装	杀敌、炸开墙、引爆地雷 *	/
1F	活动炸弹	安装	杀敌、炸开墙、引爆地雷	/
20	活动塑胶炸弹	安装	杀敌、炸开墙、引爆地雷 *	/
21	塑胶炸弹	/	炸药	雷管
22	炸弹	/	炸药	雷管
23	灰色)头盔	戴上	防护	第十七化合物
24	强化灰色头盔	戴上	防护	/
25	绿色)头盔	戴上	防护	第十七化合物
26	强化绿色头盔	戴上	防护 *	/
27	太阳眼镜	戴上	防护	/
28	防毒面具	戴上	防护 *	/
29	全新面具	无用	/	/
2A	收音机	戴上	联络、收听细小声音	/
2B	顺风耳装置	戴上	联络、收听细小声音 *	/
2C	全新收音机	无用	/	/
2D	KEVLAR 背心	穿着	防护	第十七化合物
2E	强化 KEVLAR 背心	穿着	防护	/
2F	SPECTRA 背心	穿着	防护	/
30	强化 SPECTRA 背心	穿着	防护 *	第十七化合物
31	终极防弹背心	穿着	防护	/
32	两口袋背心	穿着	携带物品	/
33	三口袋背心	穿着	携带物品	/
34	四口袋背心	穿着	携带物品	/
35	五口袋背心	穿着	携带物品 *	/
36	.38 左轮子弹	/	弹药	/
37	45 科特子弹	/	弹药	/
38	贝瑞塔子弹	/	弹药	/
39	357 手枪子弹	/	弹药	/
3A	REV? AMMO 弹	无用	/	/
3B	.12 步枪子弹	/	弹药	/
3C	M14 步枪子弹	/	弹药	/
3D	M16 步枪子弹	/	弹药 *	/
3E	步枪子弹	无用	/	/
3F	无用子弹	无用	/	/
40	雷管	/	定时装置	炸弹、塑胶炸弹
41	水壶	&&	恢复体力	/
42	瞄准镜	/	精确射击	部分枪支
43	钢管	/	改装枪支	部分枪支
44	闪光灯	无用	/	/
45	屏障探测器	安装	收听细小声音	/
46	照相机	右手持	拍照	/
47	伪装箱	&&	伪装	同类
48	第十七化合物	/	强化防具	部分头盔、防弹背心

代码	物品	用法	用途	组合
48	第十七化合物	/	强化防具	部分头盔、防弹背心
49	急救箱	右手持	救护	同类
4A	医疗箱	右手持	救护 *	同类
4B	工具箱	右手持	维修	同类
4C	开锁器	右手持	撬锁	/
4D	金属探测器	右手持	探雷	/
4E	瓦斯探测器	右手持	探测空气	/
4F	罐装啤酒	&&	恢复体力	/
50	地雷标示号志	无用	/	/
51	波密利雅花		作解毒剂	/
52	塑料袋	无用	/	/
53	汽油罐	/	与其它组合	玻璃罐、石油罐、破布
54	玻璃罐	/	与其它组合	汽油罐、石油罐、破布
55	破布	/	与其它组合	汽油罐、玻璃罐
56	石油罐	/	与其它组合	汽油罐、玻璃罐、
57	门钥匙	携带	开锁	/
58	锁钥匙	携带	开锁	/
59	外文纸条	/	/	/
5A	纸条	可看	/	/
5B	减音器	/	减音	部分枪支
5C	带血内衣	/	/	/
5D	一块石头	投掷	杀伤敌人	/
5E	解毒剂	/	治法罗树	/
5F	树液	/	/	/
60	纸条	/	/	/
61	纸条	/	/	/
62	纸条	/	/	/
63	纸条	/	/	/
64	纸条	/	/	/
65	纸条	/	/	/
66	纸条	/	/	/
67	纸条	/	/	/
68	纸条	/	/	/
69	布兰达血书	可看	/	/
6A	纸条	/	/	/
6B	纸条	/	/	/
6C	纸条	/	/	/
6D	纸条	/	/	/
6E	科学文件	/	/	/
6F	1000 ¥	/	钱财	/
70	没用栏	/	/	/
71	/	/	/	/
72	/	/	/	/
73	纸条	/	/	/
74	纸条	/	/	/
75	鱼渣	/	/	/
76	铁撬	右手持	撬箱	/
77	墓碑	/	交还土著	/
78	时钟收音器	携带	收听细小声音 *	/
79	精炼装置	/	提炼树液	/
7A	宽上衣	/	/	/
7B	受损树液	/	/	/
7C	受损科学报告	/	/	/
7D	玻璃罐	/	与其它组合	方法同上
7E	玻璃罐	/	与其它组合	方法同上
7F	玻璃罐	/	与其它组合	方法同上
80	玻璃罐	/	与其它组合	方法同上
81	玻璃罐	/	与其它组合	方法同上
82	玻璃罐	/	与其它组合	方法同上
83	汽油罐	/	与其它组合	方法同上
84	汽油罐	/	与其它组合	方法同上
85	汽油弹	/	与其它组合	方法已述
86	实验衣	/	/	/
87	纸条	/	/	/
88	碎纸片	/	/	/

组合方法:在个人装备图上用右手完成。当然,上述物品用途只是简单介绍,还有一些其它用途等待玩家发现。用 FPE 修改装备:按顺序输入 物品代码、数量、可用率,即可找到。如:队员右手拿 M16 步枪,枪匣中还有 8 颗子弹,枪的可用率为 90%,按顺序输入 11 08 90。对于 战斗刀、神鹰牌燃烧弹等不显示数量的物品,查找时输入 物品代码、99、可用率,其中 99 是让其不显示数量。

责编/软体动物



打一场未来大核战

——介绍金盘公司的新作

北京金盘公司是少数几个近期在游戏界崛起的国内公司之一，它的《神鹰突击队》、《波黑战争》等游戏相信大家已有深刻印象，随后金盘公司又推出了国防教育系列游戏的其它几部：《未来大核战》、《城市大攻坚》、《历史大登陆》等，下面给大家介绍一款策略游戏：《未来大核战》。

此款游戏以 CD 为载体，主机要求 486/33 以上，内存 8MB 以上，同进还要求具备 8 位以上声卡和 640×480×256 色的显示方式，硬件配置太低的玩家这次可要大大破费了。为这样一款游戏升级你的机器绝对是值得的。

同以前的《波黑战争》一样，《未来大核战》要求操作系统为 MS－Windows95 或 Win3.X 等。

打开 Beijing Golden disc 程序组，轻击 the Feature Nuclear War 图标，我们便随着一声核爆的巨响进入了未来世界：屏幕上，巨大的蘑菇云升上云霄，时而血红，时而金黄，无情地吞噬着一切物质，我不禁想起了圣经《旧约全书》中的诗篇：圣灵逞威/众神之怒/有如一千个太阳/光芒耀眼/死神那黑色的翅膀/已笼罩在我们头上……这时，屏幕上出现了一个身材挺拔威武的军人——东方军事学院的武国龙中将。伴着隆隆的爆炸声和导弹升空的壮观景象，将军向我们做如下介绍：进入 21 世纪，世界上将有 35 个国家拥有或潜在拥有核武器，数以亿吨计的 TNT 当量足以反复毁灭人类好几次，这柄达摩克利斯之剑威胁着人类自身的生存，一旦核战爆发，如何迅速有效地扑灭核战火，将是现代军事指挥官所必备的能力和意识。那么，就让我们共同进入东方军事学院的战略系，来一场计算机模拟局部核战争演习吧。

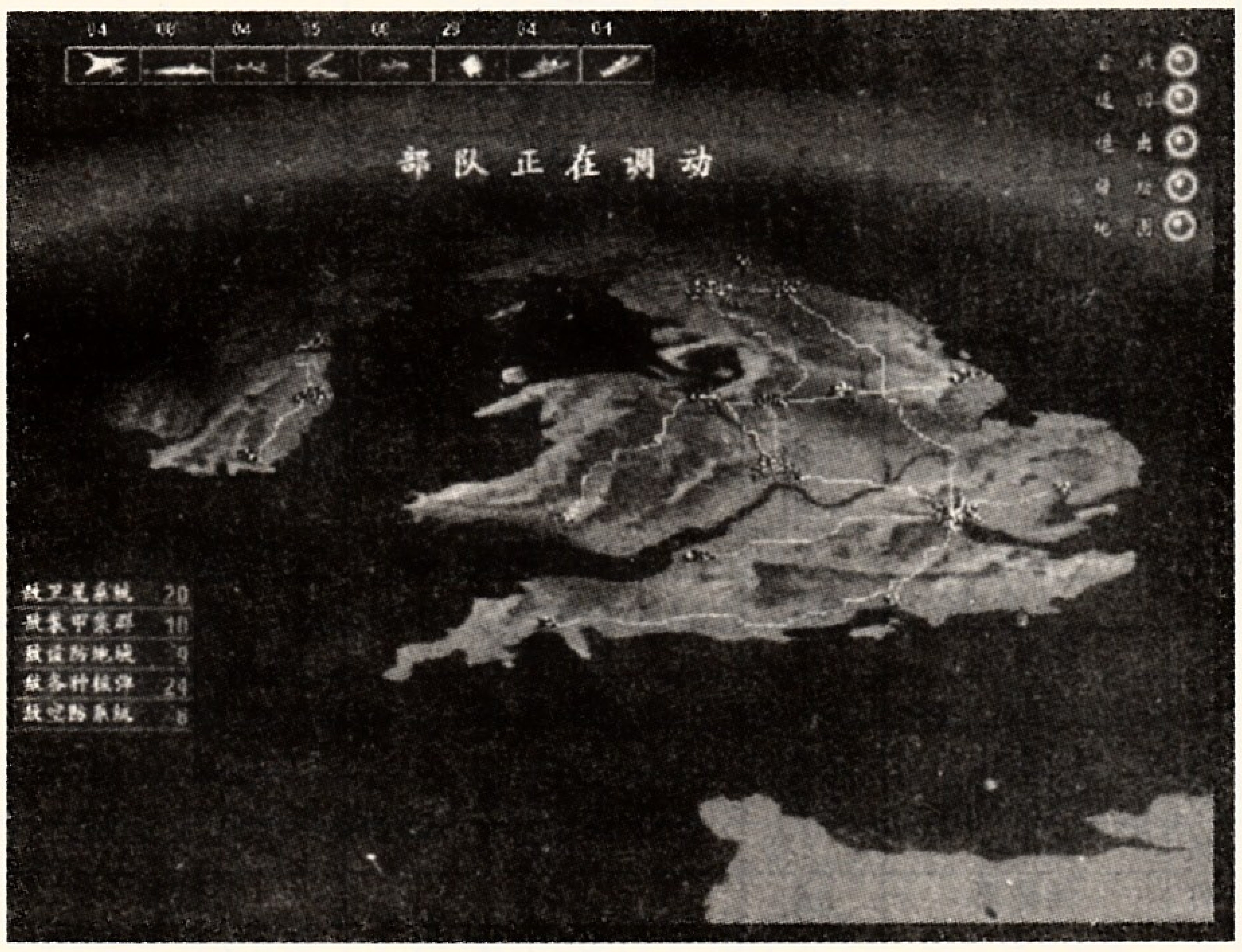
公路上，一辆紫红色的雪弗莱“子弹头”面包车疾驰着，光滑洁净的车身映出了路边离离的树影，飞速地的后退，一会儿工夫，车子来到一道铁门之前，门内一座高大雄伟的大楼，楼顶歌特式的尖柱，上嵌一颗硕大的五星，令人一望便知是一所高等军事学府，车辆驶至楼门，两名卫兵打开车门，立正敬礼，车内钻出一名见习军官，大踏步跨入大楼，皮鞋叩击着光滑如镜的大理石地面，发出清脆的“咔咔”声，军营特有的音乐——军号声在耳畔响起，于悠扬悦耳之中带着一股肃杀之气。

上得楼来，是六个模拟核战争的专修室，分别是：日本战区、英国战区、印度战区、法国战区、美国战区和前苏联战区。六个战区按难易程度不同分别适合于不同的军衔，从大校以至于将帅，可以充分体现玩家的指挥艺术和能力级别。

进入专修室，屏幕上将会出现一个控制器，左侧红色按钮为开始战斗；中间兰色按钮如被按下，将会播放一段有关本战区的战报和敌情录像，便于指挥官采取相应的策略；右边深兰色按钮则为退出本专修室，进入另外的一个战区；按动上方的黄色按钮就直接退出游戏。

战斗开始，炸弹爆炸声此起彼伏，屏幕中央出现了一幅大比例尺立体地图，这就是指挥官要攻占的国家或地区。在游戏中，将鼠标移至屏幕左上方，将会出现武备菜单，供指挥官随时派遣调度，玩家可选用的装备有：

1、**航母斗群**：在海面行驶，接近海岸线时按住 Alt 键加鼠标点击可攻击海岸目标，遇水雷沉没。



2、**登陆舰**:射击方法同航母,且当海岸敌火力被消灭后可将我装甲突击群运抵陆上。遇雷则沉。

3、**扫雷舰**:为其他舰只扫清海面。

4、**空基核武器**:运载和投放核弹的远程轰炸机。

5、**天基电磁炮**:威力强大的天基武器,射击方法与航母、登陆舰相似,且可以攻击内陆地区。

6、**运输机群**:可将我方装甲突击群空降击敌内陆,攻其不备,但要当心敌人的地空导弹群。

7、**装甲突击群**:地面武装力量,所向披靡、锐不可挡,但一旦遇敌设防地域或核泄漏地区,立刻呜呼哀哉。

8、**卫星**:可侦察敌人的各种兵器方位,为指挥官必备之物,不过若移到敌方卫星系统附近就会被截获。

9、**洲际导弹**:最后的杀手锏,威力空前强大,但不得对平民聚集区使用。

敌方的武器系统则有:反卫星系统、装甲集群、设防地域、防空系统、水雷及和各种核弹和激光炮。我们的最终目的是让装甲突击群攻入敌指挥部,达成占领。当然这也是需要艰苦的努力,高超的指挥的技巧,周密的计算以及巨大的损失为代价。

总体来说,这是一款相当出色的战略模拟游戏,设计者将显示分辨率和发色数的潜力运用到了极限,色彩逼真自然,图像十分细腻。同时游戏中大量采用了三维动画技术和扫描影像技术,可视性非常好。不过游戏的难度略高了一些,使菜鸟级玩家需要"升级""长段位"了。同时,BGM的欠缺也是美中不足。

然而《未来大核战》毕竟是一款十分出色的令发烧级玩家爱不释手的游戏,无论如何是不可错过的。

文/李雷 责编/软体动物

* *



《城市大攻坚》攻略

随着现代大都市的快速发展,城市攻坚战成为越来越常见的作战样式。斯大林格勒保卫战,柏林之战,锦州之战,萨拉热窝之战等等都是各类城市攻坚战的代表。城市建筑物密集、坚固,地下设施较多。进攻时易于迂回包围,近战歼敌;防御时便于构成坚固阵地,组成多重火力,长期坚守。但战斗队形易被分割,观察,协同和指挥较困难,装甲组部队机动也受到限制。现在,让我们进入东方军事学院战术系,通过计算机作战模拟演习,来学习城市攻坚战的指挥作战方法。

到学院战斗专修室门口,向哨兵出示证件(用鼠标点一下屏幕下端的红色军官证),进入专修室。走到一个投影屏幕前,屏幕下方会出现一个遥控器,可使用它来观看演习资料片,进入对战,退出所在专修室及退出游戏。游戏开始时,你只是一名少尉,随战斗经验增长(每过一关),你的军衔就会晋升一级,直至将军,根据你的军衔不同,战斗任务的难易及配备的武器种类和数量也不同。你可在第一关中练练手,熟悉各种作战单位调动及指挥作战方法。

第一战:邮电大厦

你是一名少尉排长,只拥有少量装甲车辆和火炮,战斗中你可得到武装直升机支援。你应先派侦察兵查清敌对空对地火力位置,用迫击炮将它们消灭,再出动坦克和步兵战车,将堑壕和地堡中的敌人消灭,然后将大楼一层守敌全部消灭,再用步兵战车送步兵贴近大楼一层,使步兵登楼。接着用侦察兵,步兵,迫击炮和武装直升机配合,发现并消灭敌楼层内之敌直到攻占敌司令部。战斗时注意应说可能把敌人的对空火力消灭之后再出动武装直升机。当我方步兵占领敌司令部后,你便首战告捷!

第二战:金融大厦

由于你的出色表现,你被晋升为中尉副连长。由于军衔的升高,你手的兵力有所增加,尤其是装甲车辆。所以你可先派出主战坦克和步兵战车,对敌一层火力狠狠打击,再出动直升机及迫击炮削弱楼层中之敌,并配合步兵登

楼,直至最后攻占敌司令部。

第三战:农业部大楼

坚固的金融大厦由于你的出色指挥而夺取,演习指挥部晋升你为上尉。此时,你又率一支新扩编的部队投入了战斗。在这一战中,由于敌人在外围副防御设施中布设了大量地雷,所以要注意用工兵排雷,然后才能出动装甲车辆。此外,在步兵登楼后,要注意敌人在楼中设有毒气贮藏室,会造成毒气泄漏,造成我方人员伤亡,可使用防化兵并点中毒气泄漏点,便可排除毒气。另外,此战中敌司令部极难找到,要有一定耐心,并要非常仔细地寻找。

第四战:核原料工厂

你现在成为了一名少校营长,你的部队也有了更多的兵力加强。在这一战中,并没有什么特别的地方。只是要注意在步兵登楼后,小心敌人的毒气及暗堡(机枪),你可用防化兵,迫击炮及武装直升机配合,把步兵进攻路线上的障碍(毒气、暗堡、激光炮)扫清,步兵进击敌司令部就容易多了。

第五战:商贸大厦

中校团长同志,你现在面对的是一座商贸大厦,它由两个相互联接的主体建筑构成,准确判断敌司令部在哪一个建筑中是你取胜关键。对于这种高层建筑,最好的采用上下对进的办法,同时用武装直升机和步兵战车发起攻击。要注意地雷和暗堡。

第六战:地中海商厦

你已经成为了上校,你的任务是攻占河对岸的地中海商厦,河上的钢筋混凝土桥将很快被敌人炸断,你应当不失时机调动架桥坦克,为突击部队架通机械化钢桥,但架桥前要先用工兵把进攻通路上的地雷排除干净。部队冲过桥后,要先清除敌人的堑壕,地堡,地雷,坦克和步兵战车才能接近,同时别忘了防备敌人的毒气。

第七战:飞机制造厂

大校师长同志,你的任务是攻占河地面的敌飞机制造厂大厦,大厦外地雷、堑壕,地堡密布。这次作战,你同样要



克服一道河流障碍。此外,在步兵登楼后要特别注意敌楼层内的毒气和暗堡。敌司令部的位置也需下一番功夫寻找。

第八战:航天基地

你的军衔已是少将,你的部队中又装备了战斗轰炸机,运输直升机。运输直升机可将部队送至楼顶,使部队从上往下攻击,以配合地面进攻。这一关中要小心敌人的地雷和楼层中的暗堡及步兵。

第九战:国会大厦

战争打倒最后结局,你已晋升为中将,亲临前线指挥敌人的最后一战。敌人虽已是强弩之末,但困兽犹斗,要做垂死挣扎。在这座最坚固的建筑中,敌人集中了所有部队,大量对空,对地火力点,以及许多地雷毒气暗堡,派光炮,步兵等等。你的部队每前进一步都可付出高昂代价,所以,使各军兵种密切配合十分重要。在恰当的时候使用心理战部队,可减少部队损失,提前战胜敌人。总之,只要你有必胜的信心,并充分运用自己的智慧,打败敌人还是不难的。

当你攻了敌人最后的国会大厦后,你便取得了最后胜利,并成为了一名上将军官,祝贺你!

文/刘晓舟　刘星　田文栋　责编/软体动物

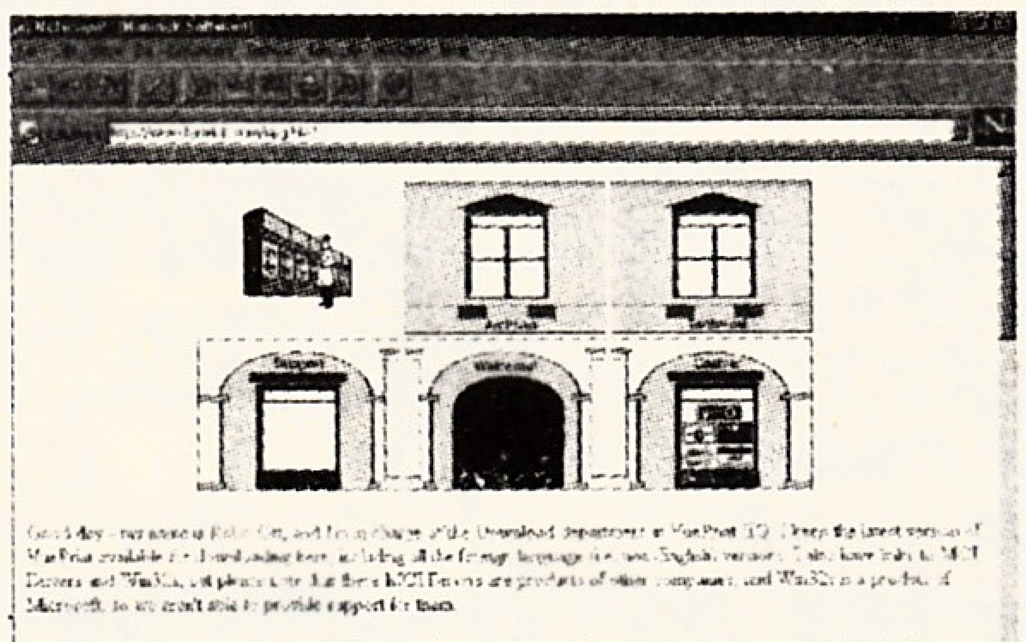
敬告读者

本刊曾于96年第3期第15页刊登过"超达人游戏专营店"广告。据查该店于今年4、5月停业,现特敬告读者,此则广告作废,望广大读者、消费者不要再与其发生任何商业联系,否则本刊概不负责。

INTERNET 与看图工具(二)

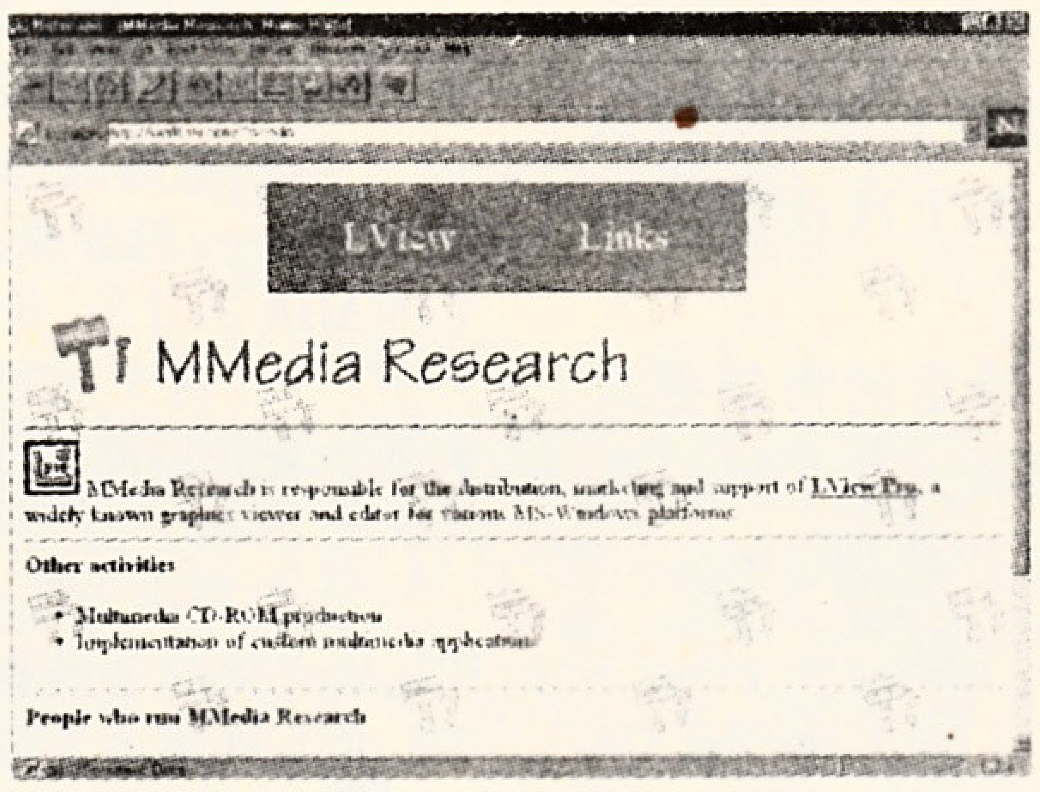
上回说到……对不起，忘记了。其实上期本栏目在起完“InterNet 与看图软件”后，本人就有点后悔了。因为现在 InterNet 上流传的这类软件，称它们为看图软件已经是小看他们了，称它们为多媒体类共享软件才名符其实。原因是许多共享软件已经不再满足于单一的看图功能，而加入了一些播放声音与影像的功能，象本人比较爱用的 Vue Print Pro,就是这么一个东西。

VuePrint Pro 是由于 Hamrick Software 公司制作的，目前最新的版本是 4.6，而且分为 16bit 与 32bit 版本。如果本人 download 下来一个新的此类软件，首先会进入它的文件菜单，选择 open，看看它能支持多少种文件格式，然后才会看其实的功能。所以，在本人的大脑里有一个愚蠢的观念：好的多媒体软件必需支持多种文件格式。那么，我们来看看 VuePrint Pro 都能打开什么文件。图形文件它支持 .GIF，.BMP，.DIB，.RLE，.PCX，.TGA，.JPG，.TIF；声音文件它支持 .MID，.WAV，.MCI；影像文件支持 .AVI，.MPG，.MMM，.MOV，.FLI，.FLC。此外，VuePrint Pro 还支持 Internet 上通用的 Uuencoded 的文件（将任何形式的文件以 ASCII 的形式进行编码），可以进行编码与解码。还有支持 Pkzip 的压缩文件。这么多的格式，可以说已经将目前最通用的图形影像文件格式都包括在内了。下面再看看它的功能。VuePrint Pro 可以对图形文件进行放缩，镜像，旋转，调节对比度等，具备了大多数图形处理软件所会的小把戏（没错，这类技巧只能算是小把戏）。对于声音与影像文件，VuePrint Pro 所能做的就是播放，有点失望吗？不要忘了，这只是个浏览用软件，并非大型的影像编辑软件。另一个只有 VuePrint Pro 独具的功能，是它有一套自己的屏幕保护程序。这套屏幕保护程序可以把用户硬盘内所有它支持的图形影像文件在对屏幕保护时以随机顺序播放出来。用户可以根据自己的需要，设定允许播放的文件格式，播放效果（包括左右卷动，淡入淡出等）。对于非常喜欢收集图形声音影像文件的朋友来说，VuePrint Pro 可以说是最好用的了。



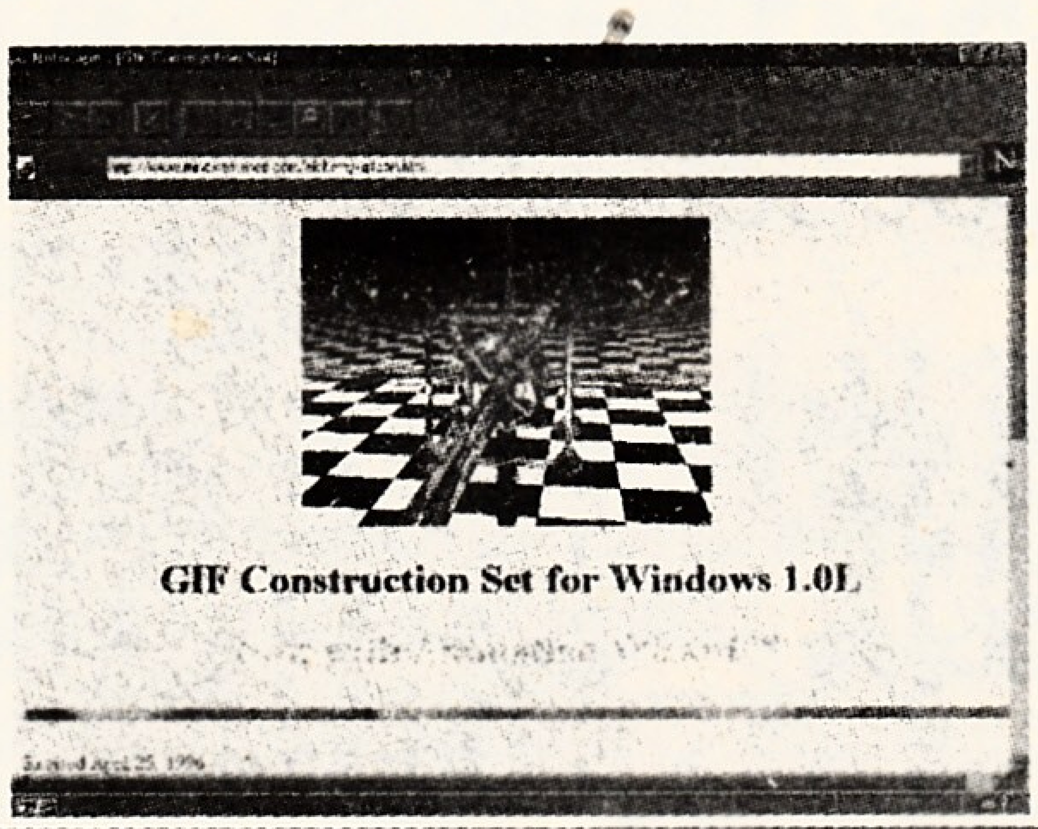
URL: http://www.hamrick.com/

Lview Pro，由 Leonardo Haddad Loureiro 制作。刚一运行 Lview Pro，还以为不过是 windows 的 paintbrush 的增强型软件，界面看起来真是很象。但仔细一用，发现它的功能还是很强大的。这是一个图形编辑剪贴，色盘、光线、对比度调节的软件。它支持的文件格式有 .jpg，.bmp（包括 windows 格式与 OS/2 格式），.dib（包括 windows 格式与 OS/2 格式），.gif（包括 87a 与 89a），.tga，.pcx，.tif 以及不知为何物的 .ppm（真是笨）。Lview Pro 的编辑剪贴功能与一般的软件没有什么差异；但是在 retouch（润色）菜单里却是一大堆在一般软件里不常见到的功能，什么 HSV adjust，YCbCr adjust，SineH enhanced 等等，这些功能对于彩色图片的颜色调整十分有用。LviewPro 的容量很小，包括帮助文件在内一共才 500K，调用起来很快。如果有时只想对图片做少许的修改，就可以不用再费半天劲等着 photoshop 的启动了，Lview Pro 完全可以胜任。



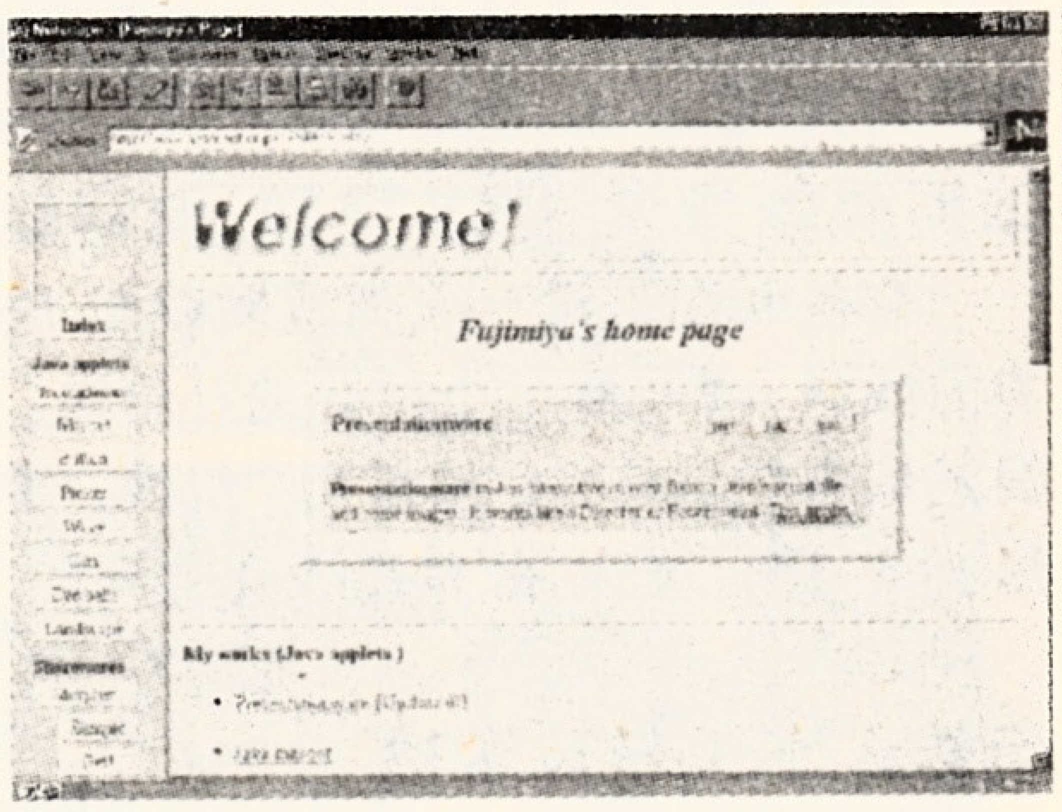
URL: http://world.std.com/~mmeida

Gif construction set 是一个比较有趣的小软件。大家都看过 .gif 格式的文件，都知道是种静帧的图片。不过也有些朋友可能看过一些会动的 .gif 图片，象本人以前就看过一张 .gif 的图片，内容是一艘轮船在大海上游动，然后还有一些文字跑来跑去，当时本人还很纳闷是怎么回事儿，现在才知道就是 Gif Construction set 这种小工具在“作怪”。这个工具是由著名的 MindWorkshop 公司制作的。这个公司大家已经很熟悉了，象以前的 Alchemy，GWS for Dos，Gws for windows 及现在的 Gws for Win95，这次的 Gif Construction set 也是一样的出色。这个工具可以做出动画式的 .gif 图片，并不是为了好玩，其实它是很有意义的。经常玩 WWW 的朋友一定知道，一个 homepage 里如果没有图片，会让人感觉很无聊，但如果图片太多的话，就会延长传输的时间。而 Gif Construcion set 的意义就在于把多张图片做成一张稍大一点的会动的图片。这样不仅可以节省阅览者的时间，也有助于 homepage 的制作者做出更生动活泼的 homepage。要是您现在已经在开始学习如何制作 home page 了，先 download 一个 Gif Contruction set 玩玩吧！

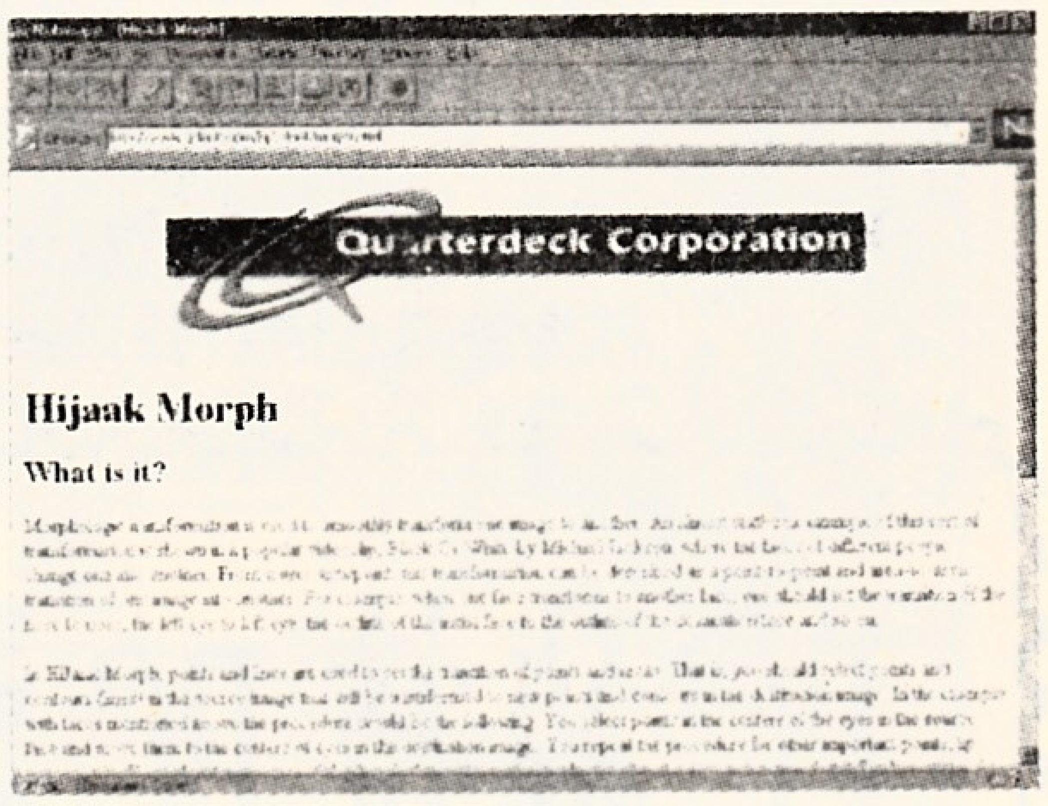


UTL: http://www.mindworkshop.com/alchemy/gifcon.html

最后，再说一下 morph 软件。morph 软件通常指的是图象变形软件，如果您看过 Michael Jackson 的《Black and White》的 MTV 的话，里面的一个男人的脸晃一晃就很自然平滑的变成了一个女人的脸的效果，那就是用的 morph。下面介绍给您的两个 morph 软件，虽然不能让您做出 MTV 里那样精彩的 morph 动画，但变个人脸还是可以的。Morpher2 是一个由日本人编写的 morph 软件，短小精悍，使用起来非常简单，可以生成 .avi 的动画，而且软件本身还带有 3 个例子供用户学习使用。HajaakMorph 是由 QuarterDeck 公司开发的，该公司以出品 Qemm 系列、Cleansweep 系列产品而出名，但这次搞出来的 morph 软件好象不是太好使用（不是不好用，而是使用起来不太容易），但功能看起来还是蛮强大的，QuarterDeck 公司的忠实用户一定要找来用一下，显示一下诚意嘛！



URL: http://www.asahi-net.or.jp/~FX6M-FJMY/



URL: http://www.qdeck.com/hj/zdnet/morph.html

文/软体动物

PC秘技PC秘技

Batman Forever 秘技

TEST: YES

在游戏开始时，输入“LULLABY”，听到说“CheatAvailable”说明成功。然后在任务开始前就可以选关，还可以用所有的武器。

秘技开户后，在游戏中按“F10”，敌人就一击必死了。

Witchaven2(巫城2)作弊密码

TEST: YES

HEALTH 加血与药瓶

ARMOR 加盔甲

STRENGTH 加强度

三国志－孔明传快速升级法

TEST: YES

《孔明传》比起前作《英杰传》来，系统做了不少的改变，这使玩家可以大钻空子，只要有耐心，每个人都能很快升到很高的等级。

在每场战役中，我方将领在赚得足够经验值后，就选择“总退却”，该场战役就可以重新开始，但上次所得的经验与上升的等级仍然保留。

另外，如果在特定的战役里，让我方特定的将领去攻击敌方特定的将领，就会出现武将单挑画面。在单挑后我方将领就会得到升级奖励。这时仍可使用“总退却”。

这样一来，五虎将就能一下子升到几十级了。

信长之野望天翔记看结局法

TEST: NO

把游戏目录里的 MAIN.EXE 删除或者是改名，然后再执行游戏就可以直接看结局画面了。

银河英雄传说 4 EX 飞弹，舰载艇补给法

TEST: NO

打仗时如果没有飞弹或舰载艇不足时，会造成攻击力的减弱，现在有一个很好的补给法：先找一个最近的驻留基地将舰队驻留，然后用“组编，参谋”的选项改变队形，下一回合飞弹，舰载艇就会补满。

摘自《软体世界》杂志第 86 期

运镖天下一日致富法

TEST: NO

一开始先让时间暂停，先买一间分局，然后再先卖出，决定时选放弃，这时您会发现分局还在，但卖分局的钱已经在钱包里了，运用此法，一日内建立所有村庄分局不在是梦想。

摘自《软体世界》杂志第 86 期

感谢智冠(北京)公司张志宏先生提供资料

PC秘技PC秘技

责编：软体动物

SLIME CLINIC

Q 1、听说有一些软件(如 PC Power EMS，Windows3.1以上)可以用硬盘模拟内存，而这样是否会对硬盘有害。如没有坏处的话，请再介绍几种较为实用的这类软件。

2、16位声卡中哪一种最为正宗，价值多少？

3、为什么同是16位声卡，价格为什么有很大的差距。

4、如果安装光盘驱动器，买什么牌子较好？

5、IDE 接口与增强 IDE 接口有何区别；如何从外形上辨认？

赵乾

A 1、这类软件一般是对硬盘没有什么损害的，但是如果您的硬盘已经很老了，或者是廉价产品的话，就可能会因为禁不起频繁的读写而受损。本人认为真的假不了，假的真不了，模拟出的内存，总是不好。要想扩大内存，还是买内存条最好。

2、在国内，要说正宗16位声霸卡，只有创通的16位卡最正宗，其他大部分的16位声卡都是创通 SB16的兼容产品。

3、这是因为不同厂家生产的兼容声卡，所采用的芯片不同的结果。一般如果是用 ES688 芯片的，价格会低一些，而采用 YAMAHA 芯片的，价格就会高一些。

4、这个问题实在不好回答，因为各个品牌的 CD－ROM 都有人说好用。而且 CD－ROM 是否好用，还与机器其它的部件有一定关系，所以只要价格合理，外型没有什么问题就可以了。

5、普通 IDE 的容量极限是 2G，增强 IDE 的极限是 9G。普通 IDE 只支持两个设备驱动器，增强 IDE 则支持 4 个设备驱动器。普 IDE 卡上只有一个 IDE 接口，而增强 IDE 有两个。

Q 1、电脑上若无声霸卡，可否玩光盘游戏？

2、怎样使用光驱？

3、如何接音箱(在电脑上)？

湖南 旷潇潇

A 1、可以。不过如果没有声霸卡，玩游戏也没有什么乐趣了。

2、？！这个问题怎么回答呀！

3、如果您有声卡，那就把音箱接到声卡上了”Speaker”输出口上。如果您没有声卡，但是有光驱的话，把音箱接到光驱上的耳机接口上即可。如果您即没有声卡，也没有光驱，那就不用接音箱了。

Q 1、为何不见贵刊介绍 Mac 游戏？

2、有无 Mac 和 PC 通用格式的软件？

3、贵刊介绍的国外著名公司的游戏，是否都有 Mac 版？

4、北京何处有卖 Mac 的游戏？价格如何？

5、Power－603，75MHz 的 CPU 大致相当于哪级的 Pentium-CPU？

6、Power，Performa 6200－75，8M 内存，在此环境下，仿真进行 PC 游戏，速度有多快？

7、普通的电脑手掣，Mac 能用吗？

8、Mac 上 Internet 与 PC 有无区别

北京 Apple

A 1、因为．．因为．．因为编辑部没有 Mac 呀！

2、有！比如一般的文本文件，还有 VCD，Quiktime 的 .mov，以及大多数的图形文件。还有就是一般的 AudioCD 啦。

3、怎么说呢？有的有，有的没有。

4、本人的朋友有用 Mac 的，他们说在王府井的国美电器有卖 Mac 游戏的

5、这种比法好象没有什么意义，而且朋友中也没有比过的。如果您一定要了解，只有去问北京的 Mac 经销商了。

6、据本人朋友的经验及感觉，这样的机器仿真 PC，也就是象 386DX40 一样。

7、不能

8、因为软件不同，所以用 Mac 上 Internet 比用 PC 更简单方便。

上海玩之宝贸易有限公司

GAME 大本营

上海玩之宝贸易有限公司，系上海具开拓性的电玩及其周边设施的专营公司，全资拥有上海新兴的电玩连锁店:**GAME 大本营**。目前,**GAME 大本营**已申请注册作为上海玩之宝贸易有限公司之电玩连锁店商标,并已在全国各地客户的印象中根深蒂固。今后,公司全体员工将继续遵循“贴心服务换真心”之经营方针,为您选择电玩出谋划策,竭尽全力!(次世代的 32 位家用电玩以其细腻的画面,精彩的情节,迷人的音质深深吸引了所有的电玩迷。**GAME 大本营**所售之次世代机种由日本イソガイ商事有限会社独家保证,广大电玩朋友尽可称心、放心。)

土星联谊店 静安店

规范的条例，周到的服务，齐全的新潮节目，玩原版再也不怕消费不起。大本营解您后顾之优。

地址:上海镇宁路 452 号
电话:021－62519143
62519144
邮编:200040
交通:20、45、94

二手货市场 徐汇店

世嘉机、卡、超任、3DO、机皇、土星、索尼，您要让，我们收；您要买，我们供。快快行动,拨打电话:64491808－117!

地址:上海天钥桥路 110 号 2 楼
电话:021－64691808－117
邮编:200030
交通:地铁、15、56

夏季夜市 长宁店

崭新的形象、齐全的品种,规范的服务,一流的环境,购机需要好心情,我们为您考虑周到：炎热夏夜您们有去处!

地址:上海娄山关路 507 号
电话:021－62334727
62288433
邮编:200051
交通:69、71、127、88

目前,上海玩之宝贸易有限公司已拥有 **GAME 大本营**静安、徐汇、长宁三大分店,年内还将进一步扩展。本公司除了家用电玩销售上的优势外,并将拓展街机及电脑游戏等多种娱乐领域,及时掌握游戏娱乐市场的新动态。欢迎国内外具相关业务之公司与本公司保持信息交流,以求共同发展。

FAX:021－62136245

总经理：

上海 音速小屋

连锁专卖店

真正的会员制

欢迎 MD、FC 及次世代各类玩友，均可享受。

1、享受终身免费玩卡（光碟）；

2、免费获赠 10 期《GAME 风景线——电子游戏软件》；

3、终身购买各类周边设备、游戏卡、光碟 8.8 折；

4、不定期参加各类会员活动及针对会员的各项优惠活动。

——仅需一次会员费 50 元。

特色创举 消费 500 元，终身免费换卡（包括 SS、PS、3DO 等各类次世代光碟及 MD、FC 卡带）

本月特价 土星（日本原装）1650.00 元

各类次世代机、周边设备、软件

新、全、价低

多一次选择 在本店购卡一月内，可任意调换新品种卡带一盒（仅需手续费 10%起）

武宁总店：武宁路 268 号　宜川分店　宜川路 85 号

热线咨询：(021)62570100×5100

BP：(021)62757890×16333（施先生）

(021)62440088×5890（郑先生）

BT HRB 哈尔滨·奔腾

为答谢几年来新老客户厚爱

公司决定举办暑期酬宾活动

1、**现货优惠价提供**土星、PS、SNK、3DO、VB、超任套机、世嘉及 GB、GG、GT 掌机、各种游戏卡带、光盘。

2、**开办二手货市场：**代购代销机、卡、盘，办理外省市邮购。

3、**为使街机老板迅速降低成本，扩大节目源，**特别推出各种次世代机、16 位机改装街机业务，并实现投币计时、计次功能。

4、**隆重推出世嘉可重录游戏卡，**实现"一卡在手，打遍全球"愿望。

5、**玩友俱乐部：**结识玩友、交流经验、GAME 信息网络。

6、**游戏机、街机维修中心：**承揽各种类游戏机维修业务，经销配件，技术力量雄厚。

欢迎来函来电索取详细资料（资料费 3 元）

"奔腾电子"您腾飞的起点！！！

地址：哈尔滨市南岗区人和街 97 号

电话：(0451)2619605（昼夜）

联系人：赵鸿鹏　**邮编：**150001

还是觉得它挺好

暑期任天堂文卡特优价（7 月 10 日－8 月 15 日）

中文：第二次机械人大战 220 元、吞食天地Ⅱ 180 元、封神榜 170 元

荆轲新传 110 元、圣火列传 98 元、赌神 98 元

日文：勇者斗恶龙Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ　140 元、160 元、210 元、160 元

半熟英雄	140 元	圣火徽章	140 元
太空战士Ⅰ+Ⅱ	190 元	魔神英雄传	130 元
成吉思汗	150 元	吞食天地Ⅰ	150 元
大战略	125 元	中原之霸者	120 元
英雄战记	210 元	冒险之书	210 元
铁拳对钢拳	250 元	超魔兽大战	230 元
太空战士Ⅲ	180 元	帝国战记	180 元
里见八犬传	180 元	蝙蝠战士Ⅱ	180 元
七龙珠四合一	198 元		

（注：以上所有文字卡，均附有精美彩印中文说明书、电池、七龙珠除外）

特别推荐：音速迅猛龙 80 元　幽游白书Ⅲ代 110 元（优秀动作游戏卡）

地址：北京市石景山区模式口北里 10 栋 1 门 302 室　高晓星收

邮编：100041　　热线电话：(010)68867847

门市地址：地铁古城站下车，星座商厦西侧日月商城游戏部

（无论多少，每批加快件费 10 元）

另：本部优惠销售世嘉、超任及各种次世代主机，并对本市回收世嘉文卡。

浪漫经典　文卡老家

诚征各地零售商

峰荣 GAME 游戏专营店

货真价廉何处有？　长沙峰荣可提供

世嘉土星(SS)	2100 元	土星解码器	1450 元
索尼(直接用银碟)	2600 元	土星光电枪	280 元
3DO(赠 CD 五张)	1880 元	土星手柄	150 元/270 元
SNK 机王(赠 CD 二张)	2500 元	3DO 解码器	1480 元
美版主机+UFO(原装)	2150 元	3DO 手柄	90 元
美版主机+龙Ⅱ(原装)	1900 元	索尼原装记忆卡	160 元
美版主机+博士 7(原装)	1900 元	万能通用制转器	188 元
世嘉Ⅱ型(原装)送卡	680 元	超任制式转换器	120 元
世嘉Ⅱ型(组装)	540 元	超任博士 CD 机+4 碟	1800 元
GAME BOY(原装)	400 元	超任手柄	50 元/100 元
GAME BOY(组装)	380 元	次世代、超任两用大摇杆	240 元
GAME GEAR(原装)	840 元	GG 充电器	200 元

继续承接次世代等高档游戏机的修理和改街机业务

批发零售各种游戏光盘和 8 位机卡带

以上报价不含邮费，并随市场行情变动，欲购时请事先来电、来函垂询或索取价目表。款到发货，如有质量问题，一月内包换。

地址：湖南长沙市韶山路 41 号－6　　邮编：410011

热线电话：(0731)－2221823　　联系人：禹翔

UN 游戏一族

特别介绍

8位游戏卡：热血4合1(热血足球Ⅱ代、热血篮球、热血行进曲Ⅱ代、热血物语)70元(含邮费)，8位金手指解密卡28元(含书和邮费)，改装PS机使其直接游戏市上所有PS碟。

	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
次世代	土星(带一原装碟)	2300	30	土星手柄	115	15	3DO 手柄	110	15
	PS(两原装柄记忆卡不需引导)	3300	30	土星大摇杆手柄	280	30	3DO 小摇杆手柄	120	15
	松下 3DO	1800	30	土星方向盘	510	70	3DO 大摇杆手柄	240	30
	SNK(带十一张原碟)	2800	30	土星原装解码器	1500	20	3DO 解压卡	1500	40
	PS 原装手柄	350	15	PS 手柄	125	15	PS 大摇杆手柄	260	30
	PS 枪(原装)	350	20	PS 记忆卡(原装)	200	20	通用制转器	190	15
超任	日产超任	920	30	超任光碟机(四张碟)	1850	50	超任六人分叉手柄	120	15
	港产超任	650	30	超任、世嘉两用磁碟机	1600	30	火箭炮光线枪	450	60
	超任专用制转	90	15	超任手柄	50	15	超任、世嘉两用大摇杆	175	30
	博士七磁碟机(邦谷)	1300	30	超任连发手柄	85	15	超任游戏磁盘	2	0.7
其他	世嘉Ⅰ型机(日产)	520	30	世嘉Ⅰ型机(台产)	430	30	GAME BOY(原装)	360	15
	世嘉Ⅱ型机(日产)	580	30	世嘉Ⅱ型机(台产)	450	30	GAME BOY(带一卡)	870	20
	GB 放大镜	35	15	GB 对打线	25	10	GB 电源	30	15

UN96 多用街机转换器

该转换器技术领先，使用方便，通用于超任、世嘉、次世代。欢迎用户来函咨询或邮购。320元/片，保修三年。功能简介如下：

1、同街机一样，直接插入28脚插座，通电即使用。

2、投币计命、计时双重功能，并在屏幕有显示。

3、自动判别单、双打，并显示其标志，游戏终了自动复位。

4、游戏难度由机房老板直接设定，设定中设有故障报警功能，可确保设置成功。

5、不需另加密码块，机房老板在设置难度中可直接修改密码块的任意地址的内容。

6、自动循环处理，不需频频开关机就可设置、使用、检测，可解机房老板之忧。

维修服务中心

开业

专修土星、索尼、3DO、超任、SNK、世嘉五代、光碟机、磁碟机及各种附件，欢迎同仁光临。

	名称	价格	名称	价格	名称	价格
RPG	光之继承者	140	英雄传说	125	石中剑	170
	光明力量之众神遗产	220	梦幻模拟战2代	135	新创世纪	185
	光明力量Ⅱ	130	大航海时代Ⅱ	215	4合1	260
SLG 战略	新超级大战略	310	乱世霸者	85	欧陆战线	135
	太阁立志传	310	三国Ⅰ+Ⅱ	155	三国Ⅱ	90
	大战略Ⅱ	135	三国Ⅲ+大战略	195	凯撒大帝Ⅰ	80
	三国Ⅰ+大战略Ⅱ	185	元朝秘史	255	太平记(原装)	70
PUZ 智力	沙漠风暴Ⅰ	85	F-15	80	赌城	90
	沙漠风暴Ⅱ	90	F-22	100	沙丘魔堡	100
	沙漠风暴Ⅲ	100	MIG-29	70	阿Q连环炮	185
	悟空外传(中文版)	155	亚瑟传说(中文版)	210	台湾大亨	220
FGT 格斗	危险地带(漫画地带)	120	饿狼传说Ⅱ	115	七龙珠	100
	真人快打Ⅱ	125	真人快打Ⅲ	155	WWF 摔角	155
	侍魂	140	龙虎拳	100	战神	150
	幽游白书	135	十二人街霸(24M)	100	十六人街霸	210
SHT 射击	沙漠坦克	90	机械战警	110	魂斗罗	90
	枪卡Ⅰ代	90	异形战士	90	魂斗罗Ⅱ代	135
	西部枪手Ⅱ	100	红色战区	85	忍无可忍	130
	越空战龙	115	火枪英雄	90	真实谎言	100
	超时空战警	110	X-MAN Ⅱ	100	空牙	90
SPT 体育	冰球	100	95FIFA 足球	105	95NBA	125
	94足球	90	95FIFA 足球(记忆)	160	96NBA(记忆)	160
	94FIFA 足球	90	96J 联盟	135	NBAJAM Ⅱ	140
	台球	90	台球Ⅱ代	125	NBAJAM Ⅰ	100
ACT 动作	格斗四人组Ⅱ	115	野狼与山鸡	65	音速Ⅳ	110
	格斗四人组Ⅲ	140	阿拉丁	110	狮子王一	145
	美少女战士	100	魔界大法师	110	海豚Ⅲ	90
	复仇者	120	蝙蝠侠罗宾	110	蚯蚓战士Ⅱ	130
RAC 赛车	FI 赛车Ⅱ	135	FI 赛车	85	摩洛哥赛车Ⅱ	145
	O 林赛车	65	打斗机车Ⅲ代	85	顶级赛车	70

以上游戏卡邮购每盘加邮费10元，2盘15元，3盘以上均为20元。款到次日发货，商品如有质量问题，一周内调换。售出商品保修六个月(软件除外)。由于版面所限，未能商品尽录。另外我公司各有丰富的软件产品，各种32位机光盘、世嘉卡、超任节目及GB卡，欢迎各地玩友来函索取价目表(免费)。

天津工商科技联合开发部　和平区多伦道169号(甘肃路交口)，邮编300020　电话：(022)7302546　传真：(022)7472331

北京地址：西城区新街口前公用胡同24号。电话：(010)66167073

沈阳地址：沈河区小关北街96号楼惠工家庭娱乐精品店　电话：(024)8855596

特别报道

曝光！国内首家游戏软件设计专业

特约撰稿人：叶伟

从去年春天得知上海交通大学要开办这么一个专业开始，笔者就立志要把蛋糕做大，发誓要抢得第一手资料以告慰天下读者，也好让上海的玩家从此扬眉吐气。然而不幸的是，交大诸君许是受申花队的感染太深，个个都象甲A明星那样脚法出众，把笔者如同足球一样踢得晕头转向，在交大教务处和成人教育学院内两头奔忙，最终连这个专业究竟开不开学都弄不清楚了。

皮球最终被踢泄了气。

能够重新打起气，倒是靠一条来自海外的消息：年初，日本游戏周刊《任天堂通信》在新闻版上登载了上海交大与I’MAX合作办学的消息；接着，上海《文汇报》也在纪念交大建校100周年的连续报导中提到了这个专业。困惑已久的笔者终于有了希望，于是鼓起勇气再次叩开了上海交通大学那神秘莫测的大门。

也许是过于敏感，也许是上不了台面，“电子游戏”这几个字眼并没有出现在专业名称上（该专业的正式名称是“爱依玛克斯计算机音像技术中心多媒体软件制作专业“，堪称世界上名字最长的专业吧！）。接受采访的老师言辞谨慎，只是建议我们参阅一下招生简章，因为“所有资料都是保密的”，未经日方允许不得外泄（据说连学员现在都未能拿到这些资料）；至于具体情况，他所知道的也并不比我们得到的更多：基本情况就是I’MAX拿出了3000万日元，送给上海交大40台原装IBM奔腾100多媒体电脑及部分资料。与传说不同的是，这个曾经制作过“成龙过关”的公司并没有派遣一名技术骨干来到中国进行辅导，所有的教学工作仍然由交大成人教育学院来完成。

看看实在套不出什么情况，我们只得告辞。按照老先生的指点笔者来到了交大四楼400号的电脑中心，据说全国配备最齐全、最先进的40台奔腾机就放在那里。

令人哭笑不得的是，虽然已是上课时间，但机房却依旧大门紧闭，任凭我们千呼百唤就是无人理睬——又是满满一大碗闭门羹！



▲庭院深锁，春光难泄！

上帝到底开了眼。就在笔者欲哭无泪（无类？）的时候，意外地在大楼里遇到了一位交大的旧友。最巧的是，此人居然正是该专业的学员之一！采访于是立刻在楼外的空地上进行。

原来，这个中国第一的电玩专业之所以一再推迟开学，主要是招生情况不很理想。一来由于名称的原因，玩家并不知道这个专业与电玩有关；二来上海玩游戏的人不少，愿意学编程的却不多。故而乏人问津也在情理之中。

在这样的情况下，成教院只能降低招生要求。结果现在人数招满了，质量又成了问题。来上课的绝大多数学生冲的是“价格便宜”，大多没有什么基础（甚至有人连“FORMAT”都不懂，上机第一天看着电脑发呆），老师只得再重头教起——之所以我们没能在电脑中心找到他们，也正是因为学生们在普通教室里努力补习的缘故。

教学进度因此而大打折扣。本来教学计划就相当的紧凑，学员们要在二个月的时间里学完计算机专业本科学生一年的学业，现在更是来不及了。如今上课简直可以用“秋风扫落叶”来形容：五小时前还在解释什么是汇编语言，五小时之后就必须上机编程了！笔者的这位朋友已经算基础扎实之辈，但也连呼“吃不消”了。

当然也不总是怨声载道。令人欣慰的是，I’MAX还是提供了一些与游戏有关的设备，使人感到并没有白白浪费时间和精力。目前，所有的奔腾机上都已经配备了昂贵的超任仿真机（每台价值1500美元），可以在电脑上模拟超级任天堂的工作环境，并追踪程序的执行情况。现在的教学重点已经转向65816的C语言设计（65816是超任采用的主CPU），估计年底之前便可以正式编写SFC的软件了，但日本方面是否会提供有关平台还很难说。

现在看来，I’MAX并不是想通过这个专业培养一批程序编写员，而是想发现一些具有编写游戏程序灵感的学生，然后再给予深造的机会。在资料提供方面，日方也非常小心：他们既想利用中方的廉价劳动力为自已服务，又担心泄露过多的资料会使得聪明的中国人很快掌握他们技术的秘密，所以踌躇不定。而交大方面虽有非常出色的教师，但不具有任何游戏的经验，无法把握电子游戏程序编写的正确感觉...凡此种种，最终使这个中国的“唯一”陷入了困惑。它究竟能不能从这个怪圈中挣脱出来呢？希望能这样；它会不会走回“无疾而终”的老路呢？希望不会这样！

这些学员将是国内第一批，也许是唯一一批受过专业培训的游戏编程员。他们是无价之宝。

首先，向首先翻看这个栏目的读者致以诚挚的谢意。当然，也向无论何时何地能浏览这个栏目的读者致谢。做为一个栏目主持人，自然希望读者能喜欢自己的栏目。不过也要照顾其他编辑的情绪。广告法规禁止用“最佳”等字样，能做到受欢迎或不招人讨厌也就不错了。

第五期本刊报道了上海开办全国第一家电子游戏培训班的消息。不少读者来信询问它的详细情况，外地人是否可以参加？有什么入学手续？电子游戏培训班的开办确实是游戏业的一件大事：一是游戏制作成为一门堂堂正正的职业，一个饭碗。二是它培养出一批专门人才，对中国游戏业的开拓有良好的正面效应。要知道，在游戏业相当发达而且有一定成绩的台湾还没有一间正规的游戏学校。一个新生事物，其成长、发展总要有一个过程。但是我们始终坚信，在中国有那么广阔的市场，有那么旺盛的需求，游戏业的发展只是时间问题。那时候，这批培训班学员将成为电子游戏业的中坚、“稀有动物”。为此，这期刊载了本刊特约记者写的采访专稿。今后我们还将对培训班的进展情况以及针对读者提出的问题做后续报导。



《’95 典藏本》千呼万唤始出来，等得读者怨声载道。尤其是交钱邮购的读者更是“金钱一去不复还，泥牛入海无消息”。幸喜杂志一贯信誉不错，从不骗人钱财，否则读者一定以“骗子”目之。上期声明曰：“杂志社旧病复发”，已透着几分无奈和自嘲。无类也不好讲什么风凉话，只是希望杂志能“尽量”做到言而有信。更希望《’95 典藏本》能不负众望，读者花钱买个痛快，确实物超所值。我想大家的怨气也就烟消云散了。

闯关族的家

这是个注重感情的栏目，你的喜怒哀乐、恩怨情仇、批评建议、疑难困惑都可以倾注在这里。

主持人：**无类**



二手货是个很受欢迎的栏目，从来信之多可知。但因操作上的问题，也引起一些批评。下面摘登持批评态度的长沙读者熊国华的来信，欢迎大家也谈谈自己的看法和建议。

“二手货市场是我最讨厌看的。宁肯看游戏广告，也不愿去看它。第一、麻烦。第二、难看。第三、抢占版面。第四、毫无裨益。第五、价格惊人，名不符实。现在许多地方的专卖店都有二手货交易处，我想广大玩友应该自己去那些地方试试。而且现在有许多地方都实行换卡制、会员制，我觉得非常好！但倘若手续麻烦，还是没有人愿意的。所以换卡宁可在本地商店也不要到别处去换。而且在长沙一些商店的 MD 卡，是按容量不同而决定换卡费的。8M 的卡为 8 元/盘，16M 的为 16 元/盘，依次类推。虽说贵点，但很合算。随你保留多久，非常方便的。”

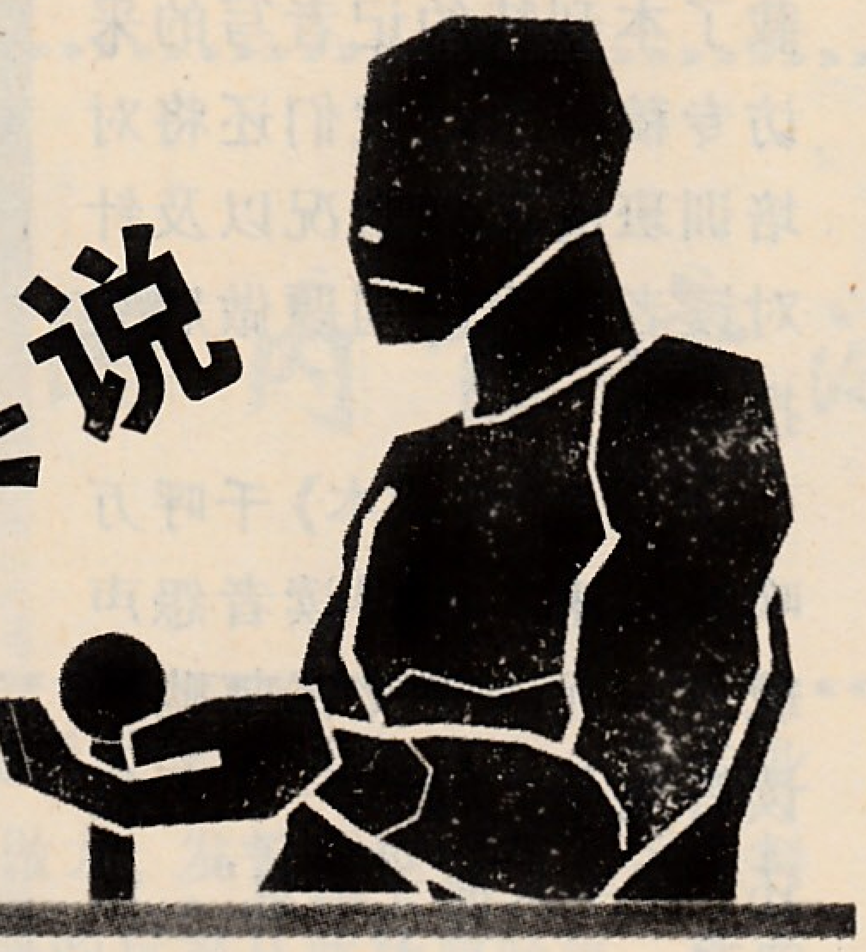
五月中旬，本刊社长及主编参加了美国奥兰多（魔术队所在队）的国际游戏机展。这是中国游戏刊物第一次以正式来宾身份参加这样的国际盛会。据社长讲，任天堂气势熏天，展厅规模之大，之豪华，令人叹为观止。相比之下，索尼和世嘉只能退避三舍。看来还是那句老话“相信任天堂嘛！”这期杂志出刊时，相信任天堂 64 已经发卖（6 月 21 日，任天堂不会再赖了吧！）且看这几家大魔头如何斗法？其余软件 BOSS 们能不能火中取栗？

为了让玩友们过一个愉快的暑假，从 7 月 15 日至 8 月 31 日，《秘技宝典》将以最优惠的六折价格出售，即每套（上、下册）13.20 元。玩友们可以到就近的书摊去买，也可以到当地的批发市场批发店去买。详细地址见本期第 10 页通告。当然也可以到邮局寄 13.20 元给杂志社，我们会在接到汇款 3 日内给您邮去，邮费免收。13.20 元买一套秘技宝典，可以说物超所值了，玩友们别错过机会

最后，透露一点机密消息给读者。本刊正在策划出版“电子游戏文化丛书”。第一批推出三本书：《任天堂的阴谋》、《世嘉帝国的崛起》、《双雄会：SONY VS 任天堂》。本社目前已取得台湾和日本有关出版社的授权。出版时间估计为九月下旬。但愿杂志社旧病未愈，别添新病。香港有个著名的专栏主持人叫王亭之，取意于“妄听之”，但也有影儿就是了。OK。



上帝有话要说



作为贵刊的忠实读者，想对贵刊提几条意见。

①从邮局订阅或从杂志社邮购刊物，时间太长，令人难以忍受。故此我每月都是去书摊购买的。因不知何时有货，有时要去几次，才能购到一本《游戏软件》，实在麻烦。不知编委们可有更快速方便的办法，让我们这些边远地区的机迷及时读到贵刊？（还是在杂志社邮购比较快，唯地址要安全。

②贵刊《包打听》和《龙哥热线》两个栏目，办得很好。但美中不足的是，很多问题重复出现。如“MD是否比SFC好？”、“土星是否64位机”等等，竟然多次出现，从而占用了宝贵的版面。希望众编委先生能选择些更有代表性和新意的问题刊登，以飨读者。

③刊登游戏介绍时，应附上中、英文名称，及游戏容量等资料，尤其是英文名称，实在是很重要的。例如在《秘技宝典》中，游戏的顺序竟然用中文译名的汉语拼音来排列，实在不方便。须知对同一个游戏，中文译名可有多种。故如以拼音排列顺序，查找极不方便。假如附上英文名称，那就好办多了。

在此殷切希望能出一本《秘技宝典补遗》，内中只要列出游戏的中、英文名称对照及容量即可。

东莞　左峰

批　评

贵刊好象失去了许多优秀传统特色，删去了不少好栏目。如贵刊的“三栖人”栏目把游戏与漫画结合在一起就很有特色。

目前游戏业中大多数是男同胞，却置千万名女同胞于不顾。不知女同胞有着举足轻重的作用。中国游戏业不能很好的发展，我想其中就跟没有多少女性参加有关吧。其实我了解到不少女性喜欢游戏，只是没有找到一个很好的理由。而不少女士是漫画迷，“三栖人”节目就很好地利用这一点，使不少女士和男士喜欢上它了。贵刊却重在攻略，殊不知看久了很累。而“三栖人”等栏目就好比一杯香茶、让人有休息的时间。每当我拿到杂志总是先看“闯关族的家”，“大墙画廊”等栏目。(Thant you)不要让一个个好的栏目被一个个枯燥的游戏攻略代替。

建　议

开办“游戏海报专卖店”出售多类精美的游戏海报，相信一定会办成功。因为不少同学争着向我买你们赠送的游戏海报。这类海报太少了，可以说是“踏破铁鞋无觅处”。

另外杂志社的全家福很有新意，虽然没有露出真面目，但每个人的服饰就让人猜个八九不离十。软体动物一身皱巴巴的衣服，因为“硬”不起来；特工黄一身酷似中山装的衣服，让人一看就是“外来妹”；主编一身“戎装”，十分威严，只是太凌乱了，象被小编们“掏浆糊”得太厉害了；龙哥仍是一副颓废样，手举杂志大扇媚风。King果有Kimg样，手插裤袋，一副“玩世不恭”的样。只是三朝元老无类，怎么吊在房梁上，太不公平了！

那个隐藏人物SHADOW PHOENIX应该对读者有个交待，请告之用什么秘技能把他调出来。

上海　薛峰

请看这句话：“游戏机是吞光了我的零用钱的无赖，是现代文明的产物，又在阻碍文明。像恶魔一样盯住我的口袋。”这是《写作导报》上的一段话，似乎很有道理，其实是无知！没有自制力的人才会花光零用钱。阻碍文明的是人类，不是机器。电子游戏机无罪，而运用不当，玩物丧志者才有罪。它并没有盯住谁的口袋，而是你自己拼命地把钱送进别人的口袋。总之一句话，玩要适度，学有定量，劳逸结合，事半功倍。

长沙　XCH

杂志乱弹

主编催稿甚严，终日怒发冲冠。
龙哥特工发愁，腹中只有泡面。
无类不知何类，居然撑天一半。
软体动物软骨，每月一篇月旦。
等到小编发财，玩友早已榨干。

济南　拐子马

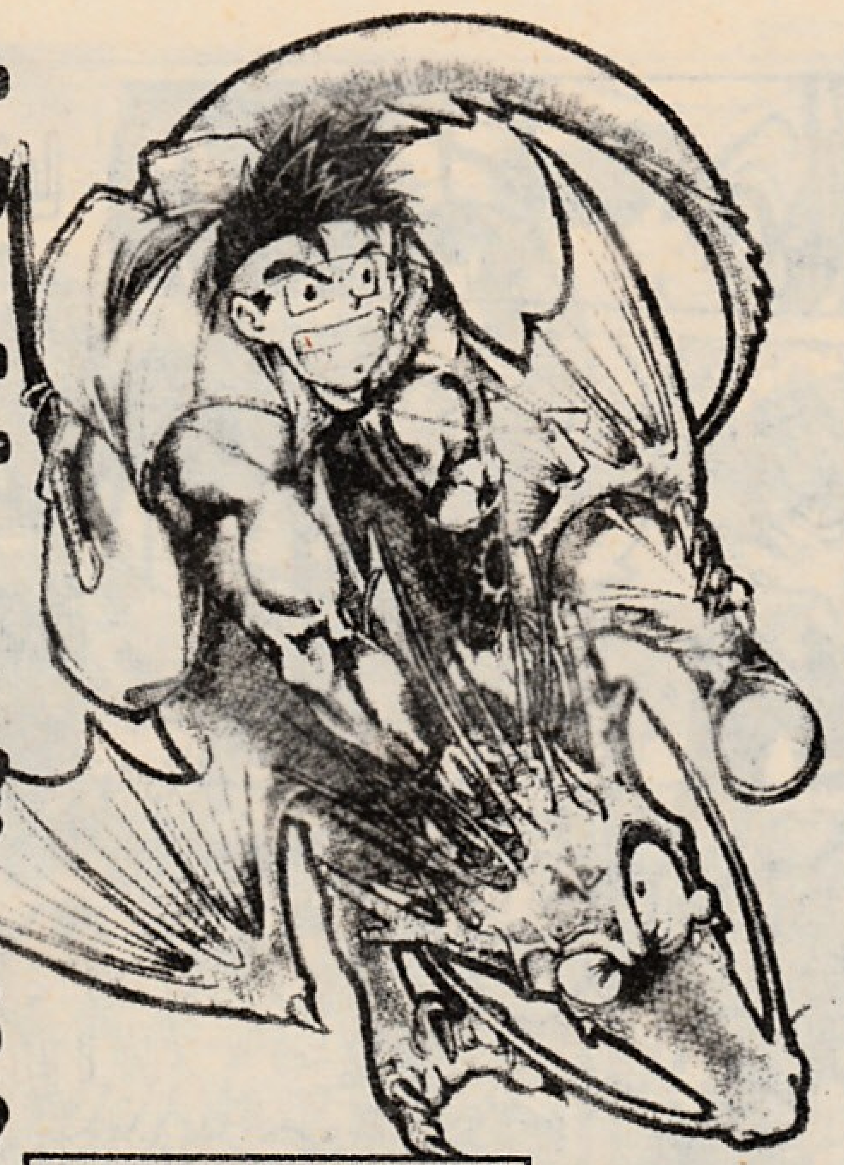
看到报道说，贵刊与台湾尖端出版社就版权问题达成初步协议，非常高兴。一是作为中国正式刊物，应该尊重人家的知识产权。可能多花一点钱，但活得理直气壮，堂堂正正。另外知识产权是相互的，贵刊办得很有大陆的特点，有一天也会拿到转载费的。二是有了正式授权和信息管道，杂志内容选择面会更宽，文章质量会更好，读者一定会受益。希望杂志社能借此东风，更进一步，直接获得日本和美国有关刊物的授权。

上海　闫立群

我是一位香港读者，对贵刊一直有良好的印象。通过贵杂志，我了解到内地的许多游戏信息和游戏市场情况。看到贵刊与尖端出版社进行知识产权谈判，我有些话想说。香港两年前还是盗版横行，无法无天。经过警方的有力打击，目前香港的《GAME PLAYERS》和《GAME EXPRESS》和《任天堂通信》等杂志都有各自的渠道。市场相当规范，而且这几本杂志各有特色。我希望贵刊能与上述杂志联系，互相授权，相信对贵刊会有相当大的帮助。目前回大陆，看到大陆的知识产权保护有了相当大的进展，从贵刊与尖端的谈判也可以证实大陆的产权保护意识正在增强。

香港荃湾　郑康雄

龙哥热线



图/郑州 朱卫强

Q 土星一次最多可以放入几张光盘？用什么方法可以鉴别原版和盗版游戏光盘？（吉林 吴海）

A 土星一次只能放入一张光盘，原版光盘和盗版光盘除了价格上相差甚远外，从外包装上也十分容易鉴别，原版盘包装精美，内有游戏说明书与保用卡，光盘数据面内侧有条码，光盘反面印制十分精美，这些都是盗版盘不具备的特征。

Q 请问解像度、解析度、分辨率是否是一个概念，3DO 的解像度为 640×480，而电视中广告中说电视的解像度为 800 线，这到底是怎么划分的？（北京 高璐）

A 解像度、解析度、分辨率这三个概念都是指图像或显示设备在的水平和垂直方向上所能达到的最大图像分辨能力，具体来说：

分辨率是指图像在的长(水平)和高(垂直)方向上像点数，640×480 的图像即表示图像在水平方向上是由 640 个像点组成，在垂直方向上由 480 个像点组成。

解像度、解析度是指显示设备在水平和垂直方向上所能显示的最大像点数，电视由于是通过一行一行的扫描来显示图像的，故一般是用它在垂直方向上所能容纳的最大扫描线数来表示其解像度的，800 线的电视即指它在垂直方向上共有 800 条扫描线，当然水平方向的解像度会比这个更高。

不过实际看到的分辨率是由多方面因素决定的，例如 3DO 用高清晰度 S 端子接上 800 线的电视才有可能达到 400 线以上的分辨率，若是用普通 AV 线接电视也只能达到 300 线左右的清晰度。

Q 本人有一台 GAME BOY，但显示屏爆裂了，怎么办？（广东 异形）

A 显示屏是 GAME BOY 中最精密、重要的部件，坏了则只能更换，若您的 GB 是原装的（有防伪标志和保用证），即享有一年免费维修服务，具体方法可按说明书上的地址与厂家联系，若是水货则没有办法了，就算是能够维修恐怕维修费将超过一台新 GB 的价格。

Q 游戏卡中有的集成电路块，有的是几个小黑圆点，这两种有什么不同，哪种好？（宝鸡 杨岳希）

A 小黑圆点集成电路和块状集成电路同属集成电路，只不过黑圆点比块状集成电路少了一道封装为块状的工序，所以在质量上不如块状集成电路稳定，但在价格上一般会便宜一些。

Q 1、SNK 的《'94 格斗之王》容量是多少兆？2、贵刊 96 年第二期上所登的《斩红郎无双剑》中，一些人物必杀技前的(武)字是怎么回事？3、《龙虎之拳Ⅱ》共有哪几个键？（大庆 龙凤琴）

A 1、194 兆。2、表示需要手持武器。3、ABCD 四个键。

Q 我的超任和博士 7 总在晚饭前后工作不稳定，指示灯不停闪烁，读磁也总是出错，是什么原因？（武汉 易哲文）

A 这是因为晚饭前后一般是用电高峰，电压偏低并极不稳定，导致游戏机和碟机不能正常工作所致，可去购买一个电压稳定器来解决这个问题。

Q 世嘉制式转换卡有什么作用？能将主机 NTSC 转成 PAL—50，还是 PAL—60 制式？（安徽 张鹏）

A 世嘉制式转换卡并不能转换主机的制式，它只是转换游戏卡的制式使之能适应另一种制式的游戏机，如将原来只能在 NTSC 制式主机上玩的游戏卡经转换后就可在 PAL—D 制式游戏机上玩了。

Q 据说，一张超任磁碟只能存二个 4M 或一个 8M 的游戏，那么象 16M，24M，甚至 32M 的游戏又怎样存入磁碟？还是在磁碟机上没有 24M，32M 的游戏？（广东 刘振川）

A 一张超任磁碟最多能存一个 12M 的游戏（在格式化成为 1.6M 时），超过 12M 的游戏要用多张磁碟来存储，一般是每张盘为 8M，例如 32M 的超任游戏就必须分四张盘来储存。

Q 土星不能玩电脑游戏，那照片上（贵刊 96 年第一期）的鼠标是用来干什么的？（安徽 滕开敏）

A 鼠标可不是电脑的专用设备，土星的周边设备中也有它专用的土星鼠标，可用来玩土星某些对应鼠标的游戏。

Q 3DO 有无像“VR 战士”那样的三维对战游戏？（太原 文津）

A 3DO 由于较早推出，主机运算速度和 3D 机能都不如以后推出的 SS 和 PS，但三维对战游戏还是有的，如《三次元格斗 BLUES》(粒子战士)，角色均呈球状，别有一种风格。

Q 我有一套 3DO 的光盘《银河飞将Ⅲ》，但第一次出航执行任务，消灭所有敌机，却不知如何归落到母舰上？（上海 无名）

A 应先选用“通讯”功能与母舰联系，申请降落，待母舰对你发出归航命令后才可降落到母舰上。

Q 1、SFC《太空战士Ⅵ》在沙漠之城里的那个国王跟主角说了一些话，然后就走开了，不知去那儿找他？

2、SFC 的《天地创造》当五个训练塔过了之后，到地穴和老人谈话后，不知去那儿？

3、3DO《D 之食卓》在池边两边的颜色秘码怎么按？

（忠实读者）

A 1、控制主角去沙漠之城左侧的小塔中，则会出现情节

2、谈话后，进入地穴即可。

3、水池边的按键方法是射手座为绿色，水瓶座为蓝色。

大墙画廊



第 14 期

稿件尺寸 104×152mm，稿件请用钢笔或碳素笔，请寄原稿，复印件不用，来稿要求有创意。

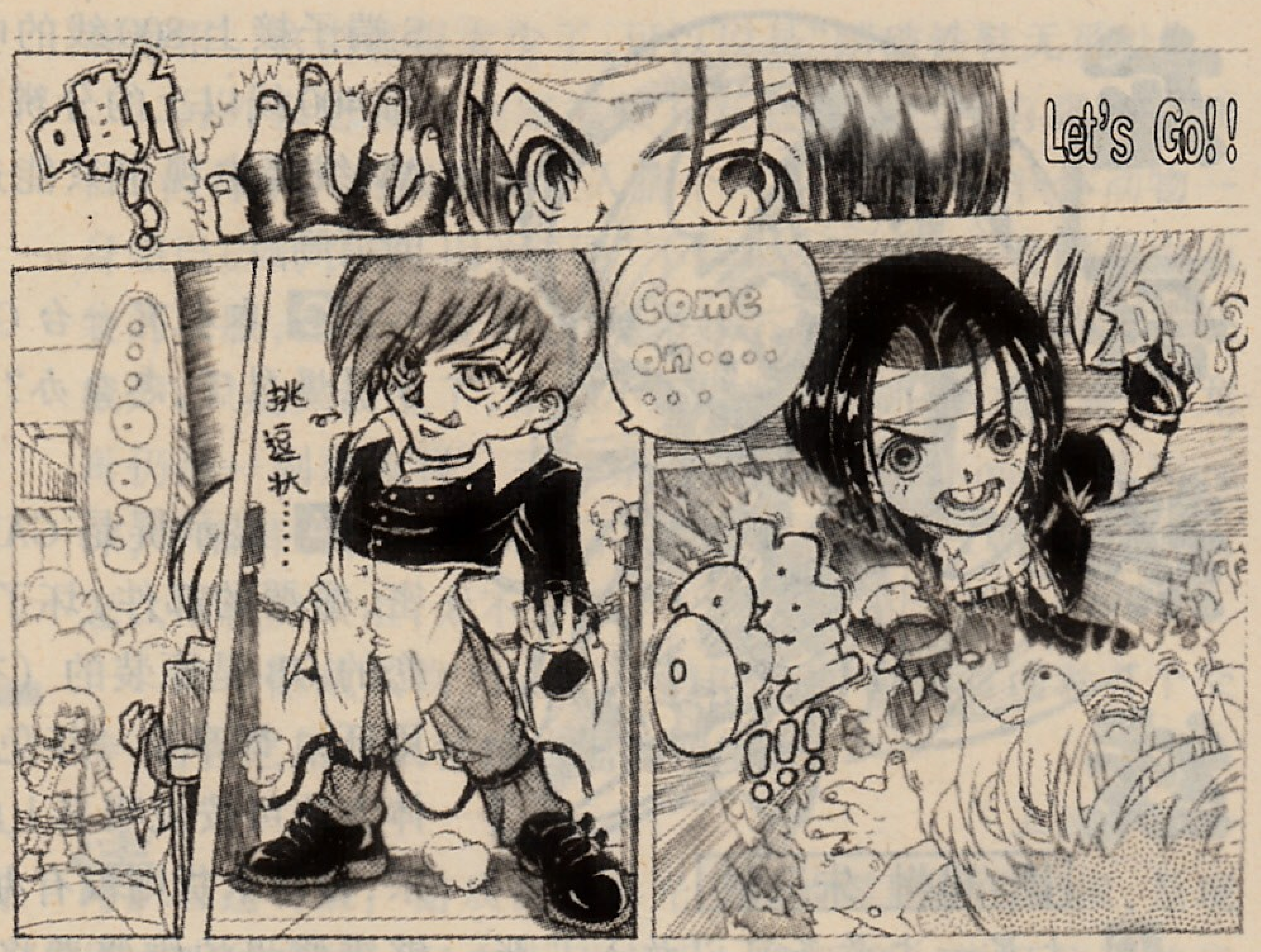
画廊启示



图(SHADOW PHOENIX)/
郑州　朱卫强

上期（13期）本廊命题的“乱马 1/2”，由于考虑各地玩友来稿时间问题，故本期暂不允许“乱马一族”登场，仍刊登其它各路“豪杰”的精品，等稿件齐全，再让“乱马”们入住画廊！

廊主：SHADOW PHOENIX



▲热斗'95格斗之王　广西南宁　李鸿安



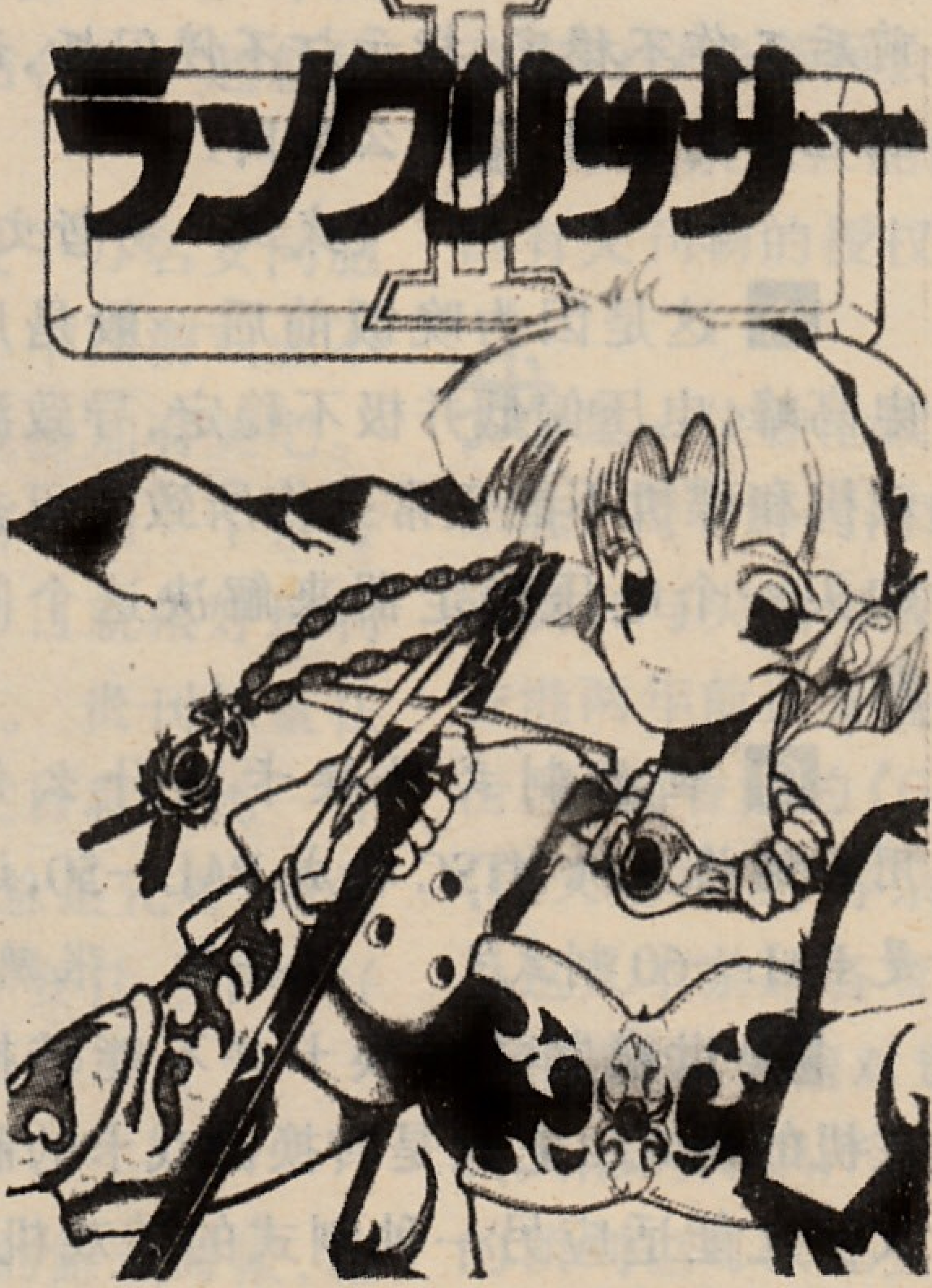
▲侍魂之霸王丸　新疆乌鲁木齐　林海



▲'94格斗之王　湖南长沙　朱雨



▲北斗之拳 7　新疆石河子　李执



▲梦幻模拟战Ⅱ之骑士捷莉　河南郑州　张健



▲玩友的故事系列　黑龙江佳木斯　周鹏程

次时代

隆重庆贺

上海“次时代”连锁店“静安店”、“长宁店”顺利开张，“次时代”投资浦东新区，设“浦东店”，以优惠价格满足电玩爱好者。

指日可待

6月23号任天堂64位机正式发售，真令人惊喜若狂，但每盒卡9800日元，如何消费？何不来次时代看一看，问一问，会有新发现。

经济实惠

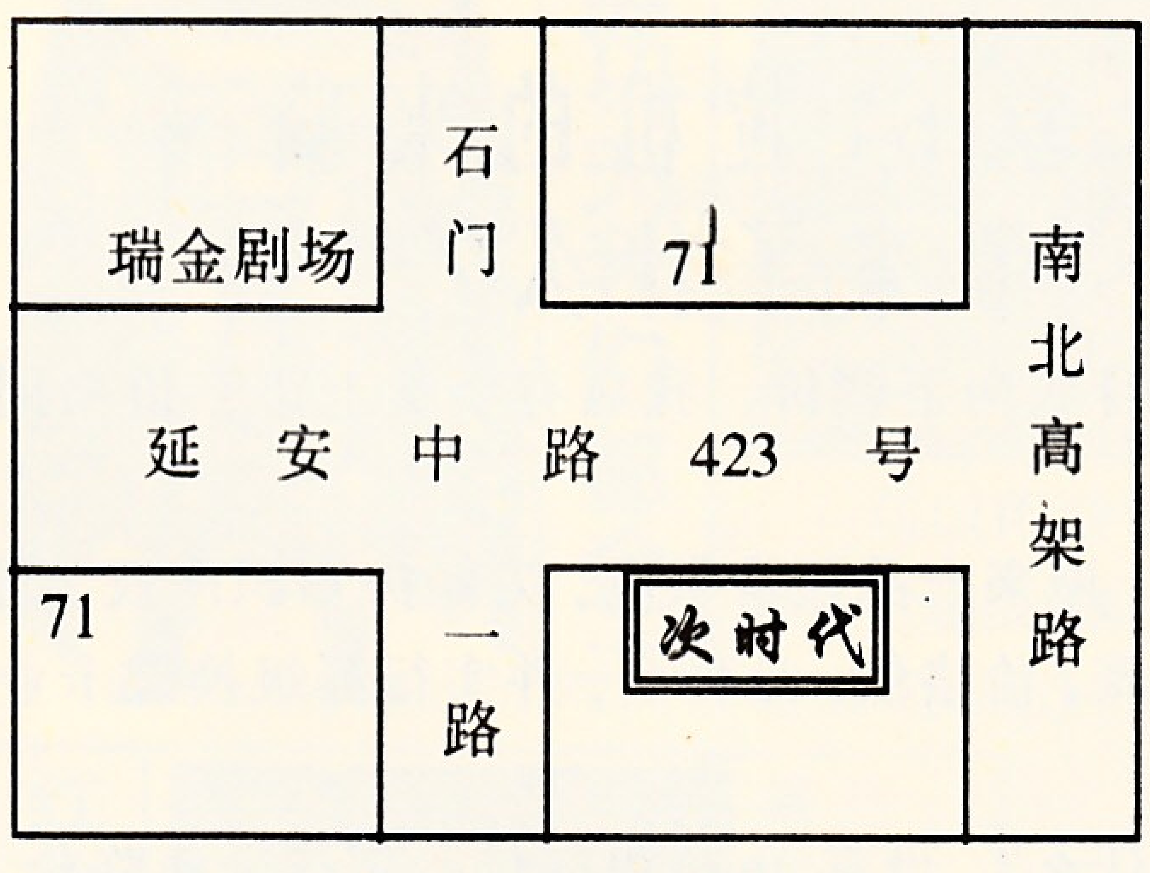
买了新的游戏机，旧的怎么办？想买游戏机，钱不够怎么办？二手货市场为您大开方便之门。

二手货的宗旨及特色有：1、电话预定游戏产品；2、送货上门（限上海地区）；3、各类电玩硬件、软件，均可代销代购、价格面议。

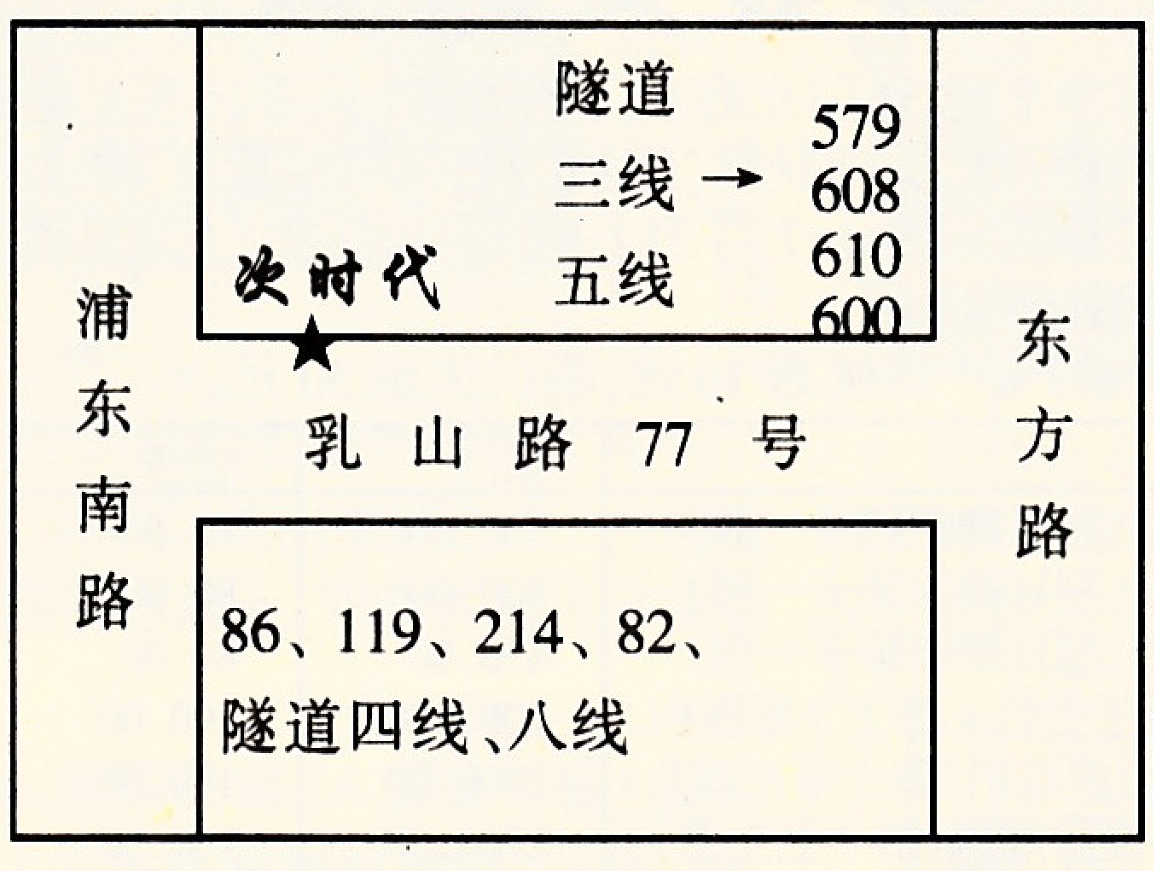
敬告玩友

1、对于无会员卡的玩友（包括各地玩友）可付一定押金，免费租借土星，索尼原版片；

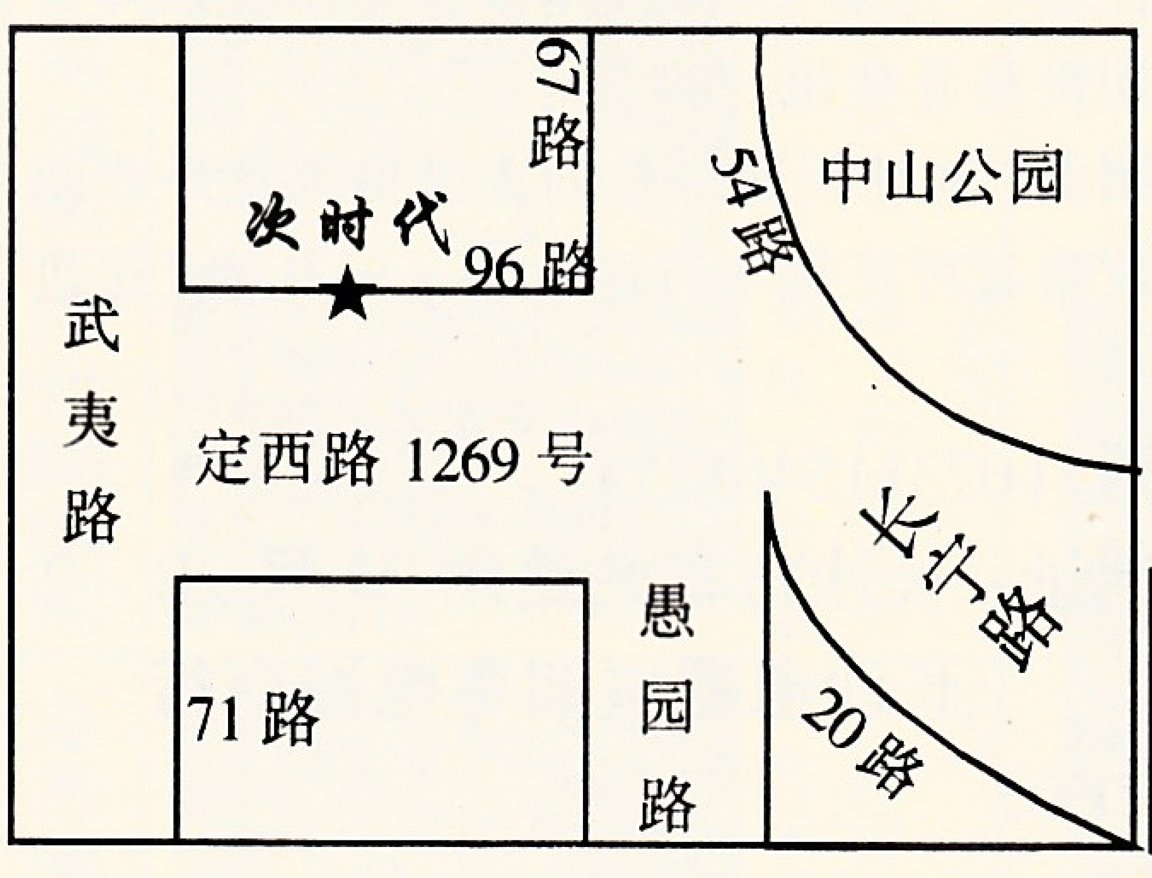
2、次时代店标商标征集活动正在进行中，一旦采用奖励6000元，诚恳大家积极向我们投稿，征集事项详见第5期杂志。



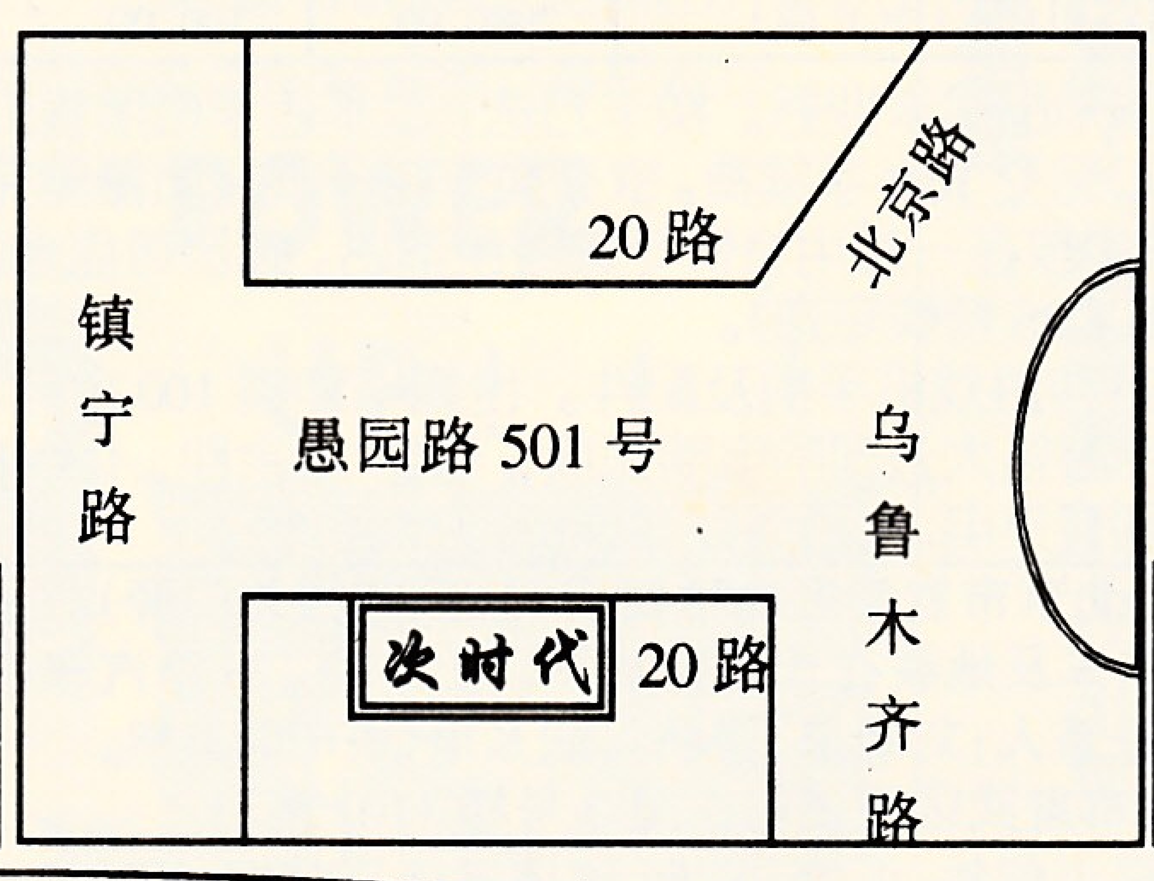
延安总店
蒋先生
91815880
63181540
综合性



浦东店
刘先生
65198188
×5522
58782513
特惠零售



长宁店
冷先生
赵先生
63214020×137
兼营二手货业务



静安店
丁先生
1303195426
1272005190(BP)
兼营租机业务

投诉热线 1303186984 李先生

鞍山益友　专营世嘉

批发价邮购机卡　换卡　租卡

台产 MD 二型机 100%兼容 460 元(台)代卡一盘能换卡邮资 50 元
MD 电源 23 元(只)邮资 10 元　MD 真六键小手柄 22 元(只)邮资 10 元
MD 导电胶 3 元(套)50 套内邮资 10 元

原收会费换卡太烦琐,不适合邮寄换卡现改为:

免收会费　快速投递　多退少补　一次结清

※MD 卡:根据上市时间,热销程度分成几个区,区内互换不打折,按零售价计算每盘次收 15%手续费,接四次后收 10%,百元以下卡互换。

每盘次收试卡手续费 13 元,50 元以下卡同区互换需试卡,手续费 8 元。

例如:梦幻模拟战二代 130 元换梦幻之星四代 140 元,需试卡费 3 元 + 差价 10 元 + 手续费(140×15%)21 元　共计 34 元;

以上是 MD 的换卡方法,货源充足,发货快捷,新卡低于市场价 5% - 30%,50 元以下二手卡 300 余种买后永久换卡。

凡在我部购卡,换卡均免费赠送原装大卡盒　电池(市场价约 8 元)

※FC 卡只经营文字卡;例如封神榜中文 150 元;吞食天地中文 168 元。三国系列均百元以下。

※独家经销:MD　SFC 用街机摇杆操作台(与街机完全相同)

MD 一型二型通用 160 元 SFC 美版日版通用 195 元邮资 50 元

此产品为我部开发设计,质量可靠一年内保退换有彩照备索 2 元。

※批发空白磁碟 MD;SFC;PC;通用 3.5 寸南韩原装百片起 2 元,国产一级彩碟精装 10 片包,百片起 1.9 元,邮资实收。10 片起 2.2 元邮资 10 元次。SFC 磁碟拷好节目 4 元全部彩碟;10 片起邮,邮资 5 元次,20 片起免收邮资。

※二手货改为收购　取消代卖

批发零售多媒体电脑及其配件,种类型号齐全,价格公平,质量可靠,一年保换,欢迎索目。

※**有以上详目备索**;需付 2 元印刷成本费;写清回邮地址的信封,挂号粘 0.7 元,快件粘 2 元(不用平信,易丢,太慢)。

新方法一目了然,一看便知自己能换到多少钱的卡

地址:辽宁省鞍山市立山区太平 158 栋 9 号　电话:6411210
收款、联系人:王恩超　邮编:114033　传真:6614500

时空乐园 迎假期大酬谢

时空乐园是多年经营的游戏机专营店,数十种游戏机及其周边设备,数千种游戏节目。为了迎接暑期的到来,感谢各位电玩友对本乐园的厚爱,让电玩迷假期过得开心愉快,本乐园决定以低价发售本部产品,期限至 8 月 30 日止。

土星光碟机	松下 3DO 光碟机	索尼光碟机	
机皇 CD 机	超任美版机	博士 7 代	32M 磁碟机
超任日版机	土星方向盘	3DO VCD 解压卡	土星 VCD 解码卡
任天堂 GAME BOY 主机	以及大量的周边设备等		

△博士 7 代 32M 仅售:1200 元　原装日、美超任机:900 元

价钱随市场行情会有所变动,请联系。

★友情特送:本乐园提供免费租借次世代光碟节目,只要您是本乐园会员的一名,就可玩许多的节目,并可定期得到精美的港台杂志以及各种游戏攻略、商品信息等。

★为了更好地为电玩迷服务及了解各地电玩市场信息,本乐园决定招聘一批当地业务成员,负责联络当地的会员及推广市场。凡是对电子游戏机产品有兴趣,有一定组织能力,责任心强,能吃苦耐劳者均来函索取资料,来信请付自我介绍文一篇。

★本乐园还开设把家用游戏机改装成街机业务,图象逼真、内容丰富,更换节目便宜,减轻各位街机老板的风险和压力,使你时刻把握住游戏新鲜的取胜法宝,永远处于潮流的前列。

△特设:为了配合电玩市场的新发展,特设电脑游戏专营部,经营各种正版电脑游戏及光碟,欢迎新旧电玩朋友联系,也欢迎各生产厂家、大商家提供货源。

另有大量品种,备有详细目表,函索附 1 元资料费及快件回邮资即寄。如需整套各种次世代节目、超任目录世嘉目录请汇 10 元资料费即寄。

门市部联系地址:广西玉林市东门路 121 号
热线电话:0775 - 2836037
联系人:梁广民　梁武新　邮编:537000

北京三和游戏一族

开业大酬宾

凡于 7 月 1 日至 7 月 31 日光临本店的顾客,只要将左上角的本店标志,剪下交(寄)回,即可获赠"幽游白书"或"篮球飞人"大型宣传画一张。外地顾客只要于 7 月 31 日前寄出即可。(以邮戳为准,复印无效,购物也赠)。

此期间在本店购卡一律优惠 10 元,购机优惠 50 元。

机种	单价	邮费
台湾主板世嘉机(P 制)(赠原装卡一盘)	500.00	80.00
日本原装世嘉机(P 制)(赠原装卡一盘)	800.00	80.00
广东组装世嘉机(P 制)(赠原装卡一盘)	450.00	80.00
超任套机:美版超任主机 + 博士 7 磁碟机	2080.00	100.00
原装松下 3DO32 位游戏机(赠十张光盘)	2000.00	100.00
原装世嘉土星 32 位游戏机(赠 3 张光盘)	2700.00	100.00
原装 SONY32 位游戏机(赠 1 张光盘)	2980.00	100.00

本店开展全国范围换卡业务。换卡方法:以本店卡带所售价格为准,补齐差价,另交 10%手续费。欲交换卡带外观及质量需完好无损,与相应费用放在一起用特快专递寄至本店。邮资每盘卡/10 元。(本店全部 EMS 特快专递)。

本店还经营各种游戏机手柄及配件。世嘉卡种类 100 余种、智冠、光谱、大宇等各大公司的电脑光盘,磁盘 30 余种,GAME BOY 卡 10 余种,欢迎来电、来函索取详细价目,2 元/份。

游戏部地址:北京市宣武区槐柏树街(宣武艺园北门旁)。乘 44、25、45、48 路汽车及地铁在长椿街站下,乘 61 路、38 路汽车在槐柏树街站下。联系人:刘晓东、翟鹏。联系电话:63043338。
邮购部地址:北京市宣武区西便门东里 2 号楼 1107 室。
联系人:刘迟(只限于信件、汇款、换卡,谢绝来访)。邮编:100053。

本店重信誉、讲效率,无论邮购或换卡,款到当日即发货,有质量问题的产品,一月内凭购货票可调换。望广大顾客光临。

今明电子电器专门店

任天堂 64 位机的来临
带来了什么?

日本于上月底向下调价,我店有新货上市,价格同步。欢迎垂询。

暑假来临,原来产品照常供应,为保护知识产权,调进数十款原装碟,价格低,品种全,并实行等级换碟卡业务。

暑假意味什么? 世嘉 16 位机降价,超任大幅降价,都买得起了。如世嘉 II 型机:380 元.

本店业务照旧,地址不变。垂询者可得到意外收获;提供节目优秀攻略者可获得本店送给的一份礼物(送机,送卡)。

联系电话:(0731)5461253
邮购部地址:长沙市车站路附 37 号 2B - 2
长沙电器城湘粤电器商行
邮编:410001
电话:(0731)2294835
联系人:龚湘京

玩是人的天性，而在我们周围，禁止别人玩的人很多，教会别人该怎么玩的人却很少，我们正想做一些工作。

"人间五十年"之四

《太阁立志传》评析

文/一心

"我如朝露降人间"，秀吉在他的辞世歌中发出了这样的感叹，写得很动人。降临时，是一个天才的秀吉；消失时，是一个享尽了荣华富贵的秀吉，这如同朝露般美丽而又短暂的一生，竟是丰臣家全部的荣耀。

在秀吉成为太阁以后，日本社会上出现了颇多的《太阁记》，但是一般认为，这些《太阁记》大多"史料价值"不高，游戏《太阁立志传》取材的《太阁记抄本》也是这样，与秀吉作对的明智光秀、柴田胜家、泷川一益等人，一个个不是大坏蛋就是大笨蛋，事实上并非如此。然而无论如何，无论哪本《太阁记》不可抹杀的一点，那就是"丰太阁"原本是个足轻头。

笔者曾见过一种说法，称"丰臣秀吉是战国时代最伟大的武将"，这样的说法不对。战国时代最伟大的武将，如果不是织田信长，那也绝对不是秀吉。秀吉再了不起，也仅仅是信长的最佳配角，秀吉真正的叱咤风云，是在信长死后。因此，从历史的角度来看，如果有一部以丰臣秀吉为题材的游戏，那么既要有家臣篇，也要有大名篇，而《太阁立志传》正是符合了这样的要求。

《太阁立志传》在题材上不同于以往的任何一个角色扮演游戏，在体裁上又不同于以往任何一个战略模拟游戏，适应了秀吉这样一个历史人物进入游戏软件的需要，游戏从一个名叫木下藤吉郎的足轻头开始，经历了一个身为城主的羽柴筑前守的里程转折，最后的目标是成为关白丰臣秀吉。既有一个小人在屏幕上走来走去的角色扮演游戏特征，又有发布命令等战略模拟游戏特征。

在游戏开始时，秀吉位于家臣行列之末，必须参加由游戏制作者杜撰出的《织田家家法》规定的评定。评定每月一次，在这样的会议上，宣布一些重要的决定，例如人事晋升，战略方针以及任务委派。包括游戏者在内的家臣，必须一个月（再次评定之间）或两个月内完成被委派或自荐而得的任务。完成任务的好环，直接影响到信长对家臣的信赖度以及人事晋升。接着，又是分派任务，又是信赖度的升降，又是人事晋升，这是游戏的第一个情节的轮回。

身为足轻头的木下藤吉郎，一心一意想往上爬。藤吉郎每个月都参加评定，争取每个月都有一个理想的任务，在完成任务的难易度、完成任务的时间、完成任务后的好处——包括能力值的升进、信赖度的升进、可能取得的赏赐，这三点的共同作用下尽可能选取一个最佳称心的任务，每个月都会发生，这是游戏的第二个情节的轮回。

秀吉登场时，近乎于白痴，然而他聪明好学，才有天才的能力，由于有了天才的能力，才能最后位及人臣。因此游戏者必须不断地"师事"、不断地工作，在业余时间，才能学有所成。在整个游戏的前期，秀吉必须参加评定，不得不完成任务，然后在下次评定来到之前，学习一些有用的东西，月月如此，这是游戏的第三个情节的轮回。

角色扮演游戏的情节，这是一个共识，也是一个必须具备的要素，这是勿用置疑的。从这个角度来看，《太阁立志传》是具备这个条件的，但它的情节性质上不同于属于典型角色扮演的《勇者斗恶龙》系列，因为前面已提到过的，《太阁立志传》不得不具有的战略模拟游戏的特征。

《勇者斗恶龙》以及任何一部角色扮演游戏，都要求情节不断发展。随之，位置、装备、形势等周围状况都不断变化，但这些不可能在《太阁立志传》中经常有预谋地发生，因此游戏就有了三个情节同时运转的结果。

第一个情节，勾勒出游戏的主干，也可以说显示出了身为主人公的秀吉身外的大环境；第二、第三个情节，都是秀吉自己的事，但是都不可避免地受到游戏主干的影响。同时，情节二对情节三不断提出要求，使增强能力有了一个确定的目标，特别是有些任务需要有相当高的数值才能胜任；情节三则不断推进情节二的发展，使游戏者离最后目标越来越近，特别是知行及赏赐，将会越来越多，一些原本买不起的宝物，终于可以发挥其巨大功效了。这样的三个情节的轮回，如同天干地支的不停组合一样，在共同变化时，形成了与《勇者斗恶龙》一条线式的情节同样成功的另一种故事模式。游戏制作者很好地改编了秀吉的故事，使它具有可以编成角色扮演游戏的重要特征。

游戏到了中、后期，情节的轮回会产生变化，但是作为分析，这里也没有必要再重复了。

当秀吉成为城主以后，游戏开始有了战略游戏的特征。游戏怎样在角色扮演与战略两种模式间转换的呢？设计者用了一个简单的办法，当秀吉在议事厅里坐着时，就是模拟模式，此外，包括战争在内的其他情况，都是角色扮演模式。游戏就这样很自然地也溶入了战略模拟模式。

因此笔者说，游戏很好地同时有了角色扮演与战略模拟两种性质。

笔者一直有一种个人的想法，并不准备说服任何人，只是感到把角色扮演与战略模拟完全区分开是根本错误的。现在象《太阁立志传》还很少，大多数游戏都能被认出是角色扮演类或是模拟类，这未必好，SLG 与 RPG 都是有各自的特点，至少现在是，但是特点未必是优点，而且还往往就是缺点。

因此，即使《太阁立志传》尚有很多不完备之处，尽管现在的玩家仅是把看法定位于"有新意"三字上，而没有真正意识到它真正的意义，包括制作者光荣公司也后继乏力。笔者认为，《太阁立志传》这样一个适合战略模式的角色扮演游戏的这个结构的出现，仅从这一个意义上来说，或许多年以后再看，《太阁立志传》的意义是深远的。

责编/北尤

北京新亚游戏专营店世嘉兼容卡(含部分GB卡、GG卡)

暑期优惠邮购价目表(有效期96年7月15日～8月15日)欲购从速

	名称	价格	名称	价格	名称	价格
世嘉 SLG 战略	大航海时代Ⅱ	150	提督的决战	110	三国Ⅰ	80
	光明十字军(原装)	155	信长野望	210	三国Ⅰ+Ⅱ	140
	欧陆战线	105	圣骑士战记	40	三国Ⅲ+大战略	160
	凯撒大帝	55	圣骑士战记(原装)	55	战斗传说(原装)	165
	太阁立志传	270	大战略Ⅱ+三国Ⅰ	170	新创世纪(原装)	150
	三国Ⅲ	150	光明与黑暗Ⅱ之众神遗产	170	大战略Ⅱ	140
	恐龙兄弟Ⅱ(原装)	105	新超级大战略(原装)	230		
世嘉 FGT 格斗	危险地带	60	饿狼传说Ⅱ	110	街霸12人	75
	真人快打Ⅱ	110	武士魂Ⅱ	55	侍魂	110
	龙虎拳	75	七龙珠	70	幽游白书(魔强统一战)	120
	李小龙Ⅲ	85	七龙珠(原装)	85	疯狂大摔角Ⅱ	145
	WWF摔角	115	真人快打Ⅲ	110	正义大对决	110
	恐龙大对决	130	忍者龟Ⅳ	95	拳王福尔曼	120
	蛮人争霸战	135	夺命警官(DOOM)	70	世界英雄	60
	16人街霸40M	195	VR部队	75	松鼠大作战	150
世嘉 PVZ 智力	沙漠风暴Ⅰ	55	悟空外传	125	坦克(坐舱式)	55
	MIG29	65	F－15	65	沙丘魔堡	60
	F22＋兰博	98	扑克五合一	130	沙丘魔堡二合一	95
	赌城	60	亚瑟传说	155	IQ连环炮(原装)	85
	沙漠风暴Ⅱ、Ⅲ	70	阿Q连环泡	165	麻雀恶魔塔	165
世嘉 RAC 赛车	VR赛车(原装)	145	印地赛车	80	顶级赛车	55
	川崎赛车	50	机车Ⅲ	65	摩洛哥赛车Ⅱ	60
	F1赛车	65	机车大赛	55	坦克(原装)	55
	疯狂大赛车＋摩洛哥GP赛车	85	新F1赛车	75	狮子王(原装)	140
	摇滚赛车	65	O林赛车	65	肥瘦大盗Ⅰ(原装)	105
世嘉 ACT 动作	蜡笔小新	80	外星王子	70	吸血鬼	90
	音速Ⅱ	55	海豚Ⅱ	80	超级忍者Ⅲ	70
	音速Ⅲ	70	海豚Ⅲ	60	风中奇缘	130
	音速Ⅳ	75	侏罗纪公园Ⅱ	70	复合战神	130
	阿拉丁	65	魔界大法师	85	七喜Ⅱ	145
	丛林冒险	70	地球虫Ⅰ、Ⅱ	100	墨西哥鼠	110
	丛林冒险Ⅱ	70	马路英雄	90	雅特兄弟	125
	美少女战士	70	忍无可忍	75	玩具总动员	110
	狮子王	90	格斗四人组Ⅲ	125	原子超人	85
	蜘蛛人Ⅲ	120	变形侠医	85	革命大道	130
	蜘蛛侠Ⅳ	125	轰天雷(复仇者)	80	环保尖兵	65
	蝙蝠侠4代	110	X－MEN Ⅱ	85	越空狂龙	70
	唐老鸭大冒险	120	金刚战神Ⅱ	95	骷髅行动组	120
世嘉 SHT 射击	机械战警Ⅳ	70	红色战区	80	真实的谎言	80
	枪卡1代	80	终极战役	80	星际奇兵	70
	西部枪手Ⅱ	95	魂斗罗	80	异形战士	75
世嘉 SPC 体育	95FIFA足球	85	95NBA篮球(记忆)	90	96冰球(记忆)	125
	96NBA篮球(记忆)	115	网球(原装)	130	95实况篮球(记忆)	145
	96FIFA足球(记忆)	90	巴克利篮球	145	校园篮球	220
	NBA JAM Ⅱ	130	台球Ⅱ	85		
世嘉 RPG 模拟	英雄传说Ⅱ	85	梦幻模拟战	115	光明力量Ⅱ	115
	梦幻之星Ⅳ(原装)	150	光之继承者	130	光之继承者(原装)	150
GAME GEAR 彩色手掌卡	18合1(带侍魂)	280	32合1(带真侍魂)	280	10合1(带幽游白书)	280
	16合1(带街霸Ⅱ)	280	32合1(带忍者2代)	280	12合1(带美少女战士)	280
GAME BOY 手掌机兼容卡	18合1(带信长野望、大战略、光之继承者)	290	13合1(带世界英雄2、阿拉丁等)	250	三国志(中文版)、吞食天地、世界英雄2、饿狼传说、侍魂、大战略、真人Ⅲ、街霸Ⅱ、95格斗王、斗神传,以上单卡每片150元	
	7合1(带大金刚、吞食天地、三国、J联盟足球)	290	12合1(带七龙珠、幽游白书等)	220		
	57合1(带饿狼传说、玛莉Ⅲ代)	250	8合1(带足球风云)	250		
	5合1(带真人Ⅲ、饿狼传说、阿拉丁等)	250	12合1(带侍魂、狮子王等)	250		
	8合1(带大金刚、信长野望、大战略)	290	6合1(带大金刚、第二次机器人大战)	250		

特别推出:世嘉游戏卡火烧赤壁二代(仿街机动作版)170元、世嘉卡包青天150元;另:世嘉制转卡:70元。

新亚游戏专营店每周都有新卡面市。邮购款到3日内快件发货,每片卡带邮费10元。3片以上20元。

北京新亚游戏专营店

游戏机及配件、游戏光盘邮购价目表(单位:元)

类别	机种	单价	邮费
世嘉16位游戏机	日本原装世嘉机Ⅱ型(P制)(送原装卡)	590	70
	日本原装世嘉机Ⅱ型(N制)(送原装卡)	570	70
	台湾主板世嘉机Ⅰ型(100%兼容,P制)(送卡)	480	80
	台湾主板世嘉机Ⅱ型(100%兼容,P制)(送卡)	500	70
	日本原装彩色液晶手掌机 GAME GEAR(送原装卡)	820	50
	GAME GEAR 对打线	80	10
	世嘉六键手柄	20	10
	世嘉六键带摇杆连发手柄	40	15
	世嘉六键连发手柄	35	15
	世嘉、超任两用连发手柄	70	15
	世嘉、超任两用摇杆台式大手键	170	50
	日本原装世嘉遥控手柄(两支装)	120	50
	世嘉机Ⅱ型转换盒	25/盒	10
	原装世嘉 CD 机	1350	80
超级任天堂16位游戏机	日本原装超任主机(美版N制)	920	80
	日本原装超任主机(日版N制)	920	80
	超任博士7磁碟机(香港邦谷)32M	1250	50
	超任磁碟机龙Ⅲ(世嘉、超任两用机)32M	1580	60
	超任制式转换器(N制-P制)	110	10
	超任双线火牛(用于美版超任)	50	20
	超任标准手柄	40	10
	超任六键连发手柄	60	10
	超任光碟机(通用型)	1600	90
	超任游戏磁盘(拷好的节目)	5/张	10/次
	超任游戏磁盘目录	10	
	黑白液晶手掌机 GAME BOY	360	40
	GAME BOY 对打线	25	10
	GAME BOY 放大镜	40	10
	GAME BOY 手柄	40	10
	GAME BOY 电源	30	10
	GAME BOY 皮套	40	10
次世代游戏机	世嘉土星32位游戏机(带原版盘)	2350	100
	土星六分插	390	30
	土星解压卡(可看 VCD)	1480	20
	土星原装手柄	200	20
	土星连发手柄	120	15
	土星专用制转	150	20
	土星原装记忆卡	460	20
	SONY32位游戏机(带原装盘)	2750	100
	SONY 原装记忆卡	250	10
	SONY 原装手柄	260	20
	SONY 手柄	90	20
	SONY 方向盘	550	100
	3DO 松下日版Ⅱ型机	1980	100
	3DO 六键连发手柄	130	20
	3DO 四键加强手柄	90	10
	3DO 六键手柄	90	10
	3DO 解码器(可看 VCD)	1550	30
	多功能通用大制转(N制P制)	190	40
	SNK 机皇游戏机(带原装盘)	2450	100

土星原装盘(邮费 10/盘)			
95 搏击之王	500	胜利足球	360
龙之力量	400	光荣赛马	180
首领峰	450	梦幻仙境	180
X—革命	420	未来赛车	180
生化悍将	320	超级麻将	380
忍空	260	大战略Ⅰ	380
VR 战士Ⅱ	450	大战略Ⅱ	450
世嘉拉力赛	450	麻雀悟空	280
梦游美国	340	昆虫大战	180
真女神转生	480	彩京	380
VR 赛车	380	VR 战士Ⅰ	220
机动战士高达	460	上海万里长城	290
王国传说	260	卒业 2	280
X-Men	420	三次元大战	460
自由神射击	360	篮球飞人	290
格斗超新星	460	兵蜂	220
太空战士机外传	490	3DO 盘 100 余种,	
武器传说	400	原版盘 90/盘	
水浒演武	260	PS 盘 100 余种 60/张	
飞龙骑士	280	函索详细目录表	
电影版街霸	210	10 元/份	

智冠光盘

魔法门之英雄无敌　马场大亨　机甲猎人　九五真龙　笑傲江湖　鹿鼎记　黄飞鸿　烈焰钢狼　时空特勤组　新蜀山剑侠　倚天屠龙记　射雕英雄传　大银河物语　超级大富翁

每张 49 元,原版台湾"智冠"电脑游戏光盘邮费 10 元,购光盘三张以上者,邮费免收。

大宇原版光盘

CD 版:《仙剑奇侠传》200 元、《敦煌》190 元、《一线生机》120 元、《大富翁 3》160 元

磁碟版:《天使帝国 2》80 元、《魔法世纪》80 元、《妖魔道》80 元、《失落的封印》70 元、《大富翁 2》60 元、《明星志愿》60 元、《枫之舞》90 元

新亚游戏专营店本着重信誉、讲效率的原则,发货迅速,售后服务完善,有质量问题的产品一月内凭发票可调换。同时,面向全国零售商开展批发业务,也为各地朋友提供零售服务。

联系电话:64019402　手提电话:1391070810,1391070820
(收款)联系人:苏江　邮编:100009
(汇款)地址:北京西城区地安门外大街乙 60 号
注:乘 107 路、5 路、58 路鼓楼站下车地安门百货商场对面
新亚第一分店地址:北京西城区新街口南大街 114 号　电话:66189762
注:乘 22 路、107 路、111 路、105 路护国寺下车,新街口百货商场往南 200 米

暑期大优惠
有效期 96 年 7 月 15 日~8 月 15 日
欲购从速



新机动战记·高达 W

机种 SFC	厂商 BANDAI
类型 ACT	容量 16M

战士高达 机动战斗!

几年前超任上的《机动武斗传》已令众多机器人变为"隆"、"肯"形的斗士决战宇宙，此次 BANDAI 出品的这款对战游戏更是令格斗的爽快感一一展现。

此次 9 名战士驾驶自己的机器人座骑再次为了消灭邪恶而战，另外可选出 FINAL BOSS"EPYON"(详见本期"秘技天地")。各个角色均有各自的必杀技和超必杀，很酷吧。游戏中的故事、对战及练习模式更是会令你充分满足。

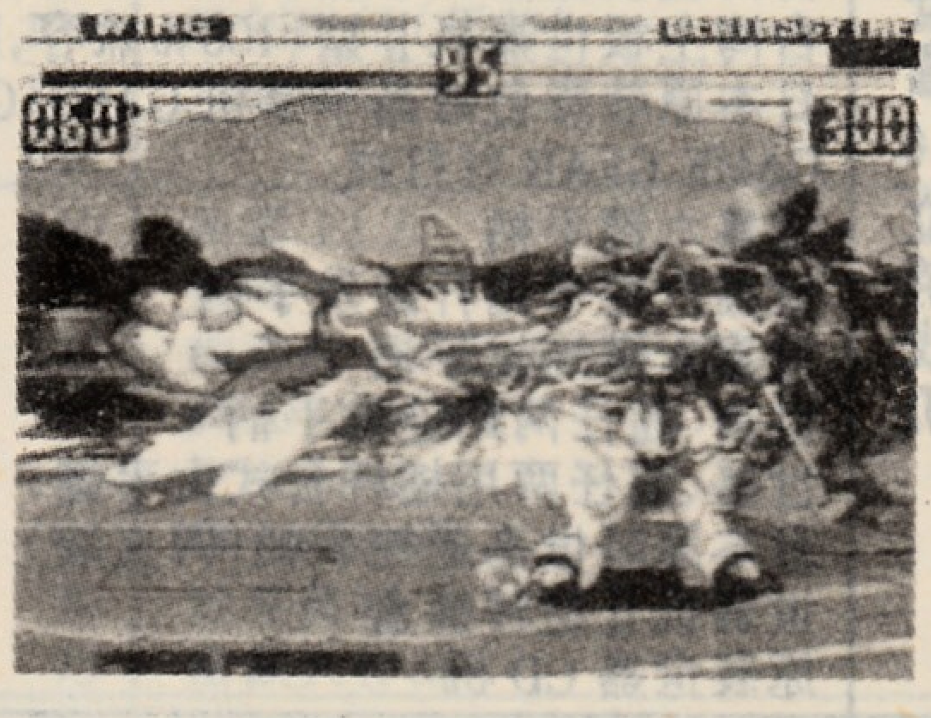
总之，大家再次在高达的宿命决斗中欢呼吧!



▲面对攻击，高达:「我挡」!



▲这就是大关底"EPYON"。



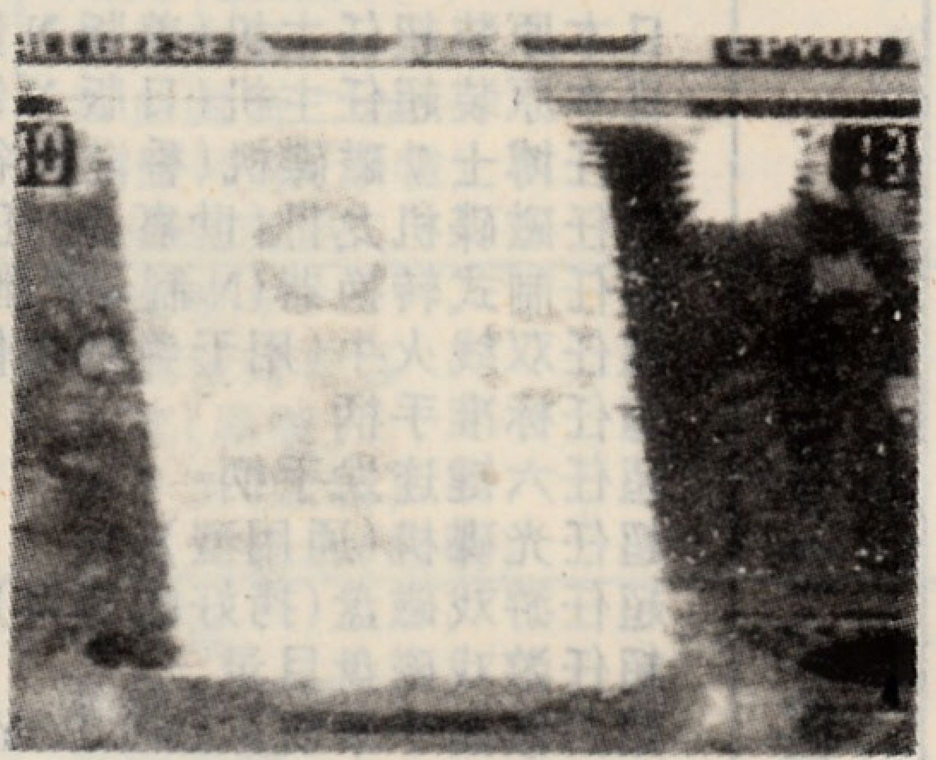
▲WING 的隐藏飞行技巧。



▲解除变形、落地的同时使出 Strong Weapon。



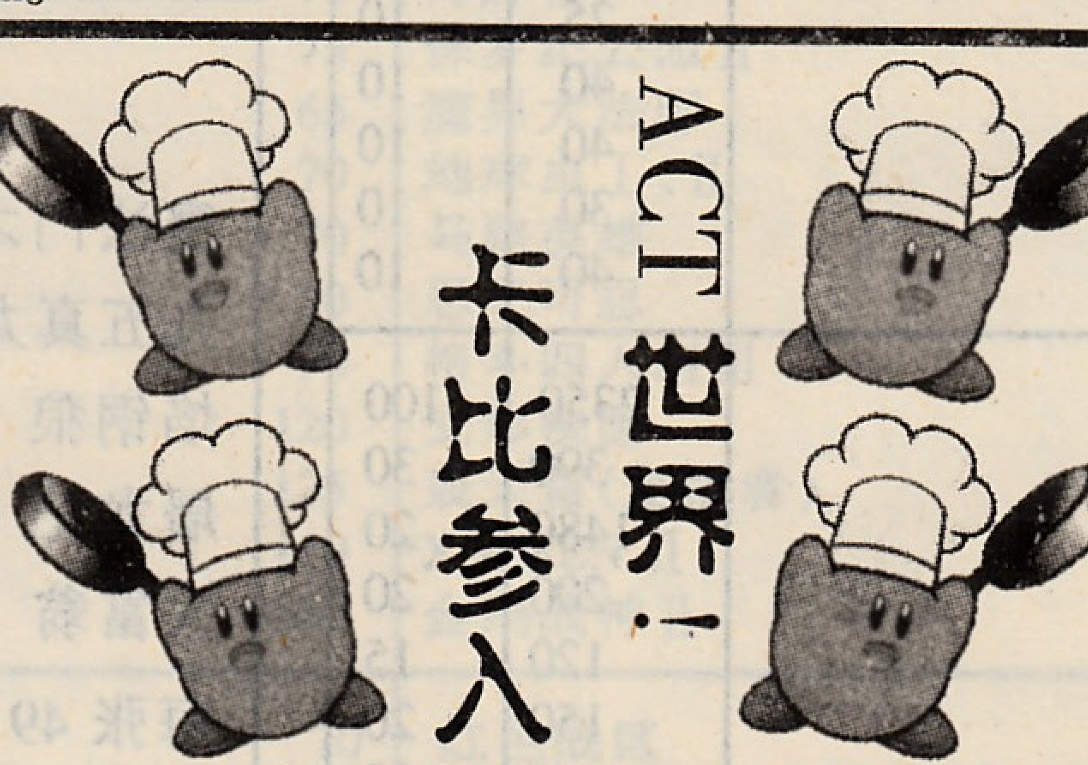
▼EPYON 使出"光辉风暴"时，WING 利用飞行状态来反击。



▲TALLGEESE 的粉碎击很象一帘冰川吧!



▲卡比之「波动拳」，敌人倒霉啦!



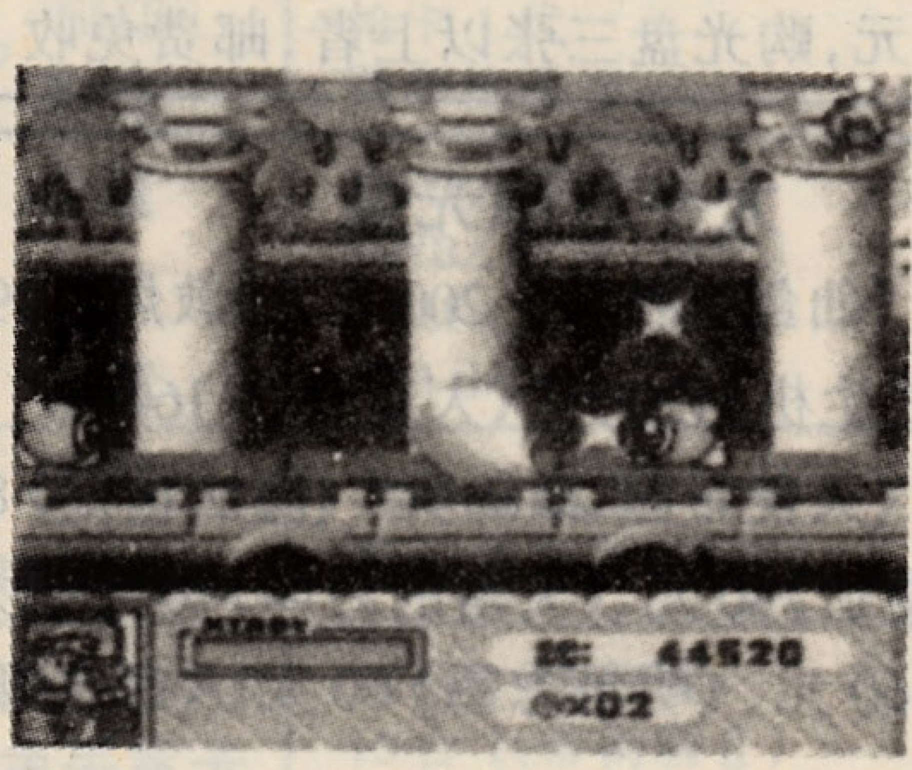
ACT 世界! 卡比参入

以圆乎乎的类似史莱姆的可爱宝贝儿——卡比为形象的动作游戏以 32M 的大容量登场，摆脱以前的 PUZZLE 风格，欲在动作世界中一展身手!

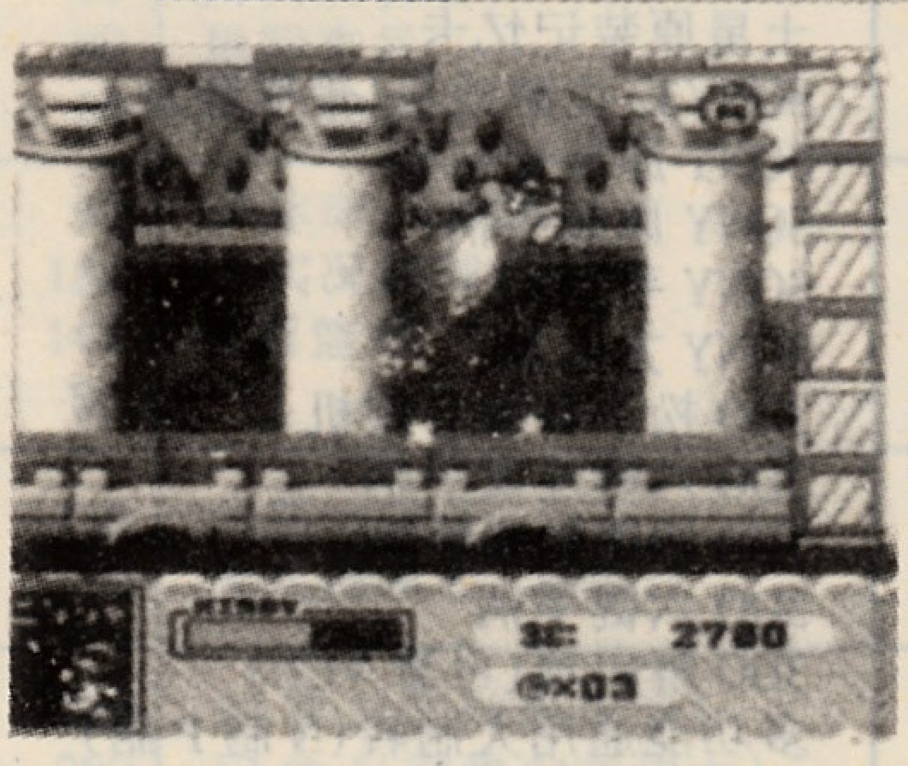
卡比的基本能力甚是重要，即使你不能自如地运用卡比的无敌拷贝能力，也可勉强通关。但其出招达十几种，要通过方向键与按键的配合使出。不要轻视这个小小的精灵呀，它的本领并不比什么"马里奥"或是"超音鼠"差哦!它的动作版能否掀起一股"卡比热潮"呢?MAYBE!



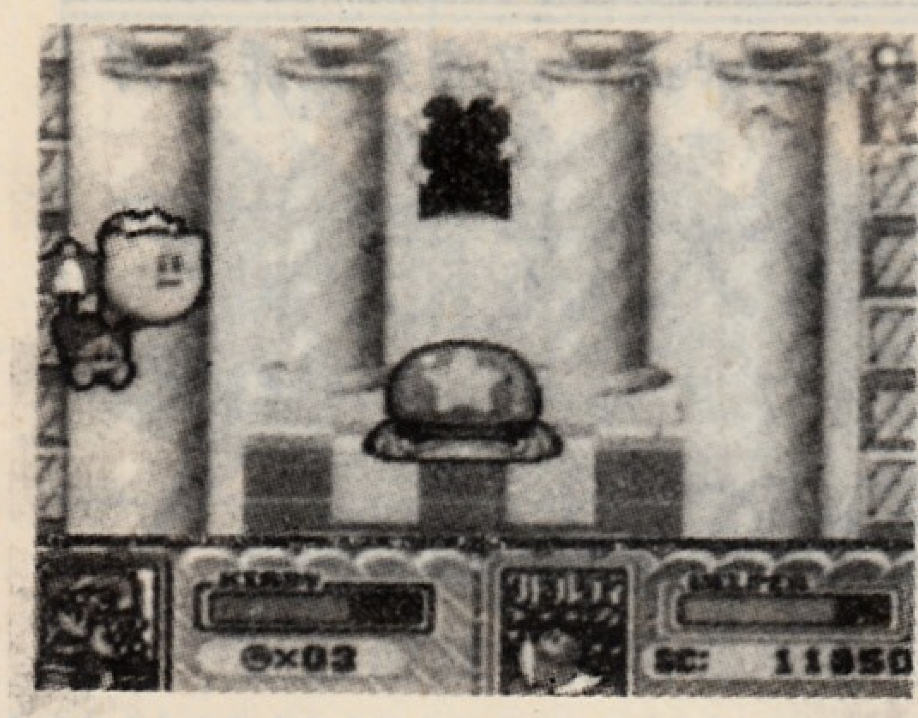
▲游戏中包含的各小游戏的完成度。



▲躲开敌人的攻击，好好利用「L·R」的防御功能。



▲将敌人抓到空中再投到地上，狠毒呀!



▲此关中还有隐藏的通道哦，「我要进去」!

机种 SFC	厂商 任天堂
类型 ACT	容量 32M

星之卡比 DX

星のカービィ スーパーデラックス SUPER DELUXE



千古豪杰
集结赤壁

三国演义之火烧赤壁

机种 MD	厂商 未明	类型 ACT	容量 24M

街机的《吞食天地Ⅱ赤壁之战》作为一部经典力作，已被SS、PS移植，这次在MD上出现的此款游戏从画面看简直如出一辙。这款由台湾厂商制作的游戏画面做得可以说不错，但操作感十分糟糕。

五名大将军依然健在，利用↓↑＋攻击键使用出必杀技的指令也未被抹去，可漂亮的马上作战却被取消了。相信玩家们都已玩过它了吧，怎么样，通关了吗？如果你能打通它，那你一定是个动作游戏的超人，恐怕连编辑部中的高手都不是你的对手了。

OK，去赤壁作战吧！



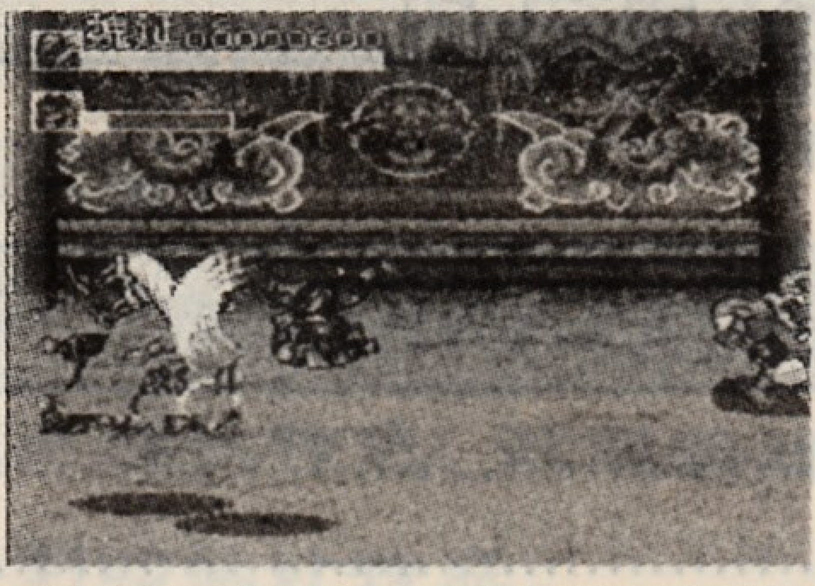
◀帅气的5名大将军脸谱，酷吧？



▶战败了会出现与街机颇相似的场面。



◀关羽的必杀猛虎扑这里做得象只小猫扑食。



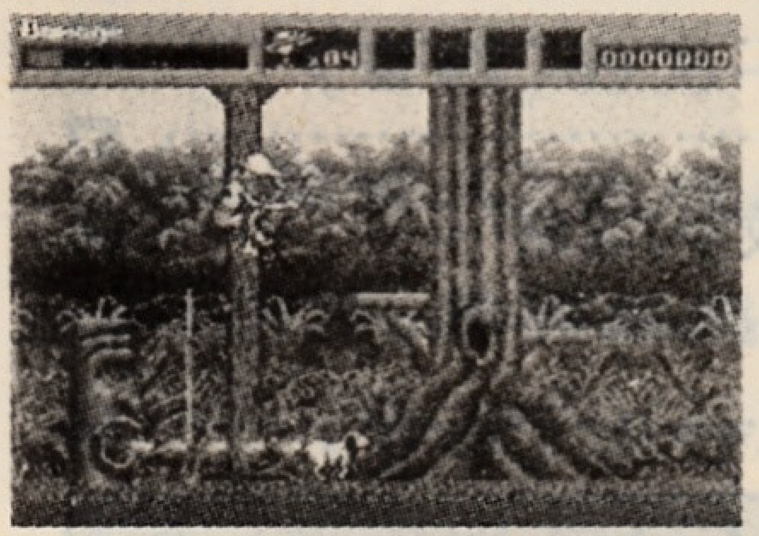
▶魏延一记「古烈脚刀」将敌人劈个支离破碎。



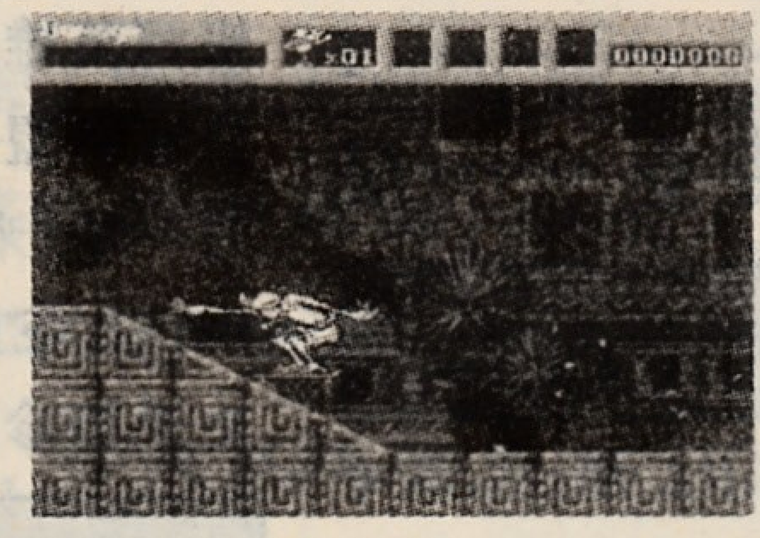
◀赵云VS李典，看看是我的剑厉害，还是你的枪。



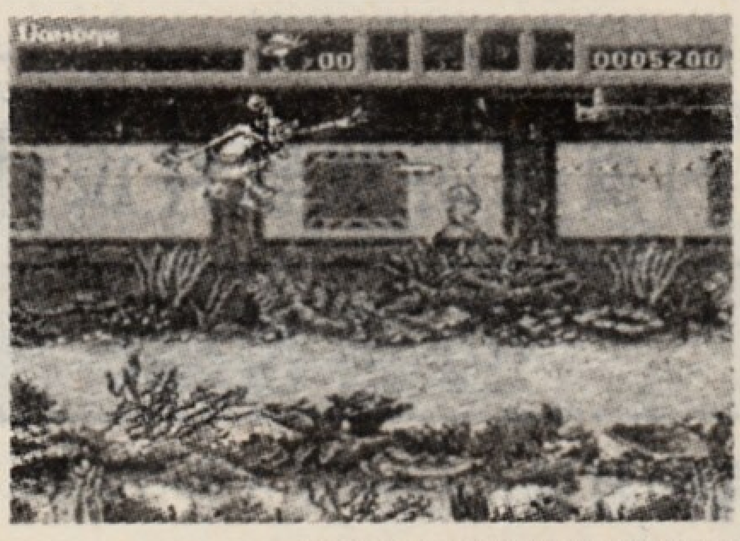
▶黄忠与魏延正在协力围剿敌人。



◀哇，别让坏蛋放出的火炎烧到屁股啦，狗宝宝！



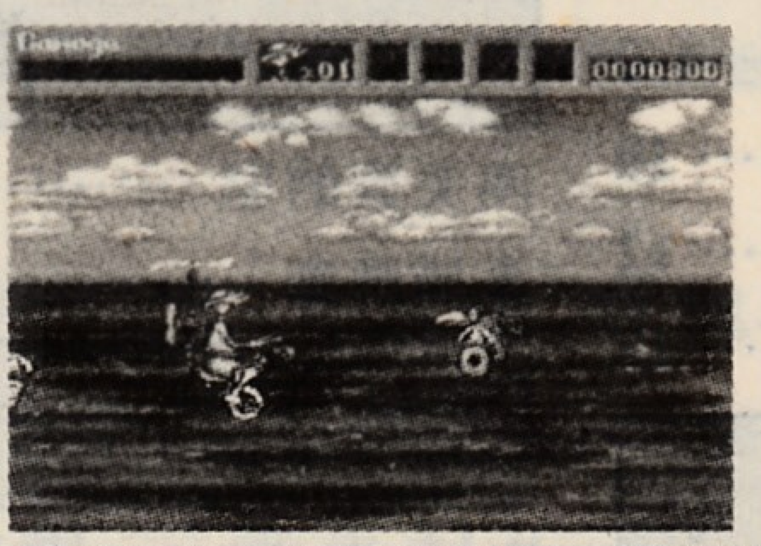
▶在阴森的地下城我可是滑板的高手，别挡着我的路啊！



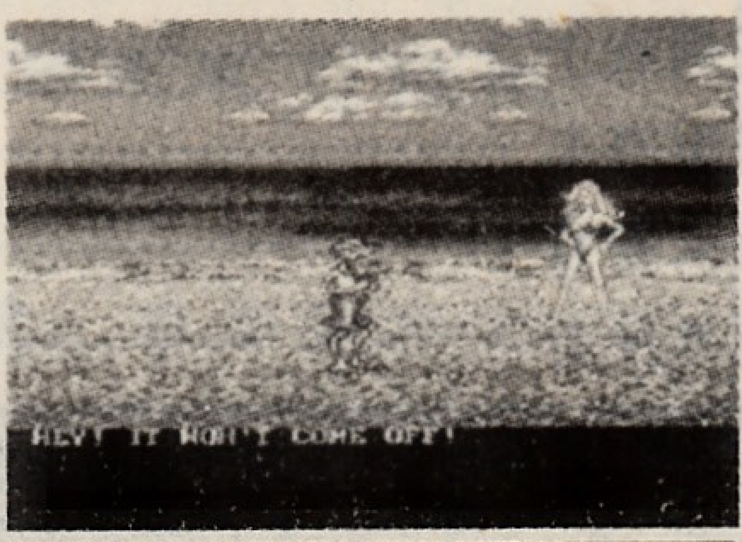
◀在美丽的海底世界我跳，跳，要注意脚下的生物啊！



▶美丽的椰林下是多么舒服啊，我可无心乘凉，因为……



◀在每关后的奖励版面会有许多好吃的喔，好好吃吧！



▶蓝天碧海下难道也会有什么阴谋吗？

风光无限的海岛　幽默激烈的战斗

早在几年前已令世嘉玩家着迷的动作游戏《绿狗》至今它那精致的画面及幽默的造型仍被人们津津乐道。主人公是一名戴着帽子，形象类似于FIDO DIDO（七喜小子）的卡通人物，他在风景优美的海岛上上天入地，为找寻传说中的财宝与各种被邪恶操纵着的动物、机器战斗。攻击方式很简单，就是发出一种类似光线的东西去击打敌人，另外打中特殊物品时会有特殊道具出现，比如时间定时器、自动攻击、无敌雨伞等。他与心爱的小狗一起在这充满热带风光的海岛冒险！

哇哇，来吧，一起和Green dog开始这场风光之旅吧！

机种 MD	厂商 SEGA	类型 ACT	容量 8M

汪汪汪……

绿狗

汪汪汪……



96·7期 目录



友情赠送
彩色夹页
"VR战士"之里昂

特稿

《官渡》，中国游戏扛鼎之作 ……… 1

传闻(下)——仲夏夜之梦 …41

论尽江湖

海外采风… ……… 2

曝光！国内首家游戏软件设计专业 …… 68

世嘉世家

蝙蝠侠和罗宾的冒险 ……… 7

蚯蚓战士 2……… 8

摇滚赛车 ……… 10

毁灭警官 ……… 12

魔界使者 ……… 13

天堂任鸟飞

勇者斗恶龙Ⅵ 幻之大地(下) ……… 14

热斗'95格斗之王(GB)……… 17

ENERGY BREAKER ……… 18

巡逻奇兵……… 19

DARK HALF……… 20

鲁多拉秘宝……… 21

一场游戏一场梦

游戏制作入门(六)——系统与界面 ……… 30

次世代天空

ZERO DIVIDE ……… 25

吞食天地Ⅱ之赤壁之战 ……… 26

幻想水浒传 ……… 27

阿鲁纳姆之牙——兽族十二神徒传说 ……… 28

秘技天地

秘技偏方 ……… 33

游戏研究所

《'95格斗之王》系统解析……… 37

PC CHANNEL

电脑游戏月旦评… ……… 46

创世圣战 ……… 50

银河英雄传说Ⅳ……… 52

铁血联盟……… 57

打一场《未来大核战》、《城市大攻坚》攻略……… 60

INTERNET与看图工具(二) ……… 63

史莱姆诊所 & PC秘技 ……… 64

闯关族的家

闯关族的家 ……… 69

大墙画廊 ……… 72

蓦然回首

"人间五十年"之四：太阁立志传……… 75

电玩大排档

星之卡比 DX、新机动战记·高达 W(SFC) ……… 78

吞食天地Ⅱ－火烧赤壁、绿狗(MD)……… 79

原定本期刊登的《游戏中毒症例(下)》推迟至下期刊登，敬请鉴谅。

月刊．每月14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长：文若　主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
地址：北京宣外大街西草厂街39号
邮编：100052
电话：(010)63033556
印刷：北京新华印刷厂
北京新华彩印厂
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11－3505/TP ISSN 1006－5032
邮发代号：82－648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：5.40元

乱舞势力 VOL.1



▲选人画面之中燃起的熊熊烈火是否意味着战斗的激烈呢?

▼哇，这就是“超级忍者”的超力必杀“超力烈火”，好象“饿狼”中特瑞的击地波。





▲在美丽的山门前，云霞的武器飞得无影无踪让坊主云仙傻了眼。

当今数款游戏主机中，相信对于格斗游戏FANS们，最令他们血脉沸腾的一定是SNK公司的NEO·GEO主机，我们今后会不定期推出本栏目，旨在介绍对应N·G的精彩节目（不论新旧)，恭请各位玩家随我进入这“格斗殿堂”吧!

NINJA MASTER'S——霸王忍法帐

在这款330M(目前SNK游戏最大容量为前不久推出的《饿狼传说REALBOUT》)的新游戏中十名角色全部是忍者、道士等诡异人物，各自把持特异的独门武器，以异世界“时叛宫”为舞台，为了各自的目的而战斗。

本作是SNK公司公开资料即将推出的最新格斗作品（消息截止至6月1日)，基本操作：A键（轻斩)，B键（重斩)，C键（轻踢)，D键（重踢)，下+AB(挑衅)，BC(状态变化：指武器的收放)，下+CD(气绝值回复：指气力值补满)。本作中最大的特点是加入了“超力必杀”和“状态变化”以及“中段攻击”和“倒地攻击”。总之此款游戏是值得期待的，一起乱舞吧!(阿舅，阿舅，阿舅……)





第一期《乱舞势力》到此结束，大家有什么意见请提出。

SHADOW PHOENIX 启

神風拳



在“神風拳”的世界中是没有丑的东西的，相信不会有人反对吧!

本刊在今年第三期封二业已介绍过此款游戏，但其精彩的CG画面着实能再次激起对它的款款“热爱”，我们一向希望能和广大读者一起分享这份激动，让大家再次过一过眼瘾吧!

▶日落的万丈光霞下，破坏神苏山傲傲然地站立着，看画面上的场地很象中国古代的演武场，而苏山傲却好象是超级赛亚人。





◀战斗胜利之后就能一统天界了，快来呀!画面上的四(五)名人物好象都是正义一方的神仙，看，邪不压正!



ISSN 1006-5032
07>
9 771006 503000

邮发代号:82－648　统一刊号:CN11－3505/TP　定价:5.40 元

制作者：Daraku_Angel[3DM-SMV]
免责声明，杂志内容源于互联网和个人收藏，内容版权归原杂志社所有。下载后请在24时之内删除，请支持原版。
制作时间：2012-03-04
Canon　CanoScan LiDE 110